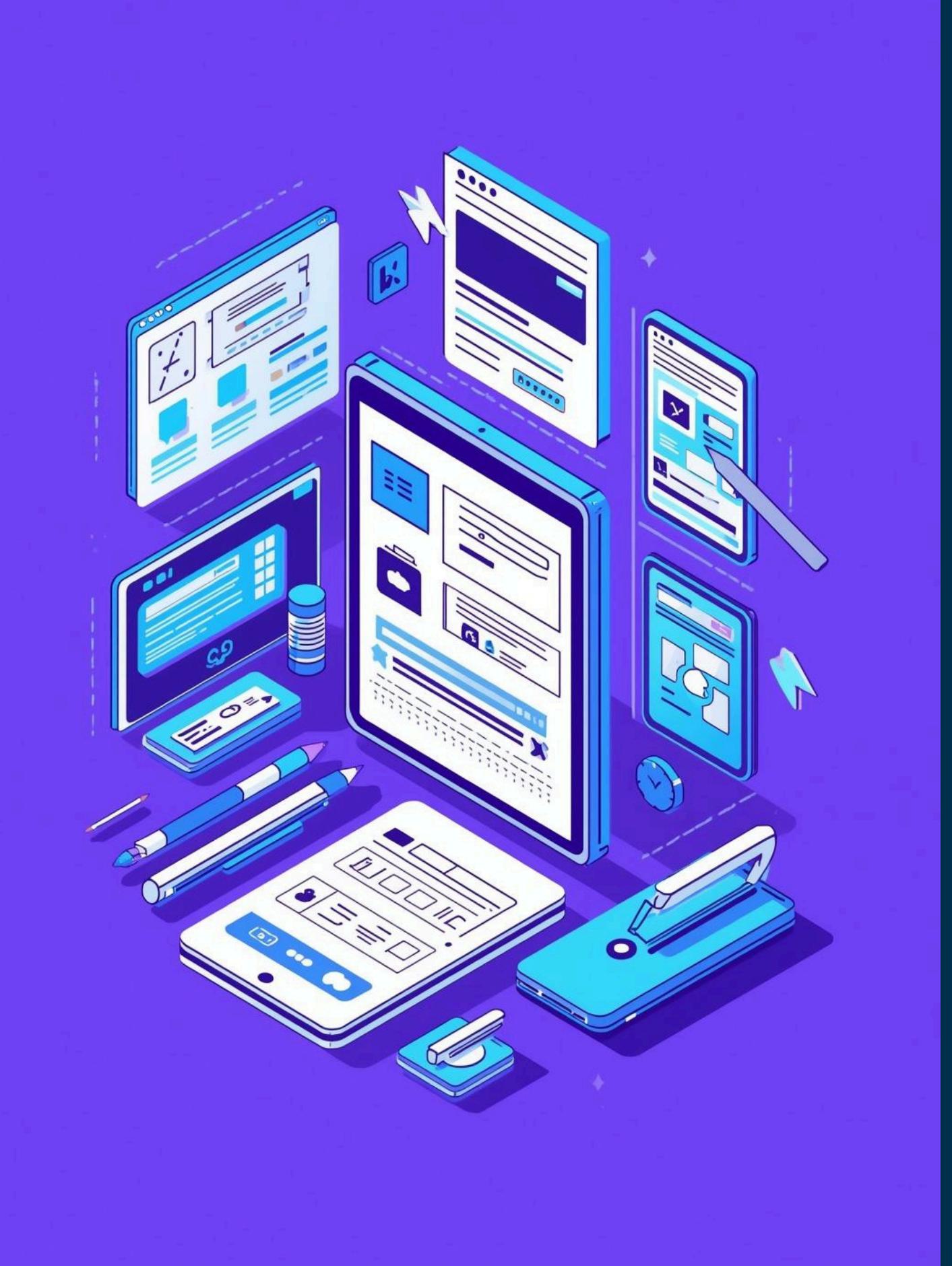
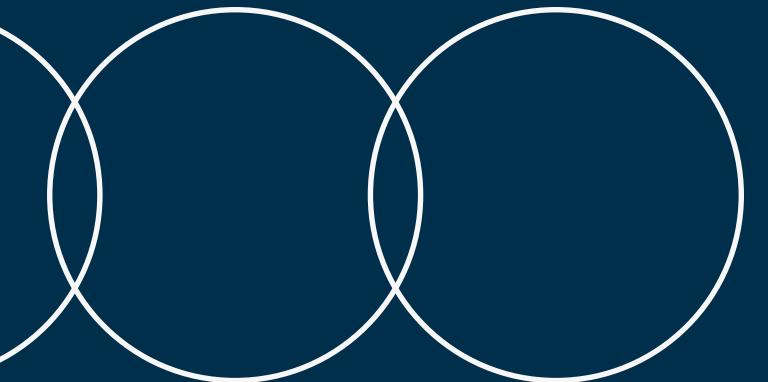


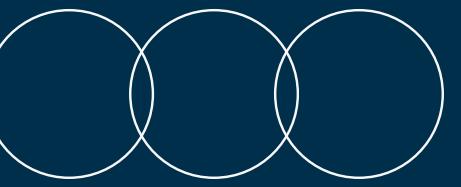
# Definição de Prototipação

## Conceito e Importância

A prototipação é um processo essencial em UX, permitindo visualizar conceitos rapidamente e **testar ideias** antes da implementação final.

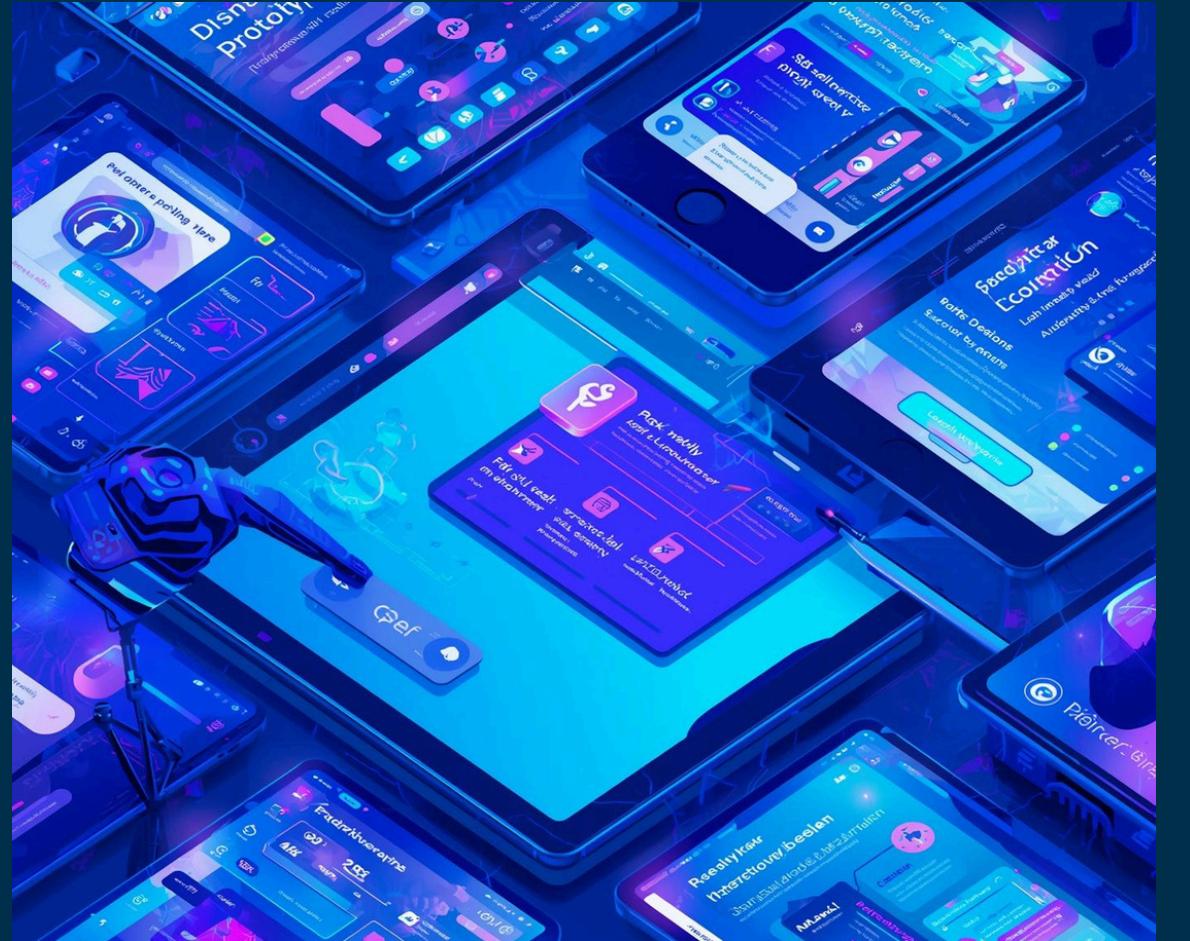


# Tipos de Protótipos



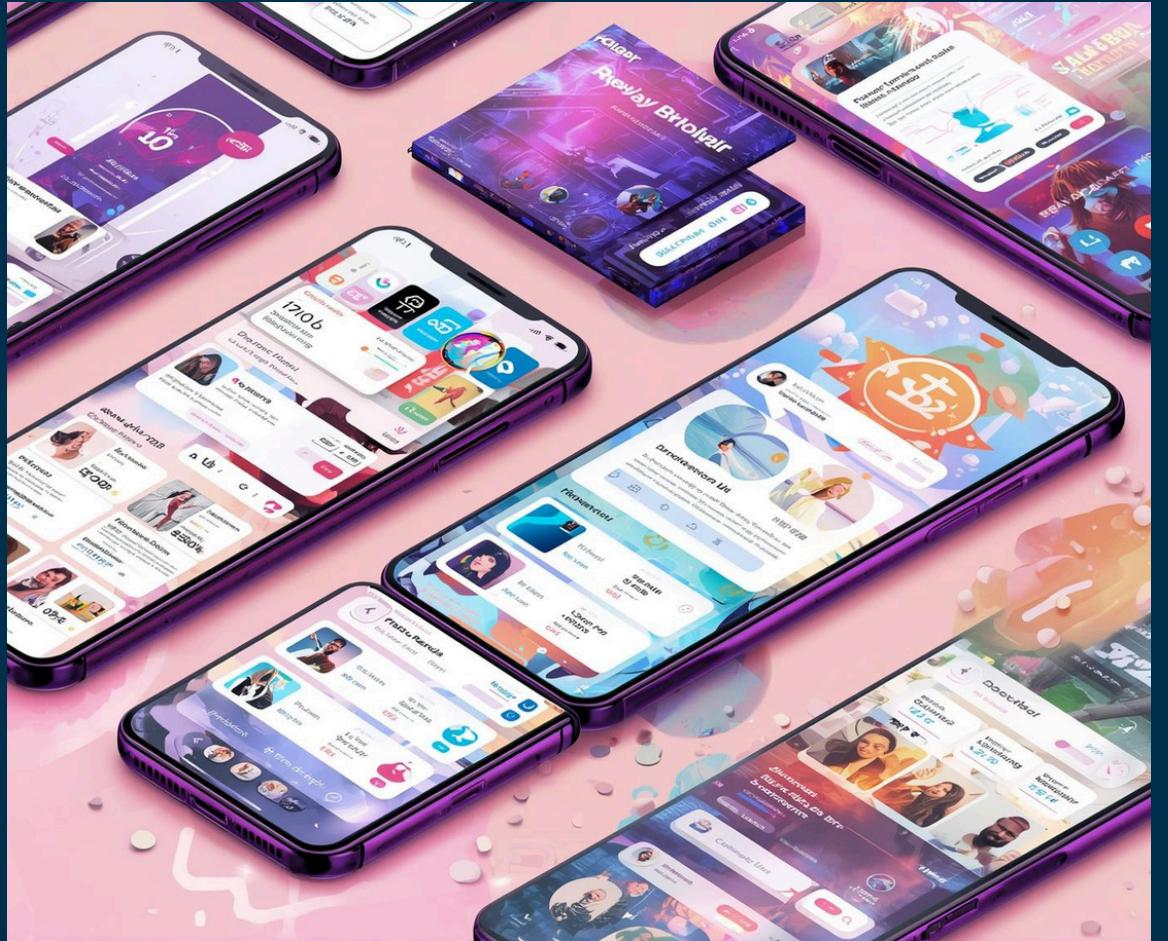
Baixa Fidelidade

Prototipagem inicial com esboços e wireframes simples, focando na ideia.



Média Fidelidade

Mockups digitais interativos que representam funcionalidades e fluxos de usuário.



Alta Fidelidade

Protótipos refinados e realistas, prontos para testes e validações.

# Ferramentas de Prototipação Rápida



01

Ferramentas digitais ajudam a criar protótipos interativos e dinâmicos.



02

Materiais físicos como papel e canetas são úteis para rascunhos iniciais.



03

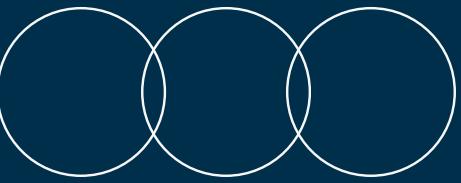
Aplicativos oferecem recursos para colaboração e feedback em tempo real.



04

Usar uma combinação de métodos é essencial para um processo eficaz.

# Atividades Práticas de UX



## Rabiscoframes

- Sua Tarefa (Projeto Clínica Saúde+):
  1. Usando o drawio, excalidraw ou outra ferramenta de preferência
  2. Desenhem as 3 telas principais do fluxo de agendamento do projeto.
  3. Sugestão:
    - Tela 1: Login / Cadastro
    - Tela 2: Home do Paciente (Dashboard)
    - Tela 3: Calendário de Agendamento
    - FOCO TOTAL NO FLUXO, NÃO NA BELEZA! Pensem nos botões e nas informações.