

QUALIDADE DE SOFTWARE

DEPURAÇÃO DE CÓDIGO

ALUNO: DIEGO SANTOS SEABRA

MATRÍCULA: 0040251

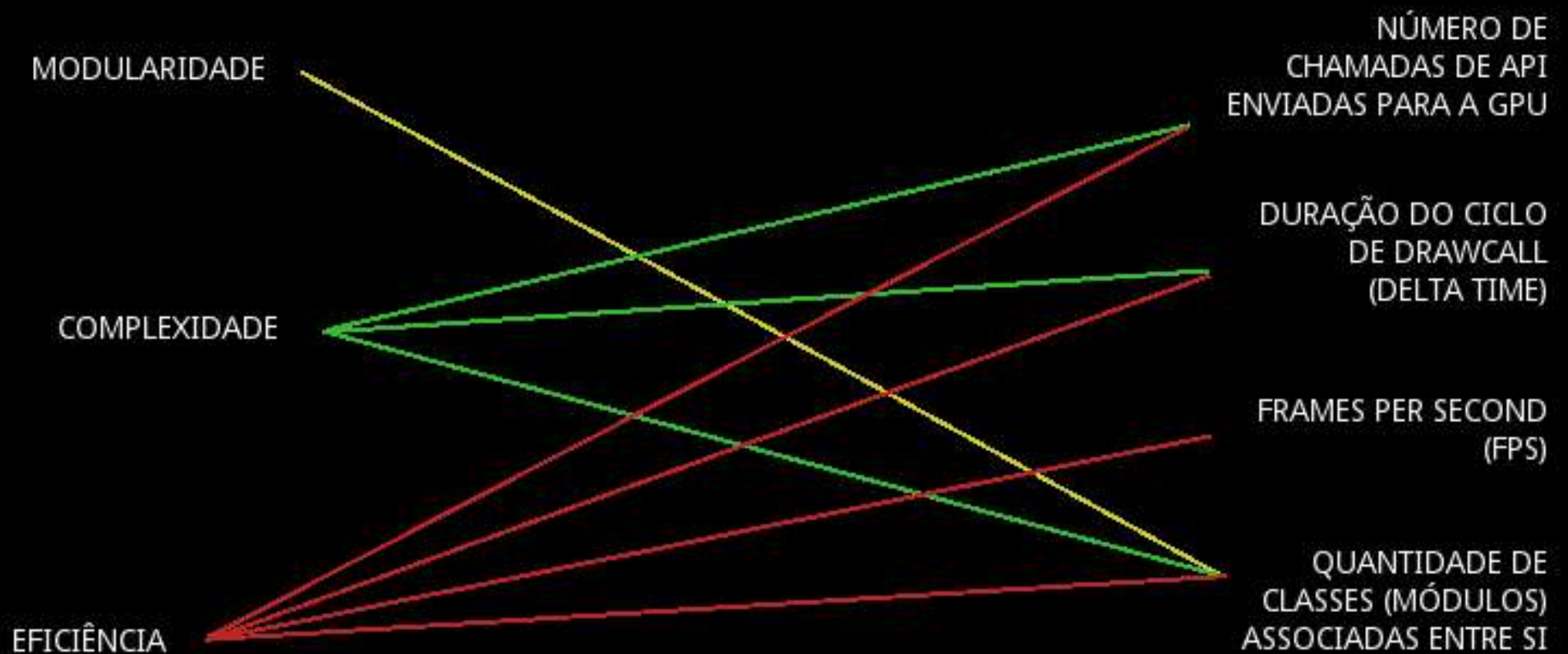
INSTITUTO FEDERAL DE MINAS GERAIS

CAMPUS OURO BRANCO





MODELO DE QUALIDADE



REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

THE ANALYSIS and evaluation of ISO/IEC91263 internal quality measures applicability: state-of-the-art 2006. École de technologie supérieure, [S. l.], p. 47, 15 abr. 2006. Disponível em: <http://profs.etsmtl.ca/wsuryn/research/SQE-Publ/ISO%209126%20state%20of%20the%20art.ICSSEA-2006.pdf>. Acesso em: 31 out. 2021.

ABNT - ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR ISO/IEC 9126-1. Engenharia de software - Qualidade de produto, [S. l.], 30 jul. 2003. Disponível em: https://jkolb.com.br/wp-content/uploads/2014/02/NBR-ISO_IEC-9126-1.pdf. Acesso em: 31 out. 2021.

MÉTRICAS e Qualidade de Software. [S. l.], 2010. Disponível em: <https://mmpsw.files.wordpress.com/2010/04/aula-12-qualidade-sw.pdf>. Acesso em: 31 out. 2021.

HOW TO DEBUG CODE - GAME PROGRAMMING TUTORIAL. [S. l.: s. n.], 2018. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=Xhco4icJS3I>. Acesso em: 31 out. 2021.

OVERVIEW OF DEBUGGING TOOLS - GODOT ENGINE. [S. l.: s. n.], 2021. Disponível em: https://docs.godotengine.org/en/stable/tutorials/debug/overview_of_debugging_tools.html. Acesso em: 31 out. 2021.

BÉLAIR, François. GETTING STARTED WITH DEBUGGING IN GODOT. [S. l.], 2020. Disponível em: <https://www.gdquest.com/tutorial/godot/gdscript/debugging/>. Acesso em: 31 out. 2021.

NOLETO, Cairo. Debug ou Depuração: o que é, e para que serve?. [S. l.], 23 maio 2020. Disponível em: <https://blog.betrybe.com/tecnologia/debug/>. Acesso em: 31 out. 2021.

BRANDÃO, Leônidas de Oliveira. Introdução às técnicas básicas de depuração de código. [S. l.], 01 2017. Disponível em: https://www.ime.usp.br/~leo/mac2166/2017-1/line_introducao_depuracao_codigos.html. Acesso em: 31 out. 2021.