

INSTITUTO FEDERAL DE MINAS GERAIS - *campus* Ouro Branco  
Sistemas de Informação

Sistemas de Apoio à Decisão

Prof. Ângelo Magno

Atividade Prática de Implementação - Algoritmo ID3

A atividade consiste em implementar o cálculo de Ganho de um determinado atributo conforme o algoritmo ID3 estudado.

O algoritmo deve utilizar uma matriz representando a tabela de treino.

A tabela de treino não precisa ser lida de uma entrada externa, ela pode ser representada diretamente no código (o que chamamos de **hard code**).

Ex.:

```
String[][] table = {{"D1","sol", "quente", ..., "não" }, ... };
```

Entrada: o usuário deverá escolher um Atributo para cálculo de seu ganho.

Saída: o valor do calculado do Ganho do atributo.

Você pode implementar o algoritmo em qualquer linguagem de programação procedural/orientada a objetos.

Atenção: não é preciso implementar o algoritmo completo, apenas o cálculo de ganho!