

**PROPOSAL TUGAS AKHIR**

**TATA KELOLA TUGAS AKHIR MAHASISWA DENGAN *OPEN FINAL*  
*EXAM SYSTEM* (OFES)**



Disusun Oleh

**DEDI BINTANG PAMUNGKAS**  
**(18030020)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**INSTITUT TEKNOLOGI DIRGANTARA ADISUTJIPTO**  
**YOGYAKARTA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PROPOSAL TUGAS AKHIR**

Proposal tugas akhir dengan judul

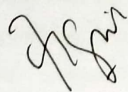
“TATA KELOLA TUGAS AKHIR MAHASISWA DENGAN *OPEN FINAL  
EXAM SYSTEM* (OFES)”

Disahkan pada tanggal 23 Juni 2022

Diajukan Oleh

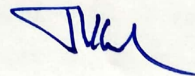
**Dedi Bintang Pamungkas  
18030020**

Mengetahui,  
Kepala Program Studi Informatika



Anggraini Kusumaningrum, S.Kom., M.Cs  
NIP. 011210095

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing



Hero Wintolo, S.Kom, M.Kom.  
NIP. 010303032

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1. Latar Belakang**

Institut Teknologi Dirgantara Adisutjipto (ITDA) merupakan salah satu perguruan tinggi swasta di Yogyakarta yang bergerak dibidang teknologi dan kedirgantaraan. ITDA Yogyakarta melaksanakan wisuda setiap tahunnya, sebelum proses wisuda para mahasiswa tingkat akhir diharuskan menyelesaikan tugas akhir atau skripsi.

Tugas akhir merupakan salah satu persyaratan kelulusan untuk memperoleh gelar sarjana. Tugas akhir juga merupakan salah satu matakuliah wajib bagi mahasiswa tingkat akhir dan harus diselesaikan dalam waktu yang telah ditentukan. Untuk menyelesaikan tugas akhir tentu banyak proses yang akan dilalui seperti penentuan judul, melakukan penelitian, penulisan laporan dan adapun berkas-berkas yang harus dipenuhi oleh mahasiswa.

Dalam proses pelaksanaan tugas akhir, mahasiswa diharuskan melakukan konsultasi atau bimbingan ke dosen pembimbing. Hal ini masih dilakukan secara manual atau bertemu langsung dengan dosen pembimbing di kampus ITDA, sehingga dapat menyebabkan terhambatnya proses bimbingan karena kesibukan dosen dan harus menentukan waktu yang cocok antara dosen dengan mahasiswa.

Data mahasiswa yang mendaftar tugas akhir setiap tahunnya akan semakin bertambah dan untuk mengelola berkas-berkas mahasiswa mulai pendaftaran tugas akhir sampai yudisium butuh waktu yang lama. Di ITDA Yogyakarta saat ini untuk pengelolaan berkas tugas akhir mahasiswa masih terpisah dan manual atau belum adanya layanan untuk mengelola data dan berkas tugas akhir dalam satu platform. Dengan aplikasi pengelolaan tugas akhir mahasiswa yang terdistribusi ke setiap penanggung jawab pelaksana tugas akhir dapat membantu petugas mengelola data dan berkas lebih cepat dan mudah. Sehingga mahasiswa dapat lebih cepat menyelesaikan tugas akhir yang dikerjakan.

Sistem informasi merupakan sekumpulan elemen atau subsistem yang saling terkait secara komputerisasi, yaitu mengolah data menjadi informasi bagi pihak yang berkepentingan sehingga mencapai visi dari suatu organisasi tertentu.

Sistem informasi pada umumnya bermacam-macam dan memiliki fungsi yang berbeda-beda. Pada dunia pendidikan fungsi sistem informasi sangat penting, terutama bagi civitas akademika yang ada di dalamnya. Adanya perkembangan teknologi dan informasi saat ini, ITDA Yogyakarta belum memiliki sistem tata kelola tugas akhir mahasiswa. Maka tugas akhir ini diusulkan membangun tata kelola tugas akhir mahasiswa dengan *open final exam system* (OFES), ini diharapkan dapat membantu mempermudah petugas dan mahasiswa dalam proses pelaksanaan tugas akhir.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan sebuah masalah yaitu bagaimana membangun tata kelola tugas akhir mahasiswa dengan *open final exam system* (OFES).

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan, maka didapatkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi berbasis web
2. *Framework* yang digunakan yaitu *Codeigniter 3*
3. Database yang digunakan yaitu PostgreSQL
4. Mendistribusikan data ke pihak-pihak pengelola tugas akhir

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Penelitian dengan judul TATA KELOLA TUGAS AKHIR MAHASISWA DENGAN *OPEN FINAL EXAM SYSTEM* (OFES) ini mempunyai tujuan :

1. Menciptakan sebuah perangkat lunak berbasis web untuk mengelola data tugas akhir mahasiswa ITDA Yogyakarta.
2. Membantu petugas dalam mengelola data tugas akhir mahasiswa agar lebih mudah dan efisien.
3. Membantu mahasiswa dalam melaksanakan tugas akhir mulai dari seminar proposal hingga yudisium.
4. Melakukan perbandingan antara proses melaksanakan tugas akhir secara manual atau yang saat ini sedang berjalan dengan proses menggunakan *Open Final Exam System*.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Mempermudah pihak petugas pengelola tugas akhir mahasiswa dalam mengelola data dan berkas sehingga dapat mempercepat proses tugas akhir mahasiswa ITDA Yogyakarta.

#### **1.6. Metode Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

##### **1. Metode Observasi**

Dengan menggunakan metode ini kami akan mengumpulkan informasi tentang proses mahasiswa melaksanakan tugas akhir dan petugas dalam mengelola data dan berkas tugas akhir mahasiswa.

##### **2. Metode Kearsipan**

Pengambilan data pendaftar dan berkas yang diupload mahasiswa kami gunakan dalam metode penelitian ini, untuk mendukung pembuatan database.

##### **3. Metode Kepustakaan**

Metode ini kami gunakan untuk melengkapi makalah dan laporan penelitian ini untuk penulisan laporan, penulis mengambil dari internet, makalah dan jurnal, buku mengenai bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

## 1.7. Tinjauan Pustaka

Tata kelola teknologi informasi adalah salah satu bagian terpenting dari kesuksesan penerapan *good corporate governance* (GCG). Tata kelola teknologi informasi (IT Governance) memadukan *best practices* proses perencanaan, pengelolaan, penerapan, dan pelaksanaan, serta pengawasan kinerja untuk memastikan bahwa dengan adanya teknologi informasi benar mendukung pencapaian tujuan perusahaan (Wibowo et al., 2021)

Secara umum tugas akhir adalah hasil karya akademik mahasiswa di lingkungan perguruan tinggi, yang dibuat dalam bentuk tertulis baik cetak maupun elektronik yang diterbitkan dan atau dipresentasikan. (Peraturan Menteri Pendidikan Nasional RI No.17 Tahun 2010, No.6.).

Sistem merupakan gabungan dari kegiatan atau prosedur yang saling terkait, yang melaksanakan dan mempermudah kegiatan ataupun proses bisnis utama dari suatu organisasi. Sedangkan informasi merupakan hasil dari pengolahan atau pemrosesan data, yang mana memiliki nilai kebermaknaan bagi si penerima informasi tersebut. Kualitas Informasi tergantung dari 3 hal yaitu informasi harus :

1. Akurat, yang berarti bahwa informasi tersebut bebas dari kesalahan maupun informasi yang dapat menyesatkan. Misalnya *hoax* yang mana tingkat kebenarannya tidak valid. Akurat bahwa berarti informasi harus jelas mencerminkan apa maksud dan tujuannya
2. Tepat pada waktunya, yang berarti informasi sesuai *timing* yang dibutuhkan oleh si penerima informasi
3. Relevan, yang berarti informasi tersebut mempunyai nilai kebermaknaan bagi si penerima informasi. Relevansi informasi tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda. (Rosa & Shalahuddin, 2018).

### 1.8 Jadwal Pelaksanaan

Tahapan Kegiatan	Bulan ke (Tahun 2022)						
	4	5	6	7	9	10	11
<b>A. Persiapan :</b> - Mengumpulan materi/bahan penelitian yang terdiri dari : journal, Buku teks, Artikel pendukung - Menyusun proposal							
<b>B. Pelaksanaan :</b> - Mempelajari, mengkaji dan menganalisa materi penelitian yang sudah terkumpul - Mengkaji dan menganalisa terhadap teori dan konsep pendukung - Mengamati, mengkaji dan menganalisa pengelolaan data tugas akhir - Membuat perangkat lunak tata kelola tugas akhir mahasiswa							
<b>C. Penyelesaian :</b> - Penyusunan laporan penelitian - Uji coba dari program yang dibuat di website							

## **1.9 DAFTAR PUSTAKA**

- [1] Wibowo, N. S., Utami, E., & Alfatta, H. (2021). Perancangan Struktur Tata Kelola Data di Pemerintah Daerah Menggunakan Framework Data Management Body Of Knowledge. *Journal of Computer, Information System, and Technology Management*, 4(1).
  
- [2] Peraturan Menteri Pendidikan Nasional RI No.17 Tahun 2010.
  
- [3] Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Penerbit Informatika.