Recursividade

CONTINUAÇÃO

O problema da Torre de Hanói foi inventado pelo matemático francês Edouard Lucas em 1883.

Ele foi inspirado por uma lenda que fala de um templo Hindu onde o problema foi apresentado aos jovens sacerdotes.

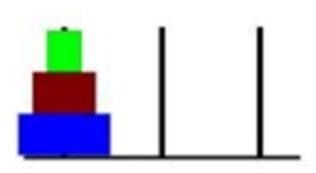
Os sacerdotes receberam três pinos e uma pilha de 64 discos de ouro, sendo cada disco um pouco menor do que aquele abaixo dele.

A tarefa era transferir todos os 64 discos colocados em um dos três pinos para outro, com duas restrições importantes:

- Eles só podiam mover um disco de cada vez,
- Eles nunca poderiam colocar um disco maior em cima de um disco menor.

Antes de resolver um problema com tantos anéis, vale a pena entender o problema considerando uma quantidade menor de anéis.

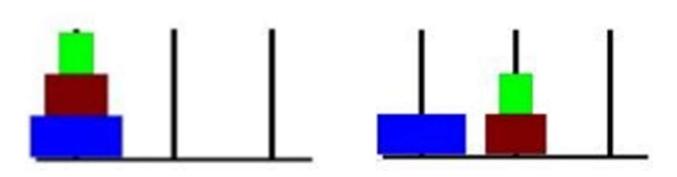
Considere movimentar 3 (três) anéis da primeira torre para a terceira:



Antes de resolver um problema com tantos anéis, vale a pena entender o problema considerando uma quantidade menor de anéis.

Considere movimentar 3 (três) anéis da primeira torre para a terceira:

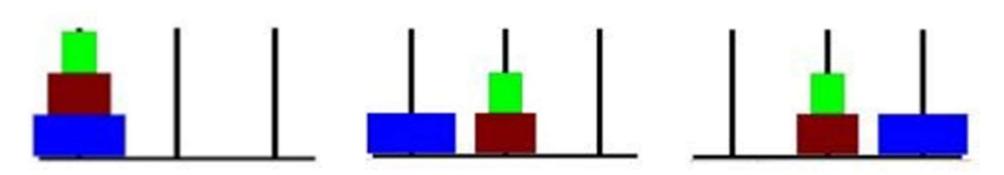
Podemos quebrar o problema original em um problema menor: movimentar dois anéis da primeira torre para a segunda.

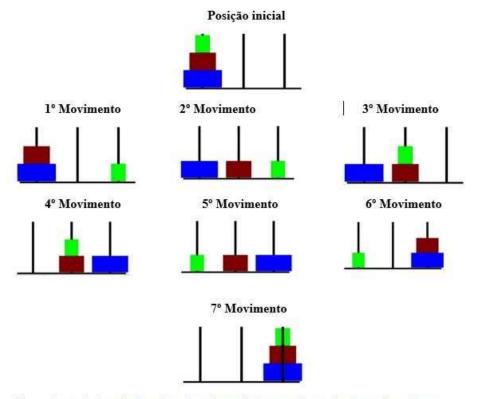


Antes de resolver um problema com tantos anéis, vale a pena entender o problema considerando uma quantidade menor de anéis.

Considere movimentar 3 (três) anéis da primeira torre para a terceira:

Podemos quebrar o problema original em um problema menor: movimentar dois anéis da primeira torre para a segunda, deixando livre o maior anel para movimentar para a terceira torre





Fonte: https://educador.brasilescola.uol.com.br/estrategias-ensino/torre-hanoi.htm

Discussão sobre problema das Torres de Hanói

Problema das Torres de Hanói com N anéis:

Mover N anéis da torre **Origem** para a torre **Destino**, usando a torre **Apoio**.

- Mover N-1 anéis da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Apoio</u>, usando a torre <u>Destino</u>.
- Mover anel N da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Destino</u>.
- Mover N-1 anéis da torre Apoio para a torre Destino, usando a torre Origem.

Discussão sobre problema das Torres de Hanói

Problema das Torres de Hanói com N anéis:

Mover N anéis da torre **Origem** para a torre **Destino**, usando a torre **Apoio**.

- Mover N-1 anéis da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Apoio</u>, usando a torre <u>Destino</u>.
- Mover anel N da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Destino</u>.
- Mover N-1 anéis da torre <u>Apoio</u> para a torre <u>Destino</u>, usando a torre <u>Origem</u>.

HANOI (N, Origem, Destino, Apoio)

- HANOI (N-1, Origem, Apoio, Destino)
- Mover anel N da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Destino</u>.
- HANOI (N-1, Apoio, Destino, Origem)

Discussão sobre problema das Torres de Hanói

Problema das Torres de Hanói com 1 anel:

Mover 1 anel da Torre **Origem** para a torre **Destino**, usando a torre **Apoio**.

Mover anel 1 da torre <u>Origem</u> para a torre <u>Destino</u>.

Esse é o menor problema da Torre de Hanói e não precisa ser dividido.

Sua solução é conhecida e por isso encerra o processo recursivo.

Algoritmo recursivo para o problema da Torre de Hanói

```
procedimento Hanoi(N, Orig, Dest, Temp)
se N > 1 então
    Hanoi(N-1, Orig, Temp, Dest);
    mover o N-ésimo disco do pino Orig para o pino Dest;
    Hanoi(N-1, Temp, Dest, Orig);
senão
    mover o disco 1 do pino Orig para o pino Dest;
fim-se
fim
```