1. 选择题
2. 变量是用来(B)。

A： 作为实参传递

B： 储存数据

C： 储存字符串

D：保存进班数据类型

1. 使用var方式声明在(A)的变量称为局部变量。

A：函数 B：对象 C：数组 D：字符串

1. 关于new的描述，正确的是（A）

A：创建新的文件 B：实例化对象 C：转换字符串 D：转换数组

1. 下列对预解析说法正确的是:(D)

A：预解析是实例化函数

B：预解析是从下到上进行执行的

C：预解析先提升对象，在提升函数

D：预解析先提升变量，在提升函数，对象不提升

5：下列哪个选项属于DOM对象？(B)

A：Object B：window C：Array D：document

1. undefined和defined的说法正确的是(D)

A：undefined没有声明

B：defined是声明了变量没有给值

C：程序运行出defined后不影响后面的代码运行

D：undefined不影响程序的运行

1. 下列关于基本数据类型说法正确的是:(B)

A:”1”是数值类型 B:1属于基本数据类型 C：Object D：Array

1. 下列关于事件冒泡说法正确的是(C)

A：事件冒泡就是从外到内

B: 事件捕获阶段和事件冒泡阶段是一样的

C：如果addEventListener的第三个参数是false那么应处于事件冒泡阶段

D：如果addEventListener的第三个参数是true那么应处于事件冒泡阶段

1. 下列关于鼠标事件描述正确的是(A)

A：onmouseover，onmouseout鼠标经过，离开会触发事件冒泡onmouseenter，onmouseleave不会

B：onblur 鼠标获取焦点

C：onfocus 鼠标失去焦点

D：onmousemove 鼠标移动触发，onmousedown鼠标弹起触发,onmousup鼠标按下

1. 关于window.onload的解释最为完整正确是的（B）

A： 文档中所有的元素加载完毕执行

B：文档中所有的元素加载完毕并且图片加载完毕执行

C：文档中所有的元素加载完毕并且所有的外部文件加载完毕执行

D：文档中所有的元素加载完毕并且外部js加载完毕执行

11对split()和join()说法正确的是(C)

A：split可以将字符串进行拼接

B：split 可以将字符串进行截取转换成对象

C：join 可以将截取的数组转换成为字符串

D：join 可以就截取的字符串转换成为数组

1. 有代码如下： (function(){ var a = b = 5; })(); console.log(b); 打印的结果是？(A)

A：5 B：undefined C：报错 D：null

1. 下列描述中对于setInterval()方法描述正确的是:(C)

A:该定时器方法只能执行一次

B: 该定时器方法属于document对象

C:该定时器方法可以传入回调函数和时间参数

D:该定时器一旦启用，就不能给清理

1. 下列选项中对基本类型和复杂类型理解正确的是(B)

A：基本类型之间是引用传递

B：复制数据类型之间传递的是地址

C：基本类型的值储存在堆中

D：复杂类型的对象在栈中存储

1. 下列描述正确的是(C)

A：break可以跳过循环

B：continue是结束循环的意思

C：return是返回值，函数里面都有一个默认的返回值

D：在循环里函数在return后代码继续执行

1. 简答题

### **请用一句话描述事件委托的原理是什么**

利用事件冒泡，只指定一个事件处理程序来管理某一类型的所有事件。

2.请写出你所知道的location的一些常用用法（最少4种）

Location.href 获取完整的url

location.search 从?开始到最后的字符串

location. reload() 页面刷新

loaction.assign( ) 跳转页面

1. 代码题(共50分)

### **请用函数封装编写一个数组去重的方法**

2结合定时器完成tab栏的自动切换，当鼠标移入移除定时器的效果

3.请写出对象的3种创建方式

字面量 const obj={ }

New 实例 const obj= new Object( )

构造函数 function Person(){} new person( )