



Isaac MARSHALL

isaak.marshall6@gmail.com ✉

06 52 68 61 01 ☎

isaac-marshall in

Permis B 🚗

Pays de la Loire / Maine-et-Loire

Stage d'un mois

DEVELOPPEUR WEB

Adaptable Résilient Autonome

CENTRE D'INTERETS



Jeux de codage

Jeux vidéos :

Jeux en équipe

Univers

fantastique



Peinture :
création
acrylique
sur toile

PROFIL

Ma passion pour la technologie m'a poussé à sauter le pas pour ma reconversion professionnelle. J'ai su apprendre rapidement les bases du développement web en autodidacte. Dans le but de monter en compétences et souhaitant solidifier les bases déjà acquises, j'ai intégré la 3WAcademy, centre de formation professionnelle pour le développement informatique. Afin de valider mon cursus, je souhaite mettre à l'épreuve mes connaissances dans le cadre d'un stage en tant que développeur.

PROJETS PERSONNELS

- Création d'un site de réservation de logements : [projet_booki](#)
- [Création d'un portfolio](#)

COMPÉTENCES

- HTML - CSS
- Vs code
- Responsive design
- Correction de bug
- UX/UI design
- Maquettage
- Back-end : nodejs
- Fullstack Javascript
- SQL/noSQL

LANGUES

Anglais : BILINGUE

Espagnol : Débutant Niveau A2

FORMATION

2022

Développeur - Intégrateur en
réalisation d'Applications Web avec
3WAcademy_

Titre RNCP niveau 5 :

- Assembler les pages en **HTML5** et **CSS3** à partir de maquettes graphiques
- Intégrer des contenus textes, images, sons, vidéo dans le code HTML5
- Respecter les normes d'accessibilité et de référencement du W3C
- Assurer la compatibilité avec les différents navigateurs du marché
- Mettre en place une communication entre client et serveur avec **JavaScript**
- Organiser et gérer la base de données avec **node SQL/NoSQL**

2017

- B.A.F.A
- Baccalauréat Littéraire

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2021

Chef d'équipe - Fast-despatch
Gestion d'équipe de 50 à 80 personnes

2021

Chauffeur livreur - Fast-despatch

2018 - 21

Agent de piste - Avia Partner
gestion des passagers, de la sécurité et des engins autour de l'avion.

2017- 18

Intérim - Divers métiers