

<b>Module/môn: Kiểm thử cơ bản</b>	<b>Số hiệu assignment:</b>	<b>% điểm: 60%</b>
<b>Người điều phối của FPT Polytechnic: Nguyễn Nghiệm</b>	<b>Ngày ban hành:</b>	
<b>Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 35h làm để hoàn thành</b>		
<b>Mục tiêu: Từ đặc tả yêu cầu sinh viên dựa trên đó sinh viên có thể tạo được kế hoạch kiểm tra chương trình, các công việc cần cho việc kiểm tra, sử dụng tool để quản lý lỗi.</b>		

**Gian lận** là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

#### QUY ĐỊNH NỘP BÀI ASSIGNMENT

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn**

**FPT POLYTECHNIC**

đến file bị hệ thống xóa mất) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.

- 
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
  - Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

#### QUY ĐỊNH ĐÁNH GIÁ BÀI ASSIGNMENT

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

**ASSIGNMENT: KIỂM THỬ CƠ BẢN**

<b>Mục tiêu cụ thể</b>	Sau bài assignment này , sinh viên có khả năng: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Áp dụng được khái niệm kiểm thử để kiểm thử phần mềm</li> <li>- Giải thích được vai trò và sự quan trọng của kiểm thử phần mềm</li> <li>- Viết được quy trình và lập kế hoạch cho kiểm thử phần mềm</li> <li>- Áp dụng được 7 nguyên lý cơ bản trong kiểm thử phần mềm</li> <li>- Áp dụng các mức độ kiểm thử phần mềm để thực thi kiểm thử</li> <li>- Sử dụng các kỹ thuật kiểm tra phần mềm để viết kịch bản và thực thi kiểm thử</li> <li>- Sử dụng công cụ quản lý lỗi</li> </ul>
<b>Các công cụ cần có</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visio, Mockup, Office, Jira</li> </ul>
<b>Tài nguyên</b>	Thư mục tài nguyên đi kèm

**ĐẶT VẤN ĐỀ**

Hiện tại càng có nhiều người thích mua sắm trực tuyến hơn thay vì đi tới cửa hàng như trước đây. Với sự thay đổi như vậy cửa hàng bán đồ điện tử muốn xây dựng một hệ thống mua sắm trực tuyến OSS(The online shopping system).

Đặc tả yêu cầu của phần mềm:

1. Đăng ký:
  - Khách hàng đăng ký bằng email và mật khẩu.
  - Khách hàng đăng ký bằng tài khoản social Google.
  - Khách hàng có thể chỉnh sửa thông tin Account của họ.
2. Đăng nhập:
  - Khách hàng đăng nhập vào hệ thống bằng cách nhập id và mật khẩu hợp lệ.
  - Khách hàng đăng nhập vào hệ thống bằng cách Google Account hợp lệ.
3. Giỏ hàng:
  - Khách hàng sau đăng nhập hoặc đăng ký có thể thay đổi giỏ hàng , đặt hàng, hủy đơn đặt hàng từ giỏ hàng, đặt hàng thành công đi tới màn hình thông báo đặt hàng thành công.
4. Thanh toán:
  - Hệ thống cho phép thanh toán bằng tiền mặt, ví, thẻ tín dụng
5. Đăng xuất:
  - Sau khi đặt hàng hoặc lướt qua sản phẩm khác hàng phải đăng xuất.
6. Tạo báo cáo
  - Sau khi đặt mua sản phẩm, hệ thống sẽ gửi một bản sao của hóa đơn đến địa chỉ email của khách hàng và một địa chỉ khác cho cơ sở dữ liệu hệ thống.

## YÊU CẦU THỰC HIỆN

- Từ 4-7 người/nhóm

Trong phạm vi đề tài này yêu cầu nhóm:

### Y1. Thảo luận và Đánh giá đề tài

Dựa trên yêu cầu đề tài nhóm hãy thảo luận, đánh giá và thực hiện những nhiệm vụ sau:

- Xác định nhiệm vụ chính để Lập kế hoạch kiểm thử (*Bài 1: Nhiệm vụ chính Lập kế hoạch kiểm thử*).
- Đưa ra các mức kiểm thử cần thực hiện kiểm tra.
- Sử dụng template để thiết lập file Kế hoạch kiểm thử, TestCase.
- Mỗi thành viên trong nhóm phải tạo một tài khoản Jira. Trường nhóm thực hiện tạo Project và invite các thành viên ([Vui lòng xem video hướng dẫn tạo tài khoản Jira trong thư mục Template](#)).

### Y2. Xây dựng kế hoạch kiểm thử

Dựa trên mẫu Test Plan và yêu cầu cụ thể cho đề tài, hãy soạn ra một kế hoạch kiểm thử cho nhóm sao cho kế hoạch này thể hiện được các mục chính sau:

- Mục đích và phạm vi kiểm tra
- Định hướng cho kế hoạch
- Các chức năng cần kiểm tra và không kiểm tra
- Định nghĩa vai trò cho từng cá nhân trong nhóm
- Các môi trường kiểm tra
- Các công cụ kiểm tra (test tools)
- Bảng phân công chi tiết
- Điều kiện để ngừng việc kiểm tra
- Các hạng mục sẽ được giao cho khách hàng vào giai đoạn cuối
- Bạn có đề nghị gì thêm để kế hoạch này được hoàn hảo hơn? (điểm số mục này sẽ là điểm thưởng nếu các bạn sinh viên hoàn tất đầy đủ các mục trên)

### Y3. Thiết kế Testcase

Xây dựng bộ test cases cho các chức năng theo mẫu test case. Nếu mở rộng được nhiều Testcase hơn sẽ có điểm thưởng

**Y4. Tiến hành kiểm tra phần mềm dựa và Testcase đã soạn và thông báo các lỗi tìm được khi thực thi kiểm tra chương trình và cập nhật tình trạng (Passed/Failed) vào bộ test cases.**

### Y5. Bug được quản lý trên tools Jira

## HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

### Phần 1: Đăng ký

- Kiểm tra chức năng Tạo account mới.
- Kiểm tra chức năng Chính sửa account (Thay đổi tên, đổi mật khẩu).

### Phần 2: Đăng Nhập

- Kiểm tra các chức năng đăng nhập bằng account thông thường.
- Kiểm tra chức năng đăng nhập bằng social account Google.

### Phần 3: Giỏ hàng

- Kiểm chức năng thêm/sửa/xóa giỏ hàng.
- Kiểm tra chức năng đặt hàng.
- Kiểm tra chức năng hủy đặt hàng.
- Kiểm tra đặt hàng thành công.

#### Phần 4: Thanh Toán

1. Kiểm chức năng thanh toán bằng Tiền mặt.
2. Kiểm tra chức năng thanh toán bằng Ví điện tử (ZaloPay , MoMo).
3. Kiểm tra chức năng thanh toán bằng tài thẻ tín dụng.

#### Phần 5: Đăng Xuất

1. Kiểm tra chức năng đăng xuất

#### Phần 6: Tạo báo cáo

1. Kiểm tra chức năng xuất Excel báo cáo
2. Kiểm tra chức năng gửi báo cáo qua email.

### MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Đóng gói tất cả theo định dạng <Tên nhóm>\_ Mã Môn\_Assignment.zip (ví dụ:Nhom1\_SOF3031\_Assignment.zip)

Nộp bài lên LMS theo yêu cầu của giảng viên

### THANG ĐÁNH GIÁ

<b>A</b>  (70%-100%)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y5</li><li>- Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên</li></ul>
<b>B</b>  60%-69% (đáp ứng phong cách thiết kế)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y3</li><li>- Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên</li></ul>

<p><b>C</b></p> <p><b>50%-59%</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y2</li> <li>- Nhóm bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên</li> </ul>
<p><b>TRƯỢT</b></p> <p><b>(&lt; 50%)</b></p> <p><i>(không đáp ứng yêu cầu nộp bài)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoàn thành dưới 02 yêu cầu</li> <li>- Nhóm bảo vệ không trả lời được câu hỏi của giảng viên</li> </ul>