滴云-DiverseCloud 数据接入指南



Issue 1.04 成都雅鲁科技

About this document

本文为雅鲁 IOT 平台的第三方通信模块接入指南,提供了第三方芯片或模块如: 乐鑫 ESP8266 芯片、安信可 ESP8266 模块、合宙 Air202 对接雅鲁 IOT 平台的教程。

Revision History

Issue	Date	Author	Descriptions
1.00	2019-02-27	Haibin.Song	创建
1.01	2019-03-04	Haibin.Song	内容更新
1.02	2019-03-07	Haibin.Song	内容更新 修改接入例程为使用 TLV 开发包开发
1.03	2019-03-13	Haibin.Song	内容更新 修正一些错误
1.04	2019-05-08	Haibin.Song	雅鲁 IOT platform 数据接入指南更新为滴云 DiverseCloud 数据接入指南 内容更新 更新合宙 Air202 接入示例支持 JSON 及 TLV

1. 雅鲁特	勿联网平台-滴云	. 1
1.1 登	· 经录/注册	- 1
1.2 创]建产品l建产品	- 2
1.3 创	建设备	- 5
1.4 N	IQTT 及数据帧配置信息	- 7
2. 安信	可 ESP8266(TLV 格式)	
2.1 准	€备工作	. 9
2.1.1	硬件	9
2.1.2	开发环境	10
2.1.3	安装环境	11
2.2 开	- 发板测试-连接 WIFI	12
2.2.1	测试固件 SDK 准备	12
2.2.1	SDK 文件的导入	12
2.2.2	SDK 开发-连接 wifi	16
2.2.1	固件烧写及测试结果	16
2.1 ES	SP8266 接入 DIVERSECLOUD-TLV	21
2.1.1	SDK 准备	21
2.1.2	导入工程	22
2.1.3	修改 MQTT 配置	22
2.1.4	接入开发	24

á	2.2	雅鲁	鲁 IOT 平台查看数据	40
	2.2.	1	数据查询	41
	2.2.	2	关于端口的说明	41
3.	合官	iβA	IR202(JSON&TLV)	43
3	3.1	准律	备工作	43
	3.1.	1	硬件	43
	3.1.	2	下载、调试工具	43
3	3.2	AT	指令实现 MQTT JSON 格式发布	44
	3.2.	1	平台端	44
	3.2.	2	开发板切换 AT 版本	46
	3.2.	3	AT 指令实现 ASCII 的数据发布	47
	3.2.	4	AT 指令控制软件	50
	3.2.	5	DiverseCloud 查看数据	52
3	3.1	AT	指令实现 MQTT TLV 格式发布	52
	3.1.	1	平台配置	52
	3.1.	1	开发板切换 AT 版本	55
	3.1.	2	AT 指令实现 HEX 的数据发布	56
	3.1.	3	AT 指令控制软件	59
	3.1.	4	DiverseCloud 查看数据	61



1. 滴云物联网平台

本章提供了滴云 DiverseCloud 的基础功能的演示,让用户对滴云的接入基本操作有初步的了解。

1.1 登录/注册

进入登录界面,点击注册



填写资料





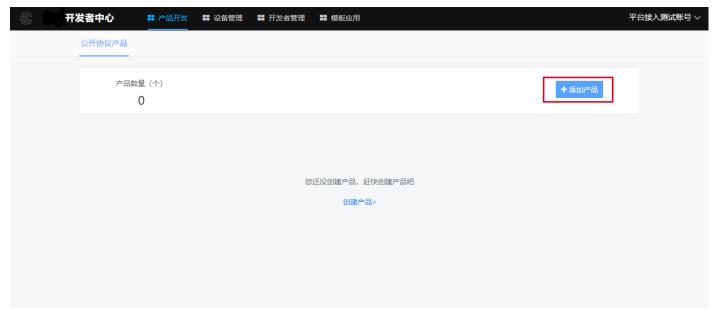
使用刚注册的账号密码登录



1.2 创建产品

在产品开发一栏下选择添加产品





© 2018 All rights reserved. Designed by yarlung

根据产品信息选择/填写明细项







填写完成后选择确定即完成产品创建,并在主页面下看到新建的产品



点击 DTU 配置可查看 MQTT 配置信息





即 MQTT 主题 topic 为: dev001/v1/001/

MQ IP: 47.99.93.72

MQ 端口: 1883

端口协议: MQTT

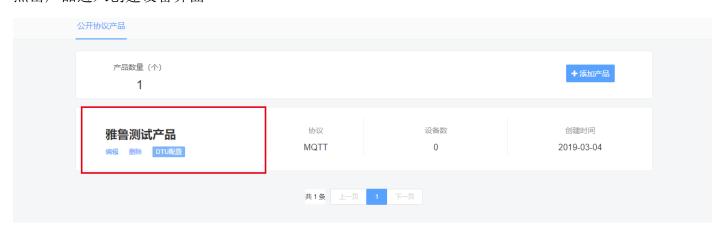
MQ 账号: 68506694937743360

MQ 密码: 5c88b5f9e4b0c8534cd93d24

MQ 密码点击查看 MQ 密码来获取

1.3 创建设备

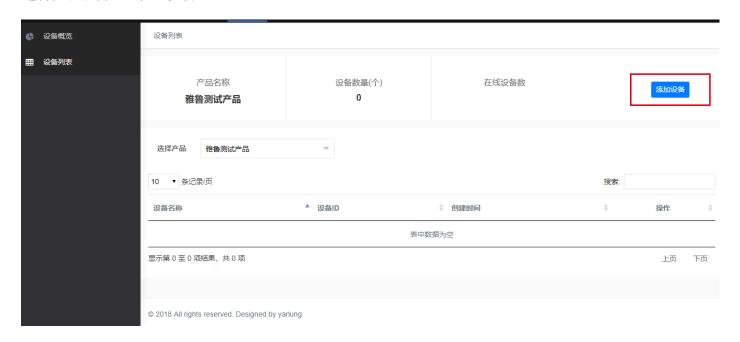
点击产品进入创建设备界面







选择产品列表,添加设备



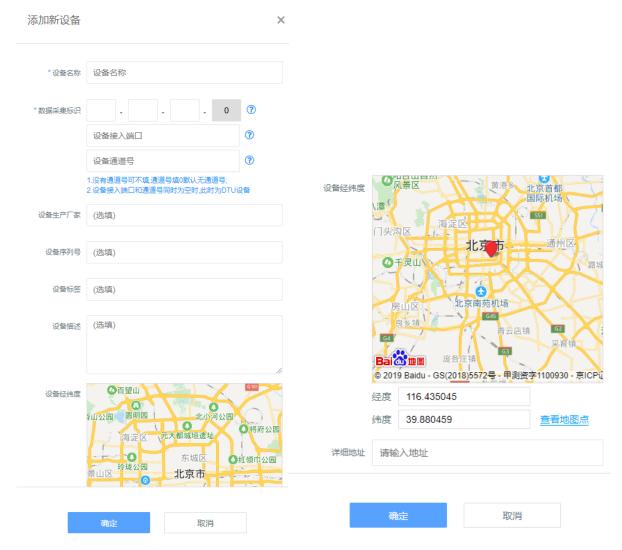
填写相关信息

注:

当选择"兼容"雅鲁设备标识时,使用 ip 为标识时前三位保留,最后一位将被端口号替换,如下图填写即为 1.0.2.1,若使用其他标识时可自定义不受影响。

IO 口编号即对应数据帧内的通道号





完成设备创建



1.4 MQTT 及数据帧配置信息

综合以上2章节总结出配置信息。

MQ 配置信息	MQTT 主题	dev001/v1/000/
---------	---------	----------------



	MQ IP	47.99.93.72
	MQ端口	1883
	MQ账号	DEVPadmin
	MQ密码	******
数据帧配置信息	设备地址	(选择兼容时)
		在平台查看:
		1.0.1.x 被设备端口替换即
		1.0.1.1
		在配置数据帧时:
		1.0.1.x 最后一位默认补 0 即为
		1.0.1.0
	设备端口	1
	设备通道	0



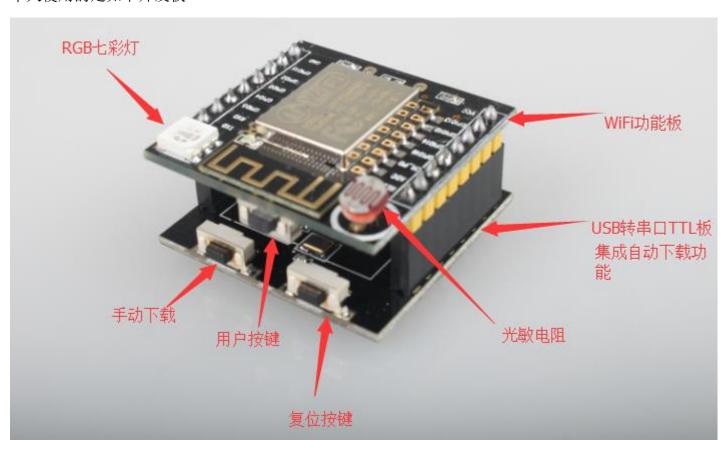
2. 安信可 ESP8266(TLV 格式)

本案例使用安信可 ESP8266 开发板进行雅鲁滴云 DiverseCloud 数据接入,使用 TLV 数据帧格式进行数据解析,通过对开发板的二次开发实现 MQTT 数据的循环发布。最终可在平台查看到发布的数据内容。从而实现设备到云端的整个数据流程。

2.1 准备工作

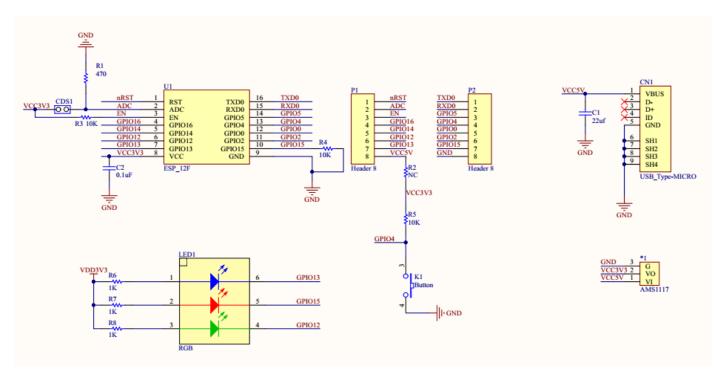
2.1.1 硬件

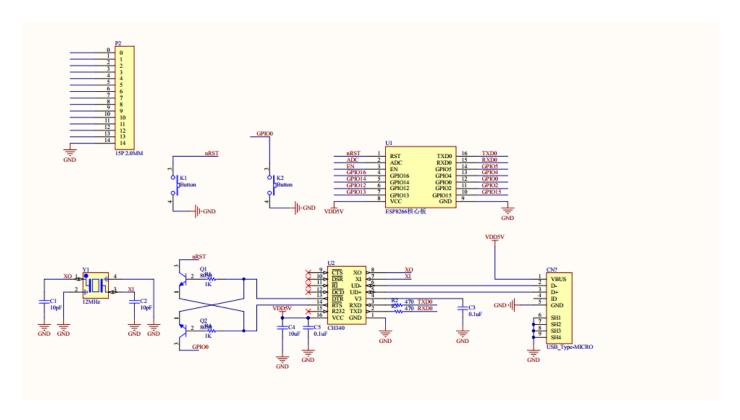
安信可 ESP8266 系列开发板 本人使用的是如下开发板



参考资料: http://wiki.aithinker.com/esp8266/boards/gizwits/draft?s[]=mqtt
电路图:







2.1.2 开发环境

下载安信可开发套件

Z Cygwin.exe

Cygwin_Eclipse_IDE.exe

ESP8266IDE.exe



下载安信可固件烧写软件

http://wiki.ai-thinker.com/ media/esp8266/flash download tools v3.6.4.rar

2.1.3 安装环境

打开 Cygwin.exe 进行自解压

打开 ESP8266IDE.exe 进行安装

请勿在路径中包含中文、空格、中文字符等,建议直接安装在根目录下,如下路径(含空格)可能造成无法打开的情况。建议直接放磁盘根目录下。



打开 Cygwin Eclipse IDE.exe



可参考: http://wiki.aithinker.com/ai ide install



2.2 开发板测试-连接 wifi

本测试例提供了用户硬件、开发环境及简单 SDK 二次开发的测试。

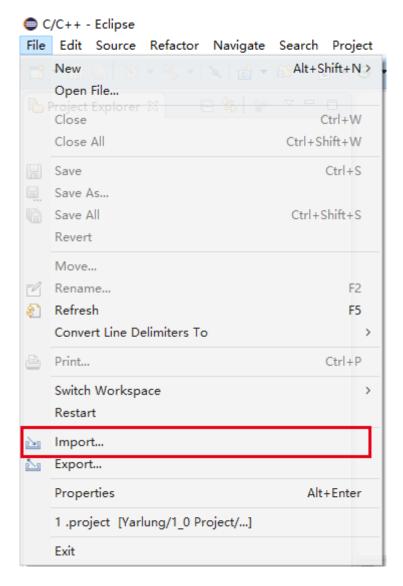
2.2.1 测试固件 SDK 准备

安信可提供的固件

http://wiki.ai-thinker.com/esp8266/sdk

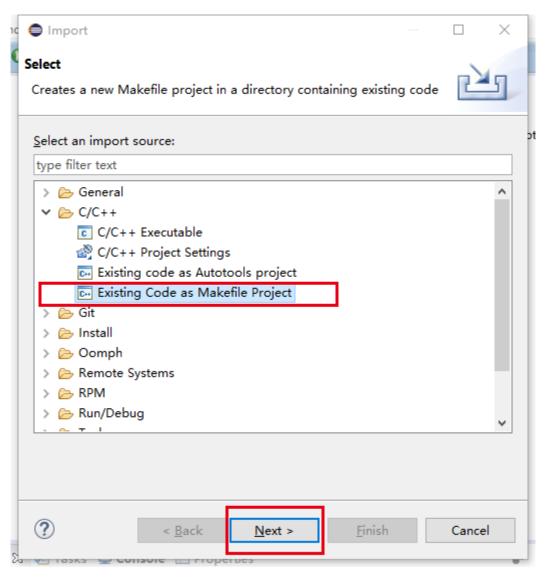
2.2.1 **SDK 文件的导入**

打开 Cygwin_Eclipse_IDE.exe-进入 Eclipse-选择 file- import



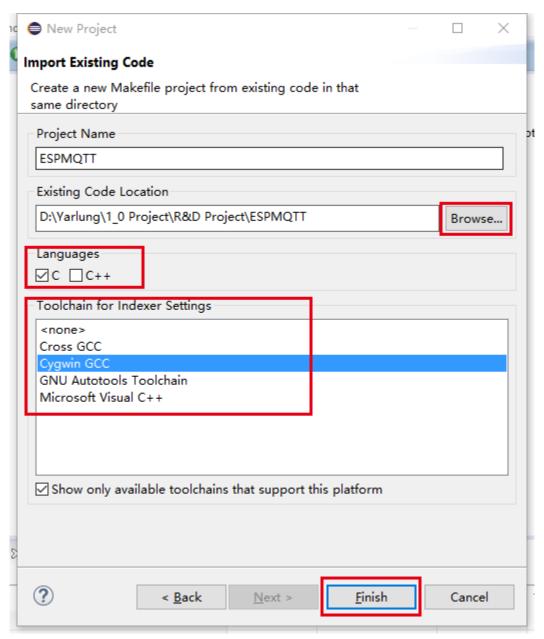
选择 C/C++目录下 Existing Code as Makefile Project





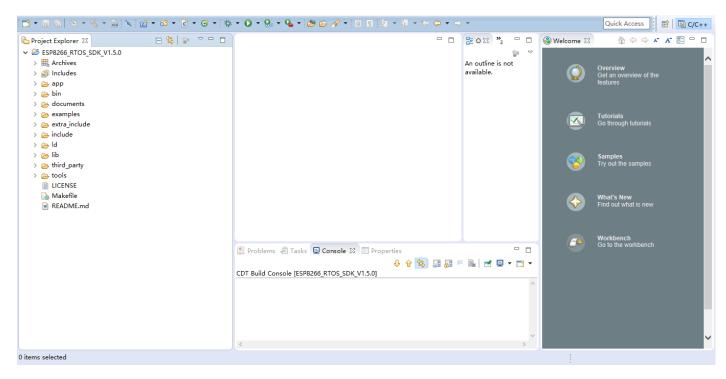
Existing Code Location 处选择 makefile 文件路径



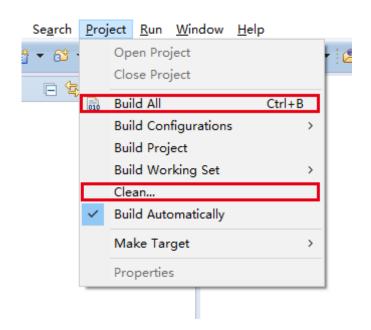


完成导入





清除编译文件并编译



编译完成生成输出文件,在本人使用时使用的一些 sdk 可能存在有的版本 SDK 无法编译通过的情况。 因此在使用 SDK 前建议先编译一遍。



2.2.2 **SDK 开发-连接 wifi**

在 app\user\user main.c 下编写连接 wifi 函数

```
      struct station_config station_cfg;

      uint8 ssid[] = "whatever";
      uint8 password[] = "admin123";

      void ICACHE_FLASH_ATTR
      user_wifi_station_connect(void)

      {
      wifi_set_opmode(STATION_MODE);
      //设置为 STATION MODE

      os_strcpy(station_cfg.ssid, ssid);
      //ssid 名称

      os_strcpy(station_cfg.password, password);
      //密码

      os_printf("wifi_ssid:%s\n password:%s\n", station_cfg.ssid,station_cfg.password);
      //打印 wifi_信息

      wifi_station_set_config(&station_cfg);
      //设置 WIFI 帐号和密码
```

在主函数中调用连接 wifi 函数

```
void user_init(void)
{
    os_printf("SDK version:%s\n", system_get_sdk_version());
    user_wifi_station_connect();
}
```

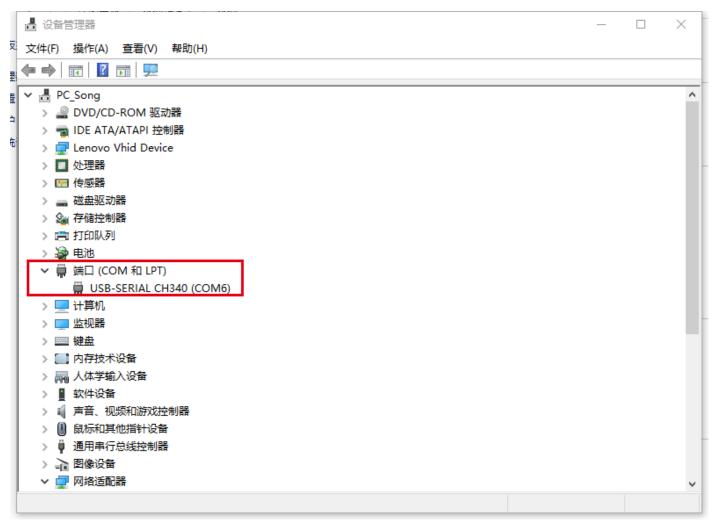
保存、编译、烧写固件后重启开发板

提示 os printf 未定义时可改成 printf 并包含头文件 string。

2.2.1 固件烧写及测试结果

找到开发板连接的 COM 口

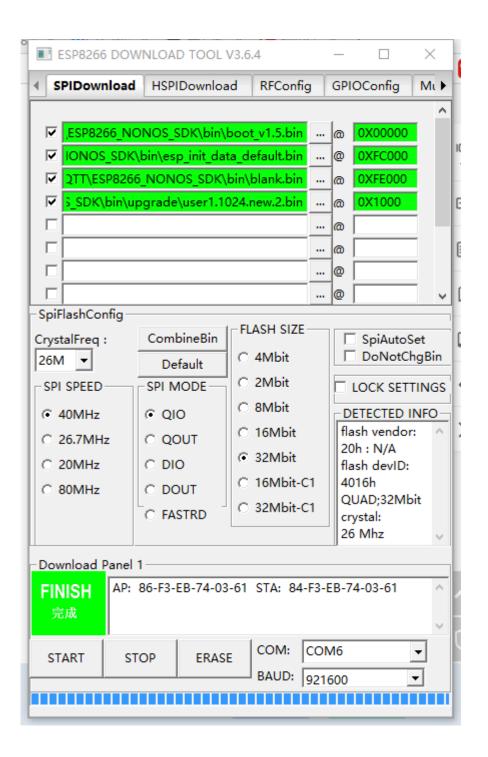




打开烧写软件 ESPFlashDownloadTool v3.6.4.exe 并定位 bin 路径及烧写扇区

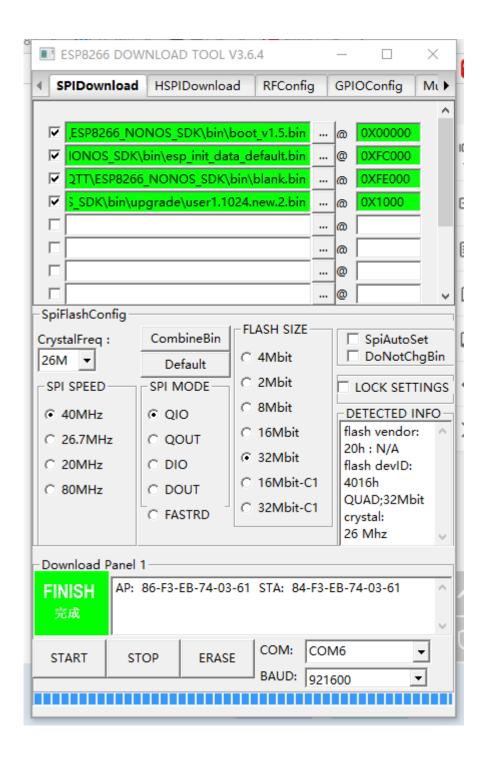
注:不同的硬件及 SDK 烧写的扇区可能存在不同地址的情况请根据实际情况并根据乐鑫/安信可提供的文档进行填写





等待烧写完成





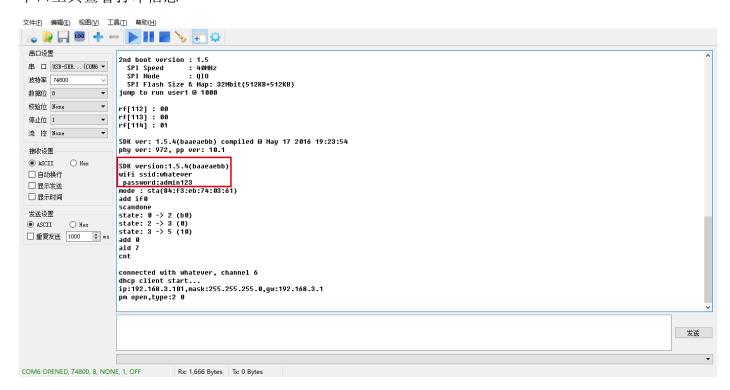
复位开发板使其复位开始工作

在路由器管理面板内可看到模块已连接 wifi





串口工具查看打印信息



注: ESP8266 串口波特率默认为 74800。参照下表:



表 6-2. 串口调试配置

配置项	配置说明
协议类型	串口
端口号	根据实际连入的设备所在的端口号设置。
	设备运行时的波特率,与设备晶振有关。
	• 69120 (晶振 24 MHz)
Sets that sets	 74880 (晶振 26 MHz)
波特率	• 115200 (晶振 40 MHz)
	ESP8266 AT 示例默认支持 115200 波特率,用户不可修改。
	ESP8266 IOT_Demo 及其他示例默认为 74880 波特率, 用户可以修改。
数据位	8
校验	无
流控	无

2.1 ESP8266 接入 DiverseCloud-TLV

本章提供了 ESP8266 通过 MQTT 协议接入雅鲁 IOT 平台的案例。

实现过程为设备根据平台提供的配置信息连接 MQ 后,MQTT_Publish 一串 TLV 数据,并在发布成功的回调函数中调用 MQTT_Publish 从而实现不间断发布(实际项目中请慎重考虑这种方式,详细请参考安信可/乐鑫 SDK 开发文档)。平台将根据用户创建的产品及设备信息来订阅这些数据。实现设备发送的数据在平台进行查询。

2.1.1 **SDK 准备**

使用乐鑫提供的 ESP8266 NONOS SDK V2.0.0 20160810 版本 SDK, 这个版本增加了 MQTT 的示例下载地址:

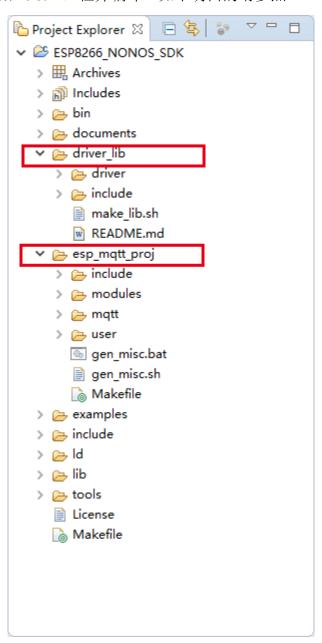
https://www.espressif.com/zh-hans/support/download/sdks-demos?keys=&field type tid%5B%5D=14



2.1.2 导入工程

打开 Cygwin_Eclipse_IDE.exe-进入 Eclipse。

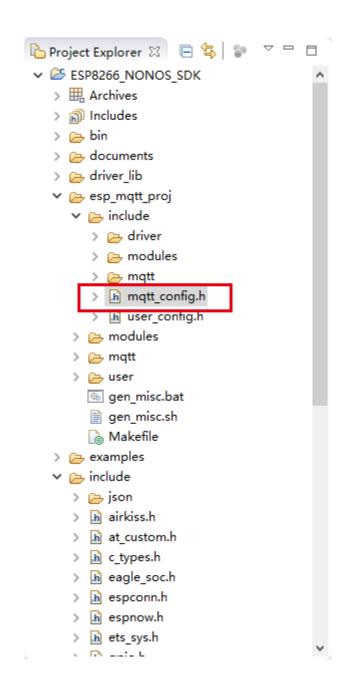
导入下载好的 SDK,并删除 driver_lib 下的 makefile 文件避免编译出错,复制示例 examples 目录下的 esp_mqtt_proj 到工程主目录,clean 工程并编译。如不明白的请参照 2.2 章节测试例内的操作。



2.1.3 **修改 MQTT 配置**

在 mqtt config.h 内修改 MQTT 配置信息。





根据 MQTT 服务器配置,MQTT 版本。这里的配置信息再 1.4 章节有提供。

配置 wifi 账户密码。

其余部分请根据实际情况配置。

请注意 CFG_HOLDER 这个宏定义在每次配置信息修改时需要修改成其他数值,否则不会存储配置。



```
#define MQTT_KEEPALIVE
                            120 /*second*/
                            "DVES_%08X"
#define MQTT_CLIENT_ID
                            "DEVPadmin"//平台 MQ 账户
#define MQTT_USER
                            "yarlungsoft"//平台 MQ 密码
#define MQTT_PASS
#define MQTT_TOPIC " dev001/v1/001/devaxk" //MQ 主题前缀与平台对应
#define STA_SSID "whatever"//wifi 账号 SSID
#define STA_PASS "admin123"//wifi 密码
#define STA_TYPE AUTH_WPA2_PSK
#define MQTT_RECONNECT_TIMEOUT
                                     5 /*second*/
#define DEFAULT SECURITY 0
#define QUEUE_BUFFER_SIZE
                                         2048
//#define PROTOCOL NAMEv31 /*MQTT version 3.1 compatible with Mosquitto v0.15*/
#define PROTOCOL_NAMEv311 //MQ 版本
                                             /*MQTT
                                                          version
                                                                                   compatible
                                                                                                   with
https://eclipse.org/paho/clients/testing/*/
#endif // __MQTT_CONFIG_H_
```

2.1.4 接入开发

可直接下载雅鲁 TLV 协议包文件: YLTIvPac.c 及 YLTIvPac.h 可快速使用 TLV 协议配置

2.1.4.1 YLTlvPac.h

```
* YLTlvPac.h
   Created on: 2019年3月4日
       Author: hb
       version: 1.0
 */
#ifndef YLTLVPAC_H_
#define YLTLVPAC_H_
//#include "c_types.h"
#include "stdio.h" //uint8_t 等类型定义文件
#define BIGEDIAN
                       //根据芯片、机器自行定义
//TLV 特征帧定义
                        (0XAA)//帧头 1
#define TLVHEAD1
#define TLVHEAD2
                        (OXFE)//帧头 2
#define TLVTAIL1
                        (0XDD)//帧尾 1
                        (OXEE)//帧尾 2
#define TLVTAIL2
#define TLVVERSION
                           (2)//规范版本号
//TLVADDR 设置标识为 ip:1.0.1.0,使用 ip 作为标识时最后一位为 0 即可
#define TLVADDR
                           (0x01000200)
```



```
//TLV 功能码,固定为 1
#define TLVFUN
                            (1)
#define TLVBUFFSIZE
                        (200)//MQTT 发布 buff 大小
/*********TLV 帧行业定义*********/
                            (0x0100)//电力通用
#define TLVBID_ELECTRIC
                        (0x0200)//水务通用
#define TLVBID_WATER
#define TLVBID WATER PUMP
                            (0x0201)//水务泵房
#define TLVBID_WATER_WM
                            (0x0202)//水务水表
#define TLVBID_CITY
                            (0x0300)//城市
#define TLVBID_ENV
                            (0x0400)//环境
#define TLVBID FACTORY
                            (0x0500)//工厂
/*********TAG 定义*********/
//数据类型高位
//#define TLVTAG_TYPEH_BOOL
                                (0X00)//未支持
//#define TLVTAG_TYPEH_SCHAR (0X10)//未支持
#define TLVTAG_TYPEH_UCHAR
                            (0X20)
#define TLVTAG_TYPEH_SSHORT (0X30)
#define TLVTAG_TYPEH_USHORT (0X40)
#define TLVTAG_TYPEH_SINT (0X50)
#define TLVTAG TYPEH UINT(0X60)
//#define TLVTAG TYPEH SLONG (0X70)//未支持
//#define TLVTAG_TYPEH_ULONG (0X80)//未支持
//#define TLVTAG_TYPEH_FLOAT (0X90)//未支持
//#define TLVTAG_TYPEH_DOUBLE
                                (0XA0)//未支持
//数据类型低位
#define TLVTAG_TYPEL_NFD0(0X00)
#define TLVTAG TYPEL NFD1(0X01)
#define TLVTAG TYPEL NFD2(0X02)
#define TLVTAG_TYPEL_NFD3(0X03)
#define TLVTAG TYPEL NFD4(0X04)
#define TLVTAG TYPEL NFD5(0X05)
#define TLVTAG_TYPEL_NFD6(0X06)
#define TLVTAG_TYPEL_NFD7(0X07)
/************************/
//泵类
                                            (21)//泵表面温度(度)
#define TLVTAG_WATER_PUMPTEMP1
                                            (TLVTAG_TYPEH_UCHAR|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uchar</u>.2
#define TLVTYPE WATER PUMPTEMP1
#define TLVTAG WATER PUMPVABRATION1
                                            (22)//泵表面震动(um)
#define TLVTYPE_WATER_PUMPVABRATION1
                                            (TLVTAG_TYPEH_UCHAR|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uchar</u>.2
//蓄水池
#define TLVTAG WATER PH
                                            (23)//PH 值(PH)
#define TLVTYPE WATER PH
                                        (TLVTAG TYPEH UCHAR|TLVTAG TYPEL NFD2)//数据类型 uchar.2
#define TLVTAG_WATER_TURBIDI
                                        (24)//浊度(NTU)
#define TLVTYPE WATER TURBIDI
                                        (TLVTAG TYPEH UCHAR | TLVTAG TYPEL NFD3)//数据类型 uchar.3
#define TLVTAG WATER CHLORINE
                                            (25)//余氯(mg/L)
                                            (TLVTAG_TYPEH_UCHAR|TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类型 uchar.3
#define TLVTYPE_WATER_CHLORINE
#define TLVTAG_WATER_WATERLEVEL
                                            (26)//水位高度(m)
#define TLVTYPE WATER WATERLEVEL
                                        (TLVTAG_TYPEH_UCHAR|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uchar</u>.2
#define TLVTAG WATER WATERPRESSURE
                                            (27)//水压力(Mpa)
#define TLVTYPE WATER WATERPRESSURE
                                            (TLVTAG_TYPEH_UCHAR|TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类型 <u>uchar</u>.3
#define TLVTAG WATER WATERTEMP
                                            (28)//水温度(Mpa)
#define TLVTYPE WATER WATERTEMP
                                            (TLVTAG TYPEH UCHAR TLVTAG TYPEL NFD2)//数据类型 uchar.2
                                            (29)//水流速(m3/h)
#define TLVTAG_WATER_WATERSPEED
#define TLVTYPE_WATER_WATERSPEED
                                            (TLVTAG_TYPEH_UINT|TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类型 <u>uint</u>.3
                                            (30)//水流量(m3/h)
#define TLVTAG WATER WATERFLOW
```



#define TLVTYPE_WATER_WATERFLOW //泵房环境	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uint</u> .3	
#define TLVTAG_WATER_ENVTEMP	(31)//环境温度(度)	 i
#define TLVTYPE_WATER_ENVTEMP sshort.2	(TLVTAG_TYPEH_SSHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数 据 类	至
#define TLVTAG_WATER_ENVHUM	(32)//环境湿度(%)	
#define TLVTYPE_WATER_ENVHUM	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类	型
ushort.2		
#define TLVTAG_WATER_ENVNOISE	(33)//环境噪音(db)	
#define TLVTYPE_WATER_ENVNOISE	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类	型
ushort.2		
#define TLVTAG_WATER_ENVFIREWORK	(34)//环境烟火 0-正常 1-报警	
#define TLVTYPE_WATER_ENVFIREWORK	(TLVTAG_TYPEH_UCHAR TLVTAG_TYPEL_NFD0)//数据类型 ucha	ar.0
#define TLVTAG_WATER_ENVFLOOD	(35)//环境积水 0-正常 1-报警	
#define TLVTYPE WATER ENVFLOOD	(TLVTAG_TYPEH_UCHAR TLVTAG_TYPEL_NFD0)//数据类型 ucha	ar.O
#define TLVTAG_WATER_ENVACCESSSTA	(36)//门禁状态 0-关 1-开	
#define TLVTYPE WATER ENVACCESSSTA	(TLVTAG_TYPEH_UCHAR TLVTAG_TYPEL_NFD0)//数据类型 ucha	ar.O
//电表		
#define TLVTAG_WATER_EMVA	(37)//电压 VA (V)	
#define TLVTYPE WATER EMVA	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类	型
ushort.2		
#define TLVTAG_WATER_EMVB	(38)//电压 VB (V)	
#define TLVTYPE WATER EMVB	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类	型
ushort.2	(.e.m.e= = .=_ee .e.m.e= == = =///	
#define TLVTAG_WATER_EMVC	(39)//电压 VC (V)	
#define TLVTYPE_WATER_EMVC	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类	型
ushort.2	(e	
#define TLVTAG_WATER_EMIA	(40)//电流 IA (A)	
#define TLVTYPE_WATER_EMIA	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类	型
ushort.3	(120 m e_m em_em_em_em_em_em_em_em_em_em_em_em_em_e	
#define TLVTAG_WATER_EMIB	(41)//电流 IB (A)	
#define TLVTYPE_WATER_EMIB	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类	型
ushort.3	(
#define TLVTAG_WATER_EMIC	(42)//电流 IC (A)	
#define TLVTYPE_WATER_EMIC	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类	型
ushort.3	(120 m lo_111 211_00110111 120 m lo_111 22_111 00///	
#define TLVTAG_WATER_EMCT	(43)//CT	
#define TLVTYPE_WATER_EMCT	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD0)// 数据类	型
ushort.0	(e	
#define TLVTAG WATER EMPT	(44)//PT	
#define TLVTYPE_WATER_EMPT	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD0)// 数据类	型
ushort.0	(e	
#define TLVTAG WATER EMFREQ	(45)//频率 (HZ)	
#define TLVTYPE_WATER_EMFREQ	(TLVTAG TYPEH USHORT TLVTAG TYPEL NFD2)//数据类型 sint	.2
#define TLVTAG WATER EMACTIVEPOW	(46)//总有功功率 (KW)	-
#define TLVTYPE_WATER_EMACTIVEPOW	(TLVTAG TYPEH SINT TLVTAG TYPEL NFD2)//数据类型 sint.2	
#define TLVTAG_WATER_EMREACTIVEPOW	(47)//总无功功率 (KV.A)	
#define TLVTYPE_WATER_EMREACTIVEPOW	(TLVTAG TYPEH SINT TLVTAG TYPEL NFD2)//数据类型 sint.2	
#define TLVTAG_WATER_EMPOWERFACTOR	(48)//功率因素 ()	
#define TLVTYPE_WATER_EMPOWERFACTOR	(TLVTAG_TYPEH_SSHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类	纟型
sshort.3	(
#define TLVTAG_WATER_EMWATTHOUR	(49)//有功电度 (KWH)	
#define TLVTYPE_WATER_EMWATTHOUR	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uint</u> .2	
#define TLVTAG_WATER_EMVARHOUR	(50)//无功电度 (KV.AH)	
#define TLVTYPE_WATER_EMVARHOUR	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>ui</u>	nt.2
//水表基础	,	
#define TLVTAG_WATER_WMFLOW	(51)//水表流量 (m3)	
#define TLVTYPE_WATER_WMFLOW	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类型 <u>uint</u> .3	
#define TLVTAG_WATER_WMPRESSURE	(52)//水压 (Mpa)	
#define TLVTYPE_WATER_WMPRESSURE	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类	型
ushort.3		



3011 — /				
//泵情况-PLC 采集 #define TLVTAG_WATER_PUMPRUNSTA	(53)//泵运行情况 ()			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPRUNSTA	(TLVTAG_TYPEH_UCHAR TLVTAG_TYPEL_NFDO)//数据	大型し	JCHA	R.0
#define TLVTAG_WATER_PUMPVOLTAGE	(54)//泵电压 (V)	+	ݖ	жи
#define TLVTYPE_WATER_PUMPVOLTAGE ushort.2	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	店	尖	空
#define TLVTAG_WATER_PUMPCURRENT	(55)//泵电流 (A)			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPCURRENT	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	据	类	型
<u>ushort</u> .3				
#define TLVTAG_WATER_PUMPRUNPOWER	(56)//泵运行功率 ()	, 4F +	_ 24	
#define TLVTYPE_WATER_PUMPRUNPOWER ushort.2	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)/,	致力	舌 奀	空
#define TLVTAG_WATER_PUMPFREQ	(57)//泵运行频率 ()			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPFREQ	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	据	类	型
ushort.2				
#define TLVTAG_WATER_PUMPTEMP	(58)//泵工作温度 ()	+	ݖ	and .
#define TLVTYPE_WATER_PUMPTEMP ushort.2	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	据	奀	堊
#define TLVTAG WATER PUMPVIBRATION	(59)//泵振幅 ()			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPVIBRATION	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	据	类	型
ushort.2				
#define TLVTAG_WATER_PUMPRUNTIME	(60)//泵运行时间 ()	TIL .		
#define TLVTYPE_WATER_PUMPRUNTIME	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类	캩 <u>ust</u>	nort.	2
#define TLVTAG_WATER_PUMPWATERSPEED #define TLVTYPE_WATER_PUMPWATERSPEED	(61)//泵水流速 () (TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类	된 usk	ort :	2
#define TLVTAG_WATER_PUMPINFLOW	(62)//泵进口累积流量 ()	± <u>usi</u>	<u>101 t</u>	,
#define TLVTYPE_WATER_PUMPINFLOW	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类	型 <u>usl</u>	ort.	3
#define TLVTAG_WATER_PUMPINPRESSURE	(63)//泵进口压力()		N/a	
#define TLVTYPE_WATER_PUMPINPRESSURE	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	据	类	型
ushort.3 #define TLVTAG_WATER_PUMPOUTFLOW	(64)//泵出口累积流量 ()			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPOUTFLOW	(TLVTAG_TYPEH_UINT TLVTAG_TYPEL_NFD3)//数据类	型 ush	nort.	3
#define TLVTAG_WATER_PUMPOUTPRESSURE	(65)//泵出口压力()			
#define TLVTYPE_WATER_PUMPOUTPRESSURE	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	据	类	型
ushort.3 /**********电行业********/				
//电表				
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMVA	(37)//电压 VA (V)			
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMVA	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	据	类	型
ushort.2	(= -) ((= - - - - - - - - - - -			
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMVB #define TLVTYPE ELECTRIC EMVB	(38)//电压 VB (V) (TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	セ	*	开山
ushort.2	(ILVIAG_ITPEH_OSHOKI ILVIAG_ITPEL_NPD2]// \$X	7)占	天	¥ <u>=</u>
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMVC	(39)//电压 VC (V)			
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数	据	类	型
ushort.2	/40///中文 /4 /4)			
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMIA #define TLVTYPE_ELECTRIC_EMIA	(40)//电流 IA (A) (TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	坦	米	刑
ushort.3	(ILVIAG_ITPEH_OSHOKI ILVIAG_ITPEL_NPDS)// \$X	7)占	天	主
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMIB	(41)//电流 IB (A)			
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMIB	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	据	类	型
ushort.3	(42) (/th/th/th/10/4)			
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMIC	(42)//电流 IC (A)	坦	*	刑
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMIC ushort.3	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数	1石	犬	主
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMCT	(43)//CT			
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMCT	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD0)// 数	据	类	型
ushort.0	(44)//07			
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMPT	(44)//PT (TIV/TAG TYPEH LISHOPTITIV/TAG TYPEI NEDO\// 物	セ	*	开川
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMPT ushort.0	(TLVTAG_TYPEH_USHORT TLVTAG_TYPEL_NFD0)// 数	1石	犬	主
<u></u>				



```
#define TLVTAG ELECTRIC EMFREQ
                                                     (45)//频率 (HZ)
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMFREQ
                                                     (TLVTAG_TYPEH_USHORT|TLVTAG_TYPEL_NFD2)// 数据类型
sint.2
                                                     (46)//总有功功率 (KW)
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMACTIVEPOW
#define TLVTYPE ELECTRIC EMACTIVEPOW
                                                (TLVTAG_TYPEH_SINT|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 sint.2
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMREACTIVEPOW
                                                     (47)//总无功功率 (KV.A)
#define TLVTYPE ELECTRIC EMREACTIVEPOW
                                                     (TLVTAG_TYPEH_SINT|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>sint</u>.2
#define TLVTAG ELECTRIC EMPOWERFACTOR
                                                     (48)//功率因素 ()
#define TLVTYPE ELECTRIC EMPOWERFACTOR
                                                     (TLVTAG_TYPEH_SSHORT|TLVTAG_TYPEL_NFD3)// 数据类型
sshort.3
#define TLVTAG ELECTRIC EMWATTHOUR
                                                     (49)//有功电度 (KWH)
#define TLVTYPE ELECTRIC EMWATTHOUR
                                                     (TLVTAG_TYPEH_UINT|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 <u>uint</u>.2
#define TLVTAG_ELECTRIC_EMVARHOUR
                                                     (50)//无功电度 (KV.AH)
#define TLVTYPE_ELECTRIC_EMVARHOUR
                                                     (TLVTAG_TYPEH_UINT|TLVTAG_TYPEL_NFD2)//数据类型 uint.2
typedef struct
    uint8 t port;
    uint8 t channel;
    uint8_t tag;
    uint8_t numafterdecimal;
}TLV PROP DEF;
typedef struct
    uint8 t buff[TLVBUFFSIZE];
    uint32 t length;
}TLV_DEF;
//CRC8 校验表
static const uint8_t CRC8_TAB[]= {
    0x00,0x5e,0xbc,0xe2,0x61,0x3f,0xdd,0x83,//0~7
    0xc2,0x9c,0x7e,0x20,0xa3,0xfd,0x1f,0x41,//8~15
    0x9d,0xc3,0x21,0x7f,0xfc,0xa2,0x40,0x1e,//16 23
    0x5f,0x01,0xe3,0xbd,0x3e,0x60,0x82,0xdc,//24~31
    0x23,0x7d,0x9f,0xc1,0x42,0x1c,0xfe,0xa0,//32~39
    0xe1,0xbf,0x5d,0x03,0x80,0xde,0x3c,0x62,//40~47
    0xbe,0xe0,0x02,0x5c,0xdf,0x81,0x63,0x3d,//48~55
    0x7c,0x22,0xc0,0x9e,0x1d,0x43,0xa1,0xff,//56~63
    0x46,0x18,0xfa,0xa4,0x27,0x79,0x9b,0xc5,//64~71
    0x84,0xda,0x38,0x66,0xe5,0xbb,0x59,0x07,//72~79
    0xdb,0x85,0x67,0x39,0xba,0xe4,0x06,0x58,//80~87
    0x19,0x47,0xa5,0xfb,0x78,0x26,0xc4,0x9a,//88~95
    0x65,0x3b,0xd9,0x87,0x04,0x5a,0xb8,0xe6,//96~103
    0xa7,0xf9,0x1b,0x45,0xc6,0x98,0x7a,0x24,//104~111
    0xf8,0xa6,0x44,0x1a,0x99,0xc7,0x25,0x7b,//112~119
    0x3a,0x64,0x86,0xd8,0x5b,0x05,0xe7,0xb9,//120~127
    0x8c,0xd2,0x30,0x6e,0xed,0xb3,0x51,0x0f,//128~135
    0x4e,0x10,0xf2,0xac,0x2f,0x71,0x93,0xcd,//136~143
    0x11,0x4f,0xad,0xf3,0x70,0x2e,0xcc,0x92,//144~151
    0xd3,0x8d,0x6f,0x31,0xb2,0xec,0x0e,0x50,//152~159
    0xaf,0xf1,0x13,0x4d,0xce,0x90,0x72,0x2c,//160~167
    0x6d,0x33,0xd1,0x8f,0x0c,0x52,0xb0,0xee,//168~175
    0x32,0x6c,0x8e,0xd0,0x53,0x0d,0xef,0xb1,//176~183
    0xf0,0xae,0x4c,0x12,0x91,0xcf,0x2d,0x73,//184~191
    0xca,0x94,0x76,0x28,0xab,0xf5,0x17,0x49,//192~199
    0x08,0x56,0xb4,0xea,0x69,0x37,0xd5,0x8b,//200~207
    0x57,0x09,0xeb,0xb5,0x36,0x68,0x8a,0xd4,//208~215
    0x95,0xcb,0x29,0x77,0xf4,0xaa,0x48,0x16,//216~223
    0xe9,0xb7,0x55,0x0b,0x88,0xd6,0x34,0x6a,//224~231
    0x2b,0x75,0x97,0xc9,0x4a,0x14,0xf6,0xa8,//232~239
```



```
0x74,0x2a,0xc8,0x96,0x15,0x4b,0xa9,0xf7,//240~247
0xb6,0xe8,0x0a,0x54,0xd7,0x89,0x6b,0x35,//248~255
};
#endif
```

2.1.4.2 YLTlvPac.c

```
* YLTIvPac.c
   Created on: 2019年3月4日
       Author: hb
      version: 1.0
 */
#include "stdio.h" //uint8_t 等类型定义文件
#include "YLTlvPac.h"
TLV_DEF g_tlvpac;
                 *******
*CRC8 数据校验函数
*通过查表的方式实现
*р
       输入数组
*len 长度
*返回校验值
uint8_t util_crc8(uint8_t *p, uint32_t len)
    uint32 ti;
   uint8_t CRC8=0;
   for(i=0;i<len;i++)
   {
       CRC8 = CRC8\_TAB[p[i]^CRC8];
    return(CRC8);//返回校验值
 *本函数为设置消息体数据
 *pdata 为数据 buff 指针
 *devport 为数据帧识别时提供的端口号
 *devchannel 为数据帧识别时提供的通道号即 IO 号
 *datatag 参考 TLVTAG_XXXX 如 TLVTAG_ELECTRIC_EMVA
 *datatype 请参考 TLVTYPE_XXX 如 TLVTYPE_ELECTRIC_EMVA
 *val 发送的数值范围为 -2^128~+2^128
 *返回此段数据段长度
                           *******/
uint32_t set_tlv_body(uint8_t *pdata,uint8_t devport,uint8_t devchannel,uint8_t datatag,uint8_t datatype,float val)
{
    uint32_t index,ucval,times,i;
    uint8 t type, numafter decimal;
   type = datatype&0xF0;
   numafterdecimal = datatype&0X0F;
   //目前禁止小数点后位数大于 7
   if(numafterdecimal > 7)
       return 0;
   if(numafterdecimal != 0)
   {
       //根据 numafterdecimal 即小数点后有效数确定放大倍数
```



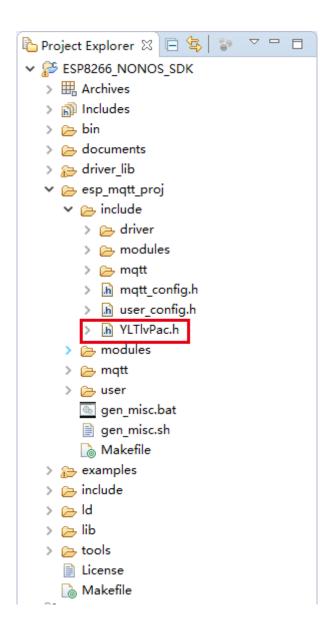
```
times = 1;
        for(i=0;i<numafterdecimal;i++)
             times *= 10;
        ucval = val*times;
    index = 0;
    *(pdata+index++) = devport;//端口号
    *(pdata+index++) = devchannel;//IO 号
    *(pdata+index++) = datatag;//数据 tag
    *(pdata+index++) = datatype;//参考文档
    switch(type)
        case TLVTAG_TYPEH_UCHAR:
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
        break;
        case TLVTAG_TYPEH_SSHORT:
        case TLVTAG TYPEH USHORT:
#ifdef BIGEDIAN
             *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
#else
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
#endif
        break:
        case TLVTAG_TYPEH_SINT:
        case TLVTAG_TYPEH_UINT:
#ifdef BIGEDIAN
             *(pdata+index++) = (ucval>>24)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>16)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
#else
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>16)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>24)&0xff;
#endif
        break;
        default:
        return 0;
    return index;//返回增加的数据长度
}
 ***********
*设置消息包内容
*返回数据包长度
uint32_t set_tlv_package()
    g_tlvpac.length = 0;
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVHEAD1;//帧头 1
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVHEAD2;//帧头 2
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVVERSION;//规范版本号
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0x00;//总长度高 8 位等待消息体填充后在赋值
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0x00;//总长度低 8 位等待消息体填充后在赋值
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = (TLVBID_WATER_PUMP>>8)&0XFF;//行业编码
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVBID_WATER_PUMP&0XFF;//子行业编码
```



```
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = (TLVADDR>>24)&0xFF;//地址 1
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = (TLVADDR>>16)&0xFF;//地址 2
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = (TLVADDR>>8)&0xFF;//地址 3
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVADDR&0XFF;//地址 4
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVFUN;//功能码
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 YY 10 进制 为 0 时使用服务器时间
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 MM
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 DD
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 HH
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0;//时间 MM
g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0;//时间 SS
//填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x25(电表 A 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 210.1 的值
g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
        0x01,
        0x00,
        TLVTAG ELECTRIC EMVA,
        TLVTYPE ELECTRIC EMVA,
        210.11);
//填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x26(电表 B 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 220.2 的值
g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
        0x01.
        0x00,
        TLVTAG ELECTRIC EMVB,
        TLVTYPE_ELECTRIC_EMVB,
//填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 230.3 的值
g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
        0x01.
        0x00,
        TLVTAG ELECTRIC EMVC,
        TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC,
        230.33);
//填充端口为 1,IO 口为 1,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 240.4 的值
g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
        0x01,
        0x01,
        TLVTAG ELECTRIC EMVC,
        TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC,
        240.44);
//填充端口为 2, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 250.5 的值
g tlvpac.length += set tlv body(g tlvpac.buff+g tlvpac.length,
        0x02,
        0x00,
        TLVTAG ELECTRIC EMVC,
        TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC,
        250.55);
g_tlvpac.buff[3] = (g_tlvpac.length+3)>>8;//完成消息体填充后填充帧长信息,高 8 位
g tlvpac.buff[4] = g tlvpac.length+3;//完成消息体填充后填充帧长信息,低 8 位
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = util crc8(g tlvpac.buff,g tlvpac.length - 1);//crc8 校验
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVTAIL1;//帧尾
g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVTAIL2;//帧尾
return g_tlvpac.length;//返回数据包长度
```

2.1.4.3 TLV 开发包使用





复制 YLTIvPac.c 内所有内容至 user_main.c 内(这种方法最快捷)

注意包含头文件#include "YLTlvPac.h"



```
*通过查表的方式实现
        输入数组
*р
*len 长度
*返回校验值
              *********
uint8_t util_crc8(uint8_t *p, uint32_t len)
    uint32 ti;
    uint8_t CRC8=0;
    for(i=0;i<len;i++)
    {
        CRC8 = CRC8\_TAB[p[i]^CRC8];
    return(CRC8);//返回校验值
 *本函数为设置消息体数据
 *pdata 为数据 buff 指针
 *devport 为数据帧识别时提供的端口号
 *devchannel 为数据帧识别时提供的通道号即 IO 号
 *datatag 参考 TLVTAG_XXXX 如 TLVTAG_ELECTRIC_EMVA
 *datatype 请参考 TLVTYPE_XXX 如 TLVTYPE_ELECTRIC_EMVA
 *val 发送的数值范围为 -2^128~+2^128
 *返回此段数据段长度
uint32_t set_tlv_body(uint8_t *pdata,uint8_t devport,uint8_t devchannel,uint8_t datatag,uint8_t datatype,float val)
{
    uint32_t index,ucval,times,i;
    uint8_t type,numafterdecimal;
    type = datatype & 0xF0;
    numafterdecimal = datatype&0X0F;
    //目前禁止小数点后位数大于 7
    if(numafterdecimal > 7)
        return 0;
    if(numafterdecimal != 0)
        //根据 numafterdecimal 即小数点后有效数确定放大倍数
        times = 1;
        for(i=0;i<numafterdecimal;i++)
            times *= 10;
        ucval = val*times;
    index = 0;
    *(pdata+index++) = devport;//端口号
    *(pdata+index++) = devchannel;//IO 号
    *(pdata+index++) = datatag;//数据 tag
    *(pdata+index++) = datatype;//参考文档
    switch(type)
    {
        case TLVTAG_TYPEH_UCHAR:
            *(pdata+index++) = ucval&0xff;
        break;
        case TLVTAG_TYPEH_SSHORT:
        case TLVTAG_TYPEH_USHORT:
#ifdef BIGEDIAN
            *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
            *(pdata+index++) = ucval&0xff;
#else
            *(pdata+index++) = ucval&0xff;
```



```
*(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
#endif
        break;
        case TLVTAG_TYPEH_SINT:
        case TLVTAG_TYPEH_UINT:
#ifdef BIGEDIAN
             *(pdata+index++) = (ucval>>24)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>16)&0xff;
             *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
             *(pdata+index++) = ucval&0xff;
#else
            *(pdata+index++) = ucval&0xff;
            *(pdata+index++) = (ucval>>8)&0xff;
            *(pdata+index++) = (ucval>>16)&0xff;
            *(pdata+index++) = (ucval>>24)&0xff;
#endif
        break:
        default:
        return 0;
    return index;//返回增加的数据长度
}
*CRC8 数据校验函数
*通过查表的方式实现
*返回数据包长度
uint32_t set_tlv_package()
{
    g_tlvpac.length = 0;
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVHEAD1;//帧头 1
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVHEAD2;//帧头 2
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVVERSION;//规范版本号
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0x00;//总长度高 8 位等待消息体填充后在赋值
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0x00;//总长度低 8 位等待消息体填充后在赋值
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = (TLVBID WATER PUMP>>8)&0XFF;//行业编码
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVBID_WATER_PUMP&0XFF;//子行业编码
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = (TLVADDR>>24)&0xFF;//地址 1
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = (TLVADDR>>16)&0xFF;//地址 2
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = (TLVADDR>>8)&0xFF;//地址3
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVADDR&0XFF;//地址 4
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVFUN;//功能码
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 YY 10 进制 为 0 时使用服务器时间
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = 0;//时间 MM
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 DD
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 HH
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 MM
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = 0;//时间 SS
    //填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x25(电表 A 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 210.1 的值
    g tlvpac.length += set tlv body(g tlvpac.buff+g tlvpac.length,
            0x01,
            0x00,
            TLVTAG ELECTRIC EMVA,
            TLVTYPE_ELECTRIC_EMVA,
            210.11);
    //填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x26(电表 B 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 220.2 的值
    g tlvpac.length += set tlv body(g tlvpac.buff+g tlvpac.length,
            0x01,
            0x00.
            TLVTAG_ELECTRIC_EMVB,
```



```
TLVTYPE ELECTRIC EMVB,
            220.22);
    //填充端口为 1, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 230.3 的值
    g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
            0x01,
            0x00,
            TLVTAG ELECTRIC EMVC,
            TLVTYPE ELECTRIC EMVC,
            230.33):
    //填充端口为 1, IO 口为 1,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 240.4 的值
    g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
            0x00.
            TLVTAG_ELECTRIC_EMVC,
            TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC,
            240.44);
    //填充端口为 2, IO 口为 0,数据表示 tag 为 0x27(电表 C 相电压值),小数点后有效位数为 2,数值为 250.5 的值
    g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length,
            0x00.
            TLVTAG_ELECTRIC_EMVC,
            TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC,
            250.55);
    g_tlvpac.buff[3] = (g_tlvpac.length+3)>>8;//完成消息体填充后填充帧长信息,高 8 位
    g tlvpac.buff[4] = g tlvpac.length+3;//完成消息体填充后填充帧长信息,低 8 位
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = util crc8(g tlvpac.buff,g tlvpac.length - 1);//crc8 校验
    g tlvpac.buff[g tlvpac.length++] = TLVTAIL1;//帧尾
    g_tlvpac.buff[g_tlvpac.length++] = TLVTAIL2;//帧尾
    return g tlvpac.length;//返回数据包长度
}
void mqtt publish data()
    int len;
    len = set tlv package();
    MQTT Publish(&mqttClient, MQTT TOPIC, g tlvpac.buff, len, 2, 0);
}
void wifiConnectCb(uint8 t status)
    if(status == STATION GOT IP){
        MQTT_Connect(&mqttClient);
    } else {
        MQTT_Disconnect(&mqttClient);
    }
void mqttConnectedCb(uint32 t *args)
    MQTT Client* client = (MQTT Client*)args;
    INFO("MQTT: Connected\r\n");
    //MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/0", 0);//取消连接时就发布数据
    //MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/1", 1);//取消连接时就发布数据
    //MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/2", 2);//取消连接时就发布数据
    //MQTT Publish(client, "/mqtt/topic/0", "hello0", 6, 0, 0);//取消连接时就发布数据
    //MQTT Publish(client, "/mqtt/topic/1", "hello1", 6, 1, 0);//取消连接时就发布数据
}
void mqttDisconnectedCb(uint32 t *args)
```



```
MQTT_Client* client = (MQTT_Client*)args;
    INFO("MQTT: Disconnected\r\n");
}
void mqttPublishedCb(uint32_t *args)
    MQTT Client* client = (MQTT Client*)args;
    INFO("MQTT: Published\r\n");
    os_delay_us(1000000);
    mqtt_publish_data();
}
void mqttDataCb(uint32_t *args, const char* topic, uint32_t topic_len, const char *data, uint32_t data_len)
    char *topicBuf = (char*)os zalloc(topic len+1),
              *dataBuf = (char*)os_zalloc(data_len+1);
    MQTT_Client* client = (MQTT_Client*)args;
    os_memcpy(topicBuf, topic, topic_len);
    topicBuf[topic_len] = 0;
    os_memcpy(dataBuf, data, data_len);
    dataBuf[data_len] = 0;
    INFO("Receive topic: %s, data: %s \r\n", topicBuf, dataBuf);
    os_free(topicBuf);
    os_free(dataBuf);
}
        ************************
 * FunctionName : user_rf_cal_sector_set
 * Description : SDK just reversed 4 sectors, used for rf init data and paramters.
                    We add this function to force users to set rf cal sector, since
                    we don't know which sector is free in user's application.
                    sector map for last several sectors: ABCCC
                    A:rfcal
                    B:rfinit data
                    C: sdk parameters
 * Parameters
                : none
 * Returns
                : rf cal sector
uint32 ICACHE_FLASH_ATTR
user_rf_cal_sector_set(void)
{
    enum flash size map size map = system get flash size map();
    uint32 rf_cal_sec = 0;
    switch (size map) {
         case FLASH_SIZE_4M_MAP_256_256:
              rf_cal_sec = 128 - 5;
              break;
         case FLASH_SIZE_8M_MAP_512_512:
              rf cal sec = 256 - 5;
              break;
         case FLASH_SIZE_16M_MAP_512_512:
         case FLASH_SIZE_16M_MAP_1024_1024:
```



```
rf_cal_sec = 512 - 5;
             break;
         case FLASH_SIZE_32M_MAP_512_512:
         case FLASH_SIZE_32M_MAP_1024_1024:
             rf_cal_sec = 1024 - 5;
             break;
         default:
             rf_cal_sec = 0;
             break;
    }
    return rf_cal_sec;
}
void user_init(void)
{
    //uart_init(BIT_RATE_115200, BIT_RATE_115200);//沿用 74880 的波特率, 避免串口调试时需要切换因此注释掉这
句
    os_delay_us(1000000);
    CFG_Load();
    MQTT_InitConnection(&mqttClient, sysCfg.mqtt_host, sysCfg.mqtt_port, sysCfg.security);
    //MQTT_InitConnection(&mqttClient, "192.168.11.122", 1880, 0);
    MQTT_InitClient(&mqttClient, sysCfg.device_id, sysCfg.mqtt_user, sysCfg.mqtt_pass, sysCfg.mqtt_keepalive, 1);
    //MQTT_InitClient(&mqttClient, "client_id", "user", "pass", 120, 1);
    MQTT_InitLWT(&mqttClient, "/lwt", "offline", 0, 0);
    MQTT_OnConnected(&mqttClient, mqttConnectedCb);
    MQTT OnDisconnected(&mqttClient, mqttDisconnectedCb);
    MQTT OnPublished(&mqttClient, mqttPublishedCb);
    MQTT_OnData(&mqttClient, mqttDataCb);
    WIFI Connect(sysCfg.sta ssid, sysCfg.sta pwd, wifiConnectCb);
    mqtt_publish_data();//发布一次
    INFO("\r\nSystem started ...\r\n");
```

一些函数的说明:

MQTT 数据发布

```
void mqtt_publish_data()
{
    int len;
    len = set_tlv_package();
    MQTT_Publish(&mqttClient, MQTT_TOPIC, g_tlvpac.buff, len, 2, 0);
}
```

MQTT 连接成功回调函数, 注释掉原 SDK 内的消息发布调用

```
void mqttConnectedCb(uint32_t *args)
{
```



```
MQTT_Client* client = (MQTT_Client*)args;
INFO("MQTT: Connected\r\n");
//MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/0", 0);//取消连接时就发布数据
//MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/1", 1);//取消连接时就发布数据
//MQTT_Subscribe(client, "/mqtt/topic/2", 2);//取消连接时就发布数据
//MQTT_Publish(client, "/mqtt/topic/0", "hello0", 6, 0, 0);//取消连接时就发布数据
//MQTT_Publish(client, "/mqtt/topic/1", "hello1", 6, 1, 0);//取消连接时就发布数据
}
```

发布数据成功回调函数

```
void mqttPublishedCb(uint32_t *args)
{
     MQTT_Client* client = (MQTT_Client*)args;
     INFO("MQTT: Published\r\n");
     os_delay_us(1000000);
     mqtt_publish_data();
}
```

主函数内需要进行一次消息发布才能在回调函数中不断调用消息发布

```
void user_init(void)
{
    //uart_init(BIT_RATE_115200, BIT_RATE_115200);//沿用 74880 的波特率, 避免串口调试时需要切换因此注释掉这
句
    os delay us(1000000);
    CFG_Load();
    MQTT InitConnection(&mqttClient, sysCfg.mqtt host, sysCfg.mqtt port, sysCfg.security);
    //MQTT InitConnection(&mqttClient, "192.168.11.122", 1880, 0);
    MQTT_InitClient(&mqttClient, sysCfg.device_id, sysCfg.mqtt_user, sysCfg.mqtt_pass, sysCfg.mqtt_keepalive, 1);
    //MQTT InitClient(&mqttClient, "client id", "user", "pass", 120, 1);
    MQTT InitLWT(&mqttClient, "/lwt", "offline", 0, 0);
    MQTT OnConnected(&mqttClient, mqttConnectedCb);
    MQTT OnDisconnected(&mattClient, mattDisconnectedCb);
    MQTT OnPublished(&mqttClient, mqttPublishedCb);
    MQTT_OnData(&mqttClient, mqttDataCb);
    WIFI_Connect(sysCfg.sta_ssid, sysCfg.sta_pwd, wifiConnectCb);
    mqtt_publish_data();//发布一次
    INFO("\r\nSystem started ...\r\n");
```

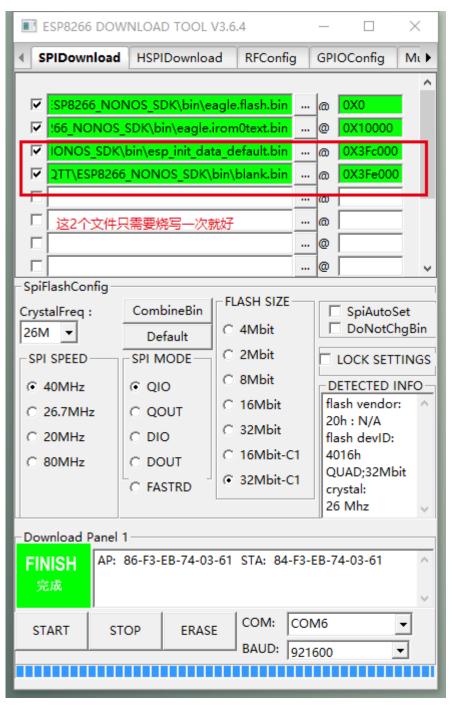
编译成功后得到文件的烧写地址。





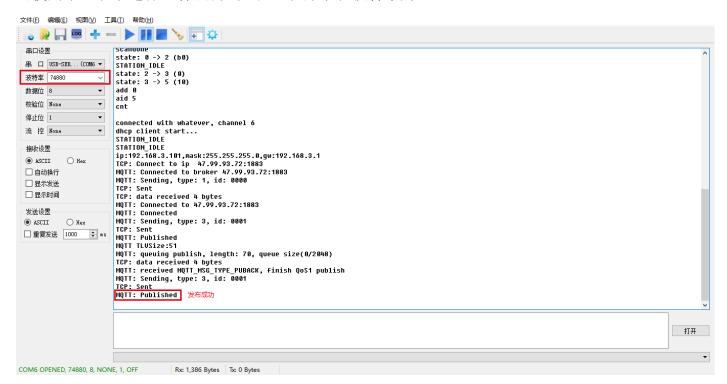
使用烧写软件进行烧写。烧写完成后复位使其开始工作。

注意烧写地址变化。





可使用串口助手进行查看或调试,注意程序默认波特率为74880。



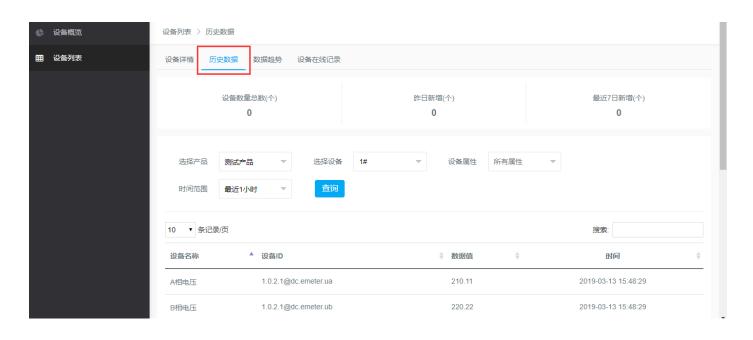
2.2 雅鲁 IOT 平台查看数据

打开已创建的设备列表,点击详情。





2.2.1 数据查询



10 ▼ 条记录/页	Ţ		搜索:	
设备名称	▲ 设备ID	♦ 数据值 ♦	时间	4
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:29	
B相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ub	220.22	2019-03-13 15:48:29	
类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:29	
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:28	
B相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ub	220.22	2019-03-13 15:48:28	
类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:28	
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:27	
B相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ub	220.22	2019-03-13 15:48:27	
类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:27	
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:26	

2.2.2 **关于端口的说明**

由于设置tlv数据帧函数中有一段如下

//填充端口为2,IO口为0,数据表示tag为0x27(电表C相电压值),小数点后有效位数为2,数值为250.5的值g_tlvpac.length += set_tlv_body(g_tlvpac.buff+g_tlvpac.length, 0x02, 0x00,



TLVTAG_ELECTRIC_EMVC, TLVTYPE_ELECTRIC_EMVC, 250.55);

标识往端口 2 发数据,但是我们创建的设备端口为 1 号所以上图只显示 3 条我们设置的 tlv 数据帧

类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:29
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:28
B相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ub	220.22	2019-03-13 15:48:28
类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:28
A相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ua	210.11	2019-03-13 15:48:27
B相电压	1.0.2.1@dc.emeter.ub	220.22	2019-03-13 15:48:27
类型uc	1.0.2.1@dc.emeter.uc	230.33	2019-03-13 15:48:27

如想要获取到端口 2 的数据, 创建一个端口为 2 的设备即可。



3. 合宙 Air202(JSON&TLV)

本案例使用 Air202 S5 开发板进行雅鲁滴云 DiverseCloud 数据接入,使用 JSON 数据帧格式进行数据解析,通过 PC 的 USB 进行 Air202 S5 开发板 AT 指令控制。最终可在平台查看到发布的数据内容。从而实现设备到云端的整个数据流程。

Tips: 合宙 AT 指令也可实现 TLV 格式的数据解析,可通过 AT+MQTTMODE 进行 ASCII 到 HEX 的切换,并使用雅鲁提供的 YLTIvPac SDK 包进行数据包封装即可实现滴云自动完成数据解析。

3.1 准备工作

3.1.1 硬件

使用的开发板为 Air202 S5 开发板,相关文档地址如下

链接地址: http://www.openluat.com/Product/gprs/Air202S5.html



3.1.2 下载、调试工具

Luat 下载调试工具 1.6.4

链接地址: http://www.openluat.com/Product/gprs/Air202S5.html



3.2 AT 指令实现 MQTT JSON 格式发布

3.2.1 平台端

3.2.1.1 添加产品

登录 diversecloud 平台,新建产品兼容雅鲁产品标识识别





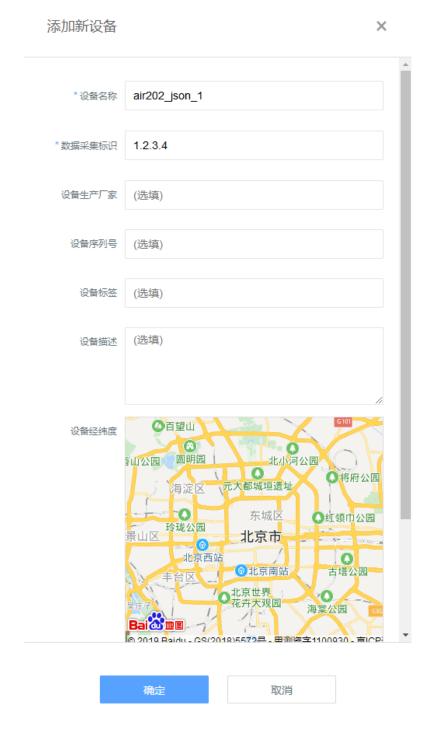
3.2.1.1 获取 MQTT 配置参数



3.2.1.2 添加设备

添加一个设备标识为 1.2.3.4 的设备,设备标识需要与发布的 MQTT 消息体内 JSON 数据"deviceTag"的值对应

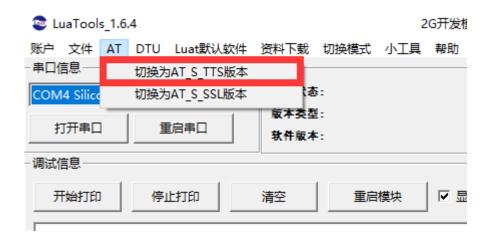




3.2.2 **开发板切换 AT 版本**

将开发板的跳帽跳至 HOST 模式,使用 usb 线连接电脑,并安装驱动。 开发板开机后,根据提示完成下载操作。







3.2.3 **AT 指令实现 ASCII 的数据发布**

将开发板的跳帽跳至 UART1 模式,使用 usb 线连接电脑,并安装驱动。

开机后,可使用串口助手进行测试,Air202 描述波特率自适应(本人测试使用 9600)

如下为操作的指令,可参考 Luat AT 指令手册

手册地址: http://www.openluat.com/Product/file/rda8955/AirM2M%20 无线模块 AT 命令手册

V3.90.pdf



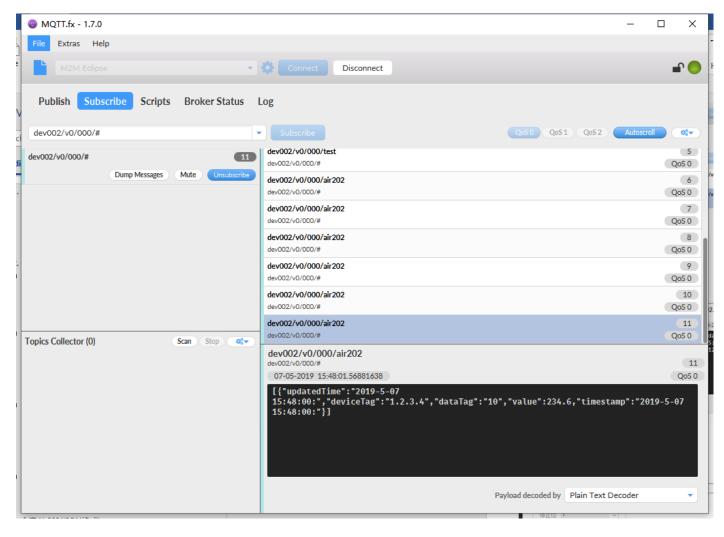
AT	AT 测试
ОК	
AT+CGREG?	查询当前 GPRS 注册状态
+CGREG: 0,1	
ОК	
AT+CGATT?	查看当前 GPRS 附着状态
+CGATT: 1	
ОК	
AT+CSTT="CMNET"	启动任务, 设置 APN 为"CMNET"
AT+CSTT="CMNET"	
OK	
AT+CIICR	激活移动场景, 获取 IP 地址
AT+CIICR	
OK	
AT+CIFSR	查询分配的 IP 地址
AT+CIFSR	
10.28.166.25	
AT+MCONFIG="cellid","songhaibin@devp","20e9	设置 MQTT 参数
08e4847a"	内嵌的双引号用\22 表达
OK	
AT+MIPSTART="47.99.93.72",1883	这里, 请填上用户自己的 mqtt 服务器的 IP
	地址或域名地址, 以及端口号注: 当使用
	SSL 链接进行数据传输时, 链接命令格式为:
	AT+SSLMIPSTART= <svraddr>,<port> 其 余 跟 普</port></svraddr>
	通链接一样。 这点请知悉!
AT+MIPSTART="47.99.93.72",1883	
OK	
AT+MCONNECT=1,60	建立 mqtt 会话



CONNACK OK	注:在 MIPSTART 返回 CONNECT OK 后才能发
	MCONNECT 命令,而且要立即发,否则会被
	服务器踢掉。
AT+MPUB="dev002/v0/000/air202s5_1",2,0,"{\22up	发布, 消息格式缺省为 ASCII 格式
datedTime\22:\222019-4-30	
12:15:50\22,\22deviceTag\22:\221.111.111.1\22,\2	
2dataTag\22:\223E\22,\22value\22:999.75,\22time	
stamp\22:\222019-4-30 12:15:48\22}"	
OK	
PUBACK	
AT+MDISCONNECT	模块主动发起关闭 MQTT 连接
OK	
AT+MIPCLOSE	关闭 TCP 链接
OK	
AT+CIPSHUT	关闭移动场景
OK	

通过平台提供的 MQ Broker 信息配置好 mqttfx 工具,在完成 AT+MPUB 指令并看到成功返回后可在工具上订阅到发布的消息





3.2.4 AT 指令控制软件

如下是本人编写的测试软件用来给 air202 发布 AT 指令



Luat测试工具		x
-端口设置	查询注册状态 查询附着状态 APN CMNET	设置APN
端口 COM3 ~		激活移动场景
波特率 9600 ~		查询IP
数据位 8 🗸	ID UserName songhaibin@devp Password	设置MQTT参数
校验位 None 🔍	ip 47.99.93.72 port 1883	设置MQBroker
停止位 1 🔻 🗸		建立MQTT
	Topic dev002/v0/000/air202 Qos 2 🗘 retain 0 🕏	
关闭	ASCII-JSON HEX-TLV	
AT		发布
	update 2019-5-07 15:48:00:	<i>I</i> Z1D
	device_Tag	
发送		
PUBACK	^ [关闭MQTT连接
)2", 2, 0, "[{\22updatedTime\22:\222019-5-07 15:47:58:\22,\22deviceTag\22:\221.2.3.4\22, alue\22:234.6,\22timestamp\22:\222019-5-07 15:47:58:\22}]"	关闭TCP连接
OK		关闭移动场景
PUBACK)2", 2, 0, "[{\22updatedTime\22:\222019-5-07 15:48:00:\22,\22deviceTag\22:\221.2.3.4\22,	大四极利州
\22dataTag\22:\2210\22,\22va	alue\22: 234.6,\22timestamp\22:\222019-5-07 15:48:00:\22,\22devicerag\22:\221.2.3.4\22,	查询MQTT状态
OK		
PUBACK		
	v	清空接收

刚上电的模块测试流程为:

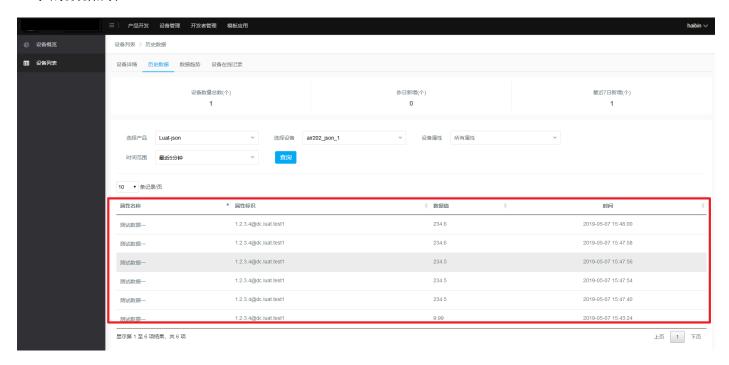
- 发送 AT 测试指令
- 查询注册状态图
- 查询附着状态
- 根据运营商设置 APN
- 激活移动场景
- 查询 IP
- 根据平台提供的 MQTT 参数设置 MQTT 参数
- 设置 MQTT 服务器地址及端口
- 建立 MQTT 连接
- 根据 JSON 格式及主题信息设置发布内容并发布
- 完成测试后关闭 MQTT 连接
- 关闭 TCP 连接
- 关闭移动场景

在 MQTT 发生断链时请查询 MQTT 连接状态再由设置 APN 重新开始



3.2.5 **DiverseCloud 查看数据**

在平台平台端若需要查看到数据,需要进行数据字典配置,以对应数据帧内的 dataTag 和平台 UI 显示的数据属性。



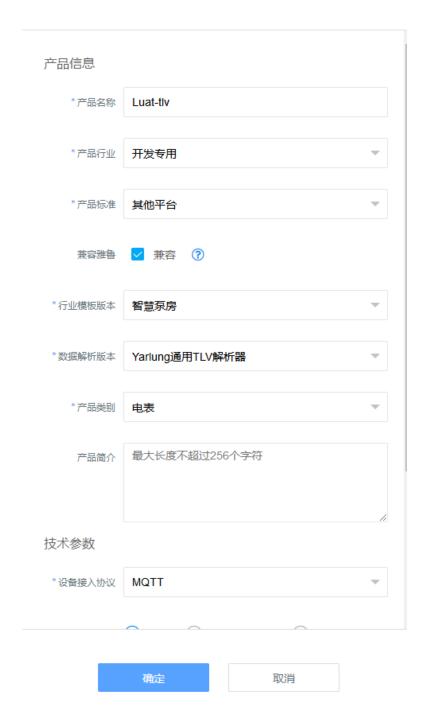
3.1 AT 指令实现 MQTT TLV 格式发布

3.1.1 平台配置

3.1.1.1 新建产品

- 由于使用的标识码识别机制为雅鲁机制因此勾选"兼容"
- 数据解析为 HEX 的 TLV 解析
- 产品类别根据实际情况设置,本章模拟的为电表数据因此选择电表
- 设备接入协议为 MQTT。
- 技术参数部分用于用户对产品信息的查看不影响平台对数据的鉴别







3.1.1.2 获取 MQTT 配置参数





3.1.1.3 创建设备

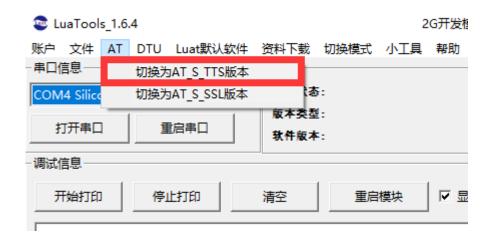
添加新设备							×
*设备名称	air202_tl	v_1					
*数据采集标识	4 -	3	-	2		0	?
	1						?
	5						?
	1.没有通道号 2.设备接入端						2备
设备生产厂家	(选填)						
设备序列号	(选填)						
设备标签	(选填)						
设备描述	(选填)						
设备经纬度	ş山公园 (注	望山 画明园 事淀区 砂 助公园			X.	公园	○ 将府公园 红领巾公园
	确定				取消		

3.1.1 **开发板切换 AT 版本**

已切换成 AT 版本的请忽略此步骤。

将开发板的跳帽跳至 HOST 模式,使用 usb 线连接电脑,并安装驱动。 开发板开机后,根据提示完成下载操作。







3.1.2 AT 指令实现 HEX 的数据发布

将开发板的跳帽跳至 UART1 模式,使用 usb 线连接电脑,并安装驱动。

开机后,可使用串口助手进行测试,Air202 描述波特率自适应(本人测试使用 9600)

如下为操作的指令,可参考 Luat AT 指令手册

手册地址: http://www.openluat.com/Product/file/rda8955/AirM2M%20 无线模块 AT 命令手册

V3.90.pdf



AT	AT 测试
ОК	
AT+CGREG?	查询当前 GPRS 注册状态
+CGREG: 0,1	
ОК	
AT+CGATT?	查看当前 GPRS 附着状态
+CGATT: 1	
ОК	
AT+CSTT="CMNET"	启动任务, 设置 APN 为"CMNET"
AT+CSTT="CMNET"	
ОК	
AT+CIICR	激活移动场景, 获取 IP 地址
AT+CIICR	
ОК	
AT+CIFSR	查询分配的 IP 地址
AT+CIFSR	
10.28.166.25	
AT+MCONFIG="cellid","songhaibin@devp",	设置 MQTT 参数
"20e908e4847a"	内嵌的双引号用\22 表达
ОК	
AT+MIPSTART="47.99.93.72",1883	这里, 请填上用户自己的 mqtt 服务器的 IP
	地址或域名地址, 以及端口号注: 当使用

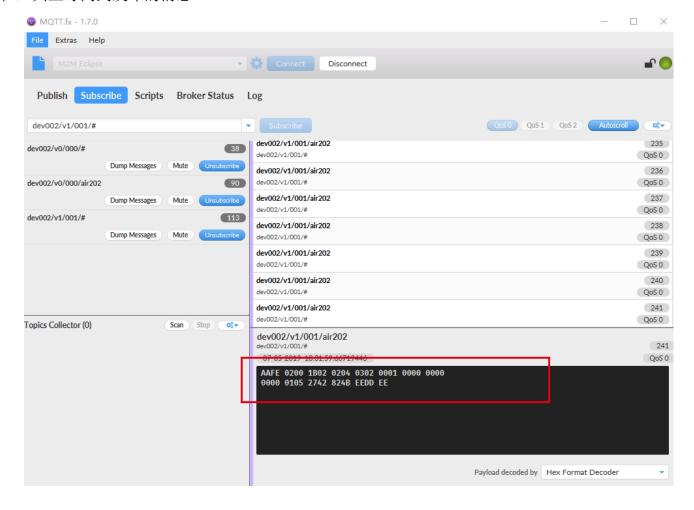


	SSL 链接进行数据传输时,链接命令格式为:
	AT+SSLMIPSTART= <svraddr>,<port> 其</port></svraddr>
	余跟普通链接一样。 这点请知悉!
AT+MIPSTART="47.99.93.72",1883	
OK	
AT+MCONNECT=1,60	建立 mqtt 会话
CONNACK OK	注: 在 MIPSTART 返回 CONNECT OK 后才
	能发 MCONNECT 命令,而且要立即发,否
	则会被服务器踢掉。
AT+MQTTMODE=1	切换消息格式为 HEX 格式,模块默认为
	ASCII 模式
OK	
AT+MPUB="dev002/v0/000/air202s5_1",2,0,	发布, 消息格式缺省为 ASCII 格式
"{\22updatedTime\22:\222019-4-30	
12:15:50\22,\22deviceTag\22:\221.111.111.1	
\22,\22dataTag\22:\223E\22,\22value\22:99	
9.75,\22timestamp\22:\222019-4-30	
12:15:48\22}"	
ОК	
PUBACK	



AT+MDISCONNECT	模块主动发起关闭 MQTT 连接
OK	
AT+MIPCLOSE	关闭 TCP 链接
OK	
AT+CIPSHUT	关闭移动场景
ОК	

通过平台提供的 MQ Broker 信息配置好 mqttfx 工具,在完成 AT+MPUB 指令并看到成功返回后可在工具上订阅到发布的消息



3.1.3 AT 指令控制软件

如下是本人编写的测试软件用来给 air202 发布 AT 指令





刚上电的模块测试流程为:

- 发送 AT 测试指令
- 查询注册状态图
- 查询附着状态
- 根据运营商设置 APN
- 激活移动场景
- 查询 IP
- 根据平台提供的 MQTT 参数设置 MQTT 参数
- 设置 MQTT 服务器地址及端口
- 建立 MQTT 连接
- 切换 HEX 发送模式
- 根据 TLV 协议定义设置消息内容,进行 HEX 格式及主题信息设置发布内容并发布
- 完成测试后关闭 MQTT 连接
- 关闭 TCP 连接
- 关闭移动场景

在 MQTT 发生断链时请查询 MQTT 连接状态再由设置 APN 重新开始



3.1.4 DiverseCloud 查看数据

在平台平台端若需要查看到数据,需要进行数据字典配置,以对应数据帧内的 dataTag 和平台 UI 显示的数据属性。

