$$\begin{vmatrix} \frac{\partial_{i} - \partial_{j}}{2} + \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} > \theta_{ij} - ZM - YM \\ \pi - \frac{\partial_{i} - \theta_{i}}{2} - \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} > \theta_{ij} - (1 - Z)M - YM \\ \frac{\partial_{i} - \theta_{i}}{2} + \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} > arc \cos \frac{\sqrt{d^{2} - 8^{2}}}{vT_{i}} - ZM - YM \\ \pi - \frac{\partial_{i} - \theta_{j}}{2} - \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} > arc \cos \frac{\sqrt{d^{2} - 8^{2}}}{vT_{i}} (1 - Z)M - YM \\ \triangle \theta_{i} - \triangle \theta_{j} = 0 + (Y - 1)M \\ \frac{\partial_{i} - \theta_{j}}{2} - \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} < arc \cos \frac{\sqrt{d^{2} - 8^{2}}}{vT_{i}} + ZM + (Y - 1)M \\ \pi - \frac{\partial_{i} - \theta_{j}}{2} - \frac{\triangle \partial_{i} - \triangle \partial_{j}}{2} < arc \cos \frac{\sqrt{d^{2} - 8^{2}}}{vT_{i}} + (1 - Z)M + (Y - 1)M \\ (R + Z = 1, 0) \quad y = 1, 0 \quad M = 10000 \quad i = 1, 2 \cdots n - 1, \quad j = i + 1, \cdots n) \end{vmatrix}$$

飞行管理问题的线性规划模型

孙旭山 魏 华 吕晓光 (清华大学,北京 100084)

编者按:这份答卷的作者没有参加全国的竞赛,而是按照同样的题目和要求参加了学校的 竞赛。全国评委会的同志在评阅完全国的优秀答卷后审阅了本文,一致认为该文很有特色,特 予发表。

对本题一般都是建立了非线性规划模型,直接求解很困难。该文不仅运用租对速度将不相 撞的约束条件线性化(对调整角改变量线性),而且经过合理的选择将目标函数也线性化,从而 将整个问题成功地简化为线性规划模型。另外该文表述清晰,证明简洁。

关键词:线性规划,相对速度

一、数学模型

1. 模型假设

(1) 新飞机进入边缘时,立即作出计算,每架飞机按照计算机计算后的指示立即作方 向角改变(有的飞机方向角可不变)。

- (2) 每架飞机整个过程中最多只改变一次方向角
- (3) 忽略飞机转向时间(即认为飞机在按收到指令后立即对方向角调整,且忽略其调整时间)
 - (4) 新飞机进入空域前,在空城中飞行的飞机方向已调合适不会相撞
 - (5) 对方向角的相同调整量的满意程度是一样的,且方向角调整越少,满意程度越高

2. 模型介绍

将每架飞机视为球状模型(二维平面为圆状模型)整个空域视为二维平面,建立直角坐标系,顶点为(0,0),(160,0),(160,160),(0,160),各方向角为飞行方向与 x 轴正向的夹角。每架飞机是一个以飞机坐标点为圆心,以 4 公里为半径的圆(因为相撞距离限为 8 公里)。每架飞机在空域中的状态(位置速度)均可视为矢量,速度为从坐标点出发。方向角为辐角,800 公里为模的矢量。各圆心按其速度方向运行。若有两圆在运行过程中相交即为该两架飞机相撞。

3. 名词、符号解释(如图1所示)

 α_{ij} :第i架飞机与第j架飞机的碰撞角,是两圆公切线交角中指向圆的那个角,规定 $\alpha_{ij}=\alpha_{ii}$

va:第i架飞机相对于第i架飞机的相对飞行速度。

 l_{ii} :第i架飞机与第j架飞机圆心距。

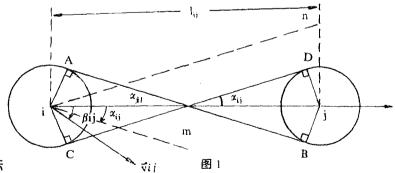
 β_{ii} :第 i 架飞机相对于第 j 架飞机的相对速度与两架飞机圆心连线的交角,规定:以第 i 架飞机为原点, $i \rightarrow j$ 连线从 i 指向 j 为正方向,逆时间旋转为正,顺时针旋转为负。

 $\triangle \theta_i$:第i架飞机相对于直角坐标系旋转的角(即方向角改变量),是代数量。

 $\triangle B_{ii}$:第 i 架飞机相对于第 i 架飞机 B_{ii} 的改变量。

4. 判断准则

不会相撞: $|\beta_{ij}| > \alpha_{ij}$ 时,两架飞机不会相撞(两圆不相交)



5. 决策目标

题目要求飞机飞行方向角调整的幅度尽量小,这个尽量小是针对每架飞机而言,同时也要求整体满意程度(即对管理层而言,应使每架飞机的调整都尽量的少),因此构造目标函数时,可以认为若对方向角调整量最大的飞机而言,其调整量可满意,则由假设(5)知对

其余飞机调整量均可满意,即要求每架飞机的调整量(绝对值)都小于某个数 $\epsilon(\epsilon \ge 0)$ 。目标函数即是求 ϵ 的最小值 min ϵ 。

二、建模方案

1. 球形模型的建立

- (1) 由于两架飞机如果相距大于 8 公里,则不会发生相碰,故可以考虑为 4 公里,两球不相交,则表明不会发生碰撞事故,若相交,则表明会发生碰撞事故。
- (2) 为了研究两球相撞,采用相对速度作为研究对象,因为飞机是否相撞的关键是相对速度。
- (3) 球形模型在分析碰撞问题中的运用,如图 1 示。

AB,CD 为公切线,ni//CD,mi//AB

i,j 不相撞的充要条件是 $|\beta_{i,j}|\alpha_{i,j}$ (阴影区外)

若 β_i ,在阴影区内则通过调整角(i,j)的方向角)使 β_i ,移出阴影区以达到整个空域中的飞机系统不相撤

- (4) 由球型模型建立起的函数及方程
- i) 重要结论:对第 i,j 架飞机,其飞行方向角改变量($\triangle \theta_i, \triangle \theta_j$)之和的一半即为其相对速度方向 β_{ij} 的改变量($\triangle \beta_{ij}$),

$$\mathbb{P} \quad \triangle \beta_{ij} = \frac{\triangle \theta_i + \triangle \theta_j}{2}$$

证明:由题知 $|\nu_i| = 800km = A$

设改变前的速度分别为 $\nu_{i1} = Ae^{i\theta_{i}}, \quad \nu_{i1} = Ae^{i\theta_{i}}$

改变方向解后速度分别为

$$\begin{split} \nu_{i2} &= Ae^{i(\theta_i + \Delta\theta_i)}, \quad \nu_{j2} = Ae^{i(\theta_j + \Delta\theta_j)} \\ \nu_{ij} &= \nu_{i1} - \nu_{j1} = A \left[e^{i\theta_i} - e^{i\theta_j} \right] \\$$
改变后 $\forall_{ij} = \nu_{i2} - \nu_{j2} = A \left[e^{i(\theta_i + \Delta\theta_i)} - e^{i(\theta_j + \Delta\theta_j)} \right] \\ \frac{\forall_{ij}}{\nu_{ij}} &= \frac{A \left[e^{i(\theta_i + \Delta\theta_i)} - e^{i(\theta_j + \Delta\theta_j)} \right]}{A \left[e^{i\theta_i} - e^{i\theta_j} \right]} \\ &= \frac{\cos(\theta_i + \Delta\theta_i) + i \sin(\theta_i + \Delta\theta_i) - \cos(\theta_j + \Delta\theta_j) - i \sin(\theta_j + \Delta\theta_j)}{\cos\theta_i + i \sin\theta_i - \cos\theta_j - i \sin\theta_j} \\ \frac{2\sin\frac{\theta_i + \Delta\theta_i - \theta_j - \Delta\theta_j}{2} \left(\sin\frac{\theta_i + \Delta\theta_i - \theta_j + \Delta\theta_j}{2} - i \cos\frac{\theta_i + \theta_j + \Delta\theta_i + \Delta\theta_i}{2} \right)}{2} \\ &= \frac{\sin\frac{\theta_i + \Delta\theta_i - \theta_j - \Delta\theta_j}{2} \left(\sin\frac{\theta_i + \theta_j}{2} - i \cos\frac{\theta_i + \theta_j}{2} \right)}{\sin\frac{\theta_i - \theta_j}{2}} \end{split}$

即 V_{ij} 与 v_{ij} 复角相差 $\frac{\triangle \theta_i + \triangle \theta_j}{2}$

$$\triangle \beta_{ij} = \frac{\triangle \theta_i + \triangle \theta_j}{2} \qquad \text{if } \Psi$$

ii) 因为忽略计算时间和转向时间故可得以下方程(不等式)由决策目标构造目标函数, $minX = \varepsilon(|\triangle\theta| \le \varepsilon)$ 由飞机飞行方向角调整幅度不超过 30°知

$$|\triangle \theta_{\epsilon}| \leqslant 30^{\circ}$$
, $0 < \epsilon \leqslant 30^{\circ}$

为便整个系统在改变后不发生相碰事故,应有

$$|\beta_{ij} + \triangle \beta_{ij}| > \alpha_{ij}$$

2. 总结函数及各约束条件

$$\min Z = \varepsilon \tag{1}$$

s.t.
$$|\beta_{ij} + \triangle \beta_{ij}| > \alpha_{ij}$$
 $\triangle \beta_{ij} = \frac{\triangle \theta_i + \triangle \theta_j}{2}$ (2)

$$|\triangle \theta_i| \leqslant \varepsilon$$
 (3)

$$|\triangle \theta_{i}| \leqslant 30^{\circ}$$
 (4)

$$0^{\circ} \leqslant \varepsilon \leqslant 30^{\circ}$$
 (5)

3. 条件简化

为了利用线性规划对条件(2) $|\beta_n| + \Delta \beta_n| > \alpha_n$ 进行如下简化(说明见附录,编者略去)。

当
$$\beta_{ij} > 0$$
 时 (2) $\Rightarrow \beta_{ij} + \triangle \beta_{ij} > \alpha_{ij}$

当
$$\beta_{ij} < 0$$
 时 (2) $\Rightarrow \beta_{ij} + \triangle \beta_{ij} < -\alpha_{ij}$

由于 $\triangle \theta$ 。可正可负,为使线性规划中各决策变量均大于等于零,故引入新的决策变量 $\triangle \theta_0$, $\triangle \theta_2$ 满足

$$\triangle \theta_i = \triangle \theta_{i1} - \triangle \theta_{i2}$$
 其中 $0 \leqslant \triangle \theta_{i1} \leqslant 30^{\circ}$, $0 \leqslant \triangle \theta_{i2} \leqslant 30^{\circ}$

4. 线性规划关系式

$$min Z = \varepsilon$$
 (6)

s.t.
$$\beta_{ij} > 0$$
 By $\Delta \theta_{ij} - \Delta \theta_{ij} + \Delta \theta_{ij} - \Delta \theta_{ij} > 2\alpha_{ij} - 2\beta_{ij}$ (7)

$$\beta_{ij} < 0 \text{ Bf} \quad \triangle \theta_{i1} - \triangle \theta_{i2} + \triangle \theta_{j1} - \triangle \theta_{i2} < -2\alpha_{ij} - 2\beta_{ij} \tag{8}$$

$$\triangle \theta_{\rm d} - \triangle \theta_{\rm d} \leqslant 30^{\circ} \tag{9}$$

$$\triangle \theta_{cl} - \triangle \theta_{cr} \geqslant -30^{\circ} \tag{10}$$

$$\triangle \theta_{d} - \triangle \theta_{d} \leqslant \varepsilon \tag{11}$$

$$\triangle \theta_{cl} - \triangle \theta_{cl} \leqslant -\varepsilon \tag{12}$$

$$\epsilon \leqslant 30^{\circ}$$
 (13)

$$\epsilon, \ \triangle \theta_{i1}, \ \triangle \theta_{i2} \geqslant 0$$
 (14)

[注]:其中 β_i , α_i ,可由题中已经知道的参数计算得出设 \mathbf{x}_i , \mathbf{x}_i 为飞机在空间的位置的矢量,计算公式如下

$$l_{ii} = |\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_i| \tag{15}$$

$$\beta_{ij} = \arg(v_i - v_j) - \arg(x_j - x_i)$$
 (16)

$$\alpha_{ii} = \arcsin (8/l_{ii}) \tag{17}$$

三、计算步骤

- 1. 记录各飞机状态:位置(坐标),速度(大小,方向角)。
- 2. 计算各点间 β_{ij} , α_{ij} 。
- 3. 根据建模方案所提,列出目标函数及约束条件,产生 LINDO 文件(LINDO 是用于计算线性规划的软件)
 - 4. 调用 LINDO 得到此条件下的线性规划最优解。

[注](1) 实际过程中,可将 2,3,4 步过程合为一个模块,这样可减少数据传递时间,以提高效率。

(2) 程序清单及结果见附录(编者略去)

四、结果检验

对题目所给实例进行计算,清单见附表1(编者略去)

方案 $\triangle \theta_1 = 0^\circ$, $\triangle \theta_2 = 0^\circ$, $\triangle \theta_3 = 1.814732^\circ$, $\triangle \theta_4 = -0.743155^\circ$,

 $\triangle \theta_5 = 0^{\circ}$, $\triangle \theta_6 = 1.814732^{\circ}$

各方向角按此方案改动后,系统各飞机均满足 $|\beta_i| > \alpha_{ij}$ (即不含相撞),其中有些飞机对满足临界不相撞条件,即 $|\beta_i| - \alpha_{ij}$ 的值< 0.01°(0.01°是题目要求的计算精度)

将调整后各量再代入算法计算后得目标函数 $minZ = \varepsilon = 0$ (即无需改动)

经模拟程序(见附表 4,编者略去)运行后,动态观察结果正确

五、评价及推广

- 1. 此模型采用球形模型分析碰撞问题是合理的,同时采用相对速度作为判断标准既体现了碰撞的本质(相对运动),又简化了模型的计算
- 2. 建模中作了适当的简化,将一个十分复杂的非线性规划问题简化为线性规划求解,既找到合理的解,又提高了运算速度及效率。这对于解决高速运行的飞机碰撞问题是大有裨益的,而且由题目所提供的例子计算出的结果是令人满意的。

3. 简化模型所得的解不一定是最优解,考虑如下极端情况:六架飞机有两架的相对 速度刚好与其连线平行,即 $\beta_i=0$,那么按简化模型应如何确定最优解呢?

若假定 $β'_{ij} = -δ', δ' > 0$ 且 δ' → 0 则由简化模型可规划出一组解,若假定 $β'_{ij} = +δ''$ δ ">0 且 δ "→0 同样可规划出一组解,这两组解中必是一优一劣,但因 β ", 与 β ", 之差→0, 所以可认为它们相同,而由同一条件找出两组最优解是不可能的,所以简化模型的解不一 定最优。

但实际中,以上极端情况为少数,这正是本模型可取之处,且 β, i 越大可以认为,改变 后的 $(\beta_i + \triangle \beta_i)$ 与 β_i 反号的可能性越小,从而由简化模型得到的结果可能越接近最优。

- 4. 关于模型约束条件数,由对称性知约束条件(2)的个数是 $C_n^2(n)$ 是飞机数)所以约 束条件数为 $4n+C_n^2=n(\frac{n+7}{2})$ 当飞机数增加后,约束条件数呈二次函数增加,计算量增加 不大。
- 5. 若有若干架飞机同时进入时,依次计算,逐个调整,将它们视为有先后的进入空 WWW.C. 域,忽略调整时间,即可。