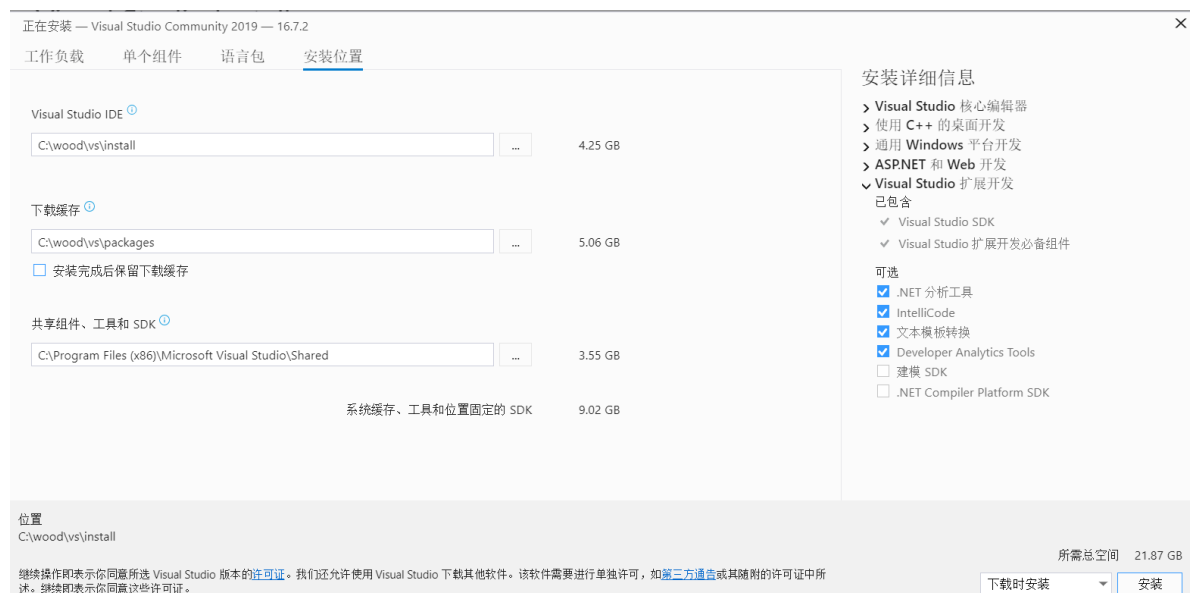


OpenCV C++

一、环境

1、安装vs2019:

<https://www.cnblogs.com/vs2019anzhuang/p/13384432.html>

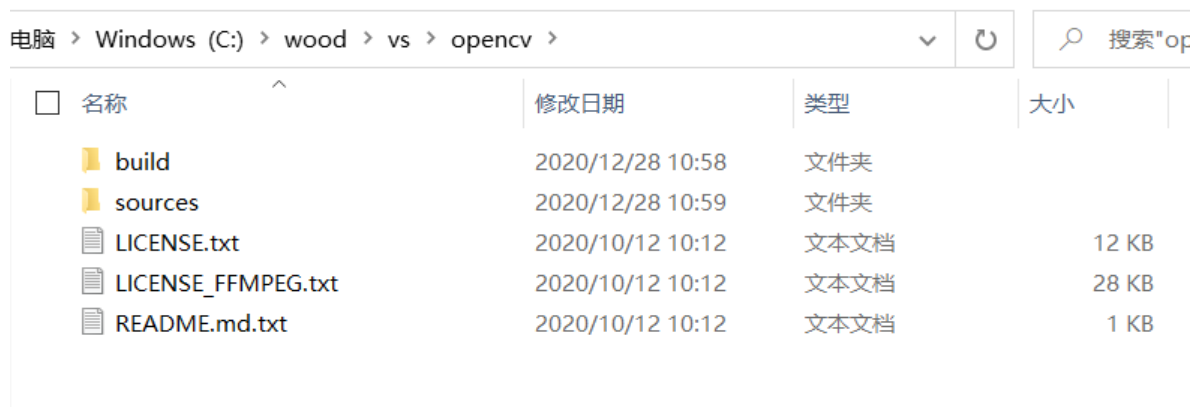


2、安装Opencv:

官网下载: <https://opencv.org/releases/>

(4.5.0)

解压后:



配置环境变量:

在path变量中添加:
C:\wood\vs\opencv\build\x64\vc15\bin

配置vs2019:

新建一个控制台应用：

测试代码：显示opencv自带的一张图片

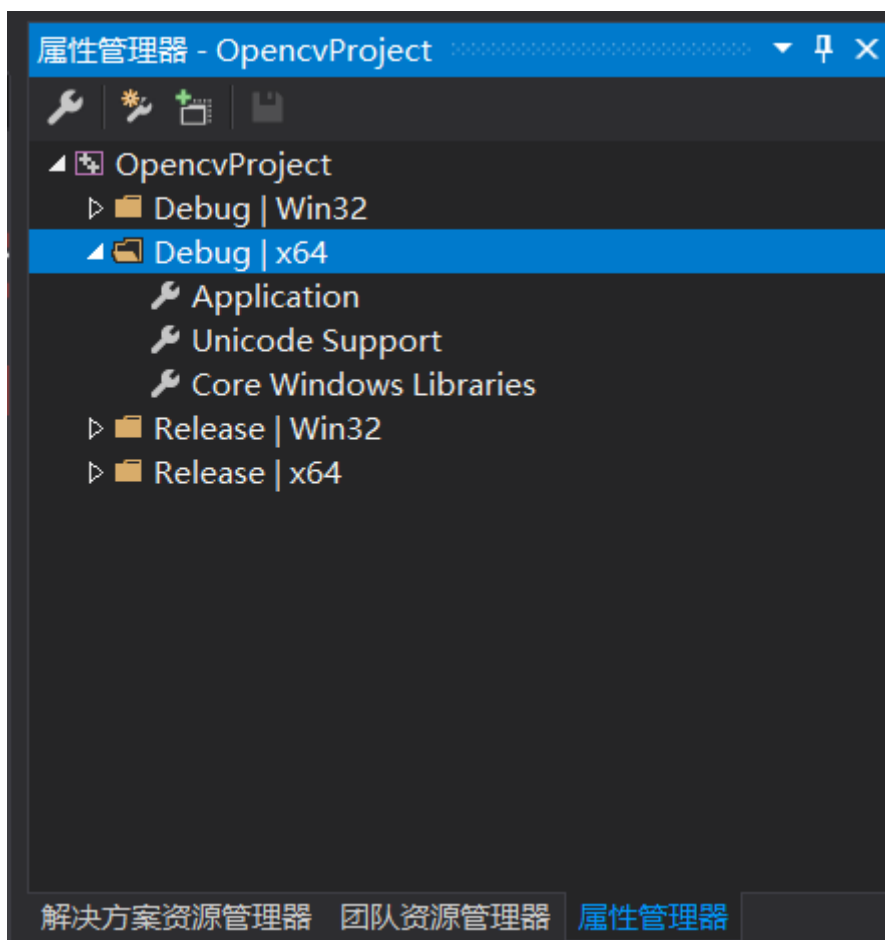
```
#include <iostream>
#include<opencv2/opencv.hpp>

using namespace std;
using namespace cv;

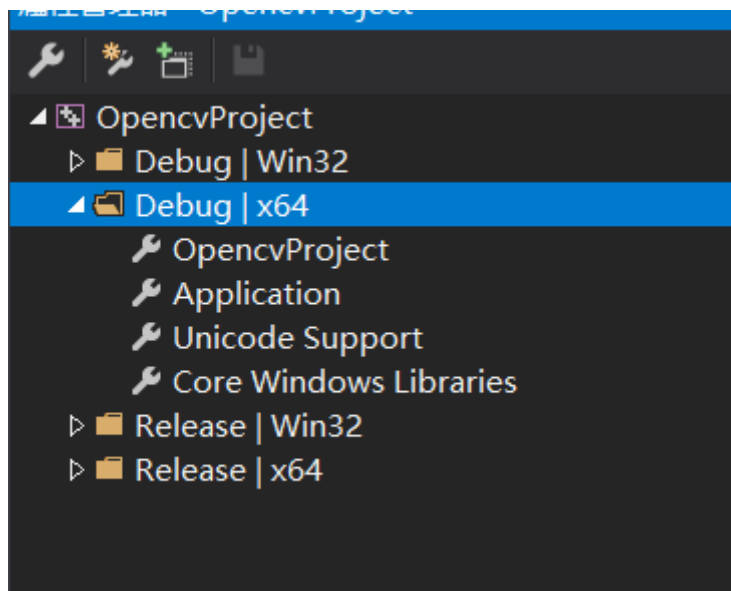
int main()
{
    std::cout << "Hello world!\n";
    Mat testImage =
    imread("C:\\wood\\vs\\opencv\\sources\\samples\\data\\lena.jpg");
    imshow("opencv test", testImage);
    waitkey(0);
    return 0;
}
```

配置属性管理器：

在视图 > 其他窗口 > 属性管理器 中打开



右击Debug | x64 添加新项目属性表，并新建一个属性表。（本例将新建属性表名称为OpencvProject）

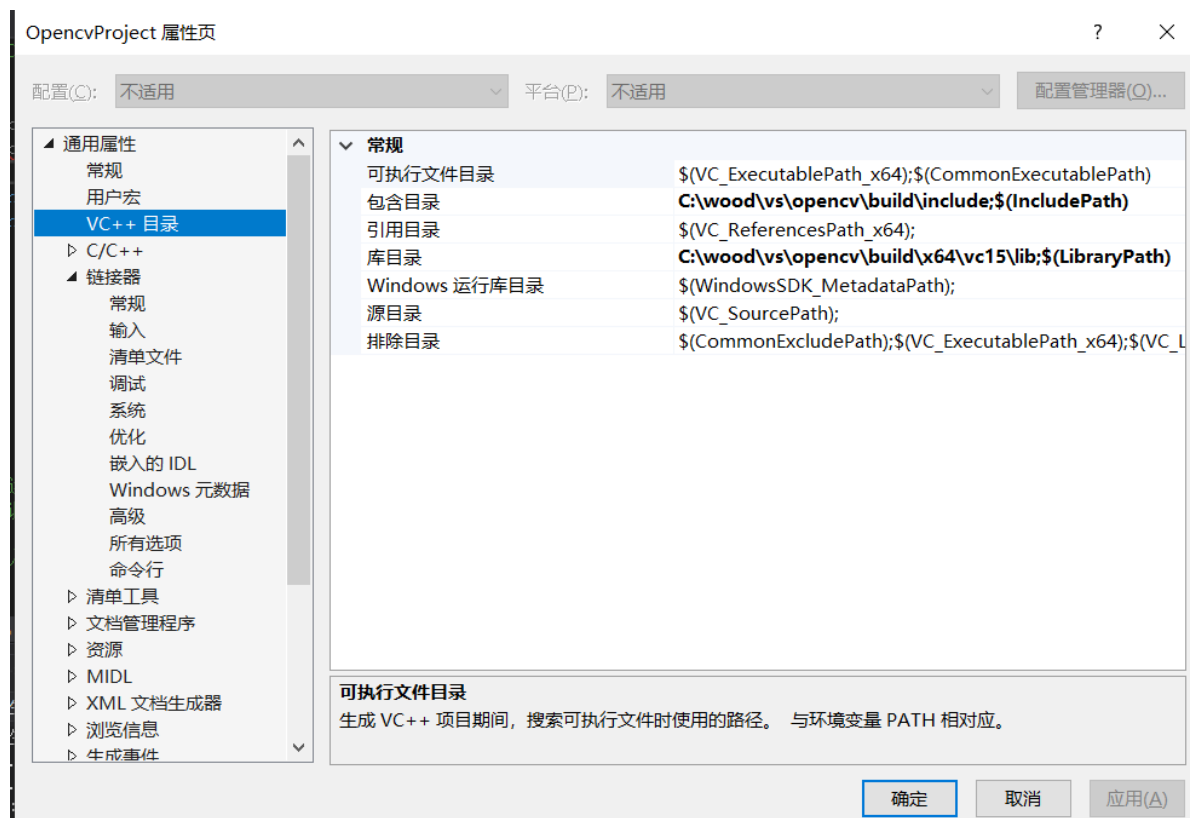


配置属性表：

在“包含目录”编辑 C:\wood\vs\opencv\build\include
路径修改成你自己的路径

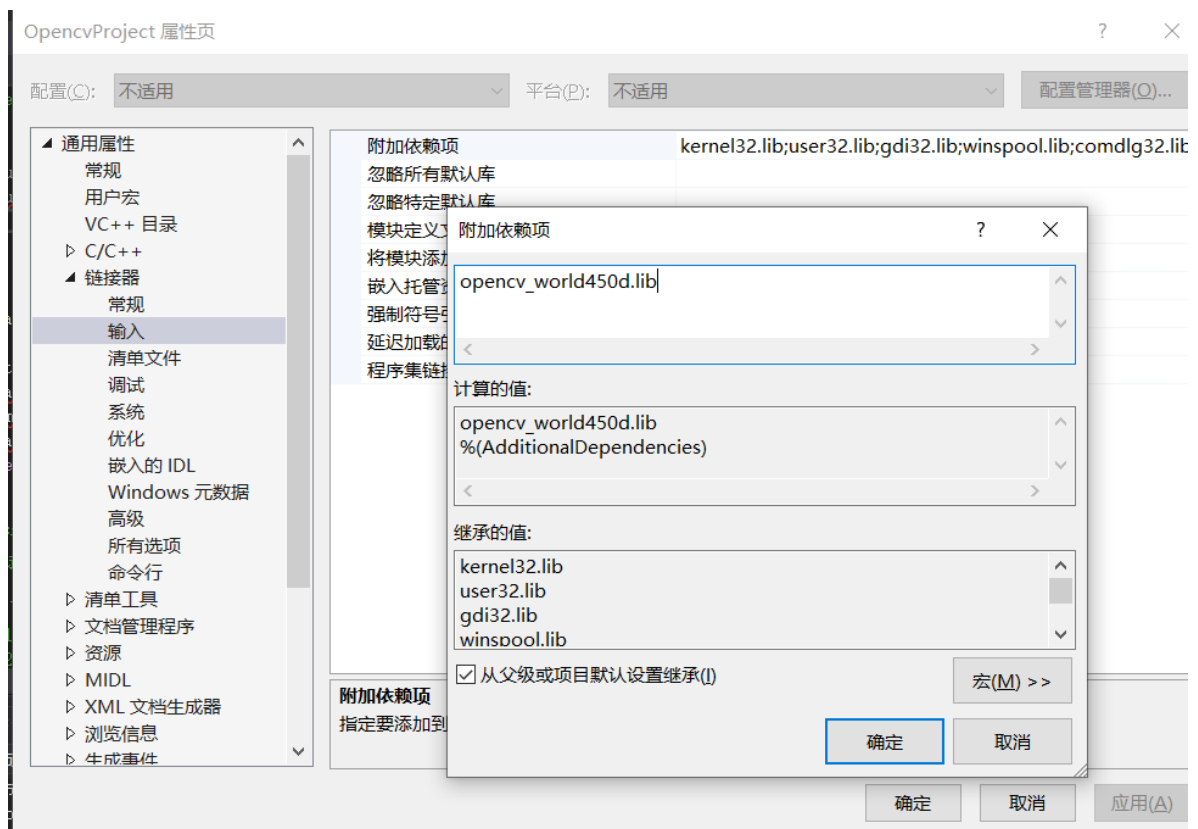
在“库目录”编辑 C:\wood\vs\opencv\build\x64\vc15\lib
路径修改成你自己的路径

修改好后，点击“应用”



编辑连接器：

我们配的是debug环境，把 opencv4.3.0\build\x64\vc15\lib 目录下的opencv_world450d.lib添加进去。
若配置的是release 模式环境，则添加
opencv_world450.lib



点击"应用", "确定"修改

配置完毕,运行代码:

将运行模式 切换到x64 运行代码

注意:

1. 以 x64 方式运行代码
2. 配置属性表后, 不会自动保存, 需点击"应用" 保存修改

result:

可能会报错: 由于找不到opencv_world430d.dll, 无法继续执行代码

重启一下vs就ok了。



二、基础

C:\wood\vs\workspace\opencvProject\

2021/3/5:opencv相关知识在后期使用之时可边学边用,有时间可整理一下opencv C++的大概知识方向有哪些(参考家中书籍)

参考文档:

<https://docs.opencv.org/3.0-beta/doc/tutorials/tutorials.html>