

HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG IDE ECLIPSE

ĐỂ XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH BẰNG NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C

1. CÀI ĐẶT

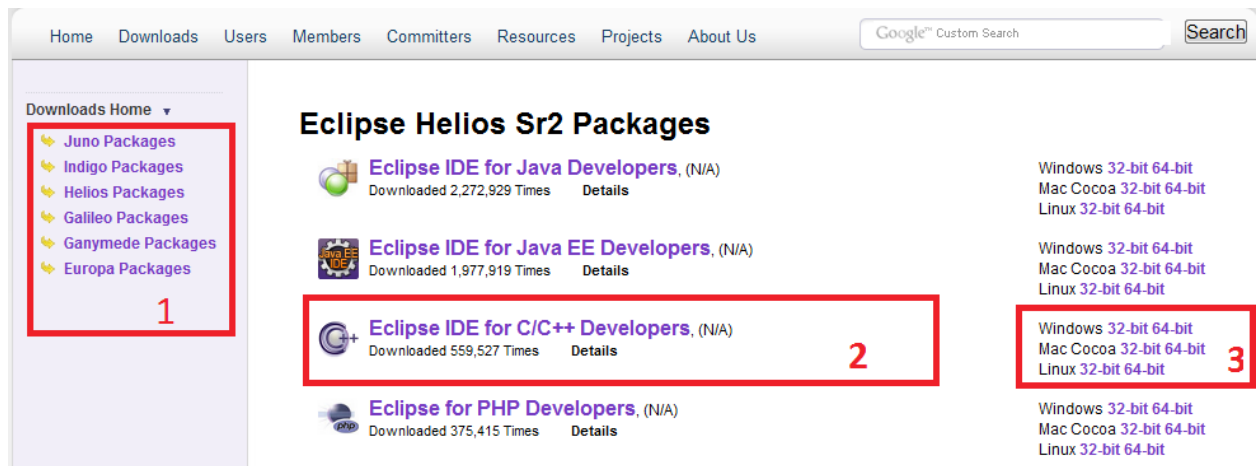
1.1. Các phần mềm

1.1.1. Máy ảo Java (JDK)

- Địa chỉ tải về: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7u7-downloads-1836413.html>
- Chọn bản tương ứng với hệ điều hành.

1.1.2. Môi trường phát triển tích hợp (IDE) Eclipse

- Địa chỉ tải về: <http://www.eclipse.org/downloads/packages/release/helios/sr2>



- Vùng 1: Chọn package muốn sử dụng (đường link trên tương ứng với Helios packages).
- Vùng 2: Phiên bản Eclipse dành cho các nhà phát triển C/C++
- Vùng 3: Chọn phiên bản tương ứng với hệ điều hành

1.1.3. Phần mềm MinGW (môi trường phát triển dành cho các ứng dụng của Microsoft Windows)

- Địa chỉ tải về: <http://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files>

1.2. Cài đặt (trên hệ điều hành windows)

1.2.1. Cài đặt máy ảo Java

- Bước 1: Click double vào tệp **jdk-7u7-windows-x86.exe** (phiên bản 32bit hoặc **jdk-7u7-windows-x64.exe** đối với phiên bản 64bit) vừa tải về.
- Bước 2: Cài đặt mặc định.

1.2.2. Cài đặt MinGW (yêu cầu có kết nối Internet)

- Bước 1: Chạy tệp thực thi **mingw-get-inst-20120426.exe**.
- Bước 2: Cài đặt mặc định.
- Bước 3: Để chương trình tự động cập nhật thư viện (quá trình này mất vài phút) cho tới khi chương trình thông báo kết thúc.

1.2.3. Cài đặt IDE Eclipse

Bước 1: Giải nén tệp **eclipse-cpp-helios-SR2-win32.zip** ta được một thư mục **eclipse**.

Bước 2: Chạy tệp eclipse.exe trong thư mục eclipse vừa giải nén.

Bước 3: Chọn Workspace, thư mục này sẽ chứa các chương trình ứng dụng tạo ra sau này.

(Nên chọn các phần mềm phiên bản 32bit vì MinGW không có sẵn bản 64bit)

2. LẬP TRÌNH C TRÊN IDE ECLIPSE

2.1. Project

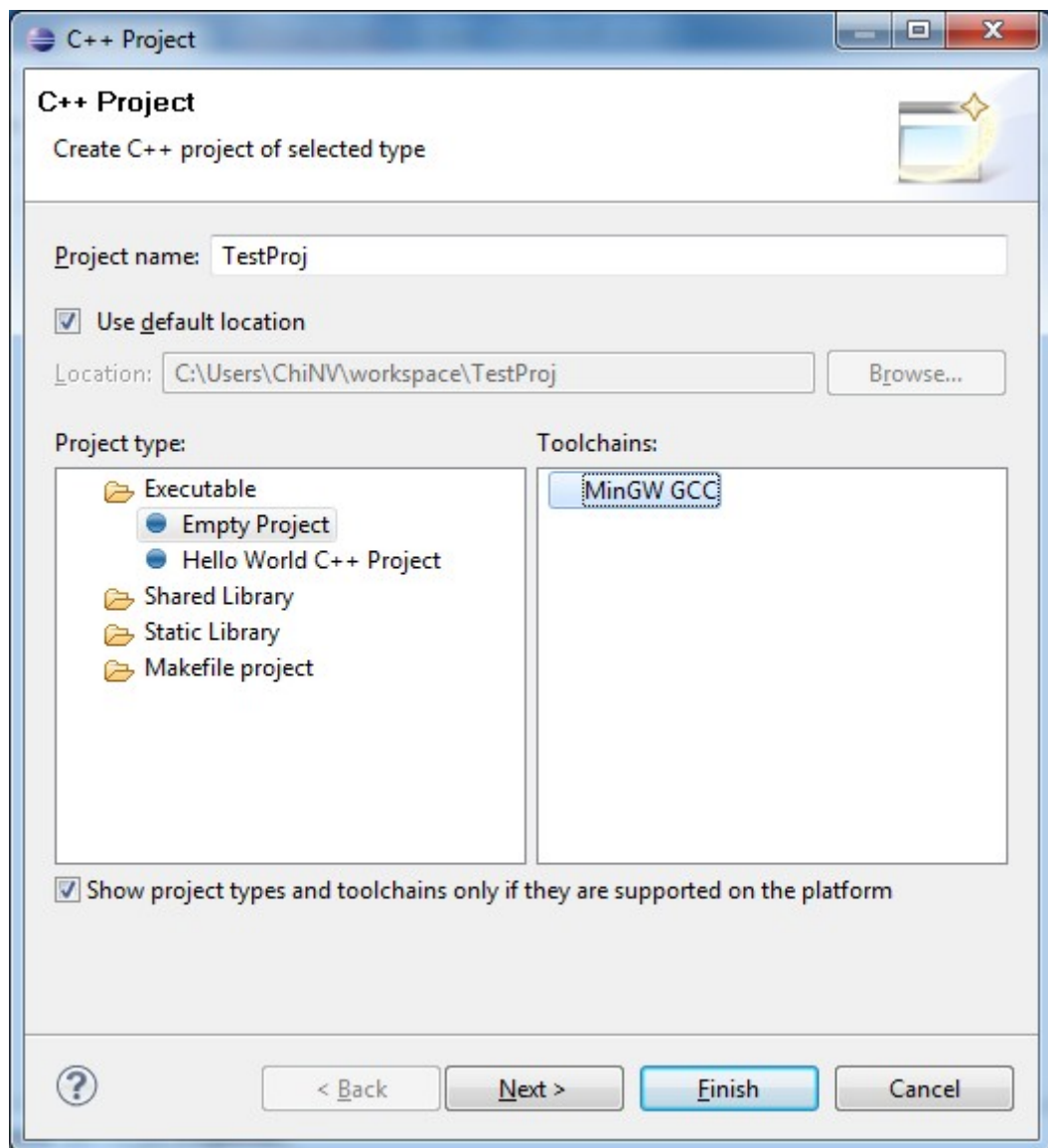
1.1.1. Tạo mới một project

Để tạo mới một project trong Eclipse ta làm như sau:

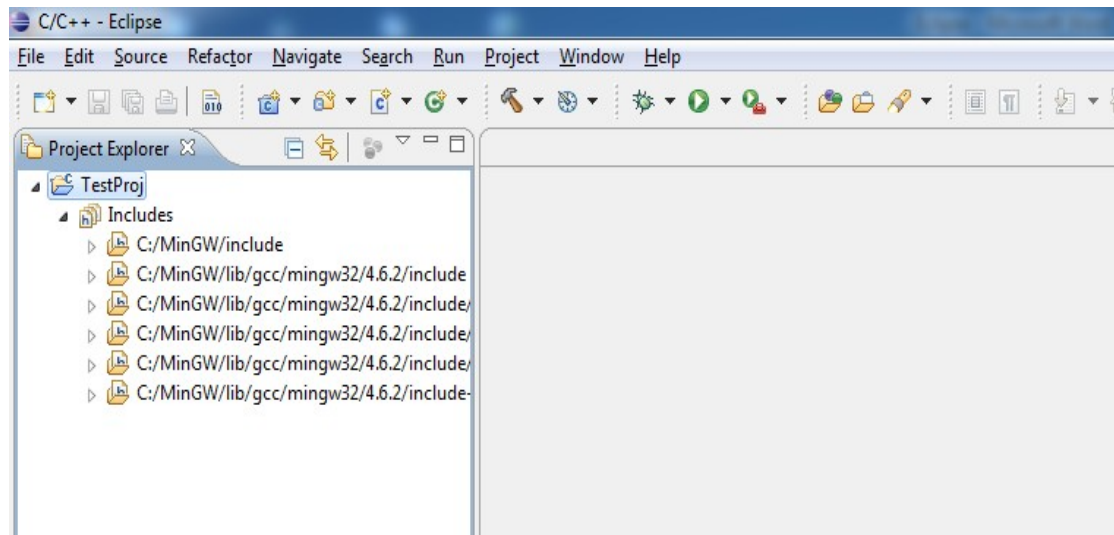
C1. File / New / C Project

C2. Phím tắt Ctrl + N. Xuất hiện một cửa sổ, chọn C/C++ / C Project

C3. Click vào biểu tượng trên thanh Taskbar

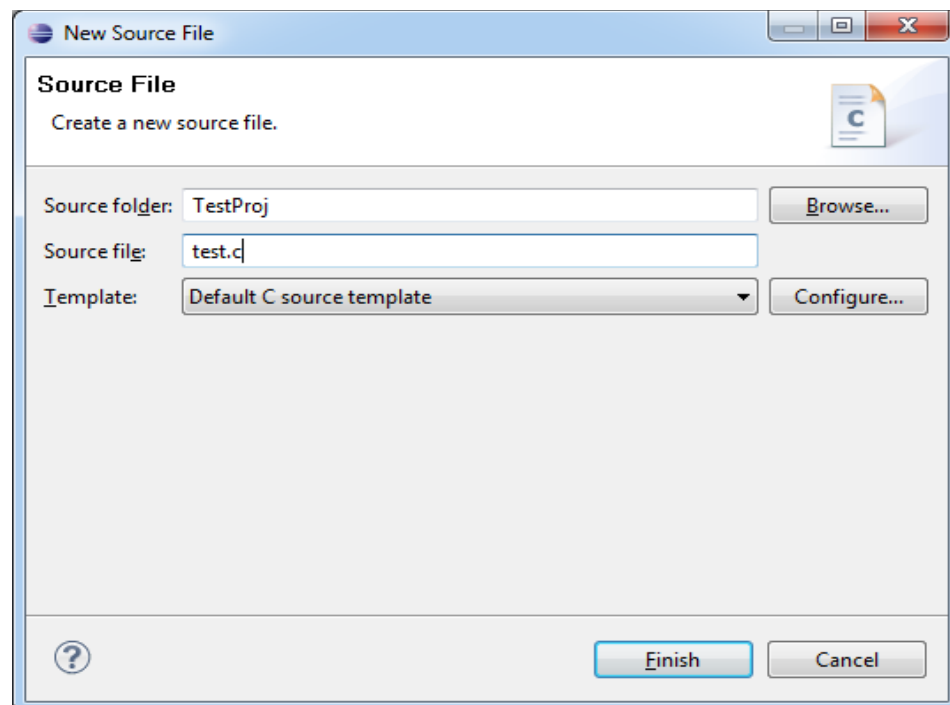


- Gõ tên Project vào ô “Project name”
- Ở phần, Project type chọn Executable / Empty Project
- Phần Toolchains chọn MinGW GCC (trong trường hợp có nhiều lựa chọn – Nếu chỉ có 1 chương trình tự động chọn).
- Cuối cùng nhấn nút “Finish”.

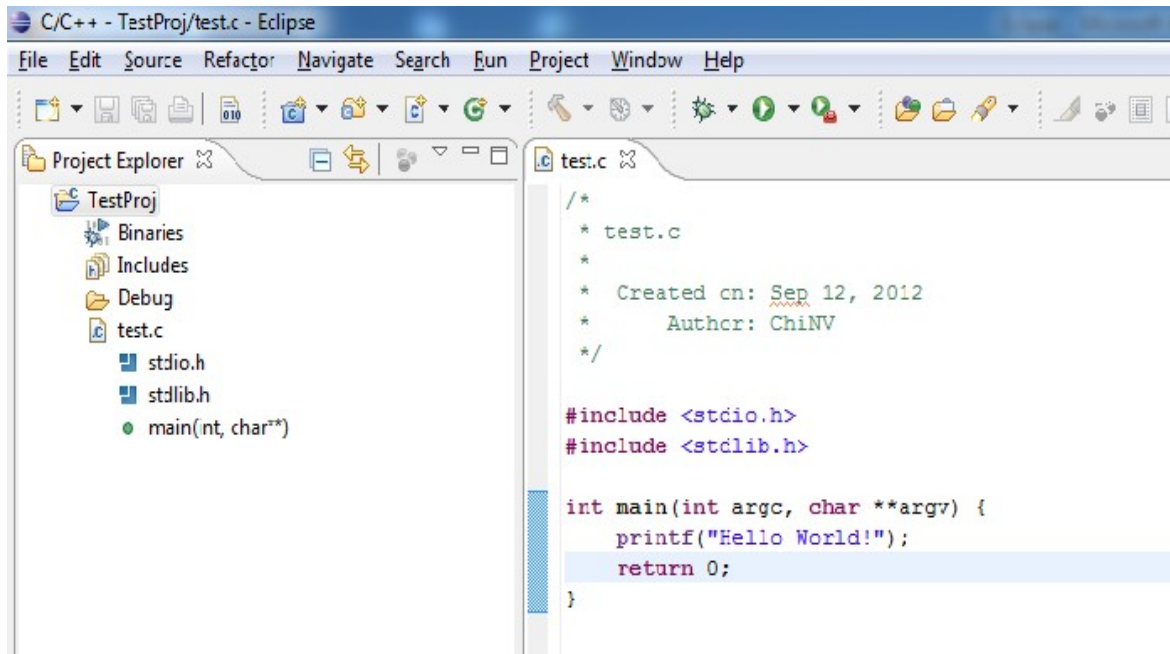


2.1.1. Thêm tệp vào project

Click chuột phải vào tên của project. Chọn New / Source file (hoặc Header file)



Đặt tên tệp (không chứa các ký tự đặc biệt như %, ', dấu cách). Phần mở rộng *.c tương ứng với Source file và *.h với Header file.



2.2. Biên dịch và chạy chương trình

2.2.1. Biên dịch chương trình

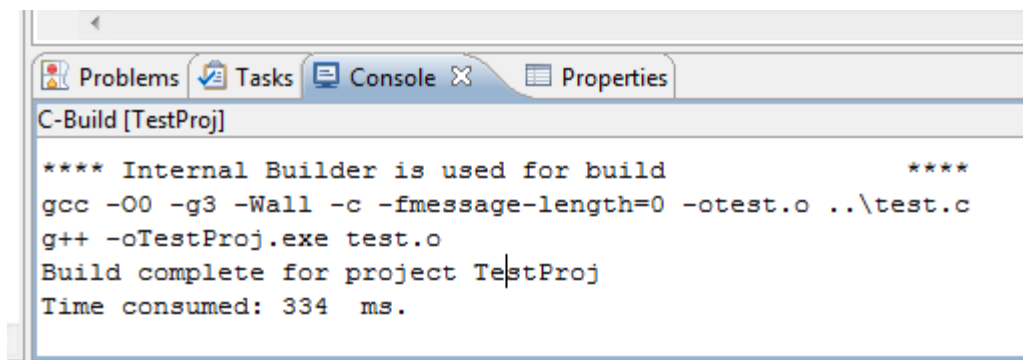
Để biên dịch chương trình, chọn project cần biên dịch:

C1: Click chuột phải vào tên project, chọn Build Project

C2: Trên thanh menu chọn Project / Build Project

C3: Phím tắt Ctrl + B để biên dịch tất cả các project hiện có.

Nếu biên dịch thành công ta sẽ có kết quả được hiển thị tại cửa sổ Console như sau:



Ngược lại, tìm lỗi sai và biên dịch lại.

2.2.2. Chạy chương trình

Sau khi biên dịch thành công chương trình, ta sẽ thực thi chương trình bằng cách click chuột phải vào tên Project và chọn “Run as”, chọn “Run local C/C++ Application”