**第四题：简答题，**

1. 简述var、let之间的区别

var :变量提升，分为全局和函数作作用域

let：没有变量提升，有块级作用域，有暂时性死区(TDZ)特性

1. 简述什么是事件流，并说明每个阶段的过程

事件流指的当某个事件触发时，该事件在嵌套标签之间的触发的顺序。

捕获阶段 上层传到底层

目标阶段 目标节点上触发

冒泡阶段 从底层传回上层

1. 简述作用域链和原型链的理解

作用域链：程序会沿着底层函数到外层函数最后到全局作用域的顺序查找变量

原型链：当前对象如果没有该属性时，程序会沿着当前对象的原型，当前对象的原型的原型，直达object的原型的顺序找属性