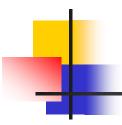


### Banco de Dados

Profa. Patrícia R. Oliveira EACH - USP

Parte 4 – Modelo Entidade-Relacionamento

slides parcialmente basedos em material de aula do Prof. José Eduardo Ferreira (IME-USP)

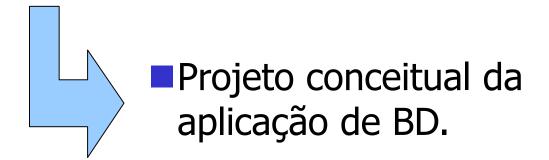


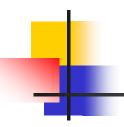
# Introdução

- A <u>modelagem conceitual</u> é uma fase importante no planejamento de uma aplicação de BD.
- O termo <u>aplicação de um banco de dados</u> referese a:
  - um BD particular e
  - aos programas a ele associados
    - implementam consultas e atualizações de dados.



- Enfoque que daremos a esse módulo:
  - ênfase nas estruturas e restrições de um BD durante o seu projeto.





#### Modelo Entidade-Relacionamento

- O <u>Modelo Entidade-Relacionamento</u> (<u>MER</u>) é um modelo de dados de alto nível
  - criado para representar a semântica associada aos dados do minimundo.
- O MER é utilizado durante a fase de <u>projeto</u> <u>conceitual.</u>



#### Modelo Entidade-Relacionamento

- A utilização do MER ocorre sem a interferência da tecnologia específica de implementação do BD.
- O esquema conceitual criado utilizando o MER é chamado de <u>Diagrama Entidade-Relacionamento</u> (<u>DER</u>).



#### Modelo Entidade-Relacionamento

**MER**: Conjunto de conceitos e elementos de modelagem que o projetista de banco de dados precisa conhecer.

**DER**: Resultado do processo de modelagem executado pelo projetista de dados que conhece o MER.



### Entidades e Atributos

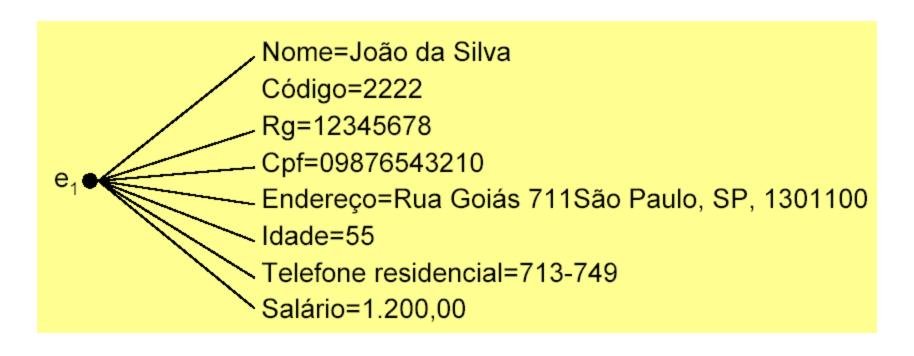
- O objeto mais elementar que o MER representa é a entidade.
- Uma entidade é algo do mundo real que possui uma existência independente.
  - Ex: objetos, pessoas, empregados, conceitos, "coisas" do mundo real.
- Cada entidade tem propriedades particulares chamadas de <u>atributos</u>.

# Exemplo

- Uma entidade "empregado" pode ser descrita pelos seguintes atributos:
  - nome
  - idade
  - endereço
  - salário
  - código na empresa
  - RG
  - CPF
  - telefone

# Exemplo

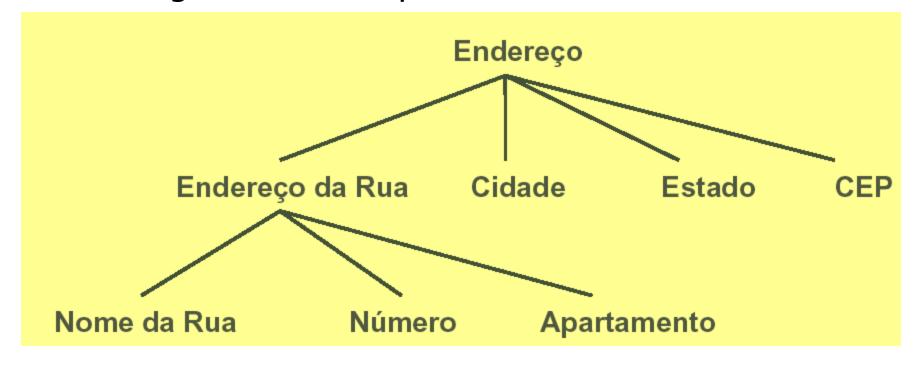
Uma entidade em particular terá um valor para cada um de seus atributos:





## Atributos compostos

 Alguns atributos podem ser divididos em sub-partes com significados independentes.

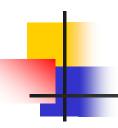




# Atributos uni-valorados e multivalorados

- Muitos atributos têm apenas um valor (<u>univalorados</u>).
- Porém, existem atributos que podem ter um conjunto de valores (<u>multivalorados</u>).

```
e<sub>1</sub> Nome = Marco Aurélio
Telefones = {678-6789, 678-9876, 678-1234}
```



#### Atributos derivados

- Valores de <u>atributos derivados</u> devem ser obtidos de algum processamento que utiliza informações obtidas do próprio BD.
  - Ex:
    - Idade = Data\_Atual Data\_Nascimento
    - Número de empregados de um departamento



#### Valores nulos de atributos

- Algumas vezes pode acontecer de um atributo não apresentar valor
  - atribui-se um valor nulo (null) para esse atributo.
  - nesse caso, o atributo não é aplicável ou é desconhecido
  - Ex:
    - Apartamento = null
      - o empregado não mora em apartamento (não é aplicável)



# Tipos entidade e Conjuntos de entidades

- Um <u>tipo entidade</u> define um <u>conjunto de</u> entidades que possuem os mesmos atributos.
  - essas entidades-membro compartilham os mesmos atributos, mas cada uma delas tem seus próprios valores de atributos.
- Cada tipo entidade em um BD é descrito pelo seu nome e atributos.



#### NOME DO TIPO ENTIDADE:

#### **EMPREGADO**

Nome, Idade, Salario

01

(John Smith, 55, 80k)

02 ·

(Fred Brown, 40, 30K)

e3 .

(Judy Clark, 25, 20K)

:

#### **EMPRESA**

Nome, Sede Administrativa, Presidente

C1

(Sunco Oil, Houston, John Smith)

C2 .

(Fast Computer, Dallas, Bob King)

•

### CONJUNTO DE ENTIDADE: (EXTENSÃO)



# Atributo-chave de um tipo entidade

- Uma restrição importante das entidades de um tipo entidade é a <u>chave</u> ou <u>restrição de unicidade</u> em atributos.
- Um tipo entidade deve ter um atributo cujos valores são distintos para cada entidade no conjunto de entidades.
- Esse atributo é chamado de <u>atributo-chave</u> e seus valores são usados para identificar, de forma única, cada entidade.



## Exemplo

O atributo Nome pode ser uma chave do tipo entidade EMPRESA se duas empresas não puderem ter o mesmo nome.

NOME DO TIPO ENTIDADE:

**EMPREGADO** Nome, Idade, Salario

Nome, Sede Administrativa, Presidente

**EMPRESA** 

(John Smith, 55, 80k)

(Fred Brown, 40, 30K)

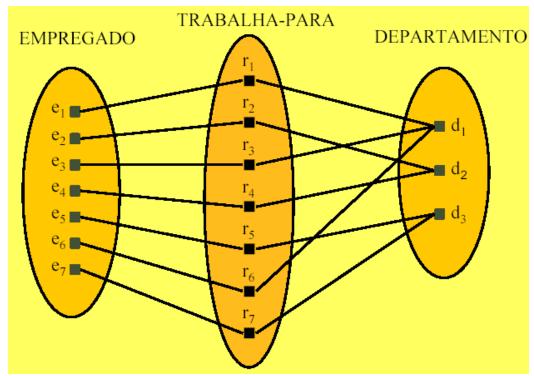
(Judy Clark, 25, 20K)

(Sunco Oil, Houston, John Smith) (Fast Computer, Dallas, Bob King)

CONJUNTO DE ENTIDADE: (EXTENSÃO)

# Relacionamentos e Tipos relacionamentos

Um tipo relacionamento define um conjunto de associações (ou conjunto de relacionamentos) entre duas ou mais entidades.

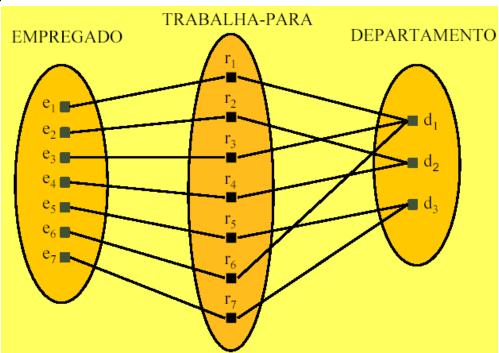


# Grau de um tipo relacionamento

O grau de um tipo relacionamento é o número de entidades que participam desse relacionamento.

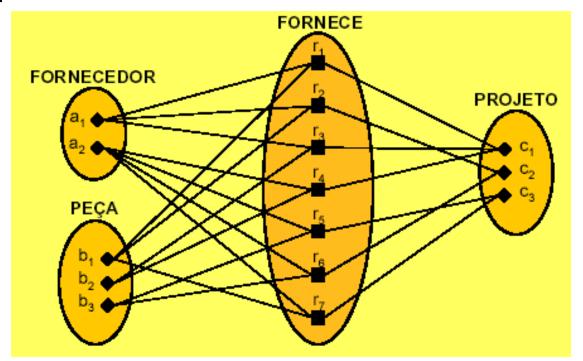
O tipo relacionamento TRABALHA-PARA é de grau

dois.





- Um tipo relacionamento de grau dois é chamado de binário, e um de grau três, ternário.
  - O tipo relacionamento FORNECE é ternário.



# Papéis

- Cada tipo entidade que participa de um tipo relacionamento desempenha um <u>papel</u> específico.
  - No tipo relacionamento TRABALHA-PARA:
    - o papel de EMPREGADO é empregado ou trabalhador;
    - o papel de DEPARTAMENTO é departamento ou empregador.



# Papéis

- Obs: Os nomes de papéis não são tecnicamente necessários quando os tipos entidades participantes em um tipo relacionamento são distintos.
  - os próprios nomes dos tipos entidades participantes podem ser usados como os nomes de seus papéis.

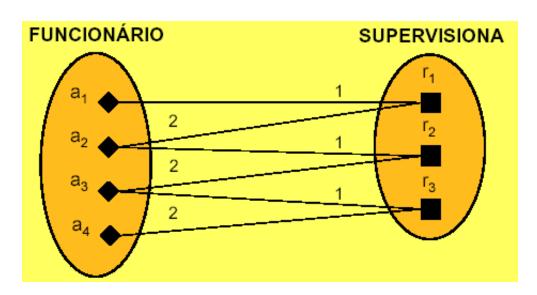


#### Relacionamentos recursivos

- Entretanto, em alguns casos, o mesmo tipo entidade participa mais de uma vez em um mesmo tipo relacionamento em <u>papéis diferentes</u>.
- Esses tipos relacionamento são chamados relacionamentos recursivos.

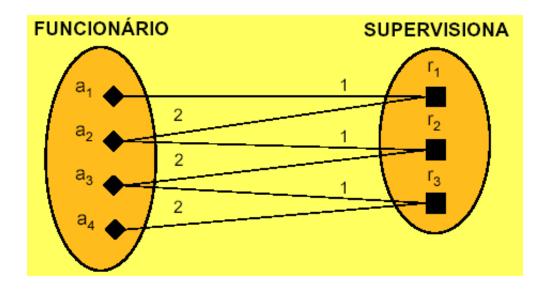


- O tipo relacionamento SUPERVISIONA relaciona um empregado a um supervisor.
- Ambas as entidades, empregado e supervisor, são do mesmo tipo entidade EMPREGADO.





- O tipo entidade EMPREGADO participa duas vezes em SUPERVISIONA:
  - ■no papel 1, de *supervisor* (ou *chefe*);
  - ■no papel 2, de *supervisionado* (ou *subordinado*).





# Restrições em tipos relacionamentos

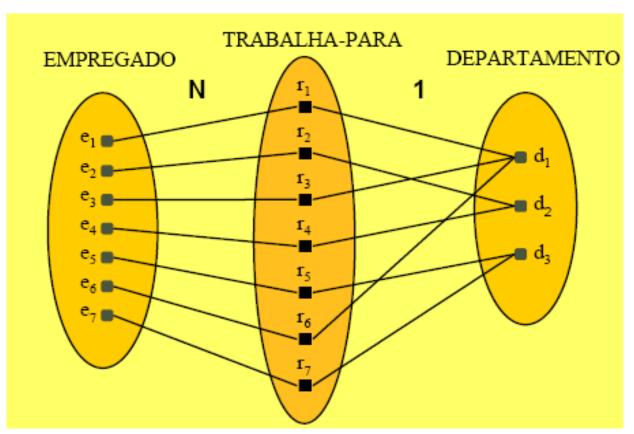
- Os tipos relacionamento podem ter restrições:
  - Razões de cardinalidade
  - Restrições de participação



- <u>Ex</u>: no tipo relacionamento TRABALHA-PARA:
  - EMPREGADO: DEPARTAMENTO tem razão de cardinalidade N:1
    - um departamento pode estar relacionado (emprega) qualquer número de empregados;
    - cada empregado pode estar relacionado a (trabalha para) apenas um departamento.



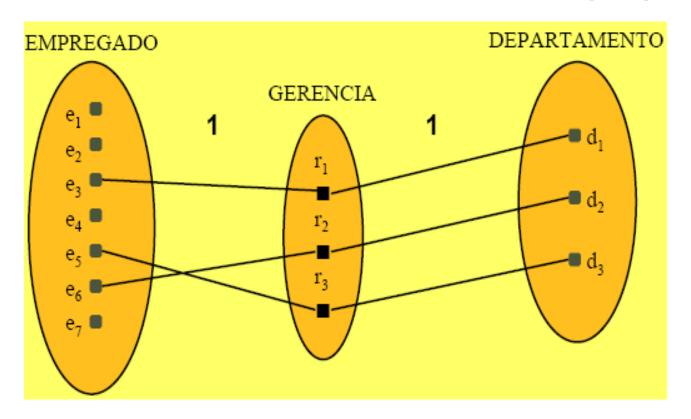
■ EMPREGADO TRABALHA-PARA DEPARTAMENTO: (N:1)





- A <u>razão de cardinalidade</u> especifica o número máximo de instâncias de relacionamento em que uma entidade pode participar.
- <u>Ex</u>: no tipo relacionamento GERENCIA:
  - EMPREGADO: DEPARTAMENTO tem razão de cardinalidade 1:1
    - um empregado pode gerenciar somente um departamento;
    - um departamento pode ter apenas um gerente.

■ EMPREGADO GERENCIA DEPARTAMENTO: (1:1)

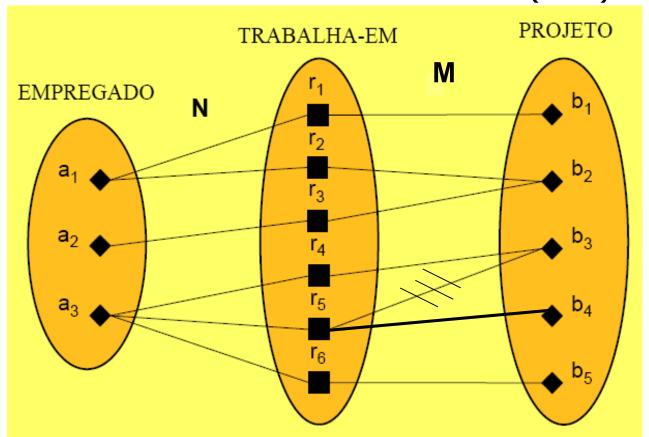




- **Ex**: no tipo relacionamento TRABALHA-EM:
  - EMPREGADO:PROJETO tem razão de cardinalidade N:M
    - um empregado pode trabalhar em diversos projetos;
    - um projeto pode ter diversos empregados.

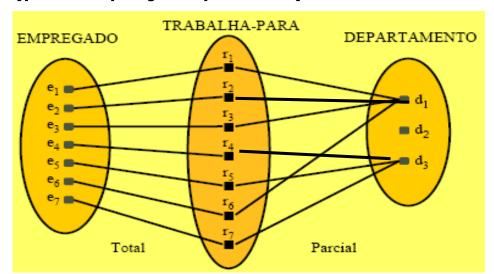


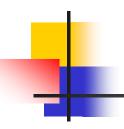
EMPREGADO TRABALHA-EM PROJETO: (N:M)



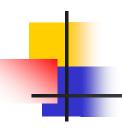


- Ex: EMPREGADO TRABALHA-PARA DEPARTAMENTO:
  - Um empregado só pode existir se estiver relacionado a algum departamento (<u>participação total</u>).
  - Um departamento pode existir mesmo n\u00e3o tendo nenhum empregado(participa\u00e7\u00e3o parcial).





- A <u>restrição de participação</u> determina se a existência de uma entidade depende de sua existência relacionada à outra entidade.
- Essa restrição determina o número mínimo de instâncias de relacionamento em que cada entidade pode participar.



- <u>Participação total</u>: todo o conjunto de entidades deve participar do tipo relacionamento (dependência de existência).
- Participação parcial: parte do conjunto de entidades, mas não necessariamente todas, participam do tipo relacionamento.



# Restrições estruturais de um tipo relacionamento

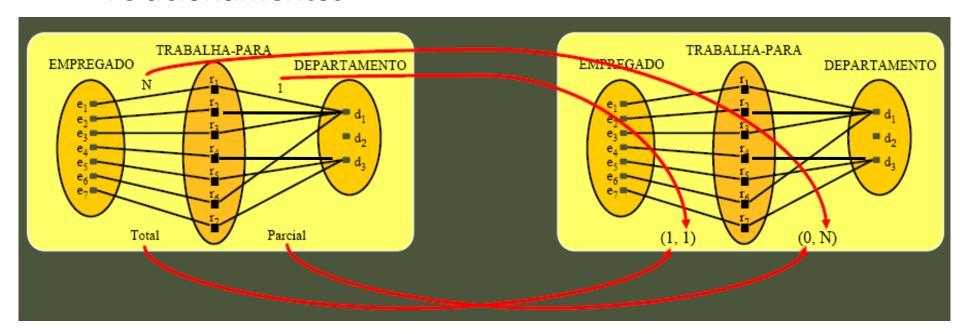
Restrições estruturais

Razões de cardinalidade

+

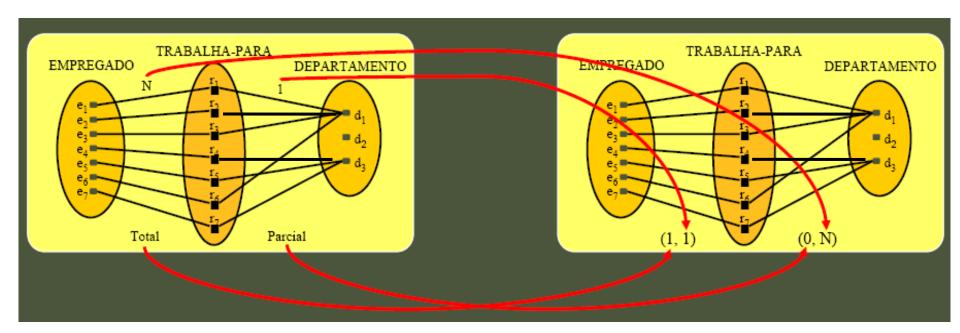


- A restrição estrutural de EMPREGADO em TRABALHA\_PARA é (1,1):
  - participa no mínimo em 1 e no máximo em 1 relacionamento.





- A restrição estrutural de DEPARTAMENTO é (0, N):
  - participa no mínimo em 0 e no máximo em N relacionamentos.





# Atributos de tipos relacionamento

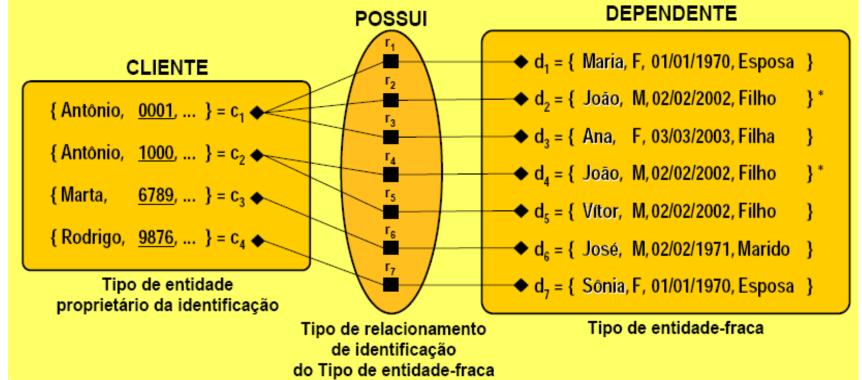
- Tipos relacionamento também podem ter atributos.
  - Ex1: Quantidades de horas trabalhadas por um empregado em um dado projeto (Horas)
    - pode ser representado como atributo do relacionamento TRABALHA-EM.
  - Ex2: Data em que um gerente começou a gerenciar um departamento (DataInicio)
    - pode ser representado como atributo do relacionamento GERENCIA.



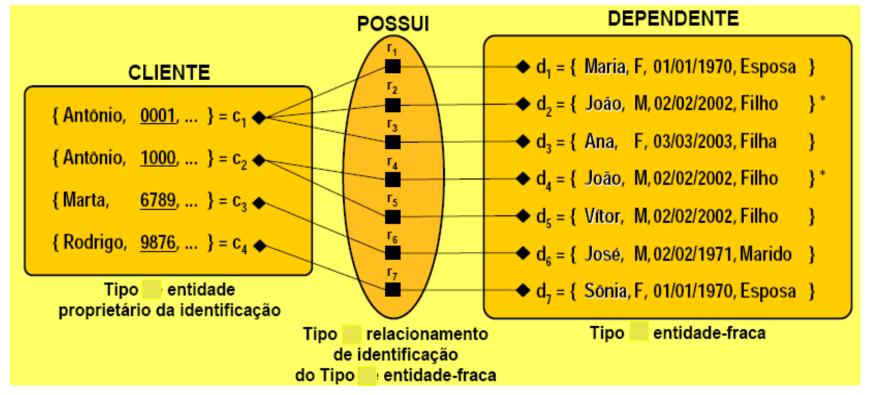
#### Tipo entidade fraca

- Tipos entidade que têm seus próprios atributoschave são chamados de tipos entidade forte.
- Tipos entidade que não têm seus próprios atributos-chave são chamados de <u>tipos entidade</u> fraca.
  - uma entidade fraca só pode ser identificada por meio da sua associação com uma entidade da qual ela dependa.

Entidades DEPENDENTE só serão identificadas como distintas depois de determinada a entidade CLIENTE à qual cada dependente está relacionado.



Diz-se que cada entidade CLIENTE é proprietária das entidades DEPENDENTES que estão relacionadas à ela.





## Tipo entidade fraca

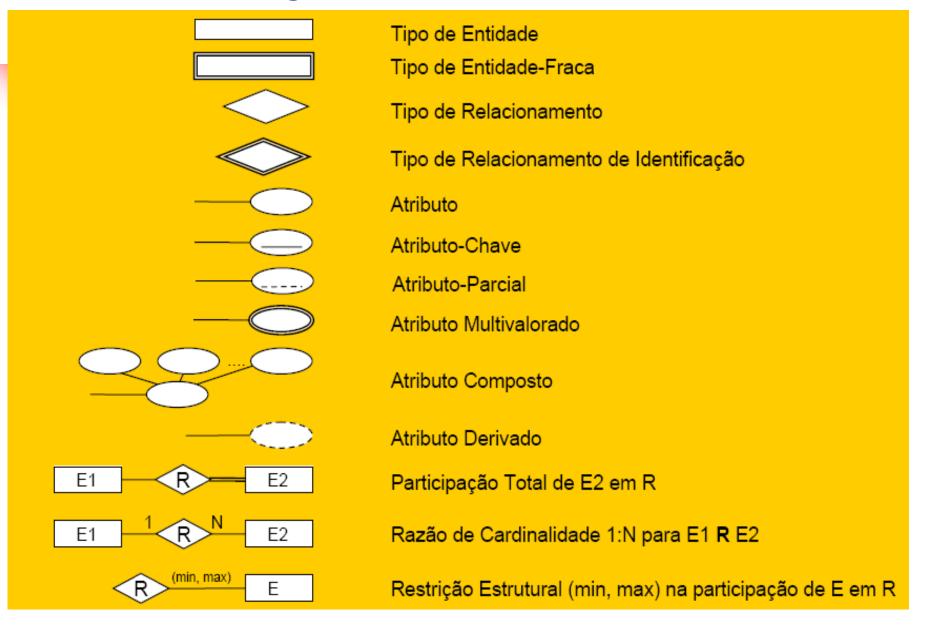
- Um tipo entidade fraca sempre tem restrição de participação total (<u>dependência existencial</u>) com respeito ao tipo relacionamento de identificação.
  - não é possível identificar uma entidade fraca sem a sua correspondente entidade proprietária.

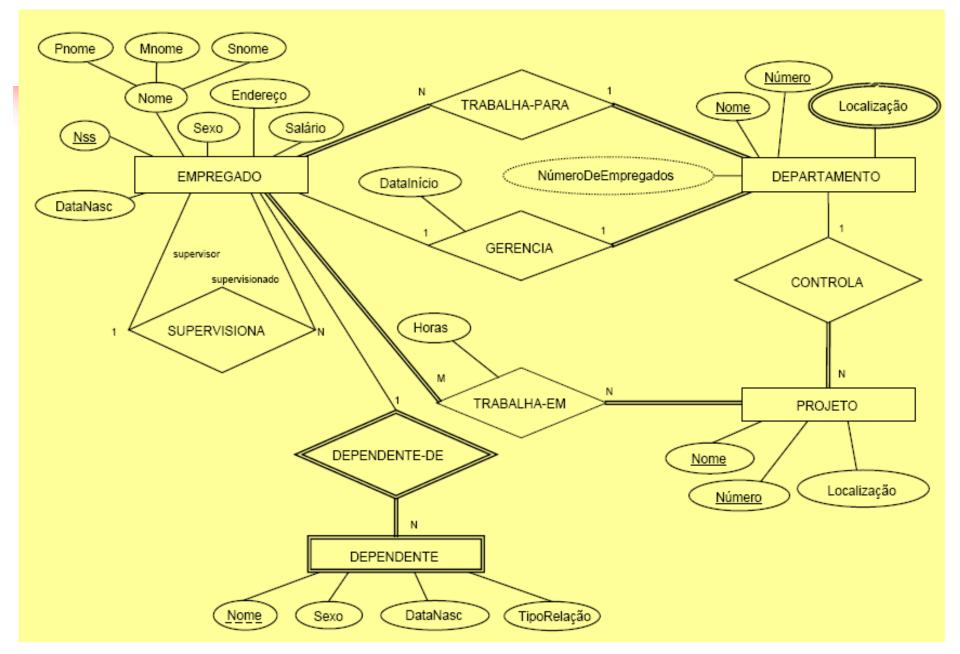


## Tipo entidade fraca

- Um tipo entidade fraca sempre tem uma <u>chave</u> <u>parcial</u>:
  - conjunto de atributos que identifica, de modo exclusivo, as entidades fracas que estão relacionadas a uma mesma entidade proprietária.
  - Ex:
    - o atributo Nome de DEPENDENTE.

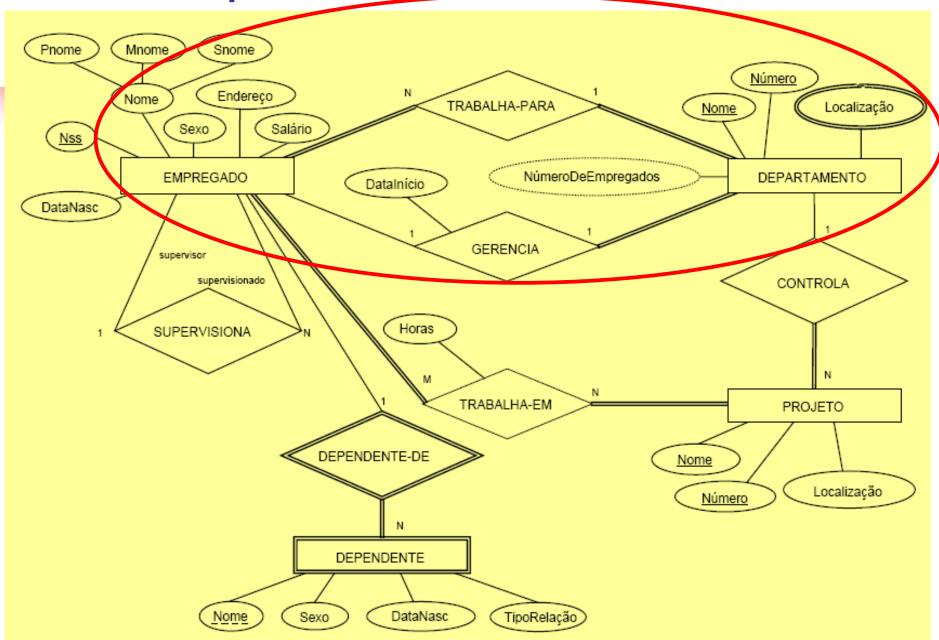
# Notação MER





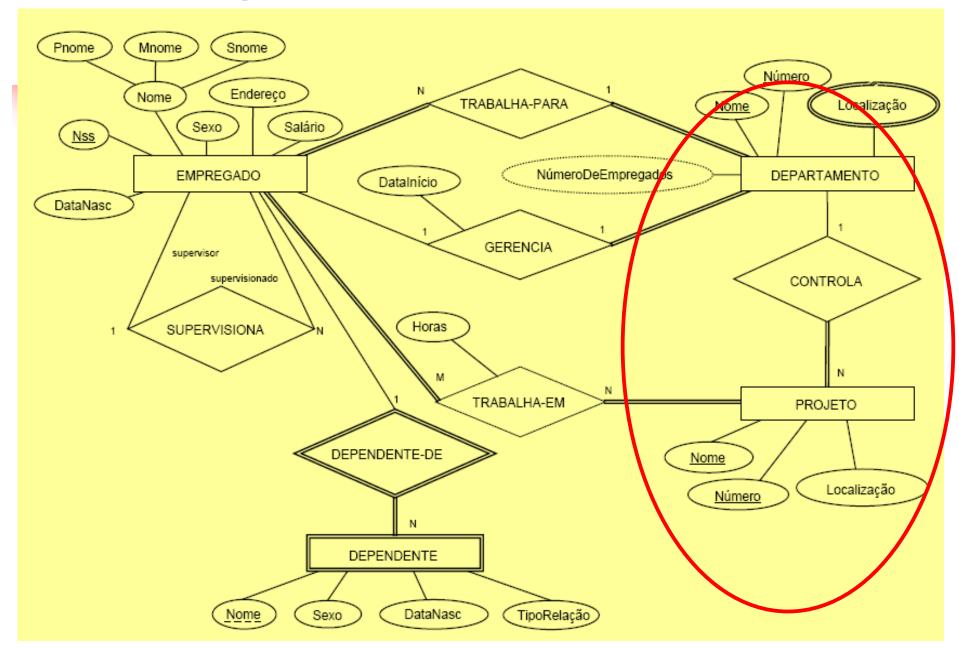


- 1) A empresa está organizada em departamentos.
  - cada departamento tem um número único, um nome único e um empregado que gerencia o departamento.
  - temos a data em que o empregado começou a gerenciar o departamento.
  - o departamento pode ter várias localizações.



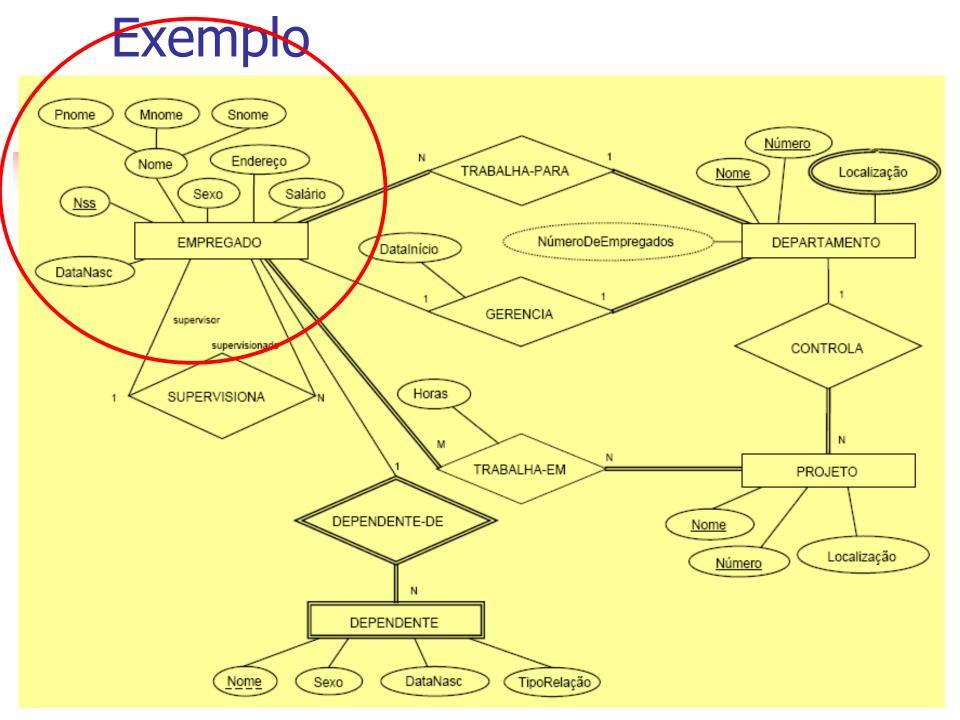


- 2) Um departamento controla um número qualquer de projetos.
  - cada projeto tem um número único, um nome único e uma localização.



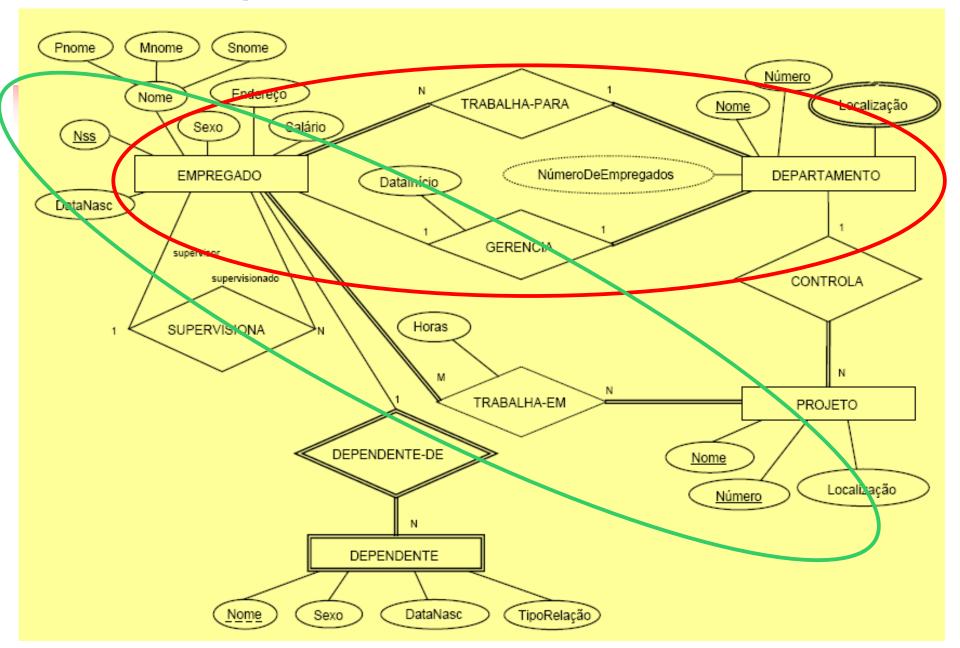


3) Armazena-se o nome de cada empregado, o número do seguro social, endereço, salário, sexo, e data de nascimento.



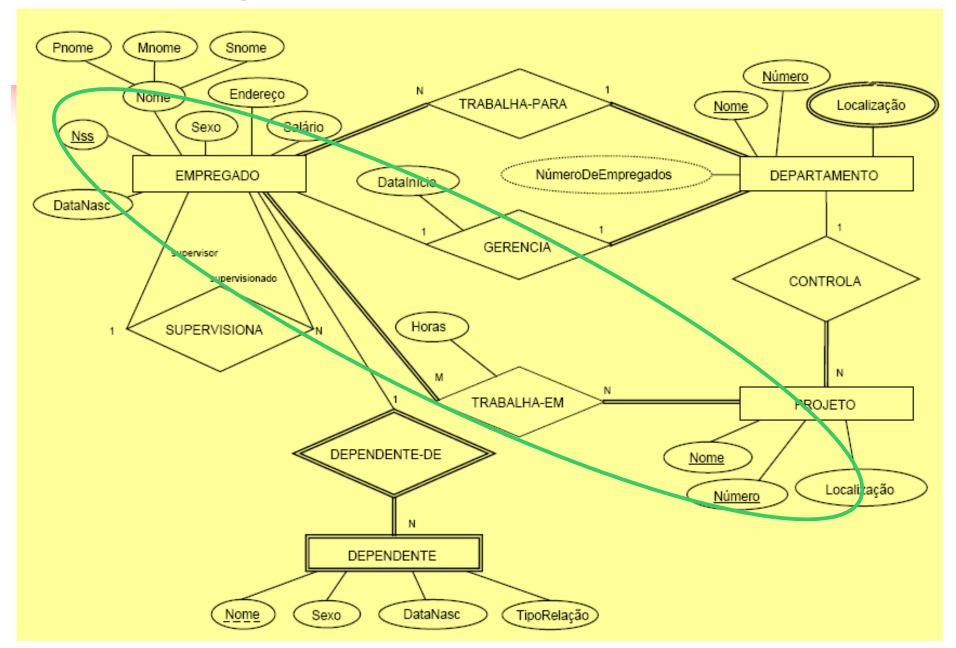


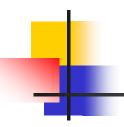
4) Um empregado está alocado a um departamento, mas pode trabalhar em vários projetos que não são necessariamente controlados por este departamento.



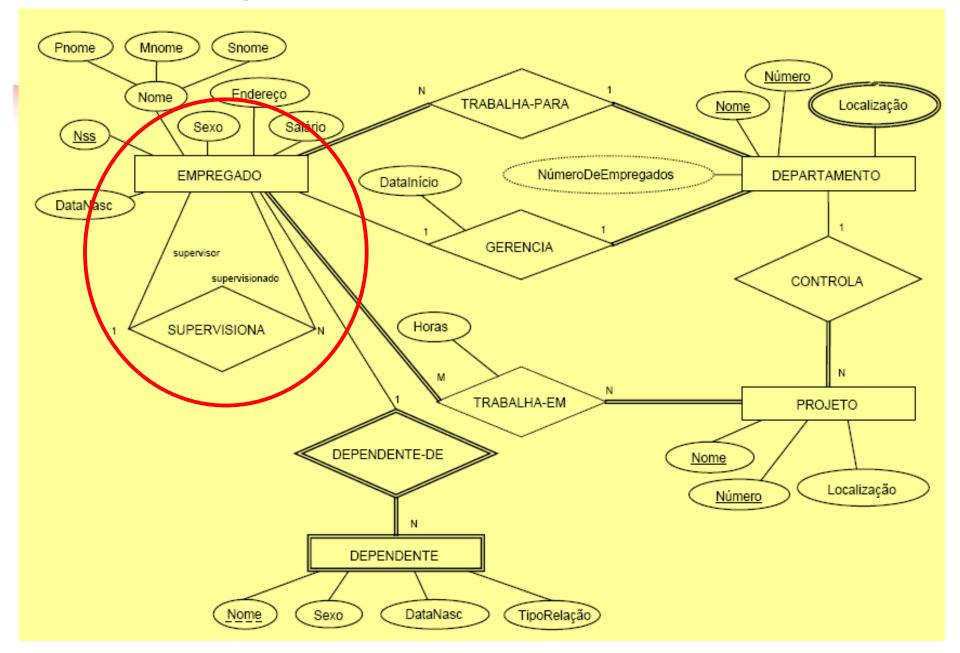


■ 5) Controla-se o número de horas semanais que um empregado trabalha em cada projeto.



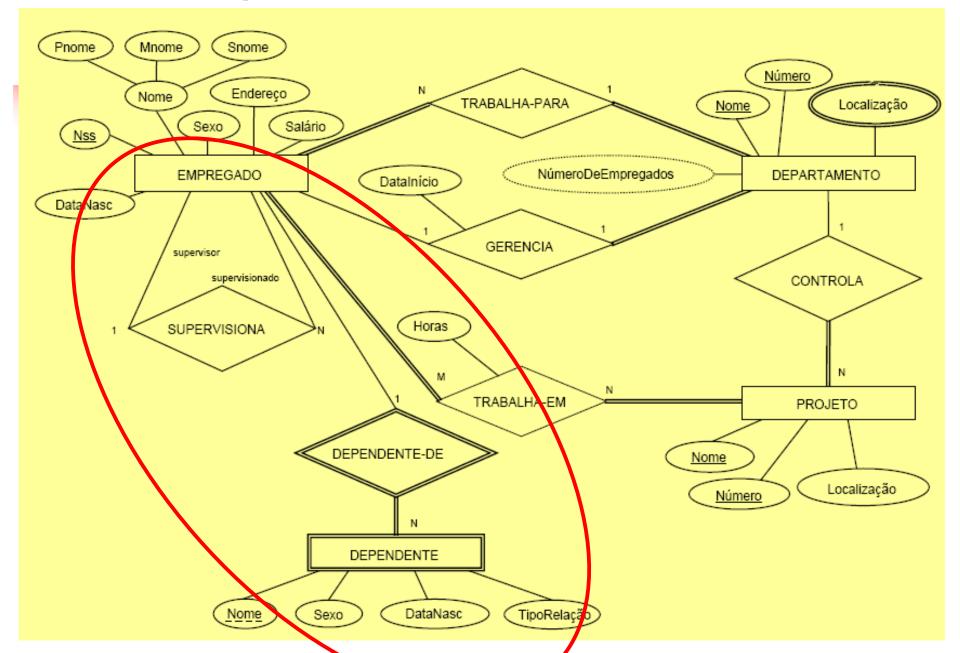


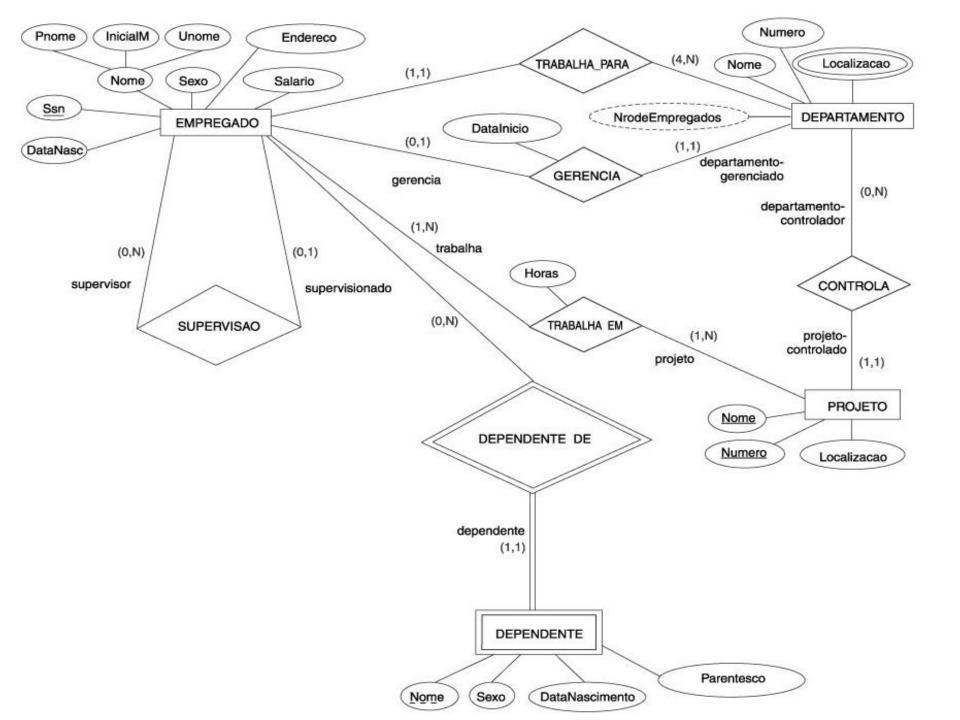
6) Controla-se também o supervisor direto de cada empregado.

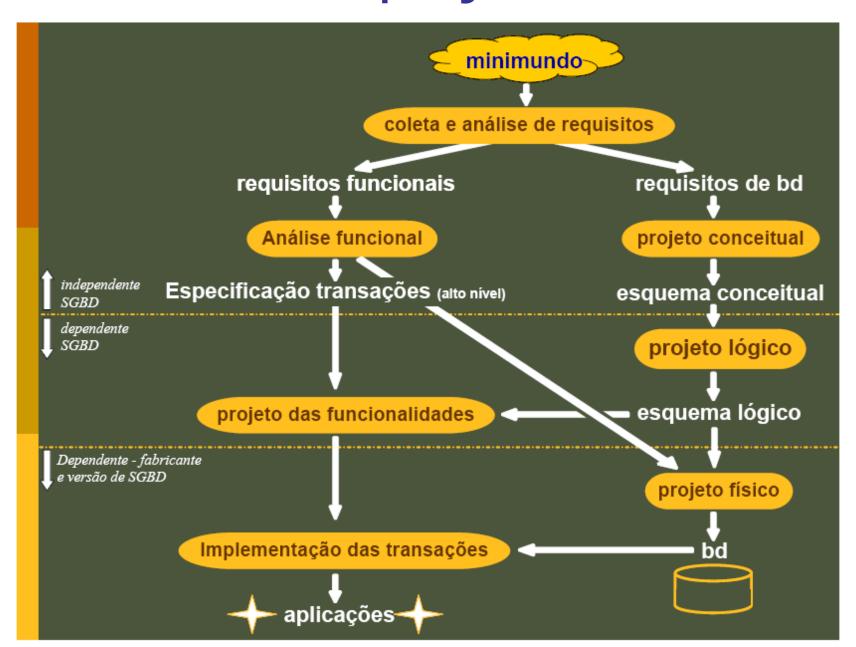




- 7) Controla-se os dependentes de cada empregado para fins de seguro.
  - guarda-se o primeiro nome, sexo, data de nascimento de cada dependente e o parentesco dele com o empregado.









- 1) Levantamento e análise de requisitos:
  - a) definição dos requisitos de dados
    - o projetista entrevista o possível usuário do BD para entender e documentar seus <u>requisitos de</u> <u>dados</u>.
    - o resultado é o registro conciso dos requisitos do usuário.



- 2) Criação de um <u>esquema conceitual</u>:
  - utiliza um modelo de dados conceitual de alto nível.
  - essa fase é chamada de projeto conceitual.
  - o esquema conceitual expressa os requisitos de dados em entidades, relacionamentos e restrições



- 3) Projeto lógico ou Mapeamento do modelo de dados:
  - tranforma o esquema conceitual em um esquema lógico, ou seja:
    - transforma um modelo de dados de alto nível em um modelo de dados de um SGBD específico.
  - o resultado dessa fase é um esquema do banco de dados no modelo de dados de implementação do SGBD.
    - ex: relacional, objeto-relacional.



- 4) Projeto físico:
  - nessa fase são definidos, para os arquivos do BD:
    - estruturas de armazenamento interno;
    - índices e caminhos de acesso;
    - organizações dos arquivos.



- 5) Projetos dos programas de aplicações:
  - paralelamente ao projeto físico, são também implementados os programas de aplicação:
    - transações do BD correspondentes às especificações de transação de alto nível;