

Avisos gerais

- Prova 28.04 (temos esta e mais 3 aulas até a prova)
- Não haverá dojo dos dias 16.04 (sáb) a 30.04 (sáb) em virtude da Semana Santa e da semana de provas.

Aula 9 – Sobre especificações de projeto

7.04

Em um projeto, fazer algo fora das especificações é desperdiçar recursos!!

nos Eps, é zero na nota

Leia a especificação com atenção

- Se não entender alguma coisa, pergunte.
- No EP-1, mesmo quem já programa cometeu erros. Segue uma lista do que DEVE ser feito.

Não mude os nomes!

- Se a especificação pede uma classe CaixaEletronico, qualquer outra sequencia de caracteres está fora da especificação
 - caixaeletronico✗
 - caixaEletronico✗
 - CAIXAELETRONICO✗

Não mude as assinaturas

- Se um método é especificado como static
double raizQuadrada (double a, double epsilon)
 - double raizQuadrada (double a, double epsilon) ✗
 - static void raizQuadrada (double a, double epsilon) ✗
 - static double RaizQuadrada (double a, double epsilon) ✗
 - static double raizQuadrada (double a) ✗

Retornar é diferente de imprimir!

- Se um método imprime o valor contido em <a>, isso não quer dizer que o método retorna <a>
 - `System.out.println (a);`
 - `return a;`

Preste atenção ao escopo dos atributos!!

- Um atributo de programa é diferente de um atributo de método.

Reforço: escopo

- Escopo é o contexto em que atributos (variáveis) são definidos e válidos.
- Com o que sabemos até agora, faz sentido falar em escopo de:
 - classe
 - método
- Exemplo: código da classe Triangulo.
- Em JAVA, dentro de uma estrutura particular, há variáveis equivalentes às globais.

static

- static é um modificador de tipo
- Um atributo ou método static existe mesmo que a classe não seja instanciada. Se a classe for instanciada, esse atributo/método é único para todas as instâncias.
- O método main (o entry point do programa) tem que ser único, portanto faz sentido ser static.

Trabalhando com várias classes

- 08.04

Distribuindo classes em vários arquivos

- 08.04

Modificadores de acesso 08.04

- public
- protected
- package protected
- private
- <http://download.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/accesscontrol.html>

Access Levels				
Modifier	Class	Package	Subclass	World
public	Y	Y	Y	Y
protected	Y	Y	Y	N
<i>no modifier</i>	Y	Y	N	N
private	Y	N	N	N

Modifier	Class	Package	Subclass	World
public	Y	Y	Y	Y
protected	Y	Y	Y	N
<i>no modifier</i>	Y	Y	N	N
private	Y	N	N	N

Herança, polimorfismo e interfaces

14,15.04

- classes derivadas (extends)
- sobrecarga
- sobrescrita
- classes abstratas
- interfaces
- exemplos

- 21, 22.04 - Semana Santa
- 28.04 – P1

29.04 – arranjos e matrizes

- O que são
- Como declarar
 - inicialização estática
 - inicialização dinâmica
- arranjos e matrizes de caracteres
- listas com arranjos

Algumas Classes pré-definidas 5,6.05,

- String
- Scanner
- Math
- Stream

Referências a objetos e listas ligadas

12,13.05

algoritmos de busca e ordenação

- busca linear, binária; (19,20.05)
- bubble sort, insertion sort; (26,27.05)

javadoc 02.06

Atividades extras

- 03.06
- 09.06
- 10.06
- 16.06

Prova 17.06