Dicas:

- Livros que não são encontrados na Biblioteca da EACH mas sim em outras bibliotecas da USP podem ser retirados pelos alunos nessas outras bibliotecas ou então solicitados para que os livros sejam trazidos para a Biblioteca da EACH (o que costuma demorar uma pouco). Informemse na biblioteca.
- Para os livros sugeridos com títulos em inglês, busquem por similares em português (busquem, por exemplo pelos nomes dos autores), pois eventualmente os mesmos já foram traduzidos, talvez em edições mais antigas.

Tópicos Para os Seminários - Bibliografia Sugerida

Topicos Para os Sertificaciós - Bibliografia Sugerida		
Grupo 1: Organização de Computadores Digitais + Arquitetura de Computadores	Arquitetura e Organização de Computadores William Stallings	
	Prentice Hall, Pearson, 8ª edição	
	Videos	
	www.ted.com/talks/george_dyson_at_the_birth_of_the_compute	
	r.html	
	https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=s	
	IcAyFVK0gE	
Grupo 2: Banco de Dados + Laboratório de Banco de Dados	Introdução a Banco de Dados. (*)	
	Osvaldo Kotaro Takai	
	Isabel Cristina Italiano	
	João Eduardo Ferreira	
	DCC-IME-USP – Fevereiro - 2005	
Grupo 3: Sistemas Operacionais	Sistemas Operacionais Modernos	
<u>'</u>	Andrew S. Tanenbaum	
Grupo 4: Interface Humano- Computador	Designing the user interface: strategies for effective human-	
	computer interaction	
	Ben Shneiderman, Catherine Plaisant.	
Grupo 5: Inteligência Artificial	Inteligencia Artificial	
	Stuart Russell e Peter Norvig	
	ISBN <u>8535211772</u>	
	Editora Campus, Segunda Edição, 2004	
	Engenharia de software	
Grupo 6: Engenharia de Software	Roger S. Pressman - 7a edição	
/ Engenharia de Sistemas de		
Informação	Engenharia de software	
	Ian Sommerville - 8a edição	
Grupo 7: Redes de Computadores	Computer networking : a top-down approach	
	James F. Kurose, Keith W. Ross	
	Web services: concepts, architectures, and applications.	
	Gustavo Alonso, Springer, 2004	
Grupo 8: Sistemas de Informação		
Distribuídos e Sistemas Web	Engenharia Web - Uma abordagem Sistemática para o	
	desenvolvimento de aplicações Web (*)	
	Delano Medeiros Beder , UFSCar, 2011	
C	Fundamentos da computação gráfica.	
Grupo 9: Computação Gráfica	Jonas de Miranda Gomes	
	ı	

I	
	Computer graphics : principles and practice / James D. Foley
	Conci, Aura. Azevedo, Eduardo. Leta, Fabiana R Computação gráfica teoria e prática. Rio de Janeiro, Elsevier, 2008. 407 p.
	Digital image processing / Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods (Processamento de Imagens Digitais / Rafael C. Gonzalez)
Grupo 10: Processamentos de Imagens	Computação gráfica :imagem
	Jonas de Miranda Gomes e Luiz Carlos Velho
	Robert W. Sebesta, "Concepts of Programming Languages", Addison-Wesley, 10h Edition, Addison-Wesley, 2012.
Grupo 11: Paradigmas de Linguagens de Programação	R. Sethi, "PROGRAMMING LANGUAGES, CONCEPTS AND CONSTRUCTS", Addison-Wesley Reading, Mass. 1996.
	Lisp + Prolog: http://www.ic.unicamp.br/~zanoni/mc336/2008-1s/apostilas/lisp+prolog.pdf
Grupo 12: Segurança da Informação	Criptografia e Segurança de redes: princípios e práticas William Stallings.
Grupo 13: Inteligência de Negócios (Business Intelligence)	Decision Support and Business Intelligence Systems Efraim Turban, Ramesh Sharda, Dursun Delen
Grupo 14: Bioinformática	Introduction to Computational Molecular Biology.* *João Carlos Setubal & Joao Meidanis* - PSW Publ. Co., 1997
	Bioinformática: Manual do Usuário. Biotecnologia Ciência & Desenvolvimento - nº 29 (*)
	Apostilas/livros online:
	https://www.amazon.com/clouddrive/share?s=JGvfBJKfT9oiHfIP3vgfU0
	ftp://85.142.20.170/doc/O%27Reilly/Bioinformatics/Developing%20Bioinformatics%20Computer%20Skills.pdf
Grupo 15: Realidade Virtual e Aumentada	Livros de Simpósios http://comissoes.sbc.org.br/ce-rv/home/index.php?option=com_content&view=article&id=52&It=emid=57
	Virtual Reality Technology Grigore C. Burdea , Philippe Coiffet
Grupos Adicionais	
Grupo 16: Robótica	Behavior-Based Robotics. Ronald C. Arkin. MIT Press

Grupo 17: Software Livre	R. Stallman. O Manifesto GNU [http://www.gnu.org/gnu/manifesto.pt-br.html] R. Stallman. O que é o software livre. [http://www.fsfla.org/svnwiki/about/what-is-free-software.pt.html] R. Stallman. Porque o Software Deveria Ser Livre. [http://www.gnu.org/philosophy/shouldbefree.pt-br.html] ""Bibliografia adicional""
	E. Raymond. A catedral e o bazar. [http://pt.wikisource.org/wiki/A_Catedral_e_o_Bazar] E. Raymond. Adeus "software livre", olá "código aberto" [http://www.catb.org/~esr/open-source.html]
	Free/Libre and Open Source Software: Survey and Study [http://www.infonomics.nl/FLOSS/report/]
	OS Revolution (http://www.youtube.com/watch?v=7LGKgdWtrql)

^(*) Disponível em meio eletrônico