

```

package javadoc;

/**
 * Esta classe prove algumas operacoes matematicas alem de conter uma
 * constante com o valor aproximado de <i>pi</i>.
 *
 * @author Luciano Antonio Digiampietri
 * @version 1.0
 * @see especificadores3.ExMatematica2
 */

public class MatematicaJavadoc {

    public final static double pi = 3.141592;

    /** Metodo estatico quadrado recebe um numero decimal como entrada e
     * retorna o quadrado deste numero.
     * @param x : variavel do tipo <i>double</i> que tera seu valor elevado
     * ao quadrado.
     * @return valor do tipo <i>double</i> contendo o quadrado do valor de
     entrada
     */
    public final static double quadrado(double x) {
        return x*x;
    }

    /** Metodo estatico cubo: recebe um numero decimal como entrada e
     * retorna o cubo deste numero.
     * @param x : variavel do tipo <i>double</i> que tera seu valor elevado
     * ao cubo.
     * @return valor do tipo <i>double</i> contendo o cubo do valor de entrada
     */
    public static double cubo(double x) {
        return x*x*x;
    }

    /** Metodo estatico perimetro: recebe um numero decimal como entrada (raio)
     * retorna o perimetro de um circulo com esse raio.
     * @param raio : variavel do tipo <i>double</i> que corresponde ao valor do
     raio de um circulo.
     * @return valor do tipo <i>double</i> contendo o perimetro de um circulo
     cujo raio seja dado
     * pela variavel raio.
     */
    public final static double perimetro(double raio) {
        return 2*pi*raio;
    }
}

```