Documento: Resumo do Conteúdo da P1

Disciplina: ACH2043 - Introdução à Teoria da Computação

Prof: Marcelo de Souza Lauretto

### Histórico:

versão 1, 22/10/2012, Henrique Leme versão 2, 24/10/2012, Henrique Leme

## Capítulo 1 – Linguagens Regulares

**1.1. Autômatos Finitos:** são modelos computacionais. Também chamadas de máquinas de estados finitos. São muito úteis para descrever matematicamente sistemas computacionais.

**Autômato finito:**  $M = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$ 

**Estados:**  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, ...\}$  são os estados do autômato **Símbolos:**  $\Sigma$  sigma são os valores atômicos do alfabeto

Funções de Transição: delta  $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$  são as mudanças de estado

Estado inicial:  $q_0 \in Q$  um único estado inicial pertencente a QEstados de aceitação:  $F \subseteq Q$  estados terminais subconjunto de Q

Exemplo:

$$\begin{split} &M\!=\!\!\{\{q_0,q_1,q_2\},\{0,1\},\delta,q_0,\{q_1\}\}\\ &\delta\{q_0,0\}\!=\!q_0,\delta\{q_0,1\}\!=\!q_1,\\ &\delta\{q_1,0\}\!=\!q_2,\delta\{q_1,1\}\!=\!q_1,\\ &\delta\{q_2,0\}\!=\!q_1,\delta\{q_2,1\}\!=\!q_1 \end{split}$$

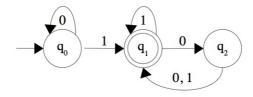


Fig 1. Exemplo de Autômato Finito Determinístico (AFD)

Operações: o autômato finito é fechado para as operações:

União:  $A \cup B = \{x | x \in A \text{ ou } x \in B\}$ Concateção:  $A \circ B = \{xy | x \in A \text{ e } y \in B\}$ Estrela:  $A^* = \{x_1, x_2 ... x_k | k \ge 0 \text{ e } x_k \in A\}$ 

## 1.2. Determinismo:

**Determinísticos:** durante a operação só pode estar em um único estado em um determinado momento. Não tem palavra vazia ε e não existe duas aresta de saída com o mesmo símbolo, para um mesmo estado. São chamados de autômatos finitos determinísticos (AFD).

**Não determinísticos:** durante a operação pode estar em mais de um estado em um determinado momento. É caracterizado pela presença da palavra vazia  $\varepsilon$  ou por 2 arestar saindo do mesmo

estado com o mesmo símbolo. São chamados de autômatos finitos não-determinísticos (AFN).

### Exemplo:

**Símbolos:**  $\varepsilon \in \Sigma$  epsilon contém a palavra vazia

Funções de Transição: delta  $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow \{Q\}$  trasições podem ir para mais de um estado

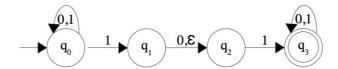


Fig 2. Exemplo de Autômato Finito Não-Determinístico (AFN)

**Conversão:** existe uma equivalência entre autômatos determinísticos e não-determinísticos. Um autômato AFN pode ser convertido em um AFD.

**Árvores de Possibilidades:** Árvore de execução de um autômato não deterministico indica todas as transições possíveis para cada símbolo de entrada. Como o autômato não é determinístico, alguns estados vão ramificando para diversos estados.

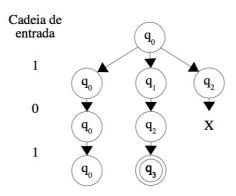


Fig 3. Árvore de possibilidades para um AFN

### 1.3. Linguagem Regular:

**Expressões Regulares:** Uma notação para descrever linguagens, ditas linguagens regulares. Contém os símbolos terminais e as operações união, concatenação e estrela. Uma expressão regular tem uma relação direta com um AFN.

### Operações:

União: 0|1 Concateção: 01 Estrela: 0\* Precedência: (...)

**Exemplo:** 0(0|1)\*(0|1)

**AFNG:** Automato finito não-determinístico generalizado identifica um AFN que pode conter expressões regulares no seu alfabeto (e não apenas símbolos terminais). Ele serve para converter expressões regulares em AFN e vice versa.

**1.4. Linguagens não regulares.** Aplicação do lema do bombeamento indica que uma linguagem é regular.

1) 
$$\forall i \ge 0 | x y^i z \in A$$

- 2) |y| > 0
- 3)  $|xy| \leq p$

# Capítulo 2 – Linguagens Livres-do-Contexto (LLC)

**2.1. Gramáticas livre-do-Contexto (GLC):** São gramáticas que exigem recursão para sua definição. É difinida por uma série de regras de substituição (produções). Cada regra tem o formato  $X \to X \mid y$  onde X é uma variável e y é um símbolo termina.

**Regra:**  $X \rightarrow Y$  sendo X uma variável e Y uma cadeia de variáveis ou símbolos terminais

Variáveis: A, B, C, etc são declaradas em letras maiúsculas

**Símbolos terminais:** a, b, c, etc são declarados em letras minúsculas

## **Exemplo:**

$$S \rightarrow ASA \mid aB$$

$$A \rightarrow B|s$$

$$B \rightarrow b | \varepsilon$$

Derivação: cada substituição da variável pela cadeia é uma derivação.

$$A => 0A1 => 00A11 => ...$$

# Converter um AFD para um GLC:

- 1) Criar uma variável  $R_i$  para cada estado  $q_i$
- 2) Adicione a regra  $R_i \rightarrow aR_j$  para cada  $\delta\{q_i, a\} = q_j$
- 3) Adicione a regra  $R_n \rightarrow \varepsilon$  quando  $q_n$  é estado de aceitação
- 4) Por fim, criar uma variável  $R_0$  para o estado inicial

**Forma normal de Chomksy (FNC):** é um subset da gramática livre de contexto que só aceita dois tipos de regras.

- 1)  $A \rightarrow BC$
- 2)  $A \rightarrow x$

### **Exemplo:**

$$S_0 \rightarrow AA_1 |UB| a |SA| AS$$

$$S \rightarrow AA_1|UB|a|SA|AS$$

$$A \rightarrow b|AA_1|UB|a|SA|AS$$

$$A_1 \rightarrow SA$$

$$U \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b$$

## **Converter um GLC para um FNC:** exige que se siga os passos:

- 1) Criar um símbolo  $S_0 \rightarrow S$  para garantir que o símbolo inicial não ocorra do lado direito da regra.
- 2) Removemos toda regra  $A \rightarrow \varepsilon$ ,  $R \rightarrow uAv$  trocando por  $R \rightarrow uv$
- 3) Removemos as regras unitárias  $A \rightarrow u$ ,  $R \rightarrow A$  trocando por  $R \rightarrow u$
- 4) Removemos as regras na forma  $A \rightarrow u_1$ ,  $u_2 \dots u_k$  quando k > 2 trocando por uma cadeia na forma  $A \rightarrow u_1 A_1$ ,  $A_1 \rightarrow u_2 A_2$ ,  $A_{(k-1)} \rightarrow u_k$
- **2.2. Autômato a pilha (AP):** são parecidos com os AFNs porém tem uma pilha para controlar a recursão. Permite reconhecer algumas linguages não-regulares, chamadas de linaguagens livre-decontexto.

**Automato a pilha:**  $M = \{Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F\}$ 

**Estados:**  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, ...\}$  são os estados do autômato

Símbolos de entrega:  $\Sigma$  sigma são os valores atômicos do alfabeto

**Símbolos da pilha:**  $\Gamma$  gama são os valores atômicos da pilha

Funções de Transição: delta  $\delta: Q \times \Sigma \times \Gamma \rightarrow \{Q\}$  são as mudanças de estado

Estado inicial:  $q_0 \in Q$  um único estado inicial pertencente a QEstados de aceitação:  $F \subseteq Q$  estados terminais subconjunto de Q

## Exemplo de um AP:

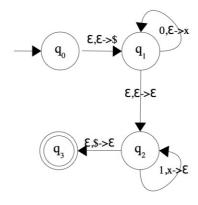


Fig 4. Exemplo de Autômato a pilha (AP)

**GLC e AP são equivalentes:** Para toda gramática livre-do-contexto existe um autômato de pilha equivalente e vice-versa.

- **2.3. Linguagens não livre-do-contexto.** Aplicação do lema do bombeamento indica que uma linguagem é livre-do-contexto.
  - 1)  $\forall i \ge 0 | u v^i x y^i z \in A$
  - 2) |vy| > 0
  - 3)  $|vxy| \le p$