

Resumo: exceções em Java

- Motivação.
- Conceito.
- Hierarquia:
 - **Throwable.**
 - Error.
 - Exception.
 - RuntimeException.
- Como lidar com exceções:
 - Capturando (blocos ***try/catch***).
 - Declarando (clausula ***throws***).

Resumo: exceções em Java

- Detalhando um pouco mais:
 - Detalhes de *checked* vs. *unchecked exceptions*.
 - Blocos *finally*.
 - Lançamento de exceções pelo programador.
 - Relançamento de exceções.
 - Implementação de novas exceções.
 - Exceções aninhadas.
 - Questões relativas a herança.

Exception vs. Runtime Exception

- Exception: verificadas (*checked*):
 - Capture (***try/catch***) ou declare (***throws***).
- RuntimeException: não verificada (*unchecked*):
 - Declaração implícita (***throws***).
 - Não é obrigatório capturar, mas pode-se capturar.
 - Normalmente, é “culpa” do programador (ou seja, indicam erro de programação).