

# PROVA ONLINE COITOS



O Retorno da União Anal Perfeita

**LARANJA:** INCONSISTENTE ENTRE DUAS OU MAIS FONTES

**AMARELO:** DÚVIDA

**VERDE:** CORRETA

**AZUL:** GRÊMIO

**QUESTÃO 1:** Considere o método implementado no código Questao1.java. Assinale a alternativa que corretamente descreve o que o método faz:

Devolve uma nova lista contendo os elementos **únicos** da lista original (isto é, sem a repetição dos valores considerados iguais) em ordem **crescente** de valor (segundo o critério de ordem implementado para tipo T).

**QUESTÃO 2:** Considere o método implementado no código Questao2.java. Assinale a alternativa que corretamente descreve o que o método faz:

Devolve uma nova lista contendo os elementos **únicos** da lista original (isto é, sem a repetição dos valores considerados iguais) em ordem **indefinida** (ou seja, em uma ordem aparentemente aleatória que não leva em conta nem o valor dos elementos, e nem a ordem das primeiras aparições de cada elemento distinto).

**QUESTÃO 3:** Considere o método implementado no código Questao3.java. Assinale a alternativa que corretamente descreve o que o método faz:

Nenhuma das demais alternativas descreve corretamente o que o método faz.

**QUESTÃO 4:** Considere o método implementado no código Questao4.java. Assinale a alternativa que corretamente descreve o que o método faz:

Devolve um novo conjunto contendo os elementos exclusivos de A e os exclusivos de B (ou seja, apenas aqueles que não fazem parte simultaneamente de ambos os conjuntos).

**QUESTÃO 5:** Considere o código Questao5.java. Ao compilar e executar tal código, vemos que o programa imprime a saída "Chave inexistente!", mesmo que exista no mapa uma chave que possui o campo id com o valor 5020. O que precisa ser feito para que o objeto Pessoa, armazenado no mapa



associado à chave que tem campo id igual a 5020, seja adequadamente encontrado e devolvido?

É preciso sobrescrever o método equals da classe Chave, de modo a considerar duas instâncias de Chave iguais quando ambas possuem o mesmo valor no atributo id. Além disso, o método hashCode desta classe também precisa ser redefinido de modo que dois objetos do tipo Chave considerados iguais também devolvam hashcodes iguais.

**QUESTÃO 6:** Considere o método mediana, codificado no arquivo Questao6.java, que recebe uma lista valores do tipo double previamente ordenada, e determina a mediana destes valores. Em relação a este método, assinale a afirmativa incorreta:

O método pode receber listas tanto do tipo ArrayList quanto LinkedList, e em ambos os casos irá cumprir seu papel de devolver o valor da mediana. Além disso, a complexidade assintótica do método será sempre a mesma, qualquer que seja o tipo concreto da lista recebida em uma chamada.

**QUESTÃO 7:** Considere a operação que remove um elemento de uma coleção do tipo List, a partir de seu índice. Podemos afirmar que:

A remoção do primeiro elemento é mais eficiente em uma lista do tipo LinkedList (em comparação à mesma operação feita sobre uma ArrayList).

**QUESTÃO 8:** O método contains, declarado na interface Collection, recebe como parâmetro uma referência para um objeto e verifica se existe na coleção um objeto considerado igual ao recebido como parâmetro. Obviamente, é esperado que cada tipo de coleção implemente o contains de forma diferente, de modo a tirar proveito das características específicas de cada estrutura de dados. Além disso, para que as coleções sejam capazes de armazenar elementos de qualquer tipo e funcionar de forma adequada, as comparações feitas entre o objeto recebido como parâmetro e os objetos armazenados pela coleção são "terceirizadas" para fora da coleção (em geral, ficam a cargo da própria classe dos objetos guardados). Ou seja, o critério que determina quando dois objetos são considerados iguais é implementado fora da coleção em si. Em relação a esse funcionamento do método contains, marque a alternativa incorreta:

Todas as coleções Java estudadas (ArrayList, LinkedList, HashSet e TreeSet) dependem do critério de comparação definido no método equals (que todo objeto possui) em suas respectivas implementações do contains.



**QUESTÃO 9:** Considere a classe `FilterList`, codificada no arquivo `Questao13.java`. Esta classe implementa uma lista linear, que usa como estrutura interna de armazenamento um array, e só aceita a adição de valores que satisfazem uma certa propriedade (propriedade esta que é escolhida na instanciação da lista). Selecione a alternativa que adequadamente relaciona os princípios SOLID que são violados na implementação desta classe:

**Responsabilidade única, aberto/fechado.**

**QUESTÃO 10:** Considere o código das classes `Retangulo` e `Quadrado`, codificadas no arquivo `Questao14.java`. Podemos afirmar que a declaração da classe `Quadrado`, por derivação da classe `Retangulo`, viola qual princípio SOLID?

**Substituição de Liskov.**

**QUESTÃO 11:** Ainda considerando a classe `Quadrado` da questão anterior, são listadas abaixo algumas sugestões de alterações que visam melhorar a declaração da mesma, com o objetivo de não mais violar um dos princípios SOLID:

I - Desfazer a relação hierárquica existente entre as classes `Retângulo` e `Quadrado`.

II - Usar composição como forma de reaproveitar a implementação já existente na classe `Retangulo`, ao mesmo tempo que se evita o recebimento por herança de comportamentos inapropriados para a classe `Quadrado` (mas que fazem sentido para a classe `Retangulo`).

III - Manter a relação de herança entre `Quadrado` e `Retângulo`, mas sobrescrever o método `set` na classe `Quadrado` de modo a ignorar um dos parâmetros recebidos, e atribuir o valor do outro em ambos os atributos `w` e `h`.

As alterações sugeridas que efetivamente evitam a violação de um dos princípios SOLID são:

**I e II**

**QUESTÃO 12:** Em relação ao princípio da inversão da dependência, são feitas as seguintes colocações:

I - A aderência ao princípio favorece um menor acoplamento entre as classes de um projeto.



**II - O processo de desenvolvimento é voltado para as abstrações e não para as implementações concretas.**

**III - A existência de camadas de abstração entre as classes do projeto também favorece o respeito ao princípio aberto/fechado.**

**São colocações válidas:**

**I, II e III**