### **Exercícios**

### Técnicas de projeto de algoritmos: Indução ACH2002 - Introdução à Ciência da Computação II

Delano M. Beder

Escola de Artes, Ciências e Humanidades (EACH) Universidade de São Paulo dbeder@usp.br

08/2008

- Forneça soluções recursivas para os problemas abaixo
  - cálculo do fatorial de um número.
  - cálculo do elemento n da série de Fibonacci.
    - $f_0 = 0, f_1 = 1,$
    - $f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$  para n >= 2.
  - busca sequencial.
  - busca binária.
  - torre de Hanói.

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

#### **Exercícios**

**Exercícios** 

 Solução para o algoritmo recursivo para cálculo do fatorial de um número

```
int fatr(int m) {
  if(m == 0) {
    return 1;
  else {
    return (m * fatr(m-1));
```

 Solução para o cálculo do elemento n da série de Fibonacci utilizando um algoritmo recursivo

```
int fibonaccir(int n) {
  if(n \le 1) {
    return n;
  } else {
    return (fibonaccir(n-1) + fibonaccir(n-2));
```

#### **Exercícios**

Solução para o algoritmo recursivo de busca sequencial

```
int sequencial(int valor, int[] vetor, int n) {
  if(n == 1) {
    if(vetor[0] == valor) {
      return 0;
    else {
      return -1;
  } else {
    int index = sequencial(valor, vetor, n-1);
    if(index < 0) {
      if(vetor[n-1] == valor) {
        index = n-1;
    return index;
```

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

#### **Exercícios**

Solução para o algoritmo recursivo de busca binária

```
int binaria(int valor, int[] vetor, int esq, int dir) {
  int meio = (esq + dir)/2;
 if(esq <= dir) {
    if(valor > vetor[meio]) {
      esq = meio + 1;
      return binaria (valor, vetor, esq, dir);
    } else if(valor < vetor[meio]) {</pre>
      dir = meio - 1;
      return binaria (valor, vetor, esq, dir);
    } else {
      return meio;
   } else {
       return -1; // retorna -1 se o valor nao for encontrado
```

### **Exercícios**

Solução para o algoritmo recursivo para a torre de Hanói

```
void hanoi(char ori, char dst, char aux, int nro) {
  if(nro == 1) {
    System.out.print("Move de " + ori);
    System.out.println(" para " + dst);
  else {
    hanoi(ori, aux, dst, nro-1);
    hanoi(ori, dst, aux, 1);
   hanoi(aux, dst, ori, nro-1);
```

### Equações de recorrência

Delano M. Beder (EACH - USP)

 Como calcular a complexidade temporal no pior caso do algoritmo de busca binária recursiva?

Indução - Parte II

- Em um método recursivo há uma ou mais chamadas (diretas ou indiretas) para o método dentro do seu corpo.
- Para calcular a complexidade (temporal ou espacial) utiliza-se as equações de recorrência.
- Um equação de recorrência é uma maneira de definir uma função por uma expressão envolvendo a mesma função.

#### Exemplo

$$T(n) = \left\{ egin{array}{ll} O(1) & ext{se} & n=1 \ T(n/3) + n & ext{caso contrário} \end{array} 
ight.$$

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

- Quais são os custos da busca binária recursiva?
  - Qual é o pior caso?
  - Qual a operação mais relevante?
  - Quando n = 1, quanto vale T(1)?
  - E quando n > 1, quanto vale T(n)?
- Baseado nas suas respostas, que equação de recorrência poderíamos escrever?

- Quais são os custos da busca binária recursiva?
  - Qual é o pior caso?
    - ocorre quando o valor não está no vetor.
  - Qual a operação que mais ocorre?
    - inspeções do elemento comparações de valor com v[meio].

$$T(n) = \left\{ egin{array}{ll} O(2) & ext{se} & n=1 \ T(n/2) + O(2) & ext{caso contrário} \end{array} 
ight.$$

Como resolver esta equação?

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

. . . . .

#### Busca binária recursiva

Uma das maneiras de resolver esta equação de recorrência é fazendo a sua expansão

$$T(n) = T(n/2) + O(2)$$

$$T(n) = T(n/4) + O(2) + O(2)$$

$$T(n) = O(n/8) + O(2) + O(2) + O(2)$$

...

$$T(n) = T(n/2^i) + i * O(2)$$

onde *i* é tal que  $n/2^i = 1$ . Isto é,  $i = log_2 n$ 

Substituíndo  $T(n/2^i)$  por T(1), obtém-se

$$T(n) = i * O(2) + T(1)$$
. Mas  $T(1) = O(2)$ .

$$T(n) = (i+1) * O(2).$$

Logo, 
$$T(n) = i * O(2) + O(2)$$
.

### Busca binária recursiva

Usando operação f(n) \* O(g(n)) = O(f(n)g(n)) da notação O, obtém-se

$$T(n) = O(2*i) + O(2)$$

que é o mesmo que

$$T(n) = O(i),$$

mas  $i = log_2 n$ , portanto:

$$T(n) \in O(log_2 n)$$

### Busca sequencial recursiva

• Quais são os custos da busca sequencial recursiva?

$$T(n) = \left\{ egin{array}{ll} O(1) & ext{se} & n=1 \ T(n-1) + O(1) & ext{caso contrário} \end{array} 
ight.$$

$$T(n) = T(n-1) + O(1)$$
  
 $T(n) = T(n-2) + O(1) + O(1)$ 

$$T(n) = T(n-i) + i * O(1)$$

onde 
$$i$$
 é tal que  $n - i = 1$ 

$$T(n) = T(1) + (n-1) * O(1)$$
. No entanto,  $T(1) = O(1)$ .

$$T(n) = O(1) + (n-1) * O(1).$$

$$T(n) = n * O(1).$$

Logo, 
$$T(n) \in O(n)$$
.

Delano M. Beder (EACH - USP)

Inducão - Parte II

ACH2002

13 / 26

### Torre de Hanói

• Quais são os custos da torre de Hanói?

$$T(n) = \left\{ egin{array}{ll} O(1) & ext{se} & n=1 \ 2T(n-1) + O(1) & ext{caso contrário} \end{array} 
ight.$$

$$T(n) = 2T(n-1) + O(1)$$

$$T(n) = 4T(n-2) + 3 * O(1)$$

$$T(n) = 2^{i}T(n-i) + (2^{i}-1) * O(1)$$

onde i é tal que n-i=1

$$T(n) = 2^{n-1} * T(1) + (2^{n-1} - 1) * O(1)$$
. No entanto,  $T(1) = O(1)$ .

$$T(n) = (2^{n-1+1} - 1) * O(1).$$

$$T(n) = (2^n - 1) * O(1).$$

Logo, 
$$T(n) \in O(2^n)$$
.

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

### **Fatorial recursivo**

- Quais são os custos do fatorial recursivo?
  - Qual a operação que mais ocorre?
  - Quando m = 1, quanto vale T(m)?
  - E quando m > 1, quanto vale T(m)?
- Baseado nas suas respostas, que equação de recorrência poderíamos escrever?

#### **Fatorial recursivo**

- Qual a operação que mais ocorre?
  - a multiplicação da linha (3).
- Quando m = 1, quanto valeT(m)?
  - Pode-se assumir que ocorre uma multiplicação: return 1\*1;
  - Portanto, T(m) = O(1).
- E quando m > 1, quanto vale T(m)?
  - T(m) = O(1) + T(m-1)

$$T(m) = \begin{cases} O(1) & \text{se } m = 1 \\ T(m-1) + O(1) & \text{caso contrário} \end{cases}$$

#### **Fatorial recursivo**

### **Fatorial recursivo**

Expandindo a equação de recorrência, obtém-se.

$$T(m) = T(m-1) + O(1)$$

$$T(m) = T(m-2) + O(1) + O(1)$$

$$T(m) = T(m-3) + O(1) + O(1) + O(1)$$

$$T(m) = T(m-4) + O(1) + O(1) + O(1)$$
...
$$T(m) = T(m-i) + i * O(1)$$

onde 
$$i$$
 é tal que  $m - i = 1$   $T(m) = T(1) + (m - 1) * O(1)$ . No entanto,  $T(1) = O(1)$ .  $T(m) = O(1) + (m - 1) * O(1)$ .  $T(m) = m * O(1)$ .

Logo, 
$$T(m) \in O(m)$$
.

- Um probleminha: o que significa *m*?
- Mais especificamente: o que significa T(483)?
  - Para o número 483, a complexidade assintótica é proporcional a 483.
  - Logo, m não representa a rigor um tamanho da entrada, mas a própria entrada.
- Como escrever a complexidade assintótica em termos do tamanho de entrada?

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

17 / 26

Delano M. Beder (EACH - USP)

Inducão - Parte II

ACH2002

. . . .

#### **Fatorial recursivo**

#### **Fatorial recursivo**

 Considere-se que m seja um número que é implementado com n bits.

- Ou seja, o tamanho da entrada é *n* bits.
- Como representar a entrada em termos do tamanho de bits da entrada?
  - Isto é,  $T(n) \in O(f(n))$

Podemos escrever, m como

$$m = 2^{n-1} d_{n-1} + 2^{n-2} d_{n-2} + \dots + 2^{0} d_{0}$$
  
onde  $d_{i} \in \{0, 1\}$  e  $0 < i < n$ 

No pior caso, todos  $d_i = 1$ , então  $m = 2^{n-1} + 2^{n-2} + \cdots + 2^0$ 

Mas  $2^n > 2^{n-1} + 2^{n-2} + \cdots + 2^0$  (provado em classe por indução)

Logo, podemos escrever que  $m \in O(2^n)$ .

Portanto,

$$T(n) \in O(2^n)$$

# Método da substituição

- Método da substituição

- Resolver equações de recorrência não é fácil.
- Muitas vezes, a expansão da equação de recorrência não permite resolvê-la.
- O método da substituição pode ser utilizado para estes casos.
- Rationale do método de substituição:
  - Pressupor a forma da solução.
  - Usar a indução matemática para encontrar as constantes e mostrar que a solução funciona.

- Método eficiente somente quando que é possível chutar uma possível resposta.
- Pode ser utilizado para estabelecer limites superiores e inferiores sobre uma recorrência (Notação *O* e Notação Ω)

#### **Exemplo**

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & \text{se } n = 1 \\ 2T(n/2) + n & \text{caso contrário} \end{cases}$$
 (1)

Supor que  $T(n) \in O(n \log n)$ .

O método consiste em provar que  $T(n) \le c$  (n log n) para uma constante c > 0.

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

ACH2002

Delano M. Beder (EACH - USP)

Indução - Parte II

## Método da substituição

O passo indutivo: assumindo que  $T(n/2) \le c (n/2 \log n/2)$ .

$$T(n) \le 2 (c (n/2 \log n/2)) + n.$$
  
 $T(n) \le cn (\log n/2) + n$ 

Manipulando somente o lado direito da inequação:

$$= cn log n - cn log 2 + n$$

$$= cn log n - cn + n$$

$$= cn log n - n(c-1)$$

Se escolhermos c > 1, a parcela (n(c-1)) vai somente diminuir a parcela (cn log n), logo podemos escrever:

$$T(n) \leq cn \log n$$

Está provado o passo indutivo.

# Método da substituição

- Falta provar ainda o passo base
  - Temos que provar que T(1) < c (1 log 1).
- Mas isto implica que T(1) < c (1 log 1), ou seja, T(1) < 0.
- Mas, conforme a equação 1, T(1)=1.
- Portanto, n\u00e3o conseguimos provar o passo base T(1) :-(
- Logo, é necessário encontrar um outro passo base!
- A notação assintótica exige que provemos T(n) ≤ c (n log n) para n maior ou igual que uma constante  $n_0$  de nossa escolha.

# Método da substituição

Referências

Escolhendo um novo passo base, com  $n_0 = 2$ , então  $n \ge 2$  e o novo passo base passa ser:

T(2) < c (2 log 2), isto é, T(2) < 2c. A constante c a ser escolhida tem que valer para o passo indutivo e para o passo base.

#### Prova:

Pela equação de recorrência 1,  $T(1) = 1 \log_{10} T(2) = T(1) + 2 = 3$ .

Escolhendo  $c \ge 2$  temos que  $T(2) = 3 \le 2c$ , ou seja, o passo base foi provado. (Note-se c > 2 vale para o passo base e o passo indutivo).

#### Portanto:

 $T(n) \in O(nlogn)$ 

Referências utilizadas: [1] (páginas 42-50) e [2] (páginas 35-42).

[1] Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest & Clifford Stein. Algoritmos - Tradução da 2a. Edição Americana. Editora Campus, 2002.

[2] N. Ziviani. Projeto de Algoritmos com implementações em C e Pascal. Editora Thomson, 2a. Edição, 2004.