Escola de Artes, Ciências e Humanidades (USP-Leste) Algoritmos e Estruturas de Dados I - 2º Semestre de 2015 Prof. Alexandre da Silva Freire (afreire@ime.usp.br - sala 322K-I1)

Aula 19 - 20/10 - Exercícios

Exercício 1. Descreva o que faz o algoritmo abaixo.

```
boolean ovoDeColombo (int[] v, int x) {
  int p = 0;
  int u = v.length - 1;

while (p <= u) {
    int m = (p + u)/2;

  if(x == v[m]) {
      return true;
    }

  if (x > v[m]) {
      p = m + 1;
    } else {
      u = m - 1;
    }
}

return false;
}
```

Das propriedades abaixo, quais são invariantes do algoritmo ovoDeColombo? Dentre os invariantes que você selecionou, quais você utilizaria para demonstrar a corretude do algoritmo?

- (P1) a cada iteração em que a condição do primeiro if não é satisfeita, vale que p é incrementado ou u é decrementado;
- (P2) $p \leq u$;
- (P3) $v[0 ... p-1] \le x \le v[u+1 ... v.length-1];$
- (P4) $p \ge 0$
- (P5) se p > 0 então x > v[0 ... p 1];
- (P6) se u < v.length 1 então x < v[u + 1 ... v.length 1];
- (P7) $p \le u + 1$;

Exercício 2. Implemente uma versão recursiva do algoritmo ovoDeColombo apresentado no exercício anterior. Teste seu programa para algumas instâncias do problema em questão.

Exercício 3. Descreva o que faz o algoritmo abaixo e prove que sua resposta está correta.

```
int misterio1(int[][] m, int c) {
   if(c >= m.length) { return 0; }

int s = 0;
   for(int 1 = 0; 1 < m[c].length; l++) {
        s += m[c][1];
   }
   return s + misterio1(m, c+1);
}</pre>
```

Exercício 4. Descreva o que faz o algoritmo abaixo e prove que sua resposta está correta.

```
// assuma que n >= 0 e k > 0
int misterio2(int n, int k) {
  if(n < k) { return n; }
  return misterio2(n - k, k);
}</pre>
```

Exercício 5. Descreva o que faz o algoritmo abaixo e prove que sua resposta está correta.

```
// assuma que n >= 0
boolean misterio3(int n) {
  if(n == 0 || n == 1) { return n == 0; }
  return misterio3(n-2);
}
```