

O O O Computadores Digitais William Stallings, Ed. Pearson

Capítulo 1 - Introdução

o o o Arquitetura & Organização

- o Arquitetura refere-se aos atributos visíveis para programador
 - o Conjunto de instruções, número de bits utilizados para a representação dos dados, dispositivos de I/O, técnicas de endereçamento...
 - o e.g., existe uma instrução de multiplicação?
- o Organização refere-se à maneira como esses atributos são implementados
 - o Sinais de controle, interfaces entre o computador e periféricos, tecnologia utilizada nas memórias...
 - o e.g., a instrução de multiplicação é implementada hardware ou é feita por somas repetidas?

0 0 0 Arquitetura & Organização

- o Toda a família Intel x86 compartilha a mesma Arquitetura básica
- o A família IBM System/370 também compartilha a mesma Arquitetura básica
- o Isso permite compatibilidade de código, pelo menos com as máquinas anteriores
- o Entretanto, a Organização difere entre as diferentes máquinas

O que é um computador: qual a melhor maneira de estudá-los?

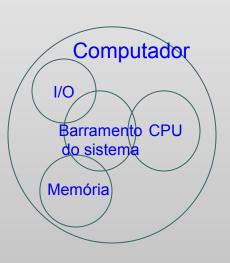
Um computador é um sistema de grande complexidade, podendo conter milhões de componentes.

Para descrevê-lo com clareza é usual reconhecer que o computador é um sistema hierárquico, i.e. constituído de um conjunto de subsistemas interrelacionados, cada um contendo outros subsistemas.

A visão hierárquica facilita o projeto e descrição dos computadores.

Em cada nível é necessário considerar a Estrutura e Função de seus componentes.

0 0 0 Diversidade dos computadores



Existe uma enorme variedade de produtos que podem ser denominados como computador

- Microcomputador em uma pastilha = poucos dólares
- Supercomputadores = milhões de dólares

Eles diferem em tamanho, desempenho aplicação.

0 0 0 Estrutura & Função

o Estrutura refere-se à maneira como os componentes relacionam-se uns com os outros

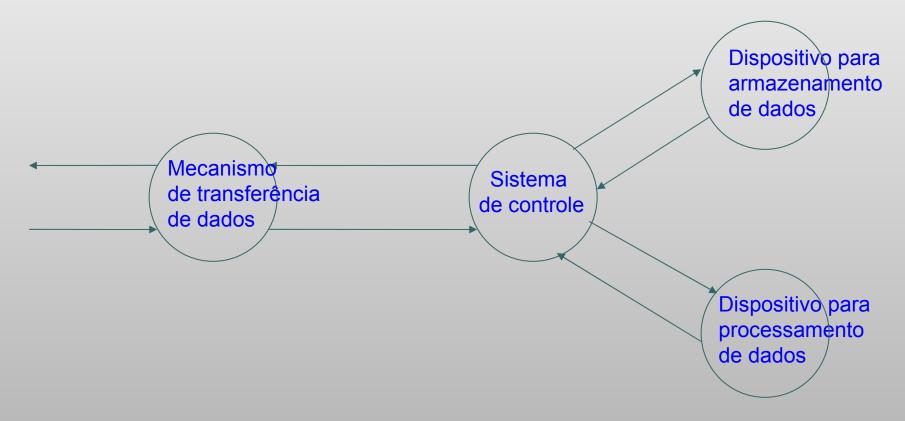
 Função refere-se à operação dos componentes individualmente enquanto parte da estrutura

o o o Função

- o As funções de um computador são as seguintes:
 - o Processamento de dados
 - o Armazenamento de dados
 - Temporário
 - Permanente
 - o Transferência de dados
 - Interna
 - Externa (periféricos e comunicação de dados)
 - Controle (e coordenação das funções acima citadas)

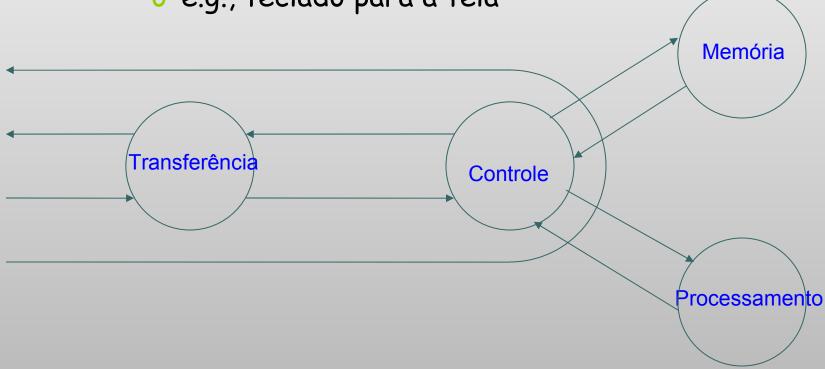
0 0 0 Visão funcional

Visão funcional de um computador



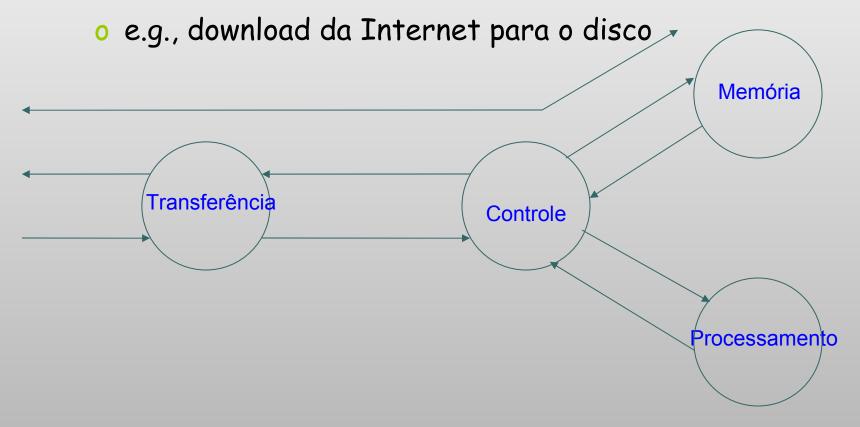
o o o Operações (1)

Deslocamento de dados
e.g., teclado para a tela

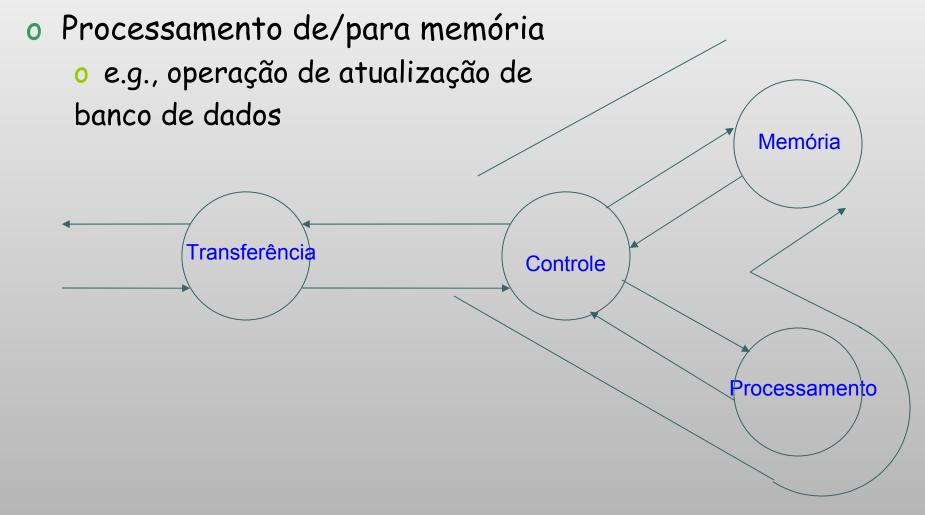


o o o Operações (2)

o Armazenamento

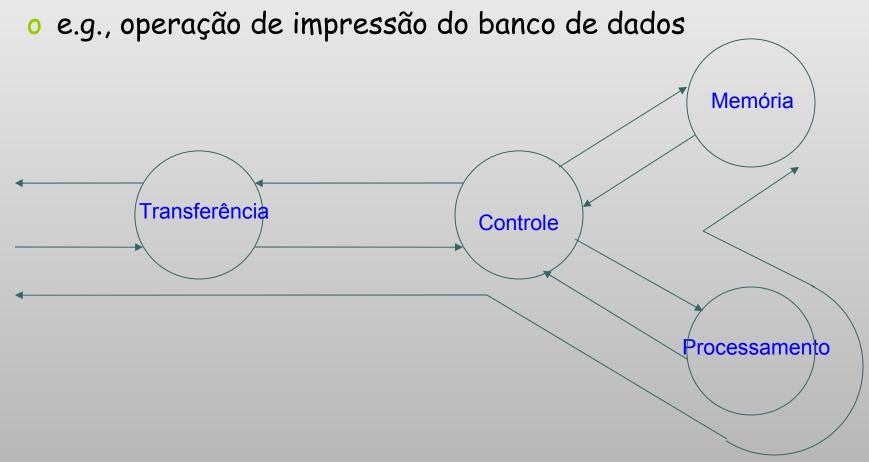


o o o Operação (3)



o o o Operação (4)

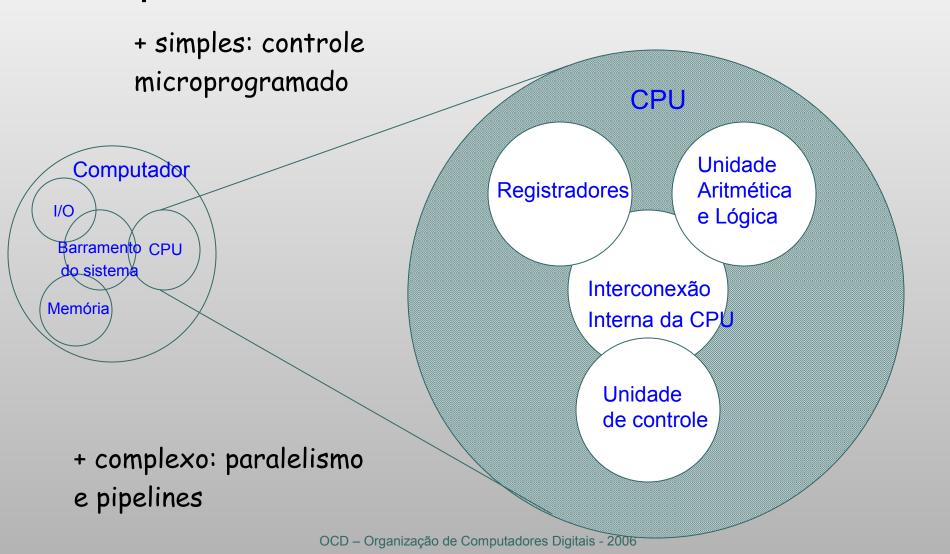
Processamento da memória para I/O



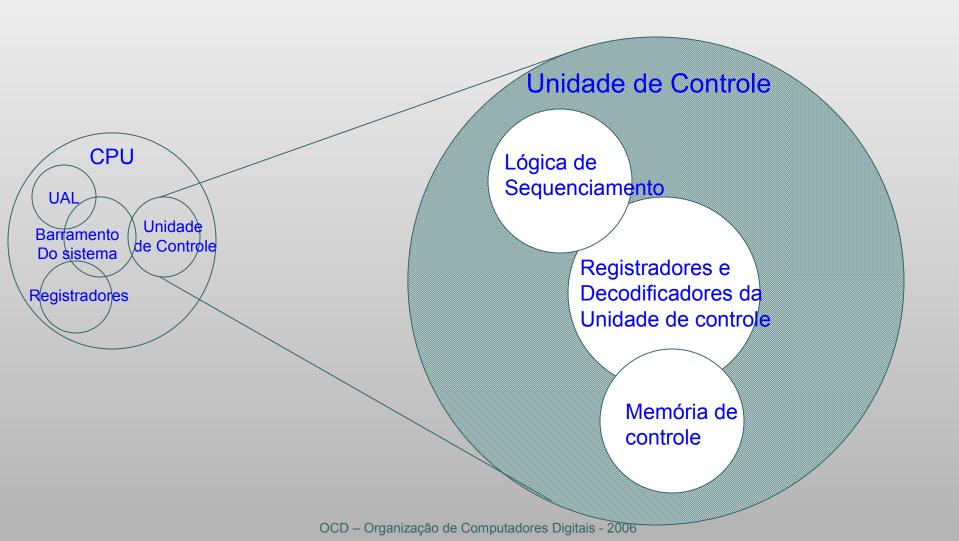
o o o | Estrutura - nível superior

O computador pode ter um ou mais desses componentes Computador **Periféricos** Unidade Memória Central de principal Processamento Computador Barramento do sistema Input Output Linhas de Comunicação

0 0 0 Estrutura - CPU



Estrutura - Unidade de controle microprogramada



o o o Estrutura do livro (1)

- Evolução e Performance dos Computadores: história e opções para performance
- Estrutura da Interconexão dos Computadores: barramento, sinais de controle e interrupção
- o Memória Interna: tipos, desempenho e custo
- Memória Externa: discos magnéticos e óticos
- o Input/Output: controle programado, interrupção e DMA
- Suporte ao Sistema Operacional
- Aritmética dos Computadores
- Conjunto de Instruções

o o o Estrutura do livro (2)

- Estrutura e funcionamento da CPU
- o Conjunto de instruções e estrutura da CPU
- Processadores Super escalares
- o Operação da Unidade de Controle
- Controle micro programado
- Sistemas Multiprocessados e Vetorais
- Lógica Digital (Apêndice)

o o o o Internet Resources - Web site for book

- http://williamstallings.com/COA5e.html
 - o links para sites de interesse
 - o links para sites de cursos que utilizam o livro
 - o errata list for book
 - o Informação sobre outros livros de W. Stallings

Internet Resources - Web sites to look for

- WWW Computer Architecture Home Page
- o CPU Info Center
- ACM Special Interest Group on Computer Architecture
- o IEEE Technical Committee on Computer Architecture
- Intel Technology Journal
- Manufacturer's sites
 - Intel, IBM, etc.

Internet Resources - Usenet News Groups

- o comp.arch
- o comp.arch.arithmetic
- o comp.arch.storage