3.00 0-> 910->U92LI->U9acita

00 → 9,00 → U920 → U×93U → U95×U→95U×U→

@ 000 -> 9,000 -> U9200 -> UX930 -> UX094U -> UXOU grejeita

@000000 ->

UX0X095XU 91000000 UX920X0XU UX0X950XL LXX93XOX L 4920000 UX930000 UXXX930XU UX095XOXU UXXX094X U UX094000 Ux950x0xU UXXXOX94U UX0X9300 U95X0X0XU UXXXXX Ugrejeita 95U×0×0×1 UX0X0940 Ug2XOX OXL UXOXOX93U

3.2011 -9111 -> ×931 -> ×19311 -> ×111 grejeita

(B)#1 → q, 1#1 → ×93#1 → ×#951 → ×96#× → 97×#× → ×91#× → ×#98× → ×#×98 U → X#×Ugaceita

@1##1>911##1 > ×93##1 -> ×# 95#1. -> ×##1 grejeita

②10#11→9,10#11→×930#11→×093#11→×0#9511→ ×096#×1→×970#×1→97×0#×1→×9,0#×1→ →××92 #×1→××#94×1→ ××#×941→××#×1119rejeita

@ 10#10 -> 91 10#10 -> X930#10 -> X093 #10 -> X0#95 10 -> → X096 #X0 → X97 0#X0 -> 97X0#X0 -> X910#X0-> XX92#X0-> -> XX #94 XO -> XX # X94 O -> XX # 96 XX -> XX 96 #XX -> X97 X # XX -> -> XXq, #XX -> XX #98XX -> XX # Xq8 -> XX #XXq8 U -> XX #XXU qaceita (3.3) Travamos ambas as direção do "sse". Primeiro, se uma linguagem L for decidivel, ela pode set decidida por una maquina de Turing deterministica, i essa é automa ticamente una magnine de Turing nowde terministica-Segundo, se una linguagem L'for decidide por una MT nas deterministica N, construímos uma MT deterministica Da que define L. A magira D2 rada a mesma algoritima que aparece na MT D escrita na prieva do teorema 3.16, com run estagio 5 adicional: Rejeité se todos os ramos do mas--determinisme de Nestas esgotades. Argumentames que D2 é rem decisor para L. Se N acuta sua entrada, De em algun momen to no futuro encontrara un ramo de acertação e acertara também, Se N'Tejeita sua entrada, todos os seus ramos parame rejeitamparque ela e un decisor. Logo, cada um dos ramos tem rema quantida de finita de nos, ande cada no representa rem passes da computação de N as longo daquele ramo. Consequent mente, a avore interta da computação de N sopre essa entrada é finita, en sutude do teorema sobre arrores dado no enunciado do exercício. Portanto, D'oran parar e rejeitan quando essa arvore in kera tiva 5, do explorada.