

ACH2033 – Matrizes, Vetores e Geometria Analítica (2018.2)

Primeira Prova (Parte I & II) – Novembro/2018

Nome: _____ Nº USP: _____

Turma/Horário: _____ Curso: _____

Nota 1: Duração da prova: 75 minutos.

Nota 2: Perguntas durante a prova são proibidas.

Nota 3: É proibido o uso de calculadoras/computadores.

Nota 4: A prova pode ser feita inteiramente a lápis/lapiseira.

Nota 5: Os versos das folhas podem ser utilizados para a resolução.

Nota 6: Havendo indicação adequada, pode-se continuar a resolução de uma questão em uma página de outra questão.

Formulário

Diagonalização

$$Mv = \lambda v$$

$$\det(M - \lambda I) = 0$$

$$S^{-1}MS = \Lambda$$

Produto vetorial

“Regra da mão direita”

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \det \begin{pmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \theta$$

Produto escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \sum_{i=1}^3 u_i v_i$$

$$\text{proj}_{\vec{w}} \vec{u} = \frac{\langle \vec{u}, \vec{w} \rangle}{\|\vec{w}\|^2} \vec{w}$$

Retas

$$X = A + \lambda \vec{u}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 \end{cases}$$

Planos

$$X = A + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases}$$

$$ax + by + cz + d = 0$$

1) Considere o plano $\pi : -6x - 4y + 2z + 1 = 0$ e o ponto $P(1, 1, 1)$.

1a) [1.0 ponto] Mostrar que o vetor $\vec{n} = (3, 2, -1)$ é ortogonal ao plano π .

1b) [1.0 ponto] Determinar uma equação da reta r que seja ortogonal ao plano π e que passa pelo ponto P . Determinar o ponto de intersecção $Q = r \cap \pi$.

1c) [0.5 ponto] Determinar a distância entre o ponto P e o plano π .

1a) Inicialmente, como $\pi : z = -\frac{1}{2} + 3x + 2y$, esse plano admite a representação paramétrica

$$\begin{cases} x = \lambda \\ y = \mu \\ z = -\frac{1}{2} + 3\lambda + 2\mu \end{cases}, \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

donde $\pi : X = (0, 0, -\frac{1}{2}) + \lambda(1, 0, 3) + \mu(0, 1, 2)$, $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Logo, o vetor

$$(0, 1, 2) \wedge (1, 0, 3) = \det \begin{pmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} = (3, 2, -1)$$

é ortogonal ao plano π , assim como qualquer vetor que for proporcional (por um fator não nulo) a esse. Como $\vec{n} = (0, 1, 2) \wedge (1, 0, 3)$, então $\vec{n} \perp \pi$.

1b) A equação da reta pode ser dada por $r : X = P + \lambda \vec{n} = (1, 1, 1) + \lambda(3, 2, -1)$, $\lambda \in \mathbb{R}$. Existe um $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que o ponto $Q = P + \alpha \vec{n} = (1 + 3\alpha, 1 + 2\alpha, 1 - \alpha)$ pertence ao plano π . Este último ponto, portanto, satisfaz a equação do plano π , o que conduz a

$$-6(1 + 3\alpha) - 4(1 + 2\alpha) + 2(1 - \alpha) + 1 = 0,$$

donde se tem $\alpha = -\frac{1}{4}$. Logo, $Q = (\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{5}{4})$.

1c) A distância entre P e o plano é dada pelo comprimento do vetor $\overrightarrow{QP} = P - Q = (\frac{3}{4}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{4})$. De

$$\|\overrightarrow{QP}\| = \sqrt{\left(\frac{3}{4}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{1}{4}\right)^2} = \frac{\sqrt{14}}{4},$$

a distância entre o ponto P e o plano π é $\frac{\sqrt{14}}{4}$.

2) [2.5 pontos] Determinar a fórmula geral para a_n , onde $a_n = 6a_{n-1} - 8a_{n-2}$, sendo que $a_0 = a_1 = 1$.

2) Representa-se, inicialmente, a relação de recorrência em sua forma matricial

$$u_n := \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \end{pmatrix} = \overbrace{\begin{pmatrix} 6 & -8 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}^M \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ a_{n-2} \end{pmatrix} = M u_{n-1}, \quad n \in \mathbb{Z}, \quad \text{com } u_1 = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix},$$

visto que $a_0 = a_1 = 0$ e $a_2 = 1$.

Como $u_n = M u_{n-1} = M^2 u_{n-2} = \dots = M^{n-1} u_1$, deve-se obter M^{n-1} , sendo conveniente encontrar a forma diagonal de M . Os autovalores de M são determinados pela imposição de soluções não-triviais (autovetores) da equação $Mv = \lambda v$, onde v é um autovetor. Tal condição conduz a

$$0 = \det(M - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 6 - \lambda & -8 \\ 1 & 0 - \lambda \end{pmatrix} = (\lambda - 4)(\lambda - 2),$$

donde se tem os autovalores $\lambda_1 = 4$ e $\lambda_2 = 2$.

O autovetor $v_1 = (\xi_1 \quad \eta_1)^T$ associado ao autovalor $\lambda_1 = 4$ satisfaz

$$0 = (M - \lambda_1 I) v_1 = \begin{pmatrix} 6 - (4) & -8 \\ 1 & 0 - (4) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \eta_1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_1 &= 4\eta_1 \end{cases},$$

donde se tem $v_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ com a escolha $\eta_1 = 1$.

O autovetor $v_2 = (\xi_2 \quad \eta_2)^T$ associado ao autovalor $\lambda_2 = 2$ satisfaz

$$0 = (M - \lambda_2 I) v_2 = \begin{pmatrix} 6 - (2) & -8 \\ 1 & 0 - (2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_2 \\ \eta_2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_2 &= 2\eta_2 \end{cases},$$

donde se tem $v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ com a escolha $\eta_2 = 1$.

Os autovetores permitem identificar a matriz de diagonalização

$$S = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ e sua inversa } S^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix},$$

que é obtida com a prescrição abaixo (o detalhamento das passagens – que são evidentes – será omitida):

$$\begin{pmatrix} 4 & 2 & | & 1 & 0 \\ 1 & 1 & | & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 2 & | & 1 & 0 \\ 0 & 1/2 & | & -1/4 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 0 & | & 2 & -4 \\ 0 & 1/2 & | & -1/4 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 1/2 & -1 \\ 0 & 1/2 & | & -1/4 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \\ \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 1/2 & -1 \\ 0 & 1 & | & -1/2 & 2 \end{pmatrix}.$$

Seja $\Lambda = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ a matriz diagonal dos autovalores. Como $\Lambda = S^{-1}MS$, tem-se $M = S\Lambda S^{-1}$, donde

$$M^{n-1} = \overbrace{(S\Lambda S^{-1})(S\Lambda S^{-1}) \dots (S\Lambda S^{-1})}^{n-1 \text{ termos}} = S\Lambda^{n-1}S^{-1},$$

que leva a

$$\begin{aligned} u_n = \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \end{pmatrix} &= S\Lambda^{n-1}S^{-1}u_1 = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}^{n-1} \left[\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 4 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 \cdot 2^n - 4^n \\ 3 \cdot 2^{n-1} - 4^{n-1} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Logo,

$$a_n = \frac{1}{2} (3 \cdot 2^n - 4^n), \quad n \in \{0, 1, 2, \dots\} \subset \mathbb{Z}.$$

3) [2.5 pontos] Determinar uma equação para a reta r , sabendo-se que:

(i) r situa-se a uma distância $\sqrt{12}$ do plano $\pi : x + y - z - 1 = 0$ (lembrete: $\vec{n} = (1, 1, -1)$ é um vetor ortogonal ao plano π);

(ii) r é paralela à reta $s : \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 3 \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R};$

(iii) r é concorrente à reta $t : X = (1, 1, 1) + \lambda(1, 3, 1), \lambda \in \mathbb{R}.$

3) Define-se, primeiramente, um plano σ ao qual r está contida e que $\sigma \parallel \pi$. Como $\pi \parallel \sigma$, tem-se $\sigma : x + y - z + d = 0$, e deve-se determinar d de sorte que a distância entre os planos seja $\sqrt{12}$. Considere $A(1, 0, 0) \in \pi$ e $B(0, 0, d) \in \sigma$, além de $\vec{BA} = A - B = (1, 0, -d)$; a distância $\sqrt{12}$ entre os planos é dada por

$$\begin{aligned} \sqrt{12} &= \|\text{proj}_{\vec{n}} \vec{BA}\| = \left\| \frac{\langle \vec{BA}, \vec{n} \rangle}{\|\vec{n}\|^2} \vec{n} \right\| = \frac{|\langle \vec{BA}, \vec{n} \rangle|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|(1, 0, -d) \cdot (1, 1, -1)|}{\sqrt{(1)^2 + (1)^2 + (-1)^2}} \\ &= \frac{|1 + d|}{\sqrt{3}}, \end{aligned}$$

donde $d = 5$ ou $d = -7$.

Ademais, Como a reta t é concorrente aos planos π e σ (visto que o vetor diretor de t , $(1, 3, 1)$, não é ortogonal ao vetor $\vec{n} = (1, 1, -1)$, que é ortogonal aos planos π e σ), o ponto de intersecção Q entre t e σ é um ponto pertencente à reta r . Logo, a partir da equação de t , existe um $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $Q(1 + \alpha, 1 + 3\alpha, 1 + \alpha)$ também pertence ao plano σ ; desta forma, o ponto Q deve satisfazer a equação do plano $\sigma : x + y - z + d = 0$, *id est*,

$$(1 + \alpha) + (1 + 3\alpha) - (1 + \alpha) + d = 0 \quad \Rightarrow \quad \alpha = -\frac{d + 1}{3},$$

donde $Q(\frac{2-d}{3}, -d, \frac{2-d}{3})$.

Finalmente, como $r \parallel s$, e um vetor diretor de s é $(1, 0, 1)$, tem-se $r : X = Q + \lambda(1, 0, 1), \lambda \in \mathbb{R}$. Logo,

$$r : X = (-1, -5, -1) + \lambda(1, 0, 1) \quad \text{ou} \quad r : X = (3, 7, 3) + \lambda(1, 0, 1), \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

4) [2.5 pontos] Estudar o sistema $Ax = b$ segundo os parâmetros α e β , onde $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \alpha & 2 \end{pmatrix}$ e $b = \begin{pmatrix} 1 \\ \beta \end{pmatrix}$; a matriz $x = \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$ é o vetor das variáveis. Nota: quando o sistema apresentar infinitas raízes, determinar, explicitamente, uma solução particular de $Ax = b$ e o kernel de A .

4) Primeiramente, $\det A = 2 - \alpha$, donde dois casos são analisados.

Caso $\alpha \neq 2$

Se $\alpha \neq 2$, a matriz inversa A^{-1} existe, e a solução do sistema é única com $x = A^{-1}b$. Neste caso, tem-se $\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ \alpha & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 - \alpha & -\alpha & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & \frac{2}{2-\alpha} & -\frac{1}{2-\alpha} \\ 0 & 2 - \alpha & -\alpha & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & \frac{2}{2-\alpha} & -\frac{1}{2-\alpha} \\ 0 & 1 & -\frac{\alpha}{2-\alpha} & \frac{1}{2-\alpha} \end{array} \right),$ donde se tem a matriz inversa,

$$A^{-1} = \frac{1}{2 - \alpha} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -\alpha & 1 \end{pmatrix},$$

e os detalhes operacionais foram omitidos por serem evidentes. A solução, que é única neste caso, é

$$x = A^{-1}b = \frac{1}{2 - \alpha} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -\alpha & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{2 - \alpha} \begin{pmatrix} 2 - \beta \\ \beta - \alpha \end{pmatrix},$$

e é válida para qualquer valor de $\beta \in \mathbb{R}$.

Caso $\alpha = 2$

Nesta situação, o sistema pode ser escrito como

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & \beta \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \beta - 2 \end{array} \right)$$

Notar que se $\beta \neq 2$, o sistema não apresenta solução (vide segunda linha da matriz em questão). Ademais, se $\beta = 2$, o sistema assume a forma

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right),$$

e admite infinitas raízes. Para $x = (\xi \ \eta)^T$, uma solução particular x_p para o sistema acima pode ser encontrada impondo $\eta = 0$, que implica $\xi = 1$. Logo,

$$x_p = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Ademais, o kernel $x_K = (\xi \ \eta)^T$ pode ser encontrado mediante

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right), \text{ que implica } \eta = -\xi. \text{ Logo, } x_K = (\xi \ \eta)^T = \xi (1 \ -1), \text{ com } \xi \in \mathbb{R}, \text{ donde}$$

$$\ker(A) = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right].$$

Por conseguinte, a solução geral desse caso é

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Em suma,

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha \neq 2 : x = \frac{1}{2-\alpha} \begin{pmatrix} 2-\beta \\ \beta-\alpha \end{pmatrix} \quad (\text{Sistema com solução única}) \\ \alpha = 2 \left\{ \begin{array}{l} \beta \neq 2 : \text{Sistema sem solução} \\ \beta = 2 : x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \quad (\text{Sistema com infinitas soluções}) \end{array} \right. \end{array} \right. .$$