## Prova de Introdução a Ciência da Computação II Prof. Eduardo C. Xavier

Questão 1 (10/3 pontos) – Faça a execução do algoritmo QuickSort para o vetor (4,3,7,8,9,1,5,6) mostrando a árvore de recursão, e indique a ordem em que as chamadas recursivas e retornos são executados. Considere como pivô sempre o último elemento.

```
4,3,7,8,9,1,5,6
                   4,3,6,5,1,9,8,7
                                      ١
      4,3,6,5,1
                                    9,8,7
                                    7,8,9
      1,3,6,5,4
             ١
1
           3,6,5,4
                                 7
                                               8,9
           3,4,5,6
                                                8,9
                  1
                                                     9
         3,4
                      5,6
                       / \
        / \
        3
                      5
                            6
              4
```

```
Questão 2 (10/3 pontos) – Faça a implementação da interface IFila abaixo usando nós da classe dada:
public interface Ifila<T>{
                                                         class No<T>{
//insere objeto no fim da fila
                                                             No<T> ant=null;
public void insere(T o);
                                                             No<T> prox=null;
//remove objeto do inicio da fila e o retorna
                                                              T elemento=null;
 public T remove();
public class Fila<T> implements Ifila<T>{
     No<T> inicio, fim;
     Fila<T>(){ //construtor
        inicio = new No<T>();
        fim = new No < T > ();
        inicio.prox = fim;
        fim.ant = inicio;
     }
     public void insere(T o){
```

No < T > novo = new No < T > ();

novo.elemento = o;

```
novo.ant = fim.ant; //insere nó no fim da fila
novo.prox = fim;
fim.ant.prox = novo;
fim.ant = novo;
}

public T remove(){
    if(inicio.prox!=fim){ //se tiver algum elemento
        T aux = inicio.prox.elemento;
        inicio.prox.prox.ant = inicio;
        inicio.prox = inicio.prox.prox;
        return aux;
    }
    else return null;
}
```

Questão 3 (10/3 pontos) – a) Considere o seguinte problema: Como entrada temos um vetor de inteiros e um valor inteiro x. O problema consiste em determinar se há dois elementos do vetor cuja soma seja x. Explique em no máximo 5 linhas como responder ao problema em tempo O(n log n) no pior caso, onde n é o tamanho do vetor.

Ordene o vetor com o MergeSort ( $O(n \log n)$ ) e faça um laço onde para cada elemento v[i] do vetor procuramos por x-v[i]. A busca é feita utilizando-se a busca binária.

b) Escreva um método em Java que resolve o problema do item (a) e que tenha tempo de execução no pior caso de O(n log n). Faça a análise do seu algoritmo e explique o porquê da complexidade. Dica: Você pode assumir a existência dos algoritmos de ordenação e busca vistos em aula.

```
public boolean acha_resposta(int[] v, int x){
    MergeSort(v); //ordena para podermos fazer busca binária
    for(int i=0; i<v.length;i++)
        if(buscaBinaria(v,x-v[i]))
        return true;
    return false;
}</pre>
```