

# ACH2043

# INTRODUÇÃO À TEORIA DA COMPUTAÇÃO

## Aula 20

### Cap 5.1 – Problemas indecidíveis (parte 2)

Profa. Arianne Machado Lima  
arianne.machado@usp.br

# Na aula passada...

- Uma linguagem é Turing-decidível sse ela e seu complemento forem Turing-reconhecíveis
- Como provar que um problema B é indecidível usando a técnica de **reducibilidade**:
  - Assumo por contradição que B é decidível
  - Uso a MT decisora (R) de B para construir uma MT decisora (S) de um problema que sabemos que é indecidível (redução de A a B)
  - Contradição! Portanto R não pode existir!

# Na aula de hoje

- Outros exemplos de provas de indecidibilidade por redutibilidade
- Reduções via histórias de computação

# Exemplo da aula passada:

## Problema da Parada

- $PARA_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é uma MT e } M \text{ pára sobre a entrada } w \}$
- $A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é uma MT e } M \text{ aceita } w \}$

# Ex: Problema da Parada

- Prova (**tem que mostrar a redução!**): assuma, por contradição, que uma MT  $R$  decida  $PARA_{MT}$ . Então construímos  $S$  que usa  $R$  para decidir  $A_{MT}$  :

$S$  = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , uma codificação de uma MT  $M$  e uma cadeia  $w$ :

1. Rode a MT  $R$  sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ .
2. Se  $R$  rejeita, rejeite.
3. Se  $R$  aceita, simule  $M$  sobre  $w$  até ela pare.
2. Se  $M$  aceitou, aceite; se  $M$  rejeitou, rejeite.”

- Logo  $A_{MT}$  pode ser reduzido a  $PARA_{MT}$
- Como  $A_{MT}$  é indecidível,  $PARA_{MT}$  é indecidível

# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- Como escrever isso em forma de linguagem?

# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- $V_{MT} = \{ \langle M \rangle : M \text{ é uma MT e } L(M) = \emptyset \}$
- Como podemos usar  $V_{MT}$  para resolver  $A_{MT}$ ?  
$$A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é uma MT e } M \text{ aceita } w \}$$
- Se uma linguagem for vazia, ela não aceita  $w$ . Mas e se não for?
-

# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- $V_{MT} = \{ \langle M \rangle : M \text{ é uma MT e } L(M) = \emptyset \}$
- Como podemos usar  $V_{MT}$  para resolver  $A_{MT}$ ?

$$A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é uma MT e } M \text{ aceita } w \}$$

- Se uma linguagem for vazia, ela não aceita  $w$ . Mas e se não for?
- Ideia: construir uma versão de  $M$  que apenas teste  $w$

$M1 =$  “Sobre a entrada  $x$ :

1. Se  $x \neq w$  *rejeite*
2. Se  $x = w$ , rode  $M$  sobre a entrada  $w$  e *aceite* se  $M$  aceita, e *rejeite* se  $M$  rejeita”



# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- $V_{MT} = \{ \langle M \rangle : M \text{ é uma MT e } L(M) = \emptyset \}$
- Como podemos usar  $V_{MT}$  para resolver  $A_{MT}$ ?

$$A_{MT} = \{ \langle M, w \rangle : M \text{ é uma MT e } M \text{ aceita } w \}$$

- Se uma linguagem for vazia, ela não aceita  $w$ . Mas e se não for?
- Ideia: construir uma versão de  $M$  que apenas teste  $w$

$M1$  = “Sobre a entrada  $x$ :

1. Se  $x \neq w$  *rejeite*
2. Se  $x = w$ , rode  $M$  sobre a entrada  $w$  e *aceite* se  $M$  aceita, e *rejeite* se  $M$  rejeita”

Ou seja, ou  $M1$  aceita  $w$  ou não aceita nada

# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- Suponha que  $R$  decide  $V_{MT}$ , vamos construir  $S$  que decide  $A_{MT}$
- $S =$  “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , uma codificação de uma MT  $M$  e uma cadeia  $w$ :
  1. Use a descrição de  $M$  e  $w$  para construir  $M1$
  2. Rode  $R$  sobre  $M1$
  3. Se  $R$  aceita,  $?$  ; se  $R$  rejeita,  $?$  ”

# Vacuidade de uma linguagem de uma MT

- Suponha que  $R$  decide  $V_{MT}$ , vamos construir  $S$  que decide  $A_{MT}$
- $S =$  “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , uma codificação de uma MT  $M$  e uma cadeia  $w$ :
  1. Use a descrição de  $M$  e  $w$  para construir  $M1$
  2. Rode  $R$  sobre  $M1$
  3. Se  $R$  aceita, *rejeite*; se  $R$  rejeita, *aceite*.”

Mas como  $A_{MT}$  é indecidível,  $V_{MT}$  é indecidível

# Classe da linguagem gerada por uma MT

- Dada um MT  $M$ , a linguagem gerada por ela poderia ser reconhecida por um modelo mais simples?
- Por ex: se a linguagem é regular
- Como escrever esse problema (identificar se a linguagem reconhecida por uma MT  $M$  é regular) em termos de linguagem?

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- $\text{REGULAR}_{\text{MT}} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ é uma MT e } L(M) \text{ é regular} \}$

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- $\text{REGULAR}_{\text{MT}} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ é uma MT e } L(M) \text{ é regular} \}$
- $\text{REGULAR}_{\text{MT}}$  é indecidível
- Ideia da Prova:

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- $\text{REGULAR}_{\text{MT}} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ é uma MT e } L(M) \text{ é regular} \}$
- $\text{REGULAR}_{\text{MT}}$  é indecidível
- Ideia da Prova:
  - Supomos que existe uma MT  $R$  que decide  $\text{REGULAR}_{\text{MT}}$  e usamos  $R$  em uma MT  $S$  para decidir  $A_{\text{MT}}$
  - $R$  deve analisar se uma MT  $M_2$  é regular, sendo que  $M_2$  reconhece uma linguagem regular ( $\Sigma^*$ ) sse  $M$  aceita  $w$

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- S que decide  $A_{MT}$  usando R
- S = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , onde M é uma MT e w é uma cadeia:
  1. Construa a MT M2:
    - M2 = “Sobre a entrada x:
      1. Se x tem a forma  $0^n 1^n$ , *aceite*
      2. senão, rode M sobre a entrada w e *aceite* se M aceita w, *rejeite* se M rejeita”

•



# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- S que decide  $A_{MT}$  usando R
  - S = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , onde M é uma MT e w é uma cadeia:
    1. Construa a MT M2:

M2 = “Sobre a entrada x:

      1. Se x tem a forma  $0^n 1^n$ , *aceite*
      2. senão, rode M sobre a entrada w e *aceite* se M aceita w, *rejeite* se M rejeita”
- Ou seja, M2 aceita qualquer x ( $\Sigma^*$ , que é regular) se M aceitar w. Se M não aceitar w, então M2 só aceita  $0^n 1^n$ , que NÃO é regular

•

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- S que decide  $A_{MT}$  usando R
- S = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , onde M é uma MT e w é uma cadeia:
  1. Construa a MT M2:

M2 = “Sobre a entrada x:

    1. Se x tem a forma  $0^n 1^n$ , *aceite*
    2. senão, rode M sobre a entrada w e *aceite* se M aceita w, *rejeite* se M rejeita”
  2. Rode R sobre a entrada  $\langle M2 \rangle$
  3. Se R aceita, ; se R rejeita, ”
- 

Ou seja, M2 aceita qualquer  $x \in \Sigma^*$ , que é regular) se M aceitar w. Se M não aceitar w, então M2 só aceita  $0^n 1^n$ , que NÃO é regular

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- S que decide  $A_{MT}$  usando R
- S = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , onde M é uma MT e w é uma cadeia:

## 1. Construa a MT M2:

M2 = “Sobre a entrada x:

1. Se x tem a forma  $0^n 1^n$ , *aceite*

2. senão, rode M sobre a entrada w e *aceite* se M aceita w, *rejeite* se M rejeita”

Ou seja, M2 aceita qualquer x ( $\Sigma^*$ , que é regular) se M aceitar w. Se M não aceitar w, então M2 só aceita  $0^n 1^n$ , que NÃO é regular

## 2. Rode R sobre a entrada $\langle M2 \rangle$

M2 é regular  $\rightarrow$  M aceita w

## 3. Se R aceita, *aceite*; se R rejeita, *rejeite*”

M2 não é regular  $\rightarrow$  M não aceita w

•

# Determinação de se a linguagem gerada por uma MT é regular

- S que decide  $A_{MT}$  usando R
- S = “Sobre a entrada  $\langle M, w \rangle$ , onde M é uma MT e w é uma cadeia:

## 1. Construa a MT M2:

M2 = “Sobre a entrada x:

1. Se x tem a forma  $0^n 1^n$ , *aceite*

2. senão, rode M sobre a entrada w e *aceite* se M aceita w, *rejeite* se M rejeita”

Ou seja, M2 aceita qualquer x ( $\Sigma^*$ , que é regular) se M aceitar w. Se M não aceitar w, então M2 só aceita  $0^n 1^n$ , que NÃO é regular

## 2. Rode R sobre a entrada $\langle M2 \rangle$

M2 é regular  $\rightarrow$  M aceita w

## 3. Se R aceita, *aceite*; se R rejeita, *rejeite*”

M2 não é regular  $\rightarrow$  M não aceita w

- Ops, com R eu decidiria  $A_{MT}$ !!! Mas  $A_{MT}$  é indecidível, então  $REGULAR_{MT}$  também é

# Determinação de propriedades da linguagem gerada por uma MT

- Da mesma forma, os seguintes problemas são indecidíveis (para uma dada MT  $M$ )
  - Determinar se  $L(M)$  é livre-de-contexto
  - Determinar se  $L(M)$  é sensível ao contexto
  - Determinar se  $L(M)$  é decidível (recursiva)
  - ...
  - Na verdade, determinar qualquer propriedade de  $L(M)$  (Teorema de Rice)