

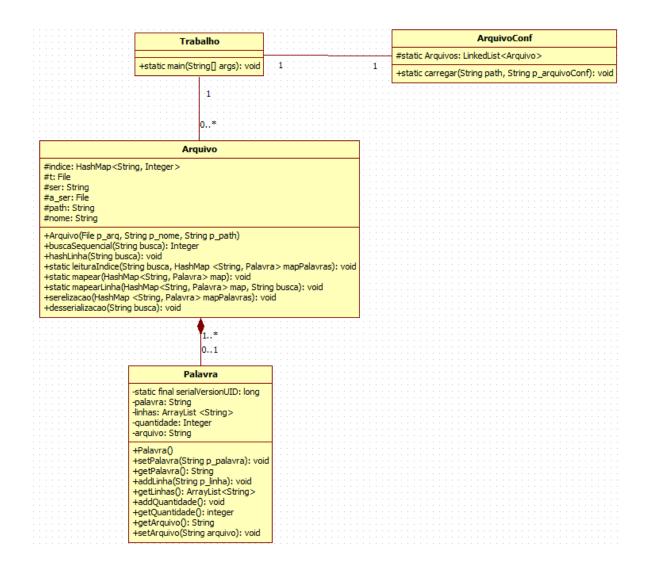
Universidade de São Paulo

Escola de Artes, Ciências e Humanidades Graduação em Sistemas de Informação

Aplicativo de busca de palavras em textos

Artur Luigi Antonello Eliseu Monar Fernanda Moraes Bernardo Victor Nascimento Kulcsar

Diagrama UML



Funcionamento do aplicativo

Execução

Primeiramente é necessário que os arquivos .txt em que serão feitas as buscas estejam dentro do pacote do projeto (TrabalhoCOO/src/COO), e o arquivo "Arquivos.txt" deve ter o nome dos arquivos para busca separando-os com o caracter ";".

Feito isso, deve ser executada a classe Arquivo (onde está o Main). O programa pedirá uma palavra a ser procurada nos arquivos que foram indicados anteriormente. Após inserir a palavra será feita uma busca seqüencial e uma busca utilizando índices hash, e será exibida a quantidade de vezes que a palavra buscada foi encontrada em cada arquivo e o tempo de execução para cada tipo de busca. Caso o usuário queria, poderá escolher um arquivo para visualizar as linhas onde a palavra foi encontrada.

Busca Hash

A busca hash é feita da seguinte maneira: ao fazer a primeira busca em um arquivo será gerado outro arquivo em que serão armazenados os índices hash, que terá o mesmo nome do arquivo mas com a extensão .ser, e a busca será feita com os índices gerados. Caso seja feita outra busca nesse mesmo arquivo, será verificado se o arquivo .txt não foi modificado; se foi modificado seus índices serão atualizados no arquivos .ser, caso não foi modificado usará os índices que já estavam armazenados e a busca terá o tempo de execução O(1).

Gráfico de tempo de execução da busca seqüencial e usando índice hash



Observação: Esse gráfico só se aplica para o caso do Hash quando a busca é feita em um arquivo pela primeira vez ou quando um arquivo de texto foi modificado e é necessário ser atualizado o arquivo com os índices hash. Se a busca for feita em um arquivo que já possui índices hash, o tempo para a busca da palavra é O(1).

250

Quantidade de frases

325

400

20 -

175