```
public class C1
      C1(int x) {
            System.out.println("Construtor C1");
      void imprimir(){
            System.out.println("Imprimir C1");
      }
}
public class C2 extends C1 {
      C2(){
            super(0);
            // super(1); NÃO FUNCIONA: O CONSTRUTOR DA SUPER CLASSE PRECISA SER O
PRIMEIRO COMANDO NO CONSTRUTOR DA SUB-CLASSE
            System.out.println("Construtor C2");
      void imprimir(){
            System.out.println("Imprimir C2");
}
public interface I1 {
      int constanteI1 = 34;
      public void metodoInterfaceI1();
      void imprimir();
}
public class C3 extends C2 implements I1{
      // C3 <u>não precisa ter construtor pois</u> o <u>cons</u>trutor de C2 não tem parâmetros
      // então será chamado automaticamente pelo construtor padrão de C2
      // Note que o método imprimir existe em C2 e em I1
      // Por existir em I1 é necessário reimplementá-lo em C3 (não pode simplesmente
herdá-lo)
      public void imprimir(){
            System.out.println("Imprimir C3");
      }
      void imprimirAlternativo(){
            super.imprimir();
            // super.super.imprimir(); NÃO FUNCIONA não podemos usar "super.super"
      }
      void imprimirAlternativo2(){
            ((C1)this).imprimir(); // vai executar o imprimir de C3 (e não de C1) é a
      coisa de "imprimir();"
mesma
      // as implementações de métodos de interface precisam ser públicas
      public void metodoInterfaceI1() {
            System.out.println("Imprimindo valor da constante de I1: " + I1.constanteI1);
      }
}
```

```
public class C4_Exec {
```

```
public static void main(String[] args) {
            C3 x = new C3();
            x.imprimir();
             System.out.println("Alternativo:");
            x.imprimirAlternativo();
            System.out.println("Alternativo2:");
            x.imprimirAlternativo2();
      }
}
/* RESULTADO DA EXECUÇÃO
Construtor C1
Construtor C2
Imprimir C3
Alternativo:
Imprimir C2
Alternativo2:
Imprimir C3
*/
```