Fundamentos de Sistemas de Informação (ACH2014)

Prof. Dr. Marcelo Fantinato Escola de Artes, Ciências e Humanidades Universidade de São Paulo (EACH/USP)

CONCEITOS BÁSICOS EM SI



Créditos

 O material utilizado na disciplina de Fundamentos de Sistema de informação tem sido desenvolvido de forma cooperativa pelos professores que ministram a disciplina. Sua produção inicial foi desenvolvida pelo Prof. Dr.: João Porto de Albuquerque – ICMC –USP no ano de 2009. Dando continuidade a esse trabalho, durante o ano de 2011, o material tem sido adaptado e expandido pelos professores Prof. Dr.: Luciano Vieira de Araújo – EACH-USP, Prof. Dr.: Clodoaldo Moraes Lima EACH-USP em cooperação com o Prof. Dr.: João Porto de Albuquerque – ICMC –USP.



Programa das aulas

- Conceitos básicos em SI
 - □ Sistema
 - □Informação
 - □ Perspectivas sobre um SI
- Problemas em SI
 - □ Sistemas Legados
 - □ Dimensões de Problemas em SI



O que é um Sistema?

- Conjunto de partes inter-relacionadas e interdependentes que formam um todo
 - □ Partes são padrões na teia de relações
- Um sistema pode incluir software, hardware mecânico, elétrico e eletrônico, e ser operado por pessoas.
- Os componentes de sistema são dependentes de outros componentes de sistema.
- As propriedades e o comportamento dos componentes de sistema são fortemente interligados.



Categorias de sistemas

- Sistemas técnicos baseados em computador
 - □ São aqueles que incluem hardware e software, mas não incluem os operadores e os processos operacionais. O sistema não está ciente que está sendo usado para um determinado fim.
- Sistemas sóciotécnicos
 - □ São aqueles que incluem sistemas técnicos, processos operacionais e pessoas que usam e interagem com esse sistema. Os sistemas sóciotécnicos são regidos por políticas e regras organizacionais.

Exemplos de Sistemas

Faculdade



Entrada:

 estudantes, professores, administradores, livros, equipamentos

Mecanismos de processamento:

ensinar, pesquisar, atender

Saídas:

 formação de estudantes, pesquisa significativa para a comunidade

Meta:

· aquisição de conhecimento

Cinema



Entrada:

 atores, diretor, equipe, cenários, equipamentos

Mecanismos de processamento:

 filmar, editar, efeitos especiais, distribuição do filme

Saídas:

 filme concluído entregue aos cinemas

Meta:

 entretenimento, premiação de filmes, lucros



- Simples e Complexos
- Abertos e Fechados
- **Estável e Dinâmicos**

- Adaptáveis e Não-Adaptáveis
- Permanentes e Temporários



 Simples: possui poucos elementos e a relação ou interação entre os mesmos é descomplicada e direta (Bolo)

 Complexos: possui muitos elementos que são altamente relacionados e interdependentes (Fábrica de Foguetes)



- Abertos: interage com seu ambiente
 - Organismos vivos: alto grau de interação com o ambiente
 - □ Empresas: matérias-primas e entradas fluem para dentro do sistema, são processadas e retornam como bens e serviços (saídas) para o ambiente (cliente)
- Fechados: sem interação com o ambiente
 - □ dificilmente encontrado
 - grupo pequeno reunido para discutir fabricação vinhos clássicos, menor interação



- Estáveis: mudanças no ambiente resultam em pouca ou nenhuma mudança no sistema (fabricante de palitos de fósforo)
- **Dinâmicos**: sofrem mudanças rápidas e constantes devidos às mudanças do ambiente (fabricante de computadores)



- Adaptáveis: preparados para as mudanças do ambiente (empresas pequenas)
- Não-Adaptáveis: não mudam com o ambiente mutável (empresas grandes e pesadas ou muito tradicionais)

Características dos sistemas sóciotécnicos

- Propriedades emergentes
 - □ Propriedades do sistema como um todo, que dependem tanto dos componentes do sistema como de seus relacionamentos.
- Não determinísticos
 - □ Não produzem sempre a mesma saída quando apresentados à uma mesma entrada, porque o comportamento do sistema é particularmente dependente dos operadores humanos.
- Relacionamentos complexos com objetivos organizacionais
 - □ A extensão na qual o sistema apóia objetivos organizacionais não depende somente do sistema.



Propriedades Emergentes

- São propriedades do sistema como um todo, e não aquelas que podem ser derivadas das propriedades dos componentes de um sistema.
 - □ O todo é maior do que a soma das partes
 - □ Ex: Vida
- As propriedades emergentes são uma consequência da relação entre os componentes do sistema, i.e. emergem no nível do sistema e não estão presentes nas partes isoladas
- Elas só podem, portanto, ser acessados e medidos uma vez que os componentes estejam integrados no sistema.



Tipos de propriedades emergentes

- Propriedades emergentes funcionais
 - Aparecem quando todas as partes de um sistema trabalham juntas para atingir algum objetivo. Por exemplo, uma bicicleta tem a propriedade funcional de ser um dispositivo de transporte.
- Propriedades emergentes não funcionais
 - Exemplos de propriedades não funcionais são confiabilidade, desempenho, segurança e proteção. Elas são freqüentemente críticas para sistemas baseados em computadores, pois a falha destas propriedades, para atingir um nível mínimo definido, pode tornar o sistema não utilizável.

Dados – Informações – Conhecimento

Os **dados** são elementos brutos, **sem significado**, desvinculados da realidade.

"observações sobre o estado do mundo". Davenport, 1998. "descrição elementar". Turban, 2007.

As **informações** são dados com <u>significado</u> - resultado do encontro de uma <u>situação de decisão</u> com um <u>conjunto de dados</u> "São dados dotados de relevância e propósito" (Davenport, 1998). Dados organizados, com valor para o receptor (Turban, 2007)

O **conhecimento** pode então ser considerado como a informação processada pelos indivíduos – entendimento, experiência, aprendizagem acumulada e prática.

o "conhecimento é a informação mais valiosa (...) é valiosa precisamente porque alguém deu à informação um contexto, um significado, uma interpretação (...)". Davenport (1998)



O que é informação?

- É o processamento ou organização de dados de tal forma que represente uma modificação no conhecimento das pessoas que a receberão
- Leva às pessoas uma diversidade de significados, intimamente ligado à instrução, ao conhecimento, (...) gerando estímulo, mudança de padrões, e ampliação da percepção das mesmas.

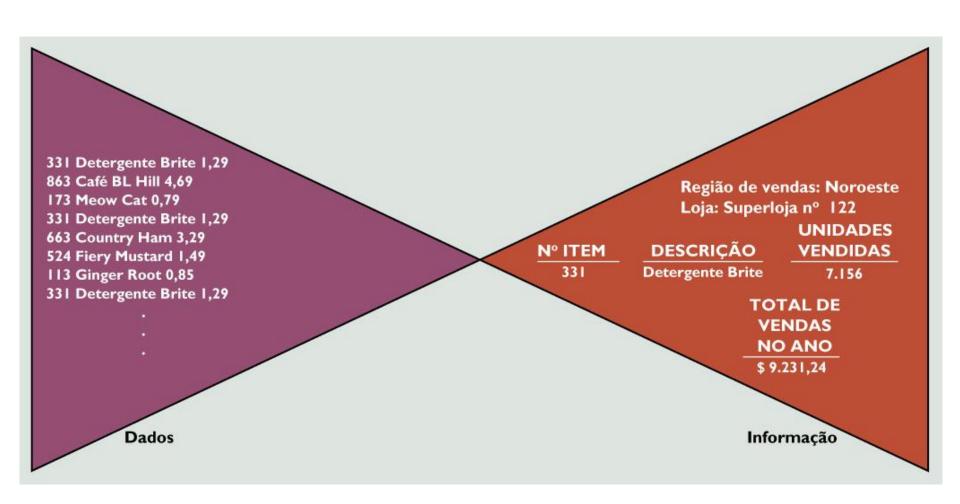


Dado x Informação

- Informação se refere a dados moldados em um formato útil e significativo
 - □ Dados são seqüências de "fatos brutos" representando eventos e ocorrências
- Informação é a diferença que faz a diferença (Bateson)
- Todas as definições de informação são relacionais e se referem ao significado atribuído por pessoas



Dado x Informação





Informação x Conhecimento

- Conhecimento não é apenas uma "coisa", mas também um processo
- O processo de conhecimento é um processo de transformação que envolve informações, meios (objetos) e pessoas
 - Conhecimento situado e distribuído
- Tipos de conhecimento:
 - Tácito adquirido ao longo da vida
 - Explícito é aquele formal, claro, fácil de ser comunicado

Dados – Informações – Conhecimento



O caminho da sociedade da informação para a sociedade do conhecimento é o caminho da informação para o significado, da percepção para o julgamento."

MARKL, Hubert., 1998

Elementos intervenientes na tomada de decisão – uso do conhecimento



- Quanto maior a capacidade das tecnologias da informação e da comunicação, maior a capacidade de inter-relacionamentos e a capacidade de aprender e lucrar com o compartilhamento da informação e do conhecimento.
- Tecnologia: comunicação e armazenamento dos dados, das informações e dos conhecimentos como na integração dos tomadores de decisão.



Exemplo

Os dados sobre os funcionários, seus salários e horário de trabalho são, por exemplo, processados para gerar informações para a folha de pagamento. Já a informação geral sobre essa folha pode alimentar mais tarde outro sistema que esteja preparando um orçamento.

 As informações também serão usadas pelo gerente de R.H. que presta assessoria à alta administração da empresa a respeito de um estudo para reavaliar as faixas salariais, gerando novos conhecimentos.



Conceitos



O homem e suas extensões constituem um sistema interrelacionado. E um erro agir como se os homens fossem uma coisa e sua casa, suas cidades, sua tecnologia, ou sua língua, fossem algo diferente. Devido à interrelação entre o homem e suas extensões é conveniente prestarmos uma atenção bem maior ao tipo de extensões que criamos...

E. Hall, 1966.



Tecnologia de Informação

Qualquer meio computacional (*computer-based tool*) que as pessoas utilizam para trabalhar com a informação e para suportar as necessidades de processamento de informações dentro de uma organização (e com o ambiente externo)



O que é um SI?

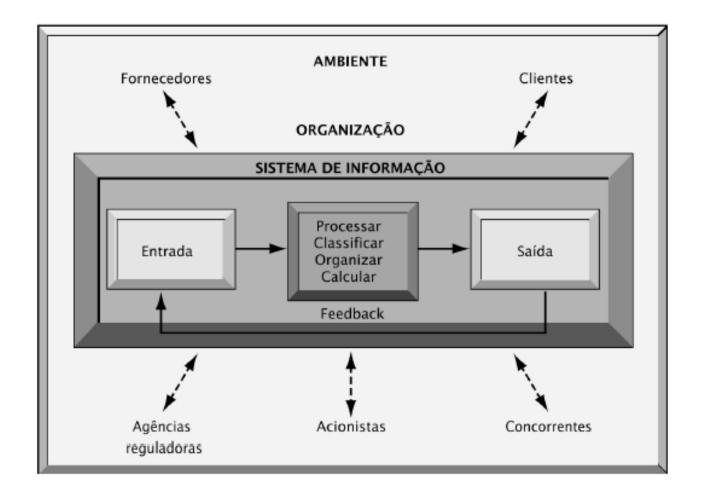
- Perspectiva técnica:
 - □ Um conjunto inter-relacionado de elementos que coletam (ou recuperam), processam, armazenam e distribuem informações para apoiar a tomada de decisões e controle de uma organização.
 - □ Além de dar apoio à tomada de decisões, à coordenação e ao controle, SI também auxiliam a analisar problemas, visualizar assuntos complexos e criar novos produtos



SI sob uma perspectiva técnica

Figura 1.2

Funções de um sistema de informação. Este sistema contém informações sobre uma organização e o ambiente que a cerca. Três atividades básicas — entrada. processamento e saída produzem as informações de que as organizações necessitam. Feedback é a saída que retorna a determinadas pessoas e atividades da organização para análise e refino da entrada. Fatores ambientais. como clientes, fornecedores, concorrentes, acionistas e agências reguladoras, interagem com a organização e seus sistemas de informação.





Perspectiva sociotécnica de um SI

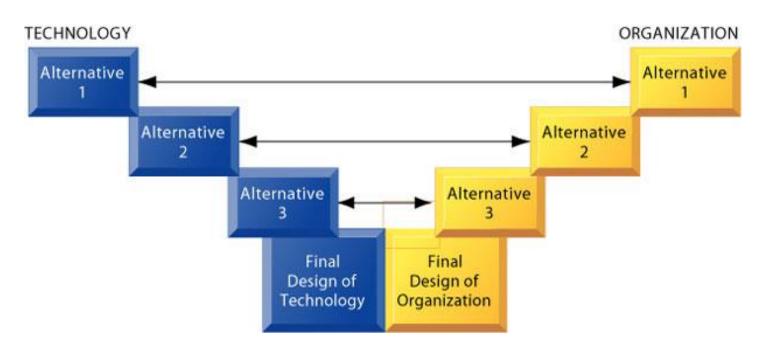
■ SI = TI + Organização + Pessoas





Desenvolvimento de SI: projeto sociotécnico

 Projeto de um SI implica uma mudança integrada tecnológica e organizacional





SI: sistema sociotécnico complexo

- SIs possuem propriedades emergentes que não estão nem na parte técnica nem na organizacional isoladamente
- Tanto elementos sociais (humanos, organizacionais) como técnicos devem ser considerados
- Não adianta buscar somente excelência técnica (p. ex. a tecnologia de ponta) se a adequação à organização não é levada em conta (p. ex. treinamento de usuários, adequação à cultura organizacional)



Organizações/pessoas/sistemas

- Sistemas sóciotécnicos são sistemas organizacionais com a finalidade de auxiliar na conquista de alguma meta organizacional ou de negócio.
- Se você não compreende o ambiente organizacional onde um sistema é usado, é menos provável que o sistema atenda às reais necessidades de negócio e de seus usuários.



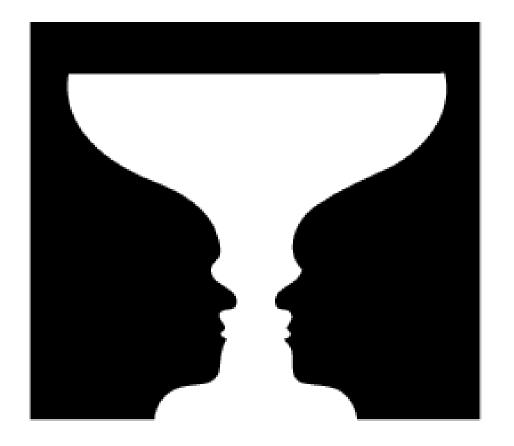
Fatores humanos e organizacionais

- Mudanças de processo
 - O sistema requer mudanças nos processos de trabalho no ambiente?
- Mudanças de trabalho
 - O sistema suplanta as habilidades dos usuário ou obriga-os a mudar a forma como trabalham?
- Mudanças organizacionais
 - □ O sistema muda a estrutura política de poder em uma organização?



O profissional de SI e as diferentes perspectivas

 O profissional de SI deve dialogar com pessoas com perspectivas diferentes





Problemas em SI

Tabela 1.1

As dimensões dos problemas organizacionais

Dimensão	Descrição
Dimensões organizacionais	Processos organizacionais ultrapassados Atitudes e cultura pouco colaborativas Conflitos internos Ambiente organizacional turbulento ou em mutação Complexidade da tarefa Recursos inadequados
Dimensões tecnológicas	Hardware antigo ou insuficiente Software ultrapassado Administração de dados inadequada Capacidade de telecomunicações insuficiente Incompatibilidade dos velhos sistemas com as novas tecnologias Mudança tecnológica acelerada
Dimensões humanas	Falta de treinamento dos funcionários Dificuldades para avaliar o desempenho Exigências regulatórias e legais Ambiente de trabalho Falta de participação dos funcionários e de apoio a eles Administração indecisa Administração deficiente