ACH2001 - Introdução à Ciência da Computação 1 Turma 02 – 17.06.2011 – Prof. Fábio Nakano.

Nome: n°USP

Avisos Gerais:

- 0-) LEIA TUDO COM ATENÇÃO!!!
- 1-) Tempo para fazer a prova: 1h30min
- 2-) Há provas diferentes
- 3-) As respostas podem ser dadas fora de ordem.
- 4-) Indique claramente a que questão e ítem se refere a resposta.
- 5-) Coloque nome e nusp na folha de questões (esta) e nas de respostas.
- 6-) Entregue as folhas de rascunho, se houver.
- 7-) Caso seja detectada cópia de prova, todos os envolvidos receberão nota zero.
- 8-) A prova tem 4 questões e totaliza 9 pontos. A contagem será multiplicada por 10/9, resultando na nota final.
- 1-) Apresente na tabela abaixo os valores impressos pelo método X1. (2pt) Assinale o valor retornado pela chamada de G.X1() no método main(...). (0,5pt)

i	XX[0]	XX[1]	XX[2]	XX[3]	XX[4]	XX[5]
0						
1						
2						
3						
4						
5						

Assinale: G.X1() retorna () true () false

```
class Grafo { int[][] \ M=\{ \ // \ Matriz \ de \ adjacencia \\ \{0,\,0,\,0,\,1,\,0,\,1\}, \\ \{0,\,0,\,1,\,0,\,0,\,1\}, \\ \{0,\,1,\,0,\,1,\,0,\,1\}, \\ \{1,\,0,\,1,\,0,\,0,\,1\}, \\ \{0,\,0,\,0,\,0,\,0,\,0\}, \\ \{1,\,1,\,1,\,1,\,0,\,0\}
```

```
boolean X1 () {
       boolean[] XX = new boolean[M.length];
       for (int j=0;j<XX.length;j++) XX[j]=false;
       XX[0]=true:
       for (int i=0:i<M.length:i++) {
             for (int j=0;j< M.length;j++) {
                    if (M[i][i]==1) XX[i]=true:
             System.out.print (i + " ");
             this.print (XX);
       for (int j=0;j<XX.length;j++) if (XX[j]==false)
             return false:
      return true;
void print (boolean[] A) {
      if (A!=null) {
             for (int j=0;j<A.length;j++) {
                    if (A[i]) System.out.print ("T");
                    else System.out.print ("F");
             System.out.println();
public static void main (String[] args) {
       Grafo G=new Grafo();
       System.out.println (G.X1());
```

2-) Considere o código abaixo. Ele implementa uma lista ligada onde cada nó contém um valor V, inteiro. O construtor inicializa a lista de modo que o primeiro nó contém o valor 1, o segundo contém 2 o terceiro contém 3 e assim

```
por diante até o n-ésimo nó que contém n. Escreva um método que <u>insere após</u>
cada nó que contém valor ímpar, um nó contendo o valor -1.
Solução completa vale 3pt. Pontos de checagem:
a-) Sabe criar o nó a inserir contendo o valor correto (0,5pt);
b-) Sabe buscar a posição onde inserir (1,5pt);
c-) Sabe inserir (1pt);
class No {
       int V;
       No Prox:
class InsDel {
       No Inicio=null;
       InsDel (int n) {
              for (int i=n; i>0; i--) {
                      No Novo = new No ();
                      Novo.V=i;
                     Novo.Prox=Inicio;
                      Inicio=Novo;
       void insereImpares() {
       // Codificar este método.
       void print () {
              No Percorre=Inicio:
              while (Percorre!=null) {
                      System.out.print (Percorre.V + " ");
                      Percorre=Percorre.Prox;
              System.out.println ();
```

3-) Que método de ordenação está implementado no código abaixo? (0,5pt) Em que ordem os valores são ordenados? Crescente (menor primeiro) ou Decrescente (menor último). (0,5pt)

O que deve ser feito para que o método ordene na ordem inversa da apresentada? (1pt)

static void sort (int[] Array) {				
for (int i=0;i <array.length;i++) td="" {<=""><td>2</td></array.length;i++)>	2			
for (int j=Array.length-1;j>i;j) {	3			
if (Array[j] <array[j-1]) td="" {<=""><td>4</td></array[j-1])>	4			
int alunoaux=Array[j];	5			
Array[j]=Array[j-1];	6			
Array[j-1]=alunoaux;	7			
}	8			
}	9			
}	10			
}	11			

4-) O que é uma interface? Para que serve? Como deve ser usada? (1,5pt)