Escola de Artes, Ciências e Humanidades (USP-Leste) Algoritmos e Estruturas de Dados I - 2º Semestre de 2015 Prof. Alexandre da Silva Freire (afreire@ime.usp.br - sala 322K-I1)

Aula 18 - 16/10

Prova de corretude de algoritmos recursivos

A seguir, mostraremos alguns exemplos de provas de corretude de algoritmos recursivos.

```
/*
 * Recebe: um vetor "v" de inteiros e um inteiro "n" >= 0
 * Devolve: a soma dos elementos contidos no intervalo v[0 .. n-1]
 */
int calculaSoma(int[] v, int n) {
  if(n == 0) {
    return 0;
  }
  return v[n-1] + calculaSoma(v, n-1);
}
```

Lema 1. O algoritmo calculaSoma está correto.

Demonstração. Provaremos o lema por indução em n. Para n=0, o intervalo $v[0 \dots n-1]$ é vazio e, portanto, a soma de seus elementos é 0. Logo, nesse caso o algoritmo devolve a resposta correta. Suponha que n>0. Assumiremos, por hipótese de indução, que a chamada recursiva devolve o valor S, que corresponde à soma dos elementos contidos no intervalo $v[0 \dots n-2]$. Nesse caso, o algoritmo devolve $S+v[n-1]=\sum_{i=0}^{n-1}v[i]$ e, portanto, está correto.

```
/*
 * Recebe: um vetor "v" de inteiros e dois inteiros "i" e "j"
 *
 * Devolve: a soma dos elementos contidos no intervalo v[i .. j]
 */
int calculaSoma2(int[] v, int i, int j) {
   if(i > j) {
      return 0;
   }
   if(i == j) {
      return v[i];
   }
   int m = (i + j)/2;
   return calculaSoma2(v, i, m) + calculaSoma2(v, m+1, j);
}
```

Lema 2. O algoritmo calculaSoma2 está correto.

Demonstração. Provaremos o lema por indução em n=j-i+1. Para $n\leq 0$ (ou seja, i>j), o intervalo $v[i\mathinner{...} j]$ é vazio e, portanto, a soma de seus elementos é 0. Para n=1 (ou seja, i=j), o intervalo $v[i\mathinner{...} j]$ contém um único elemento e, portanto, a soma de seus elementos é v[i]. Logo, nesses dois casos o algoritmo devolve a resposta correta. Suponha que n>1. Assumiremos, por hipótese de indução, que as chamadas recursivas devolvem os valores S_1 e S_2 , que correspondem às somas dos elementos contidos nos intervalos $v[i\mathinner{...} m]$ e $v[m+1\mathinner{...} j]$, respectivamente, onde $m=\lfloor\frac{i+j}{2}\rfloor$ e, consequentemente, $m-i=\lceil\frac{n}{2}\rceil$ e $j-(m+1)=\lfloor\frac{n}{2}\rfloor.$ Nesse caso, o algoritmo devolve

$$S_1 + S_2 = \sum_{k=i}^{m} v[k] + \sum_{k=m+1}^{j} v[k] = \sum_{k=i}^{j} v[k]$$

e, portanto, está correto.

O algoritmo Mergesort

Lema 3. O algoritmo merge está correto.

Como o algoritmo merge é iterativo, não provaremos o Lema 3.

```
/*
 * Recebe: um vetor de inteiros "v" e dois inteiros "p" e "u"
 * O que faz: ordena o intervalo v[p .. u]
 */
void mergesort(int[] v, int p, int u) {
  if (p < u) {
    int m = (p + u) / 2;
    mergesort(v, p, m);
    mergesort(v, m + 1, u);
    merge(v, p, m, u);
}
</pre>
```

Lema 4. O algoritmo mergesort está correto.

Demonstração. Provaremos o lema por indução em n=u-p+1. Para $n \leq 1$ (ou seja, $p \geq u$), o intervalo $v[u \dots p]$ é vazio ou possui um único elemento e, portanto, já está ordenado. Logo, nesse caso o algoritmo está correto. Suponha que n > 1. Assumiremos, por hipótese de indução, que as chamadas recursivas ordenam os intervalos intervalos $v[p \dots m]$ e $v[m+1 \dots u]$, onde $m = \lfloor \frac{p+u}{2} \rfloor$ e, consequentemente, $m-p = \lceil \frac{n}{2} \rceil$ e $u-(m+1) = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$. Pelo Lema 3, a chamada ao a algoritmo merge ordena o intervalo $v[p \dots u]$ e, portanto, o algoritmo está correto.

Exercícios

Exercício 1. O que faz o algoritmo misterio1? Prove que sua resposta está correta.

```
boolean misterio1(int[] v, int n, int i) {
   if(n == 0) {
      return false;
   }
  return v[n-1] == i || misterio1(v, n-1, i);
}
```

Exercício 2. O que faz o algoritmo misterio2? Prove que sua resposta está correta.

```
int misterio2(int[] v, int p, int u, int i) {
   if(p > u) {
      return 0;
   }

int m = (p + u) / 2;
   int c = 0;

if(v[m] == i) {
      c++;
   }

return c + misterio2(v, p, m-1, i) + misterio2(v, m+1, u, i);
}
```

Exercício 3. Uma inversão em um vetor v é um par $\{v[i], v[j]\}$, tal que i < j e v[i] > v[j]. Repare que o número de inversões de um vetor com n elementos está entre 0 e $\frac{n^2-n}{2}$. Escreva um algoritmo recursivo para calcular o número de inversões em um vetor. Seu algoritmo pode alterar o vetor original, se necessário. O consumo de tempo de seu algoritmo deve ser $O(n \log n)$. Prove que seu algoritmo está correto.

Exercício 4. O que faz o algoritmo misterio3? Prove que sua resposta está correta.

```
void misterio3(int[] v, int p, int u) {
   if (p < u) {
     int i = fazAlgumaCoisa(v, p, u);
     misterio3(v, p, i-1);
     misterio3(v, i+1, u);
   }
}</pre>
```

```
int fazAlgumaCoisa(int[] v, int p, int u) {
   int i = p;

   for (int j = p; j < u; j++) {
      if (v[j] > v[u]) {
         troca(v, i++, j);
      }
   }

   troca(v, i, u);
   return i;
}
```

Observação: apenas descreva **o que faz** a subrotina fazAlgumaCoisa, não precisa demonstrar que ela está correta (assuma que a função troca faz a troca dos respectivos elementos).