# TSP Universidade de São Paulo

# ACH2023 ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

Prof. Ivandré Paraboni <u>ivandre@usp.br</u> Semestre 01/2009

#### **Trabalho Prático 1 – Matrizes Esparsas**

**Descrição**: A partir do projeto exemplo disponibilizado no COL (*epMatrizesEsparsas.zip*), editar o módulo *trabalho.cpp* implementando as seguintes operações sobre uma estrutura de dados do tipo matriz esparsa:

- 1. A estrutura a ser manipulada é uma matriz esparsa contendo até 100 x 100 inteiros (posições numeradas de 1 a 100), que deve ser representada através de listas cruzadas de encadeamento <u>simples</u>.
- 2. O projeto exemplo fornecido contém uma função *main.cpp* que pode ser usada para execução e teste do seu programa, um header *aed1a.h* contendo os tipos de dados manipulados e outras especificações globais, e o módulo *trabalho.cpp* onde deve ser realizado o trabalho propriamente dito.
- 3. O objetivo do trabalho é implementar de forma correta e completa as 4 funções a seguir, que devem estar inteiramente contidas no módulo *trabalho.cpp*:
  - bool inserir (MATRIZ \*m, int lin, int col, int ch)
    Insere o valor ch nas coordenadas (lin,col) da matriz \*m, retornando true se a operação for bem sucedida ou false em caso contrário (e.g., coordenadas inválidas). Note que a inserção de um valor zero pode na verdade implicar a exclusão do elemento que está nas coordenadas indicadas, se houver um.
  - int valor (MATRIZ m, int lin, int col)
    Retorna o valor do elemento na posição indicada (ou zero).
  - int colunaCoincidente (MATRIZ m, int lin1, int lin2)
    Retorna o número da primeira coluna que contenha o mesmo valor em ambas as lnhas. Se as linhas forem a mesma, se forem inválidas ou se não houver nenhum elemento coincidente, deve retornar 0. Por exemplo: dadas as linhas (1,1,2,3,4) e (0,2,1,3,4) a coluna coincidente é a quarta, e portanto a função retorna o número 4. Note que valores zero (i.e., elementos nulos) também contam como coincidentes se estiverem na mesma coluna.
  - void copiarColuna (MATRIZ \*m, int colOrigem, int colDestino)

    Copia todos os elementos da *colOrigem* na *colDestino*. Os elementos de destino são sobrescritos, o que pode ocasionar uma simples mudança de valor, ou inserções / exclusões.
- 4. Note que para testar a sua implementação e garantir sua correção você provavelmente terá de criar várias outras funções auxiliares (e.g., entrada e exibição de dados, percurso em linhas e colunas etc.) que não fazem parte do trabalho propriamente dito e que não serão avaliadas.
- 5. Tenha em mente que <u>tudo</u> que for necessário para executar as funções solicitadas deve obrigatoriamente estar em *trabalho.cpp*, ou seu EP estará incompleto.
- 6. Além das 4 funções acima, solicita-se que o aluno complete as funções *aluno*, *turma* e *nrousp* também presentes no módulo *trabalho.cpp* para fins de identificação do autor.
- 7. IMPORTANTE: o seu programa será corrigido de forma *automática*, e por isso você não pode alterar as assinaturas das funções solicitadas, nem os tipos de dados ou especificações no *header aed1a.h* que acompanha o projeto exemplo. Pelo mesmo motivo, caso você não implemente alguma das funções solicitadas deve mantê-la com o código vazio em *trabalho.cpp* para que o programa possa ser compilado.

- 8. Restrições de implementação: seu programa deve ser *muito eficiente*. Em especial:
  - a. Não chame a função *valor* de dentro das demais, pois ela implica nova busca seqüencial desde o início da linha/coluna;
  - b. Não crie estruturas de dados auxiliares (como vetores ou listas ligadas).

#### Modalidade de desenvolvimento:

Este trabalho é de caráter <u>estritamente individualmente</u>. Por favor não tente emprestar sua implementação para outros colegas, nem copiar deles, pois isso invalida a avaliação de todos os envolvidos.

#### Ferramentas de desenvolvimento:

0 programa deve ser compilável no Dev-C++ versão 4.9.9.2. sob Windows XP ou Vista.

#### O que entregar:

Apenas o arquivo *trabalho.cpp* extraído do projeto implementado, observando que ele deve conter todas as rotinas necessárias para a execução das funções solicitadas.

## Como entregar:

A entrega será realizada via sistema COL até a data e hora de inicio da P2. EPs entregues após este horário serão desconsiderados.

#### Critérios de avaliação:

- Função *inserir* + *valor* (serão testadas em conjunto): até 3,0 pontos.
- Função *colunaCoincidente*: até 3,0 pontos (necessita que as funções *inserir* e *valor* estejam corretas).
- Função *copiarColuna*. até 4,0 pontos (necessita que as funções *inserir* e *valor* estejam corretas).

Tendo em vista a necessidade de garantir a correção das funções mais simples para testar as mais complexas, sugere-se fortemente que estas sejam implementadas na ordem acima.

O número de testes realizados na avaliação é necessariamente pequeno, e um programa que esteja funcionando apenas de forma parcial pode facilmente ficar com uma nota muito abaixo do esperado. Por este motivo, sugerese que o programa seja testado de forma *exaustiva*, com vários tipos de entradas e com especial atenção a casos excepcionais, para assim garantir um resultado satisfatório.

### Penalidade prevista:

Semelhança com outros trabalhos: nota zero a todos os envolvidos (inclusive entre turmas).

#### Lembrete:

A nota deste EP *não é passível de substituição*, e a avaliação será calculado como o *mínimo* entre EP e a prova correspondente.