# Terceiro Exercício-Programa

## Norton Trevisan Roman Fábio Nakano

14 de junho de 2012

## 1 Método de Newton-Raphson

O cálculo do "zero" de uma função consistem em, dada uma função f(x) = 0, achar o valor (ou possivelmente conjunto de valores) de x, para o qual essa expressão torna-se verdade. Por exemplo, considere a função  $f(x) = x^2 + 4$ . Um zero dessa função seria:

$$f(x) = x^2 - 4 = 0$$
$$x^2 = 4$$
$$x = 2$$

sendo que o outro zero estaria em x = -2.

Esse mesmo raciocínio pode ser usado também para se resolver equações. Por exemplo, considere a equação  $x^2 = 4$ . Ela pode ser reduzida ao problema de se encontrar o zero de  $F(x) = x^2 - 4$ .

Naturalmente, nesse exemplo a equação é bastante simples e direta. Contudo, o poder do método se mostra em equações mais complexas. Por exemplo, imagine que você faz uma determinada aplicação inicial  $D_0$  em um fundo de investimento, em uma determinada data  $t_0$ . A partir dessa data, e em dias <u>esporádicos</u>, você faz novos depósitos  $D_i$  nesse mesmo fundo. Passado um certo tempo, você verifica o saldo do fundo, e então se pergunta qual teriam sido os juros (compostos) médios mensais praticados no período?

Essa resposta seria razoavelmente simples, caso os depósitos tivessem sido constantes. Contudo, eles foram esporádicos: você somente depositou quando o acaso fez sobrar algum dinheiro.

Como fazer então? Imagine que foram feitos n depósitos (além do inicial, ou seja, n+1 no total). Para simplificar considere que todo depósito, quando feito, é feito no dia primeiro do mês.

$$dep\'{o}sito$$
  $data$ 
 $D_0$   $t_0$ 
 $D_1$   $t_1$ 
 $\dots$   $D_n$   $t_n$ 

Em uma determinada data  $t_f$ , você verifica o saldo S. Supondo uma taxa mensal de juros  $0 \le j \le 1$  constante, podemos aplicar esses juros a cada um dos depósitos, resultando em

$$D_0(1+j)^{t_f-t_0} + D_1(1+j)^{t_f-t_1} + \dots + D_n(1+j)^{t_f-t_n} = S$$

Qual seria então a taxa de juros? Note o problema é, na verdade, encontrar o zero da função

$$f(j) = D_0(1+j)^{t_f-t_0} + D_1(1+j)^{t_f-t_1} + \dots + D_n(1+j)^{t_f-t_n} - S$$

E como funciona o método de Newton-Raphson para zeros de funções? O método de Newton-Raphson parte de uma aproximação inicial para a variável buscada (um palpite para j; 0.5 por exemplo), e incrementalmente vai chegando cada vez mais perto da solução. Formalmente, o método diz que<sup>1</sup>:

$$j_0 \leftarrow \frac{1}{2}$$

$$j_{k+1} \leftarrow j_k - \frac{f(j_k)}{f'(j_k)}$$

para  $k = 0, 1, 2, \ldots$  Ou seja, obtemos  $j_1$  fazendo  $j_0 - \frac{f(j_0)}{f'(j_0)}$ , e assim por diante. Note que quanto mais alto o valor de k, melhor a aproximação de f(j) dada por  $j_{k+1}$ . Nessa equação,  $f'(j_k)$  é a derivada de f(j) no ponto  $j_k$ . Como isso vocês verão mais tarde no curso de Cálculo I, podemos adiantar que a derivada de

$$f(i) = D_0(1+i)^{t_f-t_0} + D_1(1+i)^{t_f-t_1} + \dots + D_n(1+i)^{t_f-t_n} - S$$

é

$$f'(j) = (t_f - t_0)D_0(1+j)^{t_f - t_0 - 1} + (t_f - t_1)D_1(1+j)^{t_f - t_1 - 1} + \dots + (t_f - t_n)D_n(1+j)^{t_f - t_n - 1}$$

Esse processo deve ser repetido enquanto  $|j_{k+1} - j_k| \ge \epsilon$ , onde  $\epsilon$  é um número positivo que representa a precisão do cálculo. Assim, a aproximação de f(j) será o primeiro valor  $j_{k+1}$  para o qual  $|j_{k+1} - j_k| < \epsilon$ .

Por exemplo, suponha que sejam feitos 5 depósitos, conforme a tabela abaixo:

¹Para um método mais geométrico de se obter essa equação, veja http://www.youtube.com/watch?v=6ueocPki25I . Para uma dedução com base na série de Taylor, consulte http://omnis.if.ufrj.br/ sandra/MetComp/2011-1/Newton\_Raphson.pdf .

Valor	Data
1.000,00	03/2011
1.200,00	04/2011
100,00	05/2011
1.100,00	07/2011
900,00	09/2011

Suponha agora que, em 12/2011, o saldo seja de 5.000,00. Assim, f(j), com cada  $D_i$  dado pela tabela acima,  $t_f=12/2011$  e S=5.000,00, será

$$f(j) = 1.000, 00(1+j)^9 + 1.200, 00(1+j)^8 + 100, 00(1+j)^7 + 1.100, 00(1+j)^5 + 900, 00(1+j)^3 - 5.000, 00$$

e

$$f'(j) = 9 \cdot 1.000, 00(1+j)^8 + 8 \cdot 1.200, 00(1+j)^7 + 7 \cdot 100, 00(1+j)^6 + 5 \cdot 1.100, 00(1+j)^4 + 3 \cdot 900, 00(1+j)^2$$

Segundo o método de Newton-Raphson, f(j), com  $\epsilon = 0.001$  fica:

iteração	$j_k$	$j_{k+1}$	$ j_{k+1} - j_k $
1	0.5	0.3229471438873768	0.17705285611262322
2	0.3229471438873768	0.17719505698725935	0.14575208690011743
3	0.17719505698725935	0.07603810202653498	0.10115695496072437
4	0.07603810202653498	0.031151323858092876	0.0448867781684421
5	0.031151323858092876	0.023807799064652573	0.007343524793440304
6	0.023807799064652573	0.023637054483966326	1.7074458068624607E-4

e a resposta será 0.023637054483966326. Ou seja, para que essa série de depósitos tenha gerado o montante de 5.000, 00, é necessário que os juros mensais tenham sido de 0.023637054483966326 (ou  $\approx 2,36\%$ ) ao mês.

## 2 Tarefa

Você deve completar o método public static double juros (ListaDepositos depositos, Deposito saldo, double epsilon), da classe Juros. Esse método recebe como parâmetros o valor de  $\epsilon$ , uma lista de depósitos (objetos de classe que implemente a interface lista. ListaDepositos – já há uma implementação no pacote lista), e um saldo final (objeto da classe depositos.Deposito), retornando f(j) acima descrita.

Note que, ao contrário do EP<sub>1</sub>, não há limite para o número de depósitos, ou seja, a lista pode conter um número arbitrário de elementos. Além disso, a lista não pode estar vazia (ou ser nula), o saldo final também não pode ser nulo, e  $0 < \epsilon < 1$ .

<u>ATENÇÃO!</u> À exceção da classe Juros, você não pode modificar <u>nenhuma outra classe</u>. Para os testes, será considerada <u>tão somente</u> o arquivo Juros.java entregue.

#### 2.1 Entrada

A entrada é composta pela lista de Depósitos, o saldo final, além da precisão  $0 < \epsilon < 1$ .

### 2.2 Saída

Como saída, o método retorna o valor de j com precisão  $\epsilon$ , ou Double.NaN, caso  $\epsilon \leq 0$ ,  $\epsilon \geq 1$ , a lista ou o saldo forem null, ou a lista estiver vazia.

## 2.3 Material a Ser Entregue

Deverá ser entregue <u>tão somente</u> o arquivo Juros.java. No início do arquivo, <u>acrescente um</u> cabeçalho informativo, como o seguinte:

```
ACH2001 - Introdução à Ciência da Computação I
                                                **/
/**
    EACH-USP - Primeiro Semestre de 2011
                                                **/
/**
    <turma> - <nome do professor>
                                                **/
/**
                                                **/
    Terceiro Exercício-Programa
/**
                                                **/
    Arquivo: <nome do arquivo>
                                                **/
/**
/**
                                                **/
/**
    <nome do(a) aluno(a)>
                                <número USP>
                                                **/
/**
                                                **/
/**
    <data de entrega>
                                                **/
```

A entrega será feita unica e exclusivamente via col, até a data marcada para entrega. Deverá ser postado no col <u>um zip ou rar com o arquivo Juros.java</u>. O nome do arquivo compactado <u>deve ser seu número USP</u>, ou seja:

## númeroUsp.zip

Somente este arquivo zip deve ser postado no col. A responsabilidade de postagem nele é exclusiva do aluno. Por isso, problema referentes ao uso do sistema devem ser resolvidos com antecedência.

# 3 Avaliação

O programa entregue será avaliado conforme sua corretude. Além disso, algumas observações pertinentes ao trabalho, que influem em sua nota, são:

- Este exercício-programa deve ser elaborado individualmente.
- Não será tolerado plágio, em hipótese alguma.
- Exercícios com erro de sintaxe (ou seja, erros de compilação), receberão nota ZERO

Atenção! Para avaliação, apenas o método juros (ListaDepositos depositos, Deposito saldo, double epsilon) será invocado diretamente. Em especial, qualquer código dentro do *main* será ignorado. Então tenha certeza de que o problema é resolvido chamando-se diretamente somente esse método.