

Questão 1 (a)

```
//Método insere nó novo no fim de L
void insereNoFim(ListaLigada L, No novo){
    novo.prox = L.cauda;
    novo.ant = L.cauda.ant;
    L.cauda.ant.prox = novo;
    L.cauda.ant = novo;
}

//método recebe duas listas e retorna concatenação destas
ListaLigada concatena(ListaLigada L1, ListaLigada L2){
    ListaLigada nova_lista = new ListaLigada();
    No itr;
    No aux;

    //copia elementos de L1
    itr = L1.cabeca.prox; //itr começa com primeiro no
    while(itr != L1.cauda){//enquanto nao chegar no fim
        aux = new No();
        aux.valor = itr.valor; //cria novo no e insere no fim da
        insereNofim(aux,nova_lista);//nova lista
        itr = itr.prox;
    }

    //copia elementos de L2
    itr = L2.cabeca.prox;
    while(itr != L2.cauda){
        aux = new No();
        aux.valor = itr.valor;
        insereNofim(aux,nova_lista);
        itr = itr.prox;
    }

    return nova_lista;
}
```

//Questao 1 (b)

```
void remove_valor(ListaLigada L, int valor_remover){
    No itr = L.cabeca.prox;//itr começa com o primeiro no
    while(itr != L.cauda){//enquanto nao chegar no fim

        if(itr.valor == valor_remover){//se nó tiver valor a ser removido
            itr.ant.prox = itr.prox; //remove no apontado por itr
            itr.prox.ant = itr.ant;  //da lista
        }
        itr = itr.prox;
    }
}
```

## Questão 2

```
/*Definição recursiva para média de vetor v:
Se número de elementos do vetor for 1, então devolve elemento.
Se número de elementos do vetor for n>1, então calcule MEDIA
como sendo a média dos n-1 primeiros elementos do vetor.
Retorne ((MEDIA*(n-1))+v[n-1])/n
*/

double calculaMedia(double[] v){
    return calculaRecursivo(v,v.length);
}

//calcula a media dos n elementos de v
double calculaRecursivo(double[] v, int n){
    if(n==1)
        return v[0];
    else{
        double m = calculaRecursivo(v,n-1);
        m = m*(n-1);
        m = (m+v[n-1])/n;
        return m;
    }
}
```

## Questão 3

Pode-se assumir que n é variável da classe  
ou poderia receber n por parâmetro.  
Há espaço no vetor e índice i é válido

```
void insere(int[] v, int valor, int i){
    int j=n; //j recebe a ultima posicao com dados

    while(j>=i){ //desloca dados de i ate n para frente
        v[j+1] = v[j];
        j--;
    }
    v[i] = valor; //põe valor na posição i
}
```

No pior caso  $i=0$ , e temos que deslocar elementos da posição n até 0 para frente. Portanto o laço executa  $O(n)$  vezes que é a complexidade de tempo neste pior caso.

No melhor caso inserimos o elemento na última posição e portanto a complexidade de tempo é  $O(1)$ .

#### Questão 4

O algoritmo lê caracteres e empilha estes até encontrar um 'X'. Depois o algoritmo continua lendo caracteres da string, e para cada caractere lido desempilha um caractere e checa se são iguais. Todos os caracteres checados devem ser iguais e ao final a pilha deve estar vazia.

Pseudo-Código:

```
String s; //string a ser testada da forma aXb
Pilha = vazia;
Caracter c1,c2;

//empilha string a
c1 = proximo_char_de_s
while(c1!='X'){
    empilha c1;
    c1 = proximo_char_de_s;
    if(c1 == vazio)//nao ha mais caracteres
        return false;
}

//testa se string empilhada é inversa da string restante
while(existe_char_em_s){
    c1 = proximo_char_de_s;

    if(Pilha == vazia)
        return false;

    c2 = desempilha;
    if(c1 != c2)
        return false;
}

if(Pilha == vazia)
    return true;
else
    return false;
```

Seja  $n$  o número de caracteres em  $s$ .

O primeiro laço é executado até encontrarmos o caractere 'X', ou até lermos toda string (neste caso retornamos false).

O segundo laço é executado até terminarmos de ler a string, ou descobrirmos que a string não é da forma  $aXb$ .

De qualquer forma, no pior caso, os laços serão executados até lermos toda a string de tamanho  $n$ .

Portanto a complexidade de tempo do algoritmo é  $O(n)$ .