## Introdução a Análise de Algoritmos 2º semestre de 2014 - Turmas 02 e 14 Lista de exercícios 1

Observação: a não ser que o enunciado de uma questão determine explicitamente quais e quantos parâmetros um método deve receber, você pode adicionar outros parâmetros à declaração do seu método, além daqueles que forem pedidos no enunciado.

- 1. Utilizando recursão e sem usar instruções de repetição (for, while, do/while), implemente:
  - a) um método que receba um vetor (array) de números inteiros e devolva true se todos os elementos do vetor forem idênticos ou false caso contrário.
  - b) um método que receba um vetor de números inteiros e imprima todos os elementos do vetor.
  - c) um método que receba um vetor de números inteiros e imprima todos os elementos do vetor em ordem reversa.
  - d) um método que receba dois vetores de números inteiros, e devolva **true** se o conteúdo dos dois vetores for idêntico (isto é, apresentam os mesmos valores nas mesmas posições) ou **false** caso contrário.
  - e) um método que receba um vetor a de caracteres, um caractere c, e devolva o número de ocorrências do caractere c no vetor a.
  - f) um método que receba um valor inteiro e devolva seu fatorial.
  - g) um método que receba dois valores inteiros c e n, e devolva o valor de  $c^n$  (sem utilizar qualquer método da classe  $\mathbf{Math}$ ).
- 2. Determine a profundidade de recursão máxima que os métodos desenvolvidos no exercício 1 podem atingir. Experimente fazer modificações nos mesmos para alterar essa profundidade máxima (verifique se é possível particionar o problema original em subproblemas menores de forma diferente e se isso irá impactar na profundidade máxima de recursão).