Introdução à Estatística — 1º Semestre 2017 Prof. Marcelo de Souza Lauretto



Exercício-Programa 2

Por:

Leonardo Colman Lopes - nºUSP 9875490

Lucas Lacerda Pereira - nºUSP 9779047

O exercício programa 2 é efetuado através do código em R disponível em partes neste texto, o qual está devidamente documentado no email enviado em anexo para correção.

Que trata de um simples sistema para atendimento de requisições com **n** linhas, que recebe requisições em instantes aleatórios Tk (chegada da K-esima requisição). O problema é determinar quantas requisições (em média) o sistema conseguirá satisfazer durante um intervalo de tempo T, quantas serão rejeitadas e a proporção de requisições rejeitadas nesse intervalo.

Com um n total, pré definido,um intervalo de tempo T, um parâmetro da distribuição exponencial λ , modela a taxa de entrada de requisições. o programa prepara três vetores com 20.000 espaços para receber o resultado de 20.000 iterações da simulação, sendo,x: contador de requisições, y: contador de requisições rejeitadas e w: proporção de requisições rejeitadas aceitas e um vetor arrGraph com a média acumulada.

Cada tentativa consiste em:

- Gera um intervalo de tempo para a proxima requisição
- Inicializando as chamadas
- finalizando atualiza x,y,w e calcula as medias
- Trocar a porta inicial pela porta que sobrou
- Colocar o conteúdo da porta escolhida por último no vetor de tentativas

Gera um intervalo de tempo:

Gera um intervalo de tempo da proxima requisição: $z \sim expon(\lambda)$;

- Utilizando a função sim_exp que simula valores da distribuição exponencial
- Utilizando um u:real e a função inv_fda_exp que calcula a inverda da fda da distruibuição exponencial
- Devolve o resultado, compara se o tempo da proxima requisição + tempo decorrido é maior que o tempo total disponível e realizada um ciclo de repetição enquanto isso
- Caso isso ocorra encerra o teste e carrega os valores de x,y e w, caso contrário continua a execução tornando o tempo decorrido = soma do tempo da proxima requição + tempo decorrido previamente

Inicializando as chamadas

Verifica quantas requisições foram feitas anteriormente e se ainda há linhas disponíveis para uso:

- Verifica o numero de linhas livres
- Se todas estiverem ocupadas increment o y
- Caso contrario incrementa o x
- Após a mudança no x aumenta o tempo decorrido
- E a verificação do tempo para a proxima ocorrência é feita novamente

Finalinalizando a execução

Após o tempo total ser esgotado ou a proxima requisição ser depois deste, as variáveis x,y e w são atualizadas e armazenadas em vetores.

- No final da execução de cada um dos 20.000 o valor das variáveis é armazenada em três vetores.
- Junto com o vetor arrGraph que guarda médias parciais dos testes

Quando as 20.000 tentativas forem finalizadas, o programa então prepara e imprime os dados para que se tornem legíveis ao ser humano. Para fazer isso, ele executa os seguintes passos:

- Prepara um vetor de tamanho 200 para receber todas as médias parciais, que são calculadas da seguinte forma:
 - Cada posição no vetor recebe a média dos 200 * index primeiros elementos (index = posição do número no vetor), essencialmente, dos k primeiros elementos
- Faz o cálculo das médias parciais e imprime o último valor da média parcial, que representa a média total
- Desenha um gráfico do vetor com todas as médias parciais. O vetor representado no gráfico é a convergência do número de tentativas ao valor verdadeiro.

Os gráficos que o programa efetua podem ficar diferentes, visto que as tentativas funcionam de maneira aleatória, mas dois exemplos podem ser conferidos no final deste arquivo. Pode-se verificar que ambos se aproximam mais do valor verdadeiro conforme as tentativas são feitas, para um número suficientemente grande de tentativas, os valores ficam bem próximos à linha.

Tempo de orrência th= 2

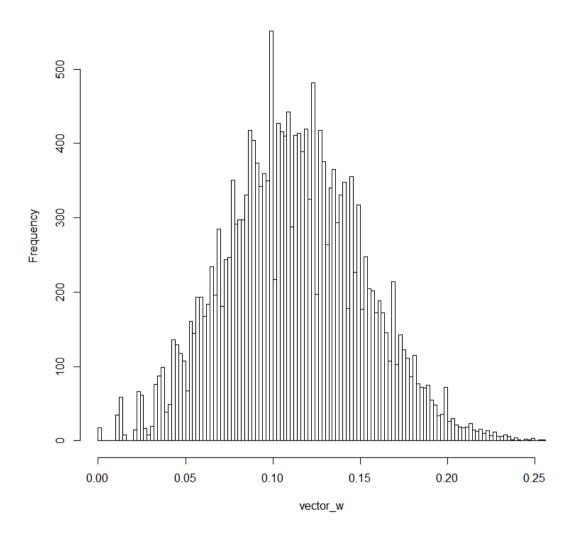
x = 88.4587 y = 11.47205 w = 0.1119587 Pr(W>20%) =0.0185

Tempo de ocorrencia th=3

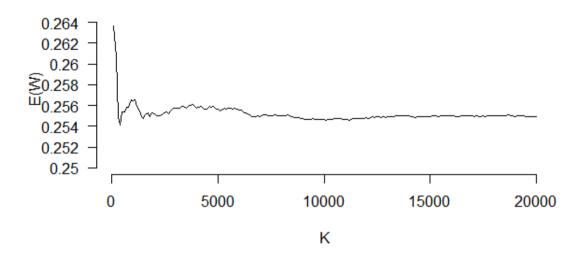
x = 74.0629 y=25.91755 w=0.2549507 Pr(W>20%) = 0.8678

Tempo da proxima ocorrência =2

Histogram of vector_w



Tempo da proxima ocorrência =3



Histogram of vector_w

