



EACH

Escola de Artes, Ciências e Humanidades
da Universidade de São Paulo

ACH2026

Redes de Computadores

Informações Gerais

Prof. Dr. João Porto
Agosto/2010



Objetivos

- Apresentar os conceitos de redes de computadores, incluindo:
 - protocolos de aplicação, transporte, rede e enlace;
 - camada física;
 - redes locais e redes sem fio;
 - redes multimídia;
 - **Introdução a segurança e gerenciamento** (disciplinas optativas).



Bibliografia



- Livro texto:
 - “Redes de Computadores e a Internet, Uma abordagem top-down”. James F. Kurose & Keith W. Ross. 3ª edição, 2006. Addison Wesley.
- Leitura complementar:
 - “Redes de Computadores e a Internet”. Douglas E. Comer. 4ª edição, 2007. Bookman.
 - Entre outros...



Material complementar

- Disponível no Col
- Inclui:
 - slides -> guia para indicar o conteúdo, não é suficiente para estudar para provas!!
 - exercícios;
 - EPs;
 - atividades de laboratório;
 - outros materiais complementares.



Pré-requisitos

- Programação C e/ou Java;
- Disciplinas:
 - Sistemas Operacionais;
 - Arquitetura de Computadores.
- O conteúdo necessário a este curso não será revisado.



Metodologia (1)

- Exposição em aula pelo docente dos temas do curso.
- Realização de exercícios em aula, no laboratório e em casa.
- Realização de avaliações escritas pelos alunos.
- Desenvolvimento de trabalhos de pesquisa, programação e/ou simulação pelos alunos.



Metodologia (2)

- Atendimento de dúvidas dos alunos pelo professor:
 - Horário: segundas (10:30 às 12hs) e quartas (13 às 14:30hs).
 - Local: A1 sala 69
- Atendimento por email: joao.porto@usp.br



Avaliação

- Frequência: $\geq 70\%$
- Provas (P1, P2 e P3): $MP = (P1 + P2 + P3)/3$
- Trabalhos:
 - cerca de 10 atividades de laboratório, exercícios-programas ou exercícios;
 - submissão via Col (formato pdf);
 - média entre os mesmos, utilizando pesos determinados no enunciado.



Avaliação (cont.)

- A média final (MF) é calculada da seguinte forma:
 - $MF = 0,4 * MT + 0,6 * MP$
- Aprovação:
 - $MP \geq 5.0 \ \&\& \ MF \geq 5.0$
- Reprovado:
 - Se $MT < 3.0$ ou $MP < 3.0$



Recuperação

- Requisitos:
 - freq $\geq 70\%$
 - $3.0 \leq MP < 5.0$ && $MT \geq 3.0$
- Para ser aprovado:
 - $MF = (MP + Rec) / 2 \geq 5.0$



Regras de Funcionamento

- Cola e cópia de trabalhos não serão toleradas e implicarão em nota zero no trabalho ou prova equivalentes.
- Trabalhos atrasados não serão aceitos!!!
 - não há como substituir trabalhos!
- Prova substitutiva:
 - alunos que não comparecerem a uma das provas deverão fazer a prova substitutiva (ou seja, a sub é “fechada”);
 - inclui TODO o conteúdo ministrado.



Regras de Funcionamento (2)

- A programação de aulas é preliminar e pode estar sujeita a mudanças, que serão informadas através do Col e em aula.
- O aluno deverá acessar o Col.
- O aluno deverá acessar o email cadastrado no Col regularmente.
- Os slides da aula funcionam como “guia”, e o uso dos livros são parte essencial do aprendizado.



Introdução

Animação introdutória sobre a disciplina

- *Warriors of the net*

- *Parte 1:*

- <http://www.youtube.com/watch?v=tFKVFWfC2nk&feature=related>

- *Parte 2:*

- <http://www.youtube.com/watch?v=J7xzZUuinPE&feature=related>