

# Tabelas de hashing (espalhamento)

# Espalhar – uma bagunça organizada



Sei  
exatamente  
onde está  
cada folha de  
papel na  
minha mesa!!!

É uma  
questão de  
saber onde  
procurar !!!

# Conjuntos dinâmicos/ dicionários

- Inserir
- Buscar
- Remover
- 
- Endereçamento direto
  - Função de hashing
  - Quantidade de memória
  - Colisões

# Calculando chaves

- No computador qualquer coisa é codificada e representada como conteúdo de memória. Este conteúdo por sua vez, pode ser visto como números.

```
int ascii_of_A = (int)'A'; // retorna 65
```

```
int calculaChave (String txt) {  
    int h=0;  
    for (int i = 0; i < txt.length(); i++) {  
        int chr = txt.charAt(i);  
        h+= chr;  
    }  
    return (h%103)
```

# Hashing com solução de colisões por encadeamento

- Inserção
- Busca
- Remoção
-

# Complexidade de tempo da busca (CLR)

- fator de carga (ou taxa de ocupação)  $\alpha = \frac{n}{m}$
- Inserção no final da lista.
- Complexidade (média de pior caso) de uma busca com sucesso

$$\begin{aligned} T(n) &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left( 1 + \frac{i-1}{m} \right) = 1 + \frac{1}{nm} \sum_{i=1}^n (i-1) = \\ &= 1 + \frac{(n-1)n}{2nm} = 1 + \frac{\alpha}{2} - \frac{1}{2m} = \Theta(1 + \alpha) \end{aligned}$$

## Uma outra argumentação

- fator de carga (ou taxa de ocupação)  $\alpha = \frac{n}{m}$
- Complexidade (média de pior caso) de uma busca com sucesso

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left( 1 + \frac{n}{m} \right) = 1 + \frac{1}{nm} \sum_{i=1}^n (n) =$$
$$1 + \frac{n^2}{nm} = 1 + \alpha = \Theta(1 + \alpha)$$

...

- O que acontece se todas as chaves levam ao mesmo “endereço” em uma tabela de hashing?
- 
- Qual a complexidade de tempo das operações nesse caso?
- 
- Como resolver esse “problema”??



...

- Qual função de hash ideal?
- 
- O que pode ser feito na prática para se aproximar do ideal?

- “Método da divisão”

- $$h(k) = k \bmod m$$

- “Método da multiplicação”

- $$h(k) = m * ((k * A) \bmod 1)$$

- Onde  $A$  é, de preferência um irracional (ex.  $\pi$ , número de ouro,...)

-

# Hashing Universal

- Há casos em que