

Terceiro Exercício-Programa

Norton Trevisan Roman

Fábio Nakano

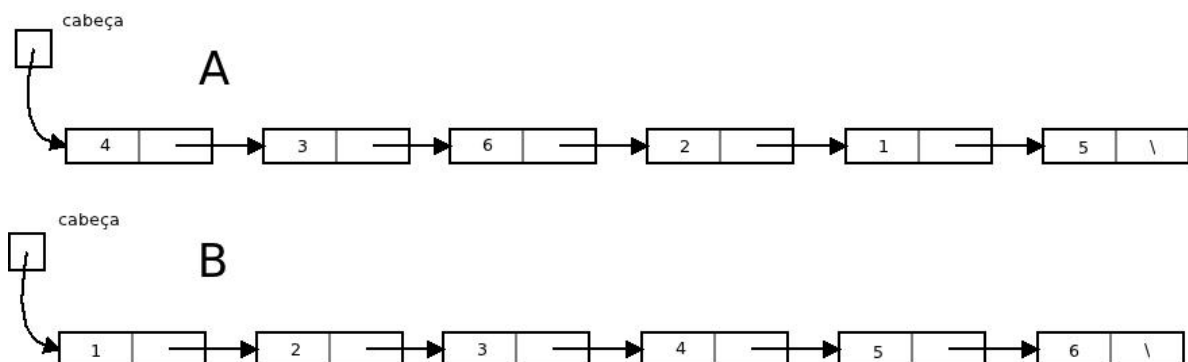
10 de junho de 2011

1 Ordenador de Listas Ligadas

Você deve completar o método *ordena*, para ordenação dos nós em uma lista ligada, disponível na classe *Ordenador*. A lista ligada obedece a interface *lista.ListaLigada*. É dada uma classe que já implementa essa interface, *lista.ListaSimples*, que deverá ser usada por você. Consulte a documentação (javadoc) para maiores detalhes sobre que métodos cada classe disponibiliza.

Seu método receberá por parâmetro um objeto que implementa *lista.ListaLigada* (possivelmente vazia), devendo ordenar essa lista, segundo o método de sua escolha.

Por exemplo, para a lista A abaixo, o método deverá reordenar seus nós, de modo que, ao final, resulte a lista B.



Observações:

- Não mude a assinatura de nada
- Não modifique nenhuma outra classe, que não *Ordenador*
- Não crie nenhuma classe, pacote ou interface adicional, exceto pela classe de testes (opcional) definida abaixo
- Não mude a especificação de acesso de nenhum método ou atributo
- Não dê mensagens ao usuário (imprimindo na tela ou abrindo janelas)
- Você pode criar métodos auxiliares, dentro de *Ordenador*. Contudo, certifique-se de que chamar *ordena* seja suficiente para que tudo funcione

- Aconselha-se criar outra classe, de teste, em cujo main é feita uma chamada a *Ordenador.ordena*. Os testes automáticos serão feitos assim.

1.1 Material a Ser Entregue

Deverá ser entregue apenas o arquivo *Ordenador.java* zipado, com o método *ordena* completado e funcionando. O nome do arquivo .zip deve ser o seu número usp. A entrega deve ser feita via col até 30/06, consistindo unica e exclusivamente desse arquivo zip (ou rar, alternativamente).

Por exemplo, no col deverá constar um arquivo 1234567.zip (ou 1234567.rar). Dentro desse deve haver apenas o *Ordenador.java*. A correção será rigorosa quanto a isso.