AcceptLink

Treinamento

Visão Geral

- Introdução
- *Desenvolvimento de Aplicações Web
- *TDD
- *ATDD
- -AcceptLink Objetivos
- *Abordagem em ATDD
- *Modelagem de páginas
- *Especificação de Testes de Aceitação
- *Gerar Testes para Awtaf
- -Como Usar
- *Tutorial

Introdução – Desenvolvimento Web

- Aplicações web tornaram-se parte essencial de muitas estratégias empresariais;
- Ambiente altamente competitivo, sujeito a constantes mudanças de regras de negócio;
- Algumas atividades, como os testes, podem não ser tratadas corretamente;

Introdução – Processo Ágil

- Entregas incrementais, constantes feedbacks de clientes e requisitos de usuário altamente personalizados caracterizam o processo de engenharia web;
- Processo de desenvolvimento ágil de software mostrase eficaz para o desenvolvimento desse tipo de aplicação;
- O Processo ágil se baseia em curtos ciclos de desenvolvimento iterativo e incremental dos quais o cliente deve participar ativamente do desenvolvimento.

Introdução – TDD e ATDD

- Um dos fundamentos de metodologias ágeis é a prática do TDD (Test-Driven Development);
- Pode não atender aos requisitos de usuário adequadamente, visto que testes unitários são escritos pelos desenvolvedores;
- Assim, neste contexto, surge a estratégia de Desenvolvimento Dirigido à Testes de Aceitação (ATDD -Acceptance Test-Driven Development), no qual testes de aceitação desenvolvidos e validados pelo cliente passam a orientar o processo de desenvolvimento de software.

AcceptLink - Objetivos

- Implementar uma abordagem ATDD de alto nível em aplicações Web.
- A aplicação Web é descrita como um conjunto de páginas.
- Cada página possui componentes como como um título, campos de texto, formulários, links, botões, entre outros.
- As páginas se relacionam com as outras através de links.

AcceptLink - Objetivos

- Implementar uma abordagem ATDD de alto nível em aplicações Web.
- A aplicação Web é descrita como um conjunto de páginas.
- Cada página possui componentes como como um título, campos de texto, formulários, links, botões, entre outros.
- As páginas se relacionam com as outras através de links.

AcceptLink - Objetivos

- A aplicação web será modelada de modo que cada página web, seus componentes internos e relações (links) sejam modelados pelo usuário.
- A aplicação sob teste será descrita automaticamente por um grafo no qual, cada nó representa uma página, enquanto os links são representados pelas arestas.
- A partir do grafo serão gerados caminhos de teste, estes caminhos darão origem a casos de teste. Isto será feito antes da implementação da aplicação.

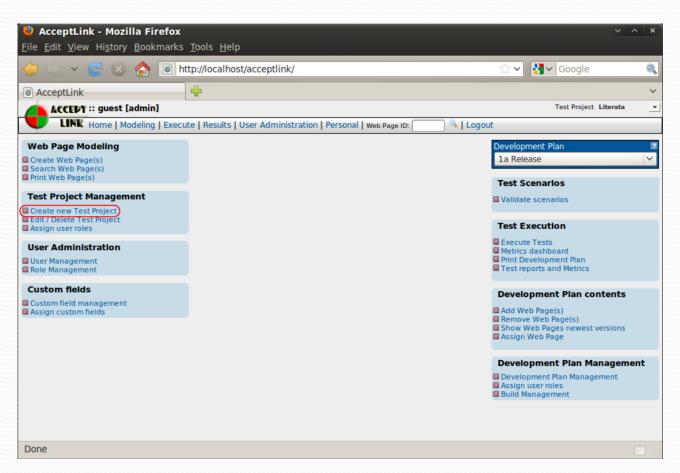
Tutorial AcceptLink

- Criar um Projeto de Testes
- Modelar as Estórias de Uso

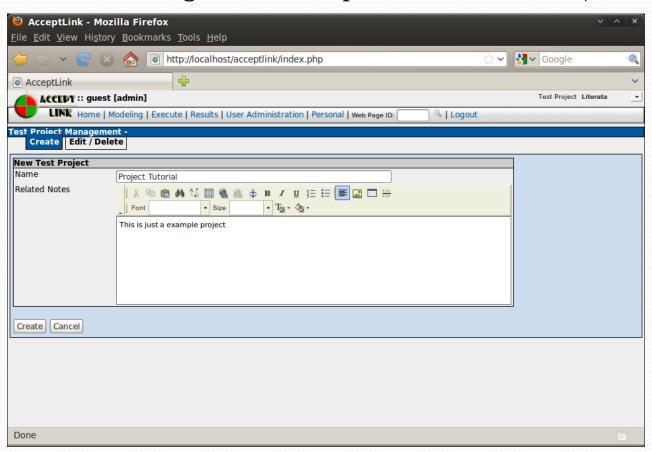
- Modelar Páginas Web e seus componentes
- Criando um plano de desenvolvimento
- Preparar e validar Cenários de Teste

 A primeira coisa a se pensar é criar um projeto de testes que irá conter a aplicação web e todos os seus componentes como modelos de páginas, Estórias de Usuário, cenários de testes, especificação de testes geral (GTS), e por aí em diante...

1.1 Após realizar o logon na aplicação, clique em "Create new Test Project", opção marcada pelo círculo vermelho na figura abaixo:

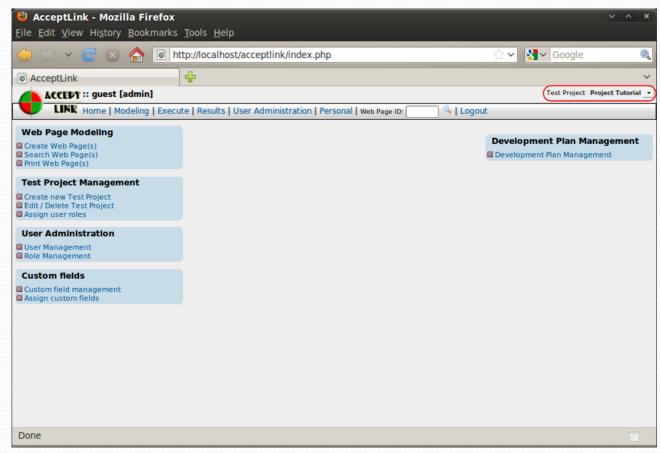


1.2 Preencha os campos **name of the project** (obrigatório) e **description** (opcional). Para finalizar esse passo, você deve clicar no botão **Create** a figura abaixo apresenta essa execução.



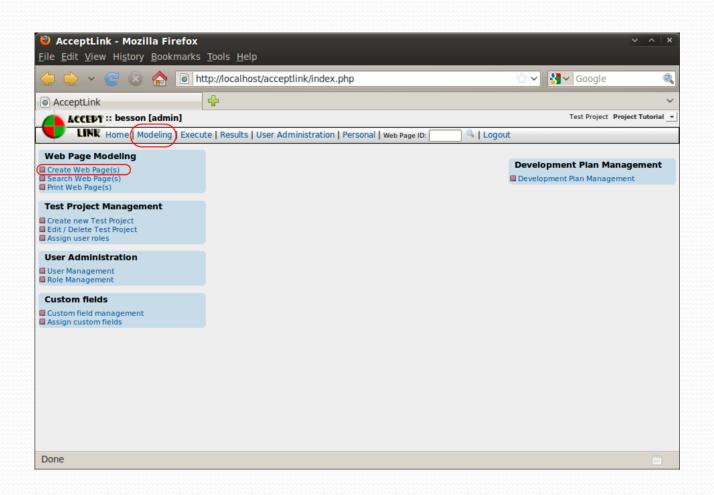
1.3 Para começar a modelar páginas web, escolha o projeto para começar a trabalhar. Escolha o projeto clicando no combo box no canto superior direito da tela (circulado em vermelho na figura

abaixo):

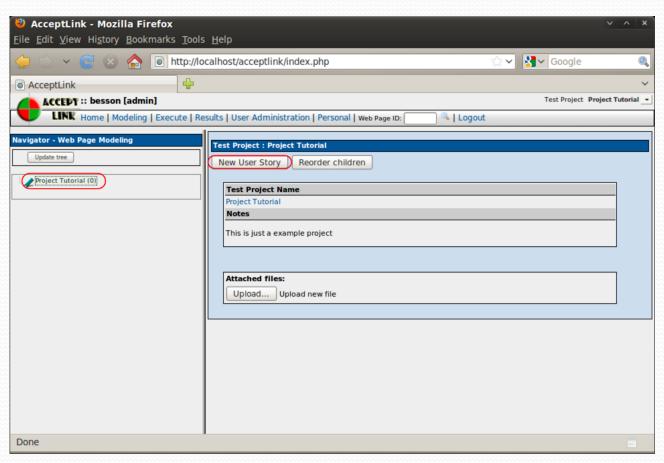


- Em um processo interativo de desenvolvimento de software, aplicações web são desenvolvidas incrementalmente; no nosso caso, esses incrementos são representados por meio de estórias de usuário.
- Para ilustrar esse processo, vamos considerar o exemplo de uma livraria virtual que provê entre outras funções a função de busca de livros. Para cada palavra-chave buscada, a aplicação deve consultar o banco de dados.
- Se a busca for bem sucedida, uma página web contendo os livros cujos títulos correspondam com as palavras-chave são apresentados; do contrário, uma página web com um aviso é mostrada, visto que o resultado da busca é vazio.

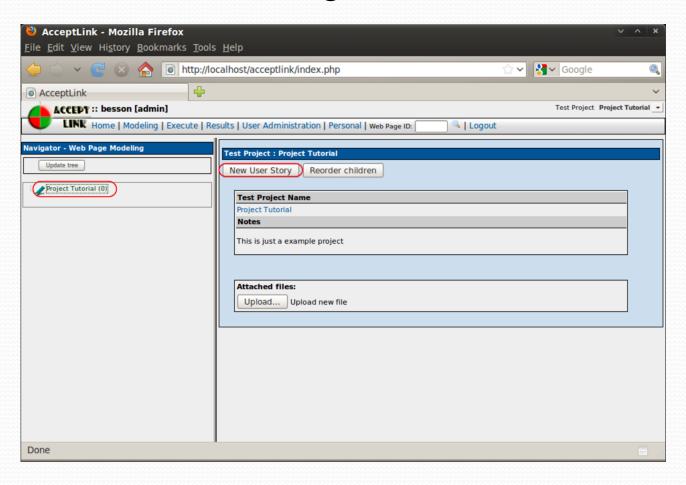
2.1 Criar uma Estória de Usuário clicando em Modeling ou Create Web Page(s).



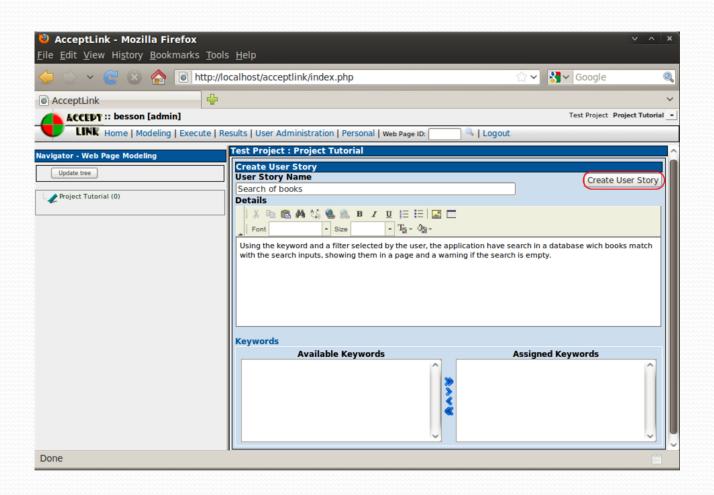
2.2 Selecione o projeto – em nosso caso, **Project Tutorial** – no lado esquerdo da tela. Depois de selecionar **Project Tutorial** e clicar no nome do projeto (veja a caixa circulada em vermelho no lado esquerdo da tela) a seguinte tela será apresentada.



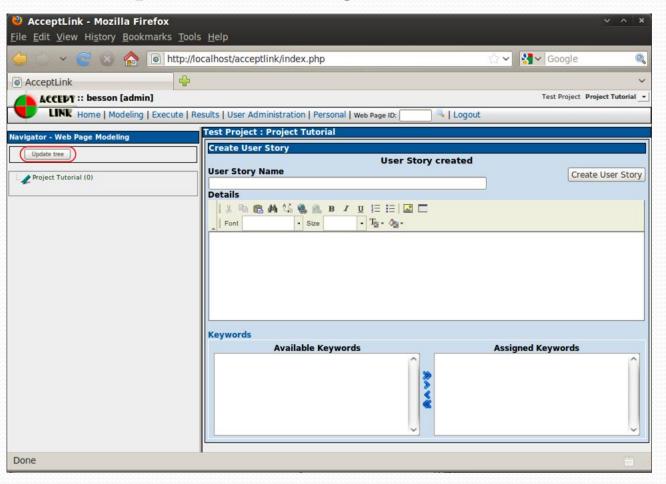
 A modelagem de Estórias de Usuário começa depois que clicamos no botão New User Story (veja a caixa circulada em vermelho no centro da figura abaixo)

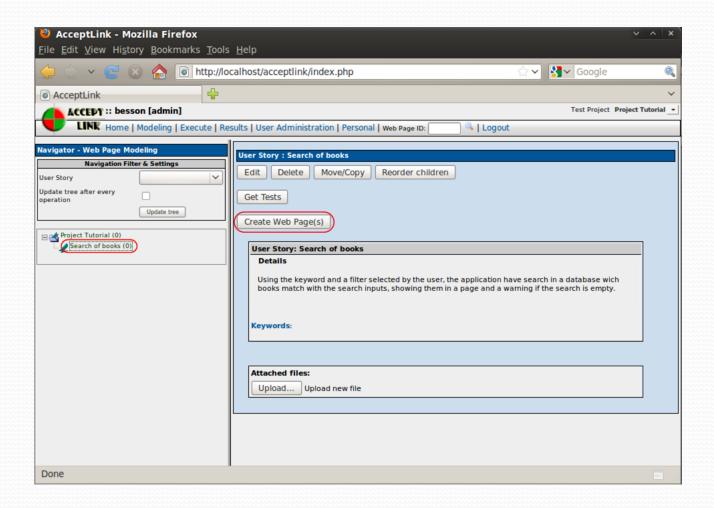


• Depois disso a seguinte tela será apresentada.



 2.3 Para visualizar a estória de usuário criada clique na opção Update, e clique no nome da estória de usuário, como apresentado nas próximas duas figuras.



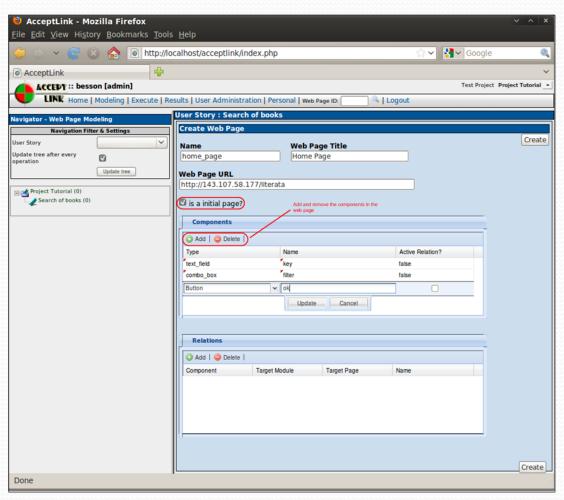


- Agora as páginas pertencentes às Estórias de Usuário com todos seus componentes são modeladas.
- Seguindo nosso exemplo de "Search of books", nós vamos criar três páginas web: uma home page com campos para a busca, uma página web chamada quando a busca trouxer resultados, e finalmente uma página web com o aviso "No books were found" que é chamada quando nenhum resultado é retornado.

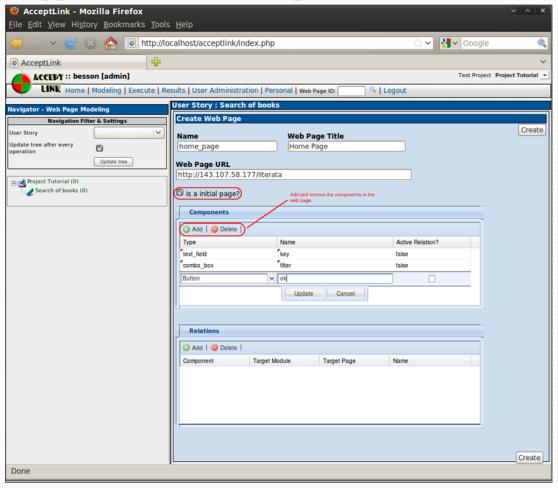
Modelar Páginas Web e seus componentes

3.1 Clique em Create Web Page. A figura abaixo mostra como criar a home-page. Como essa página será chamada quando a funcionalidade "Search of books" é requisitada, home_page é definida como a initial

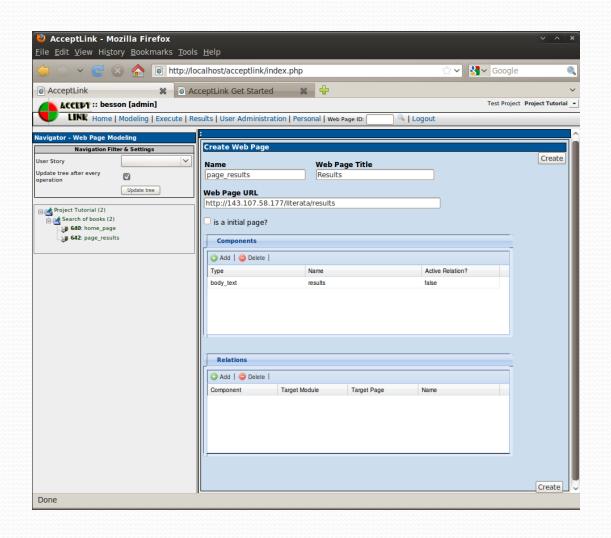
Page.



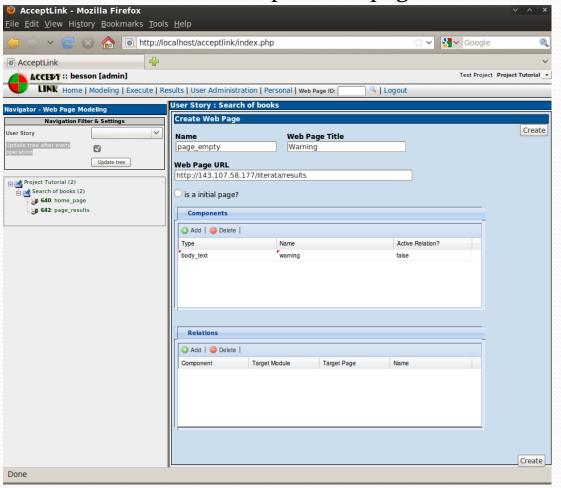
 Note que essa página possui três componentes: um textfield que recebe a palvra-chave buscada, um combo Box que será definido como filtro (author, title, approach) e um botão que irá submeter a busca.



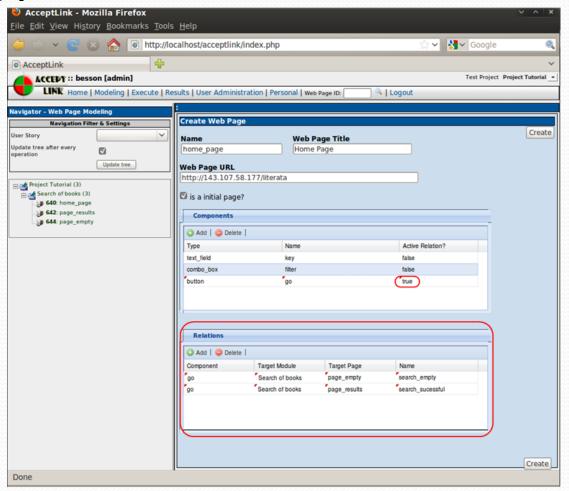
- 3.2 As outras duas páginas planejadas no início são modeladas. Primeiramente nós vamos criar a página com resultados e depois a página com a mensagem de aviso.
- Ambas as páginas são muito simples já que elas contém apenas um componente body text. O uso deste componente significa que nós esperamos algo importante no corpo da página tal como uma seqüência de palavras, uma frase, e outros.
- Em nosso caso nós esperamos os títulos dos livros ou uma página de aviso. Os valores esperados para todos os componentes são definidos na próxima seção desse tutorial. Por agora, nós apenas definiremos os componentes das páginas como apresentados nas próximas figuras:



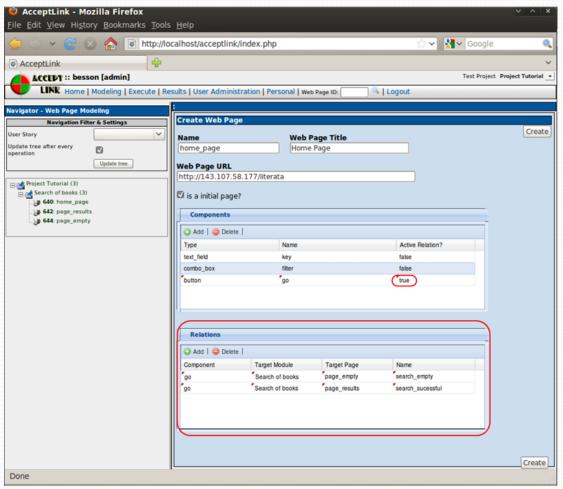
3.3 Depois de criar uma página web, opção **Update Tree** precisa ser acessada para atualizar a árvore de páginas web no lado esquerdo da tela. Uma outra opção é deixar a opção **Update tree after every operation** marcada para atualizar automaticamente a árvore após cada página ser criada.



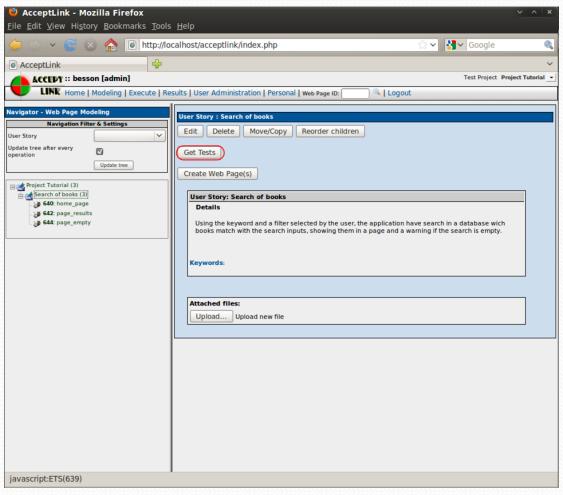
 3.4 Depois de modelar todas as páginas, as relações entre elas devem ser definidas. Em nosso caso, duas relações foram definidas: search_sucessfull e search_empty.



Ambas as relações iniciam na home_page, o componete go ativa as relações; isso significa que quando se clica em go uma destas duas páginas (page_results ou page_empty) é chamada.



 3.5 Finalmente, os cenários de testes devem ser gerados para cada contexto de uso sob teste/desenvolvimento. Para fazer isso, clique no contexto de uso (e.g. Search of Books) e na opção Get Tests como mostrado na figura abaixo.

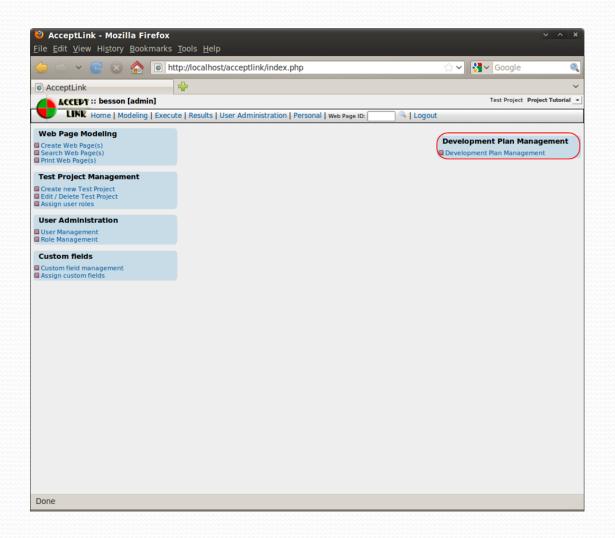


Criando um plano de desenvolvimento

 Uma vez que todos os cenários de testes foram gerados, um plano de desenvolvimento tem que ser criado para manter estes cenários.

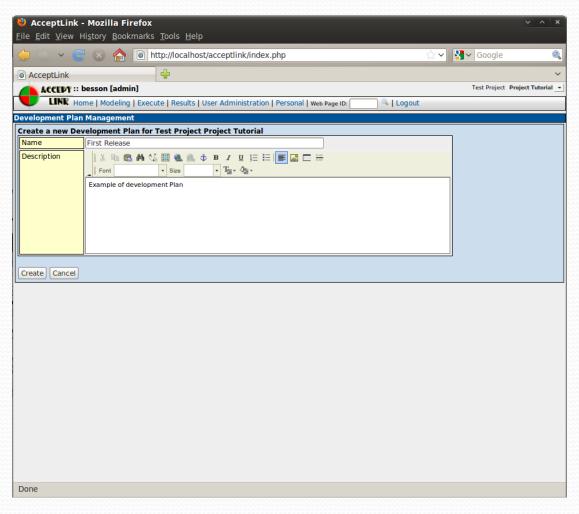
Criando um plano de desenvolvimento 4.1 Vá para a home page da AcceptLink e escolha a opção Development Plan

Management como apresentado na figura abaixo:



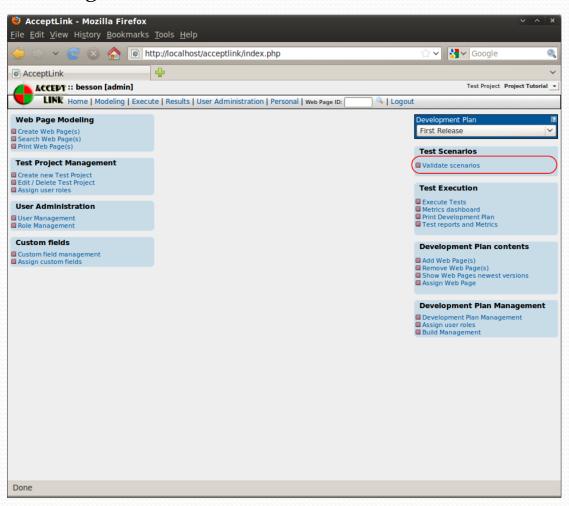
Criando um plano de desenvolvimento 4.2 Então, clique na opção Create e preencha os campos como mostrado na

figura abaixo:



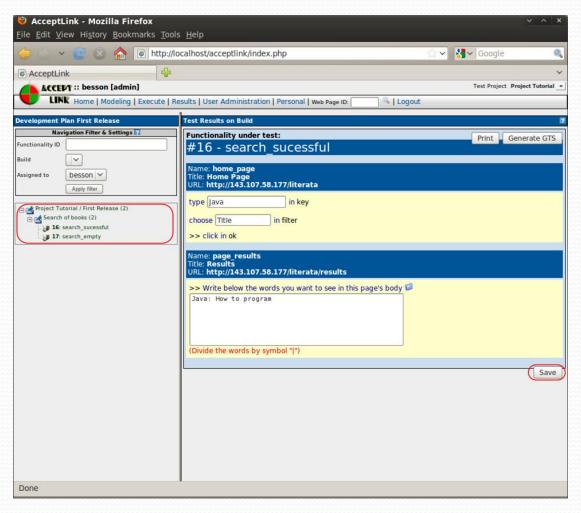
- O ultimo passo do fluxo de trabalho da AcceptLink é validar o modelo de páginas web e preparar os cenários de teste com os clientes.
- Mais tarde, a Especificação Genérica de Testes
 "Generic Test Specification" (GTS) um arquivo XML
 executável no AWTAF (Automated Web Test
 Application Framework) é gerado.

 5.1 Vá para a home page da AcceptLink e escolha a opção Validate Scenarios como mostrado na figura abaixo:

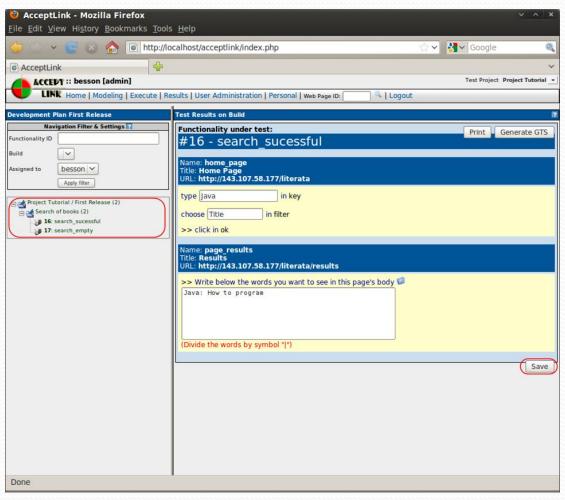


5.2 Todos os testes gerados serão apresentados no lado esquerdo da painel como mostrado na figura abaixo. No nosso caso, apenas dois cenários de testes foram gerados (search_sucessful e search_empty) porque nosso contexto de uso é bem

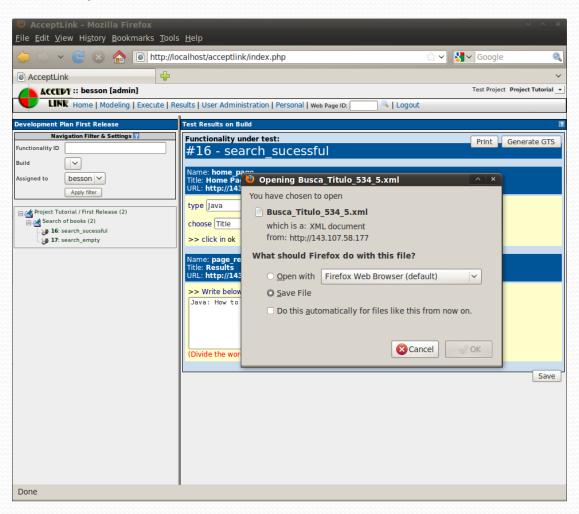
simples.



 Para validar e preencher os cenários o usuário precisa clicar em um dos cenários, preencher seus campos e salvar o trabalho. A figura abaixo se refere ao cenário search_sucessful.



• 5.3 Finalmente, clique na opção **Generate GTS** para criar o arquivo GTS que será utilizado na AWTAF.



Bibliografia

- BESSON, F. M. Uma Ferramenta para Modelagem Ágil de Casos de Teste de Aceitação para Aplicações Web.
 2009 50 f. Monografia (Bacharelado em Sistemas de Informação) – Escola de Artes, Ciências e Humanidades, Universidade de São Paulo, São Paulo, 2009.
- BESSON, F.; BEDER, D.; CHAIM, M. Framework para execução automatizada de testes de aplicações web. In: Experimental Software Engineering Latin American Workshop, 5. Salvador: Universidade Federal da Bahia, 2008.
- Tutorial AcceptLink disponível em: < http://143.107.58.177/acceptlink/tutorial/index.php >