## **ProjetoNakano**

## DIAGRAMA DE CLASSES, INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO, PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

## QUE É DIAGRAMA DE CLASSES

JULY 4, 2014 | NAKANO-PROJECT | LEAVE A COMMENT



(Unified Modelling Language). A UML é uma linguagem de MODELAGEM, não é "só" uma forma pictórica de representação. A partir de um diagrama UML completamente especificado, o "ambiente integrado", do qual vemos apenas um editor de imagens, pode gerar código (no caso do diagrama de classes, os esqueletos das classes, contendo atributos e métodos "vazios").

Um diagrama de classes pode representar, entre outros, pacotes (contendo classes), classes contendo atributos e métodos, e relacionamentos: interfaces, herança, implementação, agregação e composição.

## **Avalie**