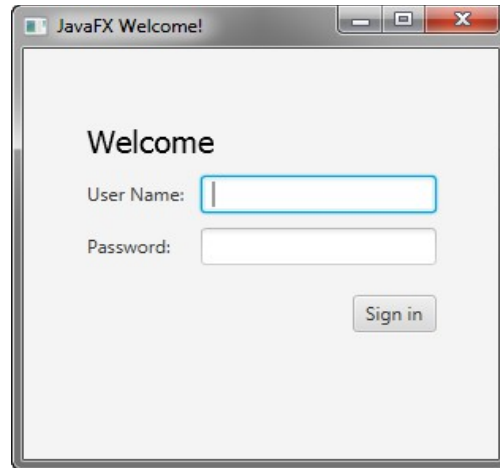


Programowanie Java
Anna Gogolińska
Zestaw 10

Zad 1. Napisz aplikację, po uruchomieniu której będzie się wyświetlać okno:



Po kliknięciu przycisku „Sing in” wartości wpisane w polach „User Name” oraz „Password” mają być wypisane na ekran (*System.out.println()*).

Zad 2. Napisz kalkulator. Ma on dawać możliwość dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. W pierwszej wersji tylko liczb całkowitych.

Zad 3. Napisz prosty notatnik. W najprostszej wersji niech umożliwi on tylko edycję tekstu, oraz ma jeden przycisk zapisz, który będzie zapisywał tekst do pliku w katalogu aplikacji. Rozwiń aplikację dodając menu (wykorzystać Menu, FileChooser: https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/user-interface-tutorial/ui_controls.htm, inne elementy jakie mogą być potrzebne).

Zadania samodzielne

Zad 4. Dopisz do kalkulatora, aby można było również wprowadzać i wykonywać obliczenia na liczbach wymiernych (z zapisem z kropką „.”).