

# Coffeeshop - Partie 2

## 1) Objectifs du TP

Création des différentes entités du projet. On en profite également pour générer les données de tests.

## 2) Description du projet

L'objectif de ce projet est de créer un site internet de vente de café. Le site internet aura pour but de créer un catalogue avec les différents cafés proposés. Pour le moment, le client ne souhaite pas laisser l'opportunité d'acheter des produits directement à travers le site.

## 3) Spécifications fonctionnelles

Le client souhaite gérer un slider présent sur sa page d'accueil. Un slider possède les attributs suivants : un titre (obligatoire, un contenu obligatoire, ainsi qu'un bouton : texte + lien (facultatif pour les 2)).

Une gestion des produits est à mettre en place également. Un produit est caractérisé par un nom (unique), une description (texte long), un prix, une note sur 20, une famille (boisée, épicée, florale, fruits jaunes, fruits rouges, gourmande, aromatisé), ainsi que le pays de toréfaction.

De plus, le client souhaite catégoriser ses produits par type qui devront être modulables depuis l'administration. La catégorie représente en réalité le format : café en grain, capsules nespresso, coffret en grain etc. On doit laisser la possibilité de créer X catégorie et d'y associer des produits. Chaque catégorie est unique.

De la même manière, le client souhaite administrer les marques disponibles sur sa plateforme. Une marque à un nom unique.

Un formulaire de contact accessible sur le site public permettra de déposer des demandes qui seront affichées dans l'administration. Chaque demande se concrétise par les informations suivantes :

- Nom de la personne (requis)
- Prénom de la personne (requis)
- Adresse email et téléphone (un des 2 champs doit être renseigné)
- Message (requis)

#### 4) A réaliser

En se basant sur les règles fonctionnelles établies sur le point 3. Mettre en place les entités sur le projet et par la suite mettre en place les données de tests (pas de lorem ipsum merci, on souhaite des données concrètes).

#### 5) Modélisation

