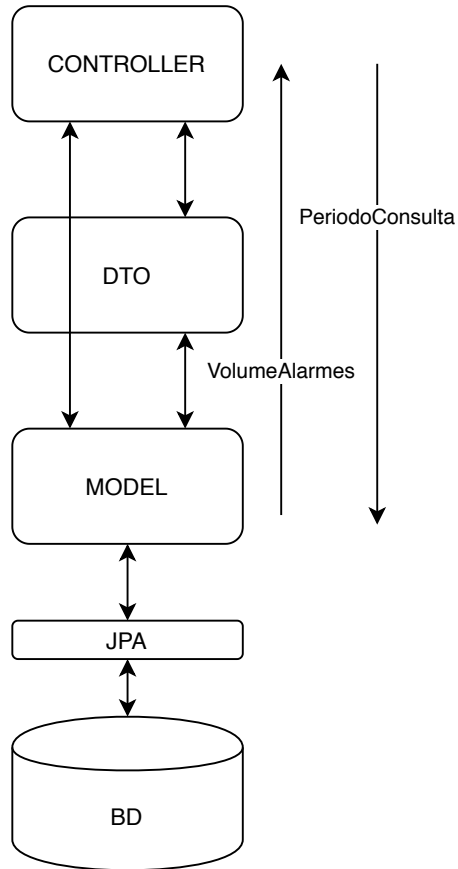


**Controller**

Objetos que contém métodos para efetivamente fazer a "interface" com o mundo externo, expondo os Endpoints acessíveis via HTTP

**Model**

Objetos que representam nosso modelo de negócio e que são armazenáveis em bancos de dados



## DTO

Data Transform/Transportation Objects

Objetos que Transforma a informação "bruta" do model em dados derivados para serem exibidos ou recebidos para/do usuário.

Exemplos clássicos de DTO: Resultados de Contagens, agrupamentos, composições