游戏背景：为了保护家园的战斗持续了千年，在这千年里作为主战场的灵境连同不可名状的敌人以及祖先传承下的力量被一同封印，和平终于到来了。而在不知多少年后，微小的黑暗还是渗透进了人们的家园，人们只能依靠残存下来的古老家族去抵抗黑暗的入侵，却也收效甚微。为了再次获取抵抗黑暗的力量，人们最终还是打开了灵境的一道入口，让灵者前往祖先在灵境的据点参加灵境的试炼，在试炼中使用祖先的武器，突破试炼并了解力量的使用方法，最终参与到抵抗外敌的行列中。

下面是装饰性背景与示例图，示例仅供参考。

部分一：战场的残骸

1.完整/破碎的传送门

示例：

（出于死亡细胞）

2.被处刑的战士

示例：

（出于死亡细胞）

3.残破且长满青苔的遗迹

（出自小骨）

4.遗留/倾覆的哨塔

 

（出自小骨）

5.骸骨堆



（出自小骨）

6.无名墓

（出自泰拉瑞亚）

7.囚笼

（出自死亡细胞）

8.断垣残壁/石柱



（出自小骨）

9.拒马

(出自小

骨)

部分二：植被

1.花花草草



2.藤蔓（竖版/横板）

、（出自小骨）

3.前景植被

（出自小骨）

部分三：