**灵境试炼：最后的防线**（暂定游戏名）概念总览

PC（游戏平台）

Rougelike（游戏类型）

**游戏梗概：**

为了保护家园的战斗持续了千年，在这千年里作为主战场的灵境连同不可名状的敌人以及祖先传承下的力量被一同封印，和平终于到来了。而在不知多少年后，微小的黑暗还是渗透进了人们的家园，人们只能依靠残存下来的古老家族去抵抗黑暗的入侵，却也收效甚微。为了再次获取抵抗黑暗的力量，人们最终还是打开了灵境的一道入口，让灵者前往祖先在灵境的据点参加灵境的试炼，在试炼中使用祖先的武器，突破试炼并了解力量的使用方法，最终参与到抵抗外敌的行列中。

**游戏大纲：**

主角作为灵者被派遣到灵境接受试炼，而试炼的内容就是使用试炼中的灵器打败目标。主角只能使用两把武器，武器分为仙器和魔器，高品质灵器可以压制低品质灵器且各有压制时的效果和被压制时的效果，每一把灵器可以升级。主角可以持有6-9个特殊物品来充当词条效果。在每一关的末尾可以选择获取灵器还是物品。

**USP：**（独特卖点）

* 灵器系统可以有多种多样的武器选择
* 魔器和灵器之间是压制的关系，魔器与魔器和灵器与灵器之间是传递的关系
* 多样的物品可以使玩家有更多的流派和效果选择
* 获得祖先灵气的加持，可以短时间内获得一些效果
* 关卡众多且有BOSS战

**竞品：**《小骨：英雄杀手》 《以撒的结合》 《死亡细胞》 《霓虹深渊》