

- > 如何区别可变数据类型和不可变数据类型
- > Python 垃圾回收机制?
- > Python 中会有函数或成员变量包含单下划线前缀和结尾, 和双下划线前缀结尾, 区别是什么?
- > 如何判断一个对象是函数还是方法?
- > super函数的用法
- > 使用isinstance和type的区别
- > 创建大量实例节省内存
- > 上下管理器
- > 判断一个对象中是否具有某个属性
- > property动态属性的使用
- > 如何使用type创建自定义类
- > 生成器的创建
- > TCP 和 UDP 的区别?
- > TCP服务端通信流程
- > 创建线程的两种方式
- > 解释线程资源竞争,以及解决方案
- > 死锁出现的原因
- > 进程之间的通信,以及进程池中的进程通信
- > 同步、异步、阻塞、非阻塞
- > 进程、线程、协程对比
- > 描述Python GIL的概念,以及它对Python多线程的影响

