

Lista de exercícios 4 Javascript parte 2

Questão 5 – Crie uma div em seu documento HTML

Associe este elemento à uma variável no arquivo Javascript

Defina o texto interno (innerText) para ser o nome do idoso que ocupa a posição 6 do vetor `Idosos[6].nome`

Questão 6 - Em seu arquivo Javascript, crie um novo elemento e atribua este elemento à uma variável `const coisa = document.createElement('coisa')`

Defina o texto interno deste elemento para “elemento criado”

Dê a boa notícia à div do exercício anterior e informe a ela que ela tem um filho. `ElementoPai.appendChild(nomeDoFilho)`

Dica: Perceba que os ID são tão importantes quanto variáveis. Escolha nomes que facilitarão a correção das atividades.

Questão 7 - Hora da verdade!

Usando a interpolação de strings (`ao invés de aspas, use crase`) componha uma string bem bacana para colocar como texto interno do elemento do exercício anterior. A string que você irá compor irá usar os valores de alguns idosos. Faça algo seguindo o exemplo abaixo e usando a sintaxe adequada.

Os dados são do idoso da posição [7] do vetor.

`O idoso de nome: <code>nome do idoso[7]</code> está com <code>idade do idoso[7]</code> anos e a informação se ele está vivo ainda é <code>falsa ou verdadeira[7]</code> `
--

Exercício 8 - A verdade está só no início!

Crie uma função que passe por cada elemento do vetor, escrevendo o texto do exercício anterior **para cada** um dos idosos.

Exercício 9 - Crie uma função que escreva na tela APENAS os dados **filtrados** dos idosos maiores que 60 anos!

Exercício 10 - Reveja seus códigos e imagine se alguém além de você consegue entender o que está sendo feito. Caso necessite, reescreva o nome de algumas variáveis e identifique adequadamente o seu código. Se sobrar tempo, aplique um pouco de CSS para não parecer que você está no começo dos anos noventa.