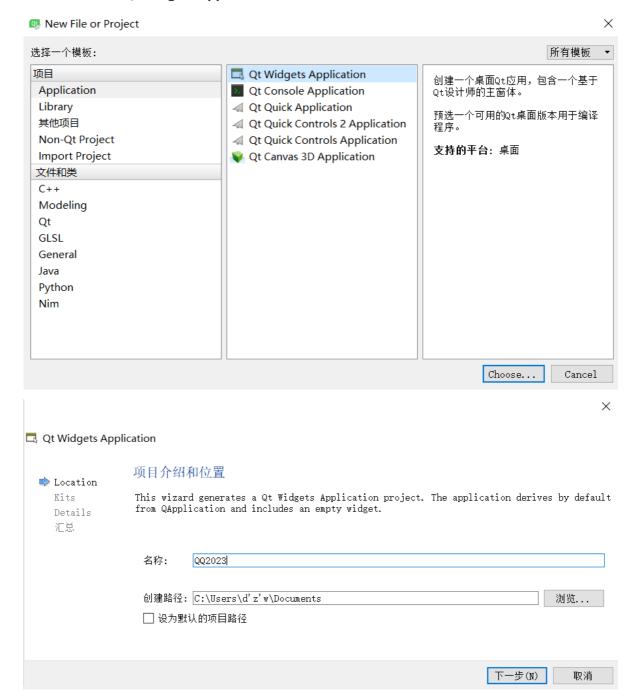
Qt实现简易QQ

1 概述

本项目通过 $Qt\ Creater$ 以及socket编程实现了简易QQ,其中包括功能有通过账号密码登录、更改头像、在公共聊天室聊天、更换字体类型、更换字体颜色、保存聊天记录等。

2 创建新项目

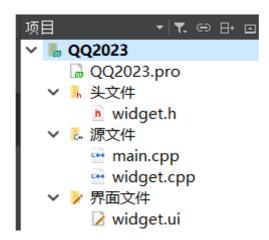
2.1 新建项目,以Qt Widgets Application为模板



2.2 选择QWidget为基类



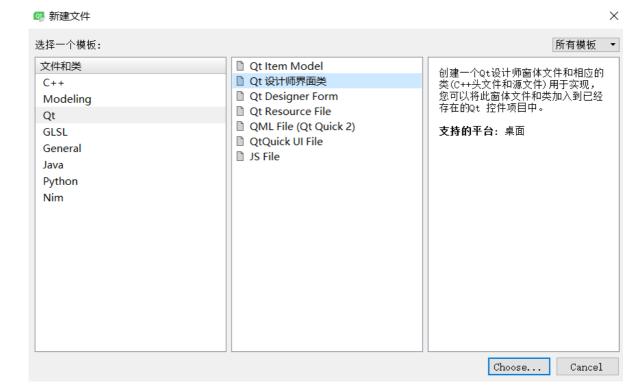
2.3 建立完成后,项目视图如下所示



3 创建对话列表

3.1 添加对话框列表

3.1.1 右击QQ2023,选择添加新文件

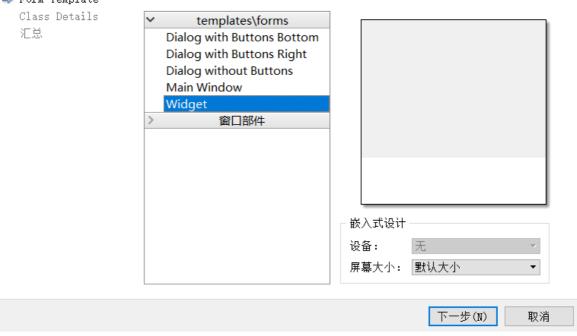


3.1.2 选择Qt->Qt设计师界面类,选择Widget

Qt 设计器界面类

> Form Template

选择界面模板

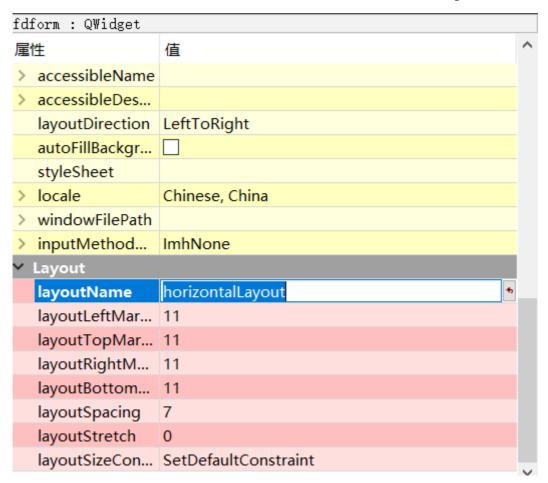


3.2 设计对话框列表

3.2.1 在 fdform.ui中修改 fdform对象的宽度为300,高度为650

| fdform : QWidget | | |
|---------------------------|---------------------|---|
| 属性 | 值 | ^ |
| QObject | | |
| objectName | fdform | |
| ✓ QWidget | | |
| windowModal | NonModal | |
| enabled | \checkmark | |
| ✓ geometry | [(0, 0), 300 x 650] | |
| X | 0 | |
| Υ | 0 | |
| 宽度 | 300 | |
| 高度 | 650 | |

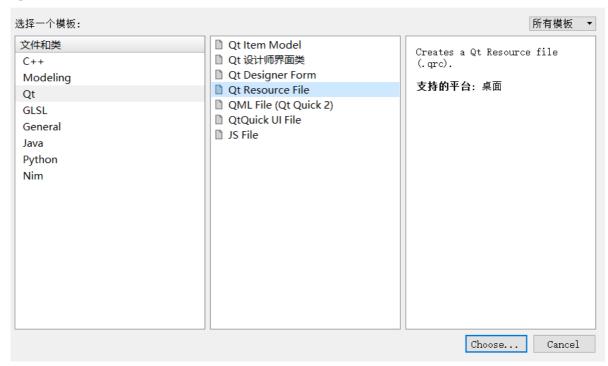
3.2.2 拖拽QToolBox到fdform中,删除页2,对fdform进行垂直布局,修改QToolBox的 currentItemText为群成员,修改fdform的布局边缘为0;为QToolBox添加控件,进行垂直布局,然后删除控件,从而为page添加布局,修改page的布局名称为horizontalLayout



3.3 导入资源

3.3.1 为Qt添加资源文件,右击项目名称QQ2023,选择Qt->Qt Resource File,下一步命名为ref

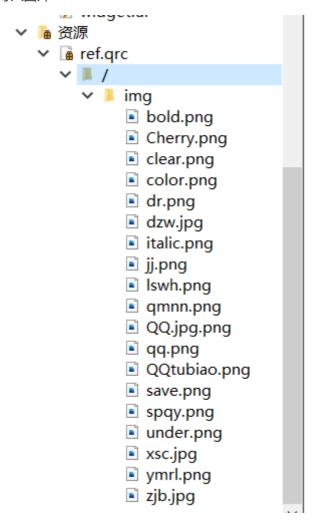
■ 新建文件



3.3.2 确定后,项目视图如下:



3.3.3 添加前缀和文件,导入图片



3.4.1 *main.cpp*进行修改如下:

```
1
    #include "widget.h"
    #include "login.h"
 2
    #include "fdform.h"
 3
 5
    #include <QApplication>
    #include <QLocale>
 6
7
    #include <QTranslator>
8
9
    int main(int argc, char *argv[])
10
11
        QApplication a(argc, argv);
12
13
        QTranslator translator;
        const QStringList uiLanguages = QLocale::system().uiLanguages();
14
15
        for (const QString &locale : uiLanguages) {
            const QString baseName = "qq2023_" + QLocale(locale).name();
16
17
            if (translator.load(":/i18n/" + baseName)) {
18
                 a.installTranslator(&translator);
                break;
19
20
            }
21
22
        login b;
23
        b.show();
24
        return a.exec();
25
    }
```

3.4.2 *fdform.cpp*修改如下

其中实现功能包括对各个成员用toolbutton按钮进行设置、呈现QQ图标、建立9个公共聊天室以及点击即弹出对话框等。

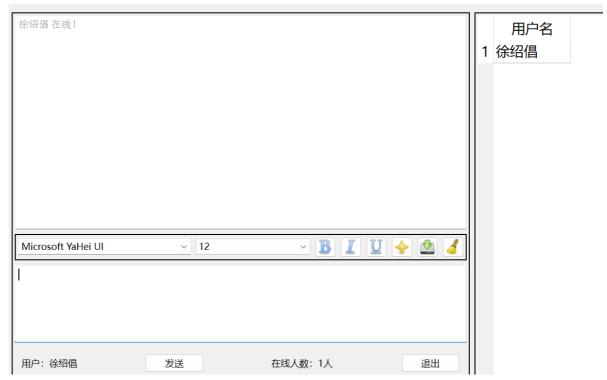
```
#include "fdform.h"
    2
                 #include "ui_fdform.h"
    3
                 #include <QIcon>
   4
                 #include <QToolButton>
    5
                 #include <QMessageBox>
   6
                 #include "Widget.h"
    7
                  fdform::fdform(QWidget *parent, QString name) :
   8
   9
                                  QWidget(parent),
                                  ui(new Ui::fdform)
10
                 {
11
12
                                  ui->setupUi(this);
13
                                  //this->setWindowIcon(QIcon(":/img/QQtubiao.png"));
14
                                  //this->setWindowTitle("QQ 2023");
15
                                  QList<QString>nameList:
16
                                      nameList << "公共聊天室1" << "公共聊天室2" <<"公共聊天室3"<<"公共聊天室4"<<"公
17
                  共聊天室5"
                                                                            <<"公共聊天室6"<<"公共聊天室7"<<"公共聊天室8"<<"公共聊天室9";
18
19
                                  QStringList iconNameList; //图标资源列表
                                      iconNameList << "qq" << "qq"
20
21
                                                                                             <<"qq"<<"qq"<<"qq";
```

```
22
23
        QVector<QToolButton*> vToolBtn;
24
        for(int i = 0; i < 9; i++){
25
            QToolButton * btn = new QToolButton;
26
            btn->setText(nameList[i]);
27
            QString str = QString(":/img/%1.png").arg(iconNameList.at(i));
28
            btn->setIcon(QPixmap(str));
29
            btn->setIconSize(QPixmap(str).size());
            btn->setAutoRaise(true);
30
31
            //设置文字和图片一起显示
32
            btn->setToolButtonStyle(Qt::ToolButtonTextBesideIcon);
33
            ui->verticalLayout->addWidget(btn);
34
            vToolBtn.push_back(btn);
            //将标识默认初始化为false
35
36
            isShow.push_back(false);
        }
37
38
        myName = name;
        for(int i = 0; i < 9; i++){
39
40
            connect(vToolBtn[i], &QToolButton::clicked,[=](){
41
                    if(isShow[i]){
                             QString str = QString("%1窗口已经被打开
42
    J").arg(vToolBtn[i]->text());
43
                             QMessageBox::warning(this,"警告",str);
44
                             return;
45
                         }
46
                     isShow[i] = true;
47
                     //弹出聊天对话框
                     //构造聊天窗口时候,告诉这个窗口他的名字,参数1 顶层方式弹出
48
49
                     //注意! widget构造函数 并没有这两个参数
50
                     qint16 portnum = 9990 + i;
51
                     Widget * widget = new Widget(0,myName,portnum);
52
                     widget->setWindowTitle(vToolBtn[i]->text());
                     widget->setWindowIcon(vToolBtn[i]->icon());
53
54
                     //widget->port = 9999;
                     widget->show();
56
                     //如果窗口关闭将标志位设置回来
57
                     connect(widget, &Widget::closeWidget, [=](){
                           isShow[i] = false;
58
59
                      });
60
                 });
        }
61
62
    void fdform::closeEvent(QCloseEvent * e){
63
           emit this->closeFdform(); //发送关闭当前窗口的自定义信号
64
65
          QWidget::closeEvent(e);
66
     }
67
68
    fdform::~fdform()
69
70
        delete ui;
71
    }
72
```



4 聊天窗口搭建





在用户登录成功后,会弹出几个已经建立好的群聊,用户可以随意选择群聊,发送或接受消息,在群聊的右方,会显示当前在线的成员。该模块具有修改字体,修改颜色,保存聊天记录的功能。在草稿框可输入将要发送的内容,完成后点击发送,用户使用完成后即可点击退出。

代码如下:

```
1 #include "widget.h"
   #include "ui_widget.h"
   #include <QMessageBox>
   #include <QDataStream>
   #include <QDateTime>
5
   #include <QColorDialog>
6
   #include <QFileDialog>
8
9
    widget::Widget(QWidget *parent,QString name,qint16 portn)
10
        : QWidget(parent)
11
        , ui(new Ui::Widget)
12
13
        ui->setupUi(this);
14
        myName = name;
15
        this->port = portn;
        this->udpSocket = new QUdpSocket(this);
16
        ui->usrName->setText(QString("用户: %1").arg(myName));
17
18
        udpSocket->bind(port, QUdpSocket::ShareAddress
19
    |QUdpSocket::ReuseAddressHint);
20
21
        //
22
        connect(udpSocket, &QUdpSocket::readyRead, this, &Widget::ReceiveMessage);
23
24
        //连接发送按钮
25
        connect(ui->sendBtn,&QPushButton::clicked,[=](){
26
            sndMsg(Msg);
27
        });
28
        //连接退出按钮
```

```
29
        connect(ui->exitBtn,&QPushButton::clicked,this,[=](){
30
             this->close();
31
        });
        //新用户进入
32
33
        sndMsg(UsrEnter);
34
35
        //设置字体
36
        connect(ui->fontCbx, &QFontComboBox::currentFontChanged, [=] (const QFont
    &font){
37
            ui->msgTxtEdit->setFontFamily(font.toString());
38
            ui->msgTxtEdit->setFocus();
39
        });
        //设置大小
40
        void (QComboBox:: * sizebtn)(const QString &text) =
41
    &QComboBox::currentTextChanged;
         connect(ui->sizeCbx,sizebtn,[=](const QString &text){
42
43
             ui->msgTxtEdit->setFontPointSize(text.toDouble());
44
             ui->msgTxtEdit->setFocus();
45
         });
46
         //加粗
        connect(ui->boldTBtn,&QToolButton::clicked,this,[=](bool checked){
47
48
            if(checked){
49
                ui->msgTxtEdit->setFontWeight(QFont::Bold);
            }else{
50
51
                ui->msgTxtEdit->setFontWeight(QFont::Normal);
52
            }
53
            ui->msgTxtEdit->setFocus();
        });
54
55
        //倾斜
56
        connect(ui->italicTBtn, &QToolButton::clicked,this,[=](bool checked){
57
            ui->msgTxtEdit->setFontItalic(checked);
58
            ui->msgTxtEdit->setFocus();
59
        });
60
        //下划线
61
        connect(ui->underlineTBtn, &QToolButton::clicked,this,[=](bool checked){
62
            ui->msgTxtEdit->setFontUnderline(checked);
63
            ui->msgTxtEdit->setFocus();
64
        });
        //设置文本颜色
65
66
        connect(ui->colorTBtn,&QToolButton::clicked,this,[=](){
            QColor color = QColorDialog::getColor(color,this);
                                                                   //color对象可
67
    以在widget.h中定义私有成员
68
            ui->msgTxtEdit->setTextColor(color);
69
        });
70
        //保存聊天记录
        connect(ui->saveTBtn,&QToolButton::clicked,this,[=](){
71
72
            if(ui->msgBrowser->document()->isEmpty()){
73
                QMessageBox::warning(this,"警告","聊天记录为空,无法保
    存! ",QMessageBox::Ok);
74
            }
75
            else{
                QString fName = QFileDialog::getSaveFileName(this,"保存聊天记
76
    录","聊天记录","(*.txt)");
77
                if(!fName.isEmpty()){
                    //保存名称不为空再做保存操作
78
79
                    QFile file(fName);
80
                    file.open(QIODevice::WriteOnly | QFile::Text);
81
                    QTextStream stream(&file);
```

```
82
                    stream << ui->msgBrowser->toPlainText();
 83
                    file.close();
 84
                }
 85
             }
 86
         });
 87
         //清空聊天记录
 88
         connect(ui->clearTBtn,&QToolButton::clicked,[=](){
 89
              ui->msqBrowser->clear();
 90
         });
 91
     }
 92
 93
     void Widget::closeEvent(QCloseEvent * e){
 94
         emit this->closeWidget(); //发送关闭当前窗口的自定义信号
 95
         sndMsg(UsrLeft);
 96
         //断开套接字
 97
         udpSocket->close();
 98
         udpSocket->destroyed();
 99
         QWidget::closeEvent(e);
100
      }
101
     Widget::~Widget()
102
103
104
         delete ui;
105
106
     void Widget::sndMsg(MsgType type)
107
108
109
         QByteArray array;
         //创建流 可以分段 参数1流入地址 参数2只能写
110
111
         QDataStream stream(&array, QIODevice::WriteOnly);
112
         stream<<type<<this->getName();//流入类型和用户名
113
         switch(type){
             case Msg:
114
115
                if(this->ui->msgTxtEdit->toPlainText()==""){
116
                    QMessageBox::warning(this,"警告","聊天内容不能为空");
117
118
                }
119
                stream<<this->getMsg();//发送的是聊天信息
                                                          发送格式
                                                                   消息类型 +
     用户名 + 发送内容
120
                break:
121
             case UsrEnter://发送的是新用户进入 发送格式
                                                      消息类型 + 用户名
122
123
             case UsrLeft://用户离开
                break;
124
             default:
125
126
                break:
127
128
         //书写报文
129
         udpSocket-
     >writeDatagram(array.data(),array.size(),QHostAddress::Broadcast,this-
     >port);
130
131
132
     void Widget::usrEnter(QString usrname)
133
134
         bool isEmpty = ui->usrTblWidget-
     >findItems(usrname,Qt::MatchExactly).isEmpty();
135
          if(isEmpty)
```

```
136
137
              QTableWidgetItem *usr = new QTableWidgetItem(usrname);
138
139
              ui->usrTblWidget->insertRow(0);
140
              ui->usrTblWidget->setItem(0,0,usr);
              //追加聊天记录
141
142
              ui->msgBrowser->setTextColor(Qt::gray);
143
              ui->msgBrowser->setCurrentFont(QFont("Times New Roman",10));
144
              //在线人数更新
145
              ui->msgBrowser->append(tr("%1 在线!").arg(usrname));
              ui->usrNumLbl->setText(tr("在线人数: %1人").arg(ui->usrTblWidget-
146
     >rowCount()));
147
              //已经在线的各个端点也要告知新加入的端点他们自己的信息,若不这样做,在新端点用
     户列表中就无法显示其他已经在线的用户
148
              sndMsg(UsrEnter);
          }
149
     }
150
151
152
     void Widget::usrLeft(QString usrname, QString time)
153
         bool isEmpty = ui->usrTblWidget->findItems(usrname,
154
     Qt::MatchExactly).isEmpty();
155
          if(!isEmpty){
156
              ui->usrTblWidget->removeRow(isEmpty);
157
              //追加聊天记录
158
              ui->msgBrowser->setTextColor(Qt::gray);
159
              ui->msgBrowser->setCurrentFont(QFont("Times New Roman", 10));
160
              ui->msgBrowser->append(QString("%1 于 %2 离
     开!").arg(usrname).arg(time));
161
              ui->usrNumLbl->setText(QString("在线人数: %1人").arg(ui-
     >usrTblWidget->rowCount()));
          }
162
163
164
165
     void Widget::ReceiveMessage()
166
         qint64 size = udpSocket->pendingDatagramSize();
167
168
         int mysize = static_cast<int>(size);
169
         QByteArray array = QByteArray(mysize,0);
170
         udpSocket->readDatagram(array.data(),size);
         QDataStream stream(&array,QIODevice::ReadOnly);
171
172
         int msgtype;
173
         stream>>msgtype;
174
         QString name, msg;
175
         QString time = QDateTime::currentDateTime().toString("yyyy-MM-dd
     hh:mm:ss");
         switch(msgtype){
176
177
         case Msg:
             stream>>name>>msg;//流出用户名 聊天内容
178
179
             ui->msgBrowser->setTextColor(Qt::blue);
180
             ui->msgBrowser->setCurrentFont(QFont("Times New Roman",12));
             ui->msgBrowser->append("[ " + name + " ]" + time);
181
182
             ui->msgBrowser->append(msg);
             break:
183
         case UsrEnter:
184
185
             stream>>name;
186
             usrEnter(name);
187
             break;
```

```
188
        case UsrLeft:
189
             stream>>name;
190
             usrLeft(name,time);
191
             break;
192
         }
193
    }
194
     QString Widget::getName()
195
196
197
         return this->myName;
198
    }
199
     QString Widget::getMsg()
200
201
         QString msg = ui->msgTxtEdit->toHtml();
202
203
         ui->msgTxtEdit->clear();
204
         ui->msgTxtEdit->setFocus();
205
         return msg;
206
    }
207
208
```

5 创建登录界面

5.1 login.cpp

QStringList usrNameList; //账号 用来输入登录账号

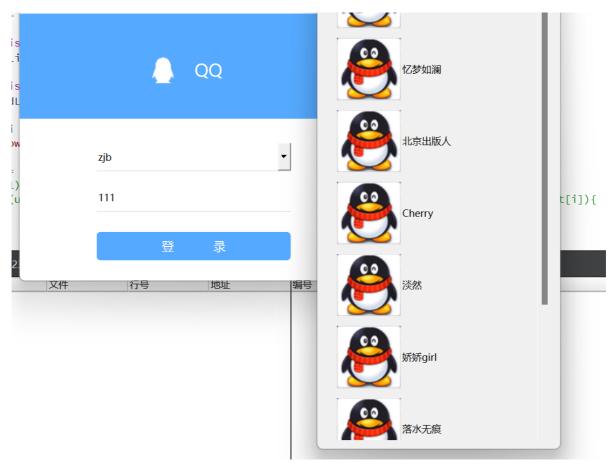
QStringList passwordList; //登录密码

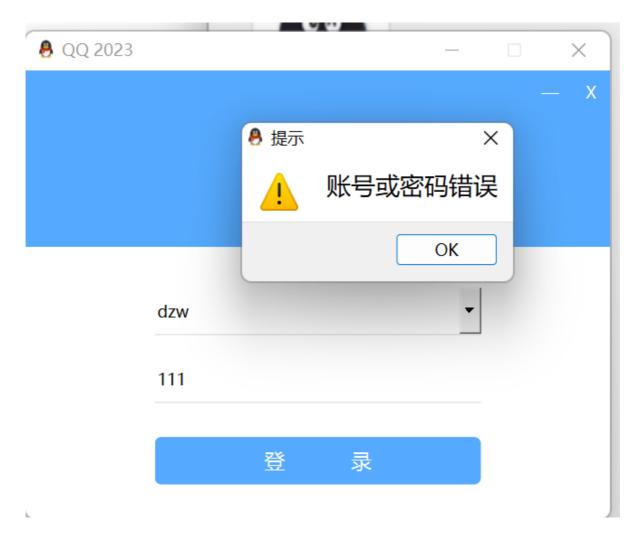
- 1. 点击登录按钮时,如果账号和密码匹配成功,则弹出信息对话框,则登录成功
- 2. 匹配失败,则弹出警告对话框,信息为账号密码错误,是否重新登录,该对话 框中有一个按钮,点击ok则重新输入登录信息

```
#include "login.h"
1
 2
    #include "ui_login.h"
 3
    #include <QMessageBox>
    #include "widget.h"
4
    #include "fdform.h"
 5
6
 7
8
9
    login::login(QWidget *parent) :
10
        QWidget(parent),
11
        ui(new Ui::login)
12
    {
        //setWindowFlags(Qt::WindowType::FramelessWindowHint);
13
14
15
        ui->setupUi(this);
16
        ui->username->lineEdit()->setPlaceholderText("QQ号码/手机/邮箱");
17
        this->setWindowIcon(QIcon(":/img/QQtubiao.png"));
18
        this->setWindowTitle("QQ 2023");
19
20
21
    }
```

```
22
23
    login::~login()
24
    {
25
        delete ui;
26
    }
27
    void login::on_btnClose_clicked()
28
29
        this->close();
    }
30
31
32
33
    void login::on_btnMin_clicked()
34
    {
        this->showMinimized();
35
    }
36
37
38
39
    void login::on_btnLogin_released()
40
41
        QList<QString>nameList;
         nameList << "周骏博" << "邓卓文" <<"徐绍倡"<<"潘星宇"<<"淡然"
42
43
                  <<"娇娇girl"<<"落水无痕"<<"青墨暖暖"<<"无语";
44
        QStringList usrNameList; //账号
         usrNameList << "zjb"<< "dzw" <<"xsc" <<"pxy"<< "qq"</pre>
45
46
                      <<"qq"<<"qq"<<"qq";
47
        QStringList passwordList; //密码
         passwordList << "111"<< "222" <<"333" <<"444"<< "qq"
48
49
                       <<"qq"<<"qq"<<"qq";
50
        for(int i = 0; i < 4; i++){
51
            isShow.push_back(false);
52
        }
53
    //
         int i = 0;
54
    //
         while(1){
55
            if(ui->username->currentText() == usrNameList[i] && ui->password-
    >text() == passwordList[i]){
56
57
    //
        }
58
    //
59
        int flag = 0;
60
        for(int i = 0; i < 5; i++){
61
62
            if(ui->username->currentText() == usrNameList[i] && ui->password-
    >text() == passwordList[i]){
63
                if(isShow[i]){
64
                         QString str = QString("%1已登录").arg(nameList[i]);
                         QMessageBox::warning(this,"警告",str);
65
66
                         return;
67
                     }
                isShow[i] = true;
68
69
                flag = 1;
                fdform * fdlist = new fdform(0,nameList[i]);
70
71
                //Widget * widget = new Widget(0,usrNameList[i]);
                fdlist->setWindowTitle(usrNameList[i]);
72
                QString str = QString(":/img/%1.jpg").arg(usrNameList.at(i));
73
74
                fdlist->setWindowIcon(QPixmap(str));
75
                fdlist->show();
76
                //widget->show();
                connect(fdlist,&fdform::closeFdform,[=](){
77
```

```
78
                      isShow[i] = false;
79
                 });
            }
80
            else if(i > 3 \& flag == 0){
81
                QMessageBox::warning(this,"提示","账号或密码错误");
82
83
            }
84
        }
85
    }
86
87
```





6 项目成果展示

6.1 登录QQ账户

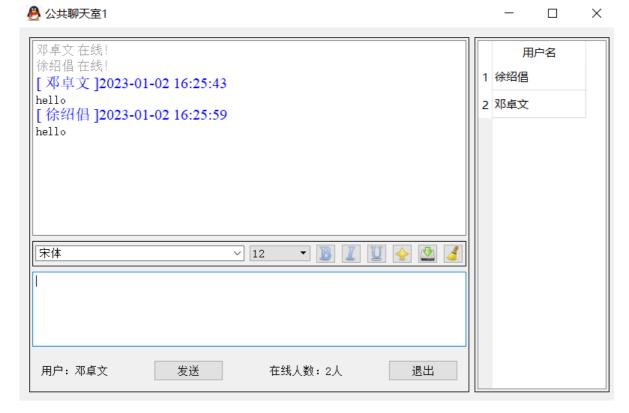


6.2 进入对话列表

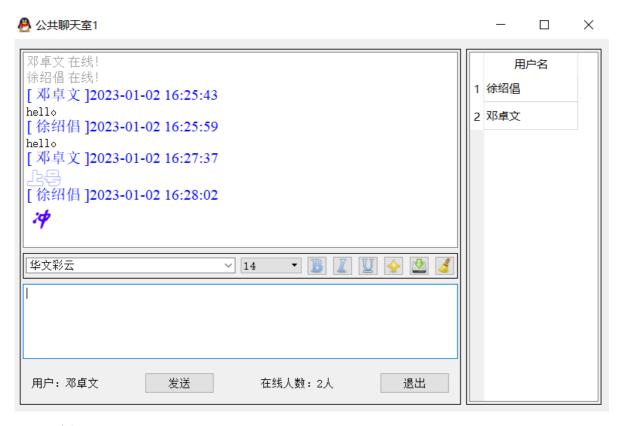


6.3 进入聊天窗口

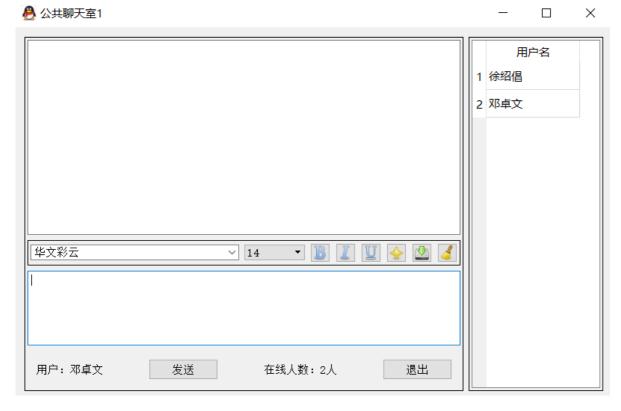
6.3.1 进行聊天



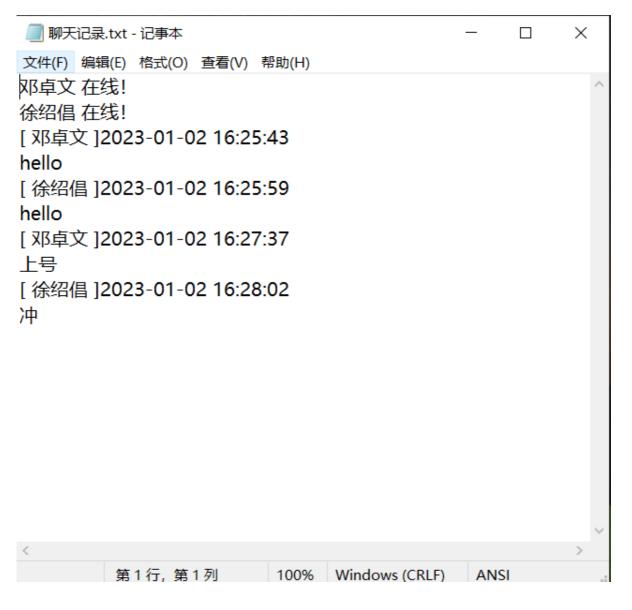
6.3.2 更改字体类型、大小、加粗、颜色等



6.3.3 删除聊天记录



6.4 保存聊天记录



7 实验收获

由人的关注特点,在设计人机交互界面时应做到:信息的显示应醒目,以便执行任务时使用,可使用 动画图形、彩色、下划线,对条目及不同的信息进行排序,在条目之间使用间隔符等。避免在界面上安 排过多的信息。尤其要谨慎使用色彩、声音和图像,人们倾向于使用过多的这类表示,而导致界面混 杂,分散用户的注意力,让用户反感。朴实的界面更容易使用。

一个交互式系统在设计时,应该开发一个易于用户理解的系统映像,应该做到及时响应用户的输入并给出有用的反馈;提供易于理解的、直观的反馈信息。此外,一个好的交互系统还需要提供正确的信息类型以及正确的信息层次,以针对不同层次的用户,提供不同层次的系统透明度。这方面包括:①有条理的、易于理解的说明②合适的在线帮助和自学教程上下文③相关的用户指南,即,针对不同层次的用户,解释在不同的任务阶段应如何处理各种情况。