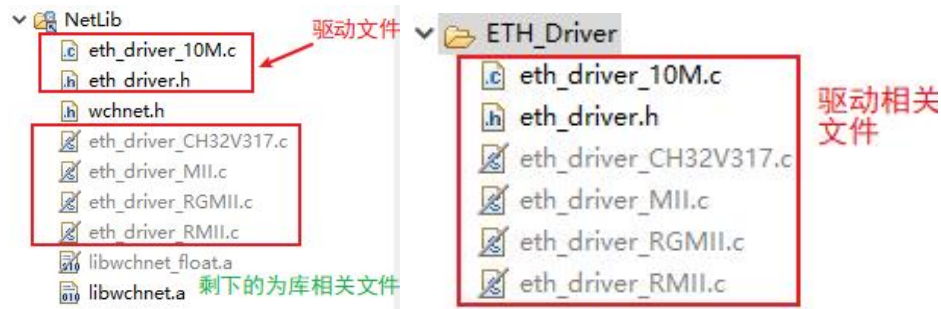


# 以太网例程使用注意事项

版本：1.0

## 1、硬件驱动使用

以太网工程中的 NetLib 文件夹包含了不同硬件接口的驱动文件和协议栈库文件等，如下图 a 所示。MAC\_RAW 例程中 ETH\_Driver 文件夹下有不同硬件接口的驱动文件，没有库相关文件，如下图 b 所示。默认情况下使用的是 MCU 内置的 10M PHY 驱动。



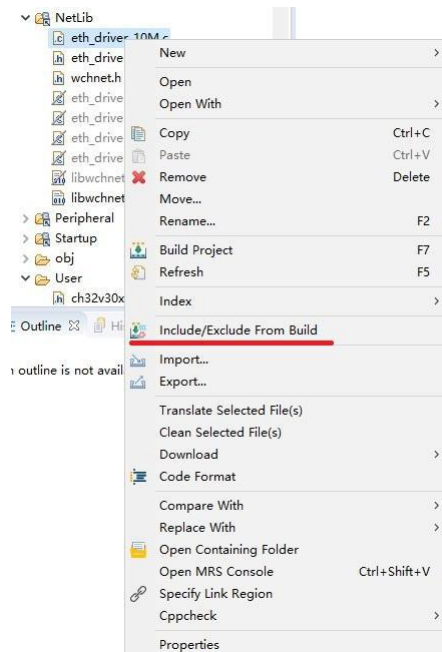
a. NetLib 文件夹

b. ETH\_Driver 文件夹

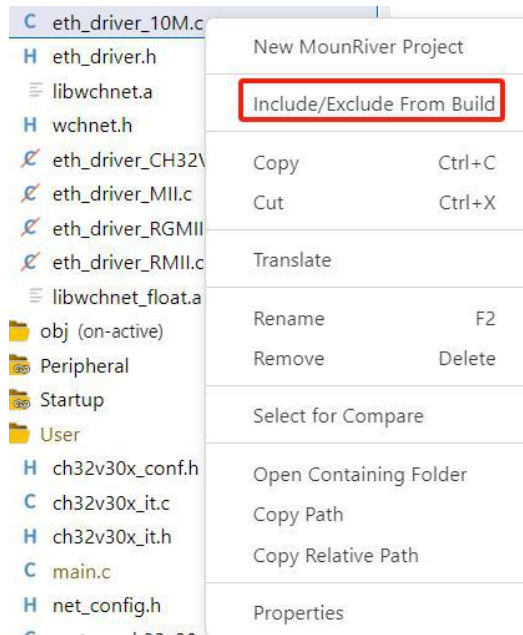
当需要切换为不同的驱动时，要进行以下步骤：

(1)、将 10M PHY 驱动排除编译。鼠标右击需要排除编译的文件，调出设置菜单，点击“Include/Exclude From Build”，即可将该文件排除编译。

MounRiver 1.x 版本：



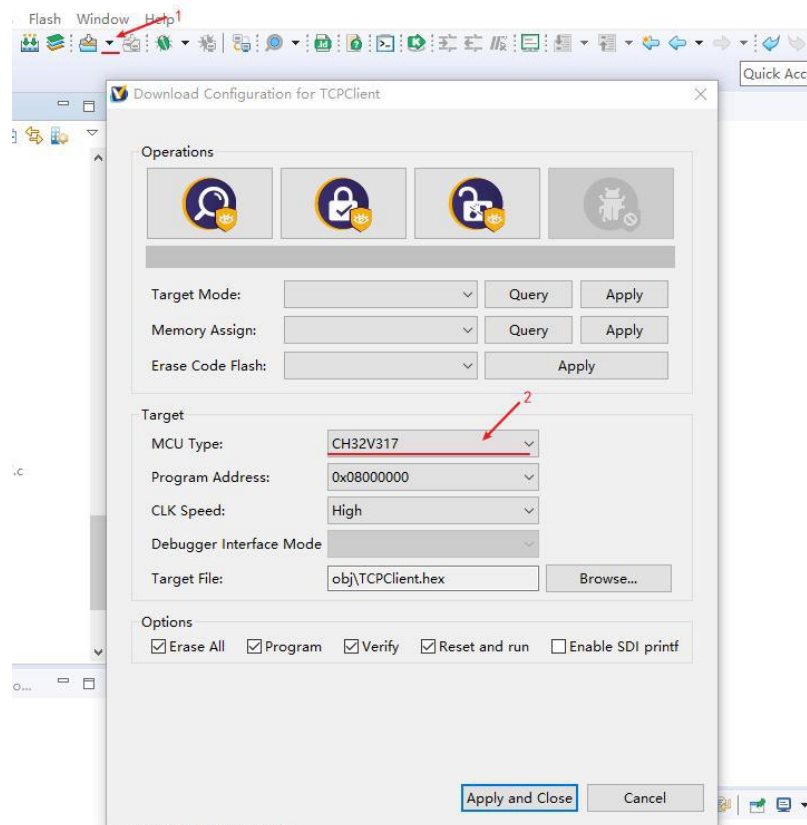
MounRiver 2.x 版本:



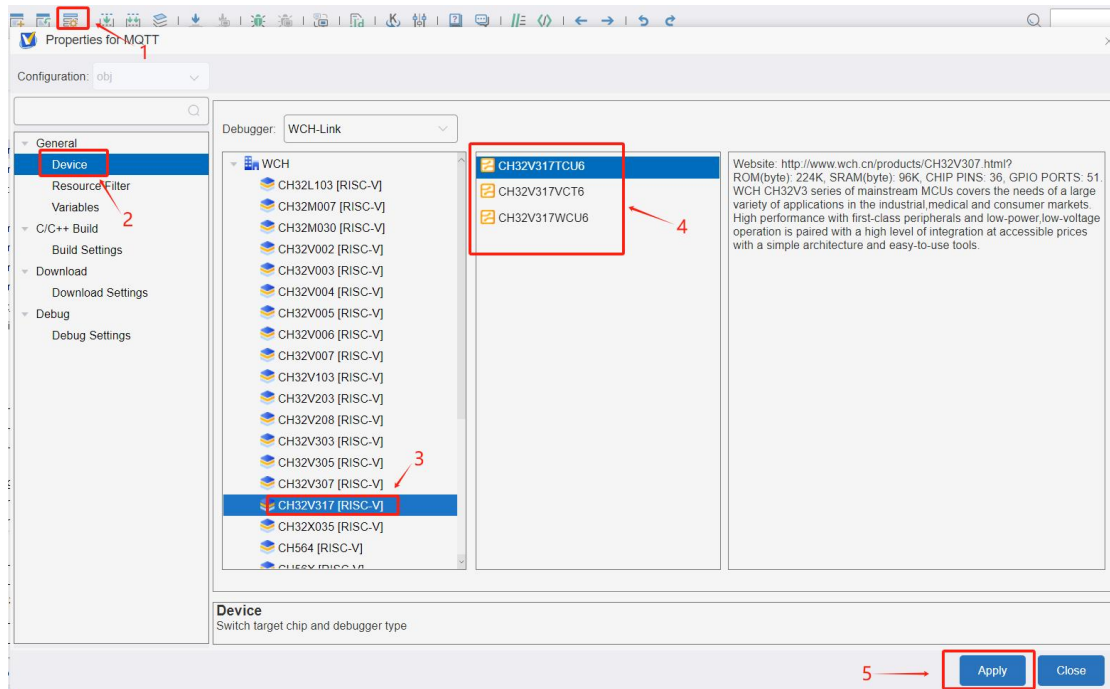
(2)、与上一步一样, 根据硬件需要将对应的驱动参与编译即可。

(3)、如果芯片是 CH32V317, 且使用 WCH-Link 工具下载时, 要根据下图将 MCU 的型号切换 CH32V317。

MounRiver 1.x 版本:

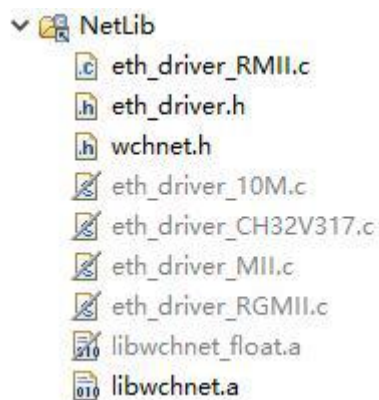


## MounRiver 2.x 版本:

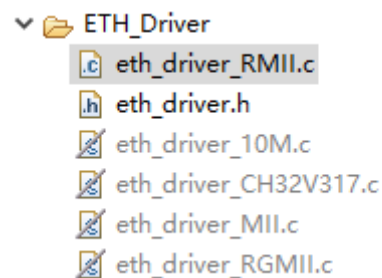


根据使用的硬件接口配置结果如下图所示:

(1)、使用 RMII 接口驱动:

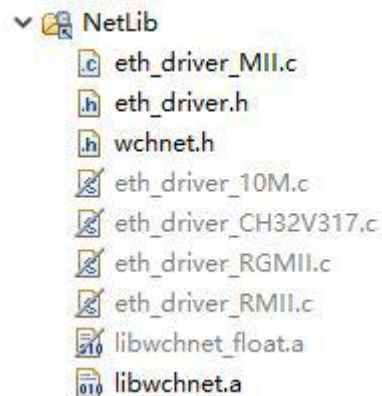


a. NetLib 文件夹

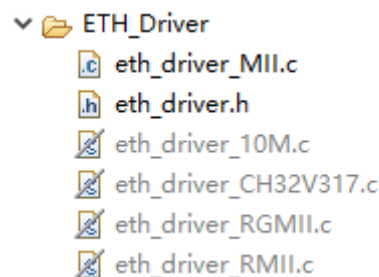


b. ETH\_Driver 文件夹

(2)、使用 MII 接口驱动:

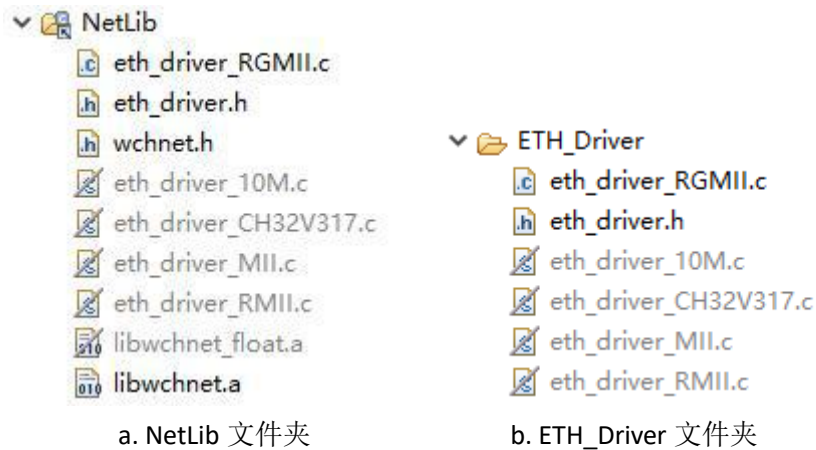


a. NetLib 文件夹

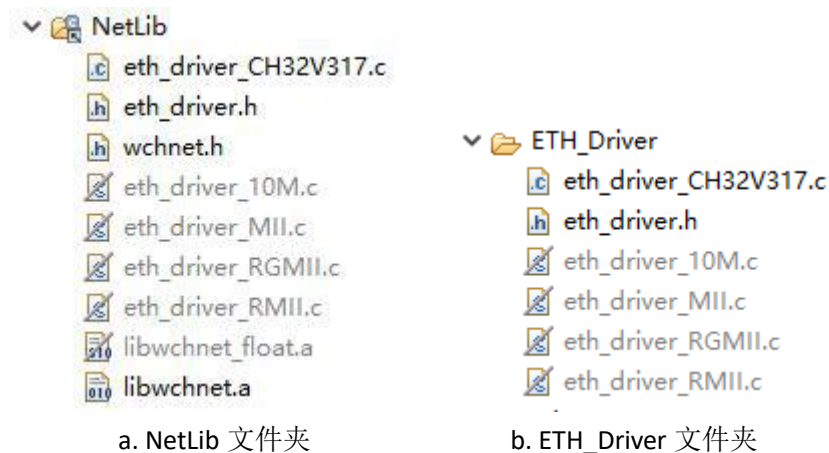


b. ETH\_Driver 文件夹

(3)、使用 RGMII 接口驱动:



(4)、使用 CH32V317 驱动:

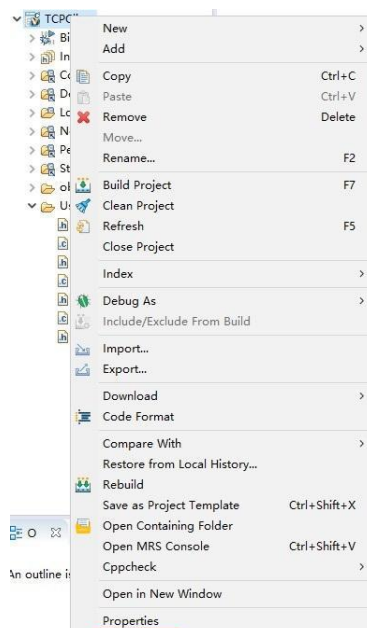


## 2、硬件浮点库使用

当工程中开启硬件浮点功能，需要将以太网浮点库添加至工程中，需要进行下列两步：

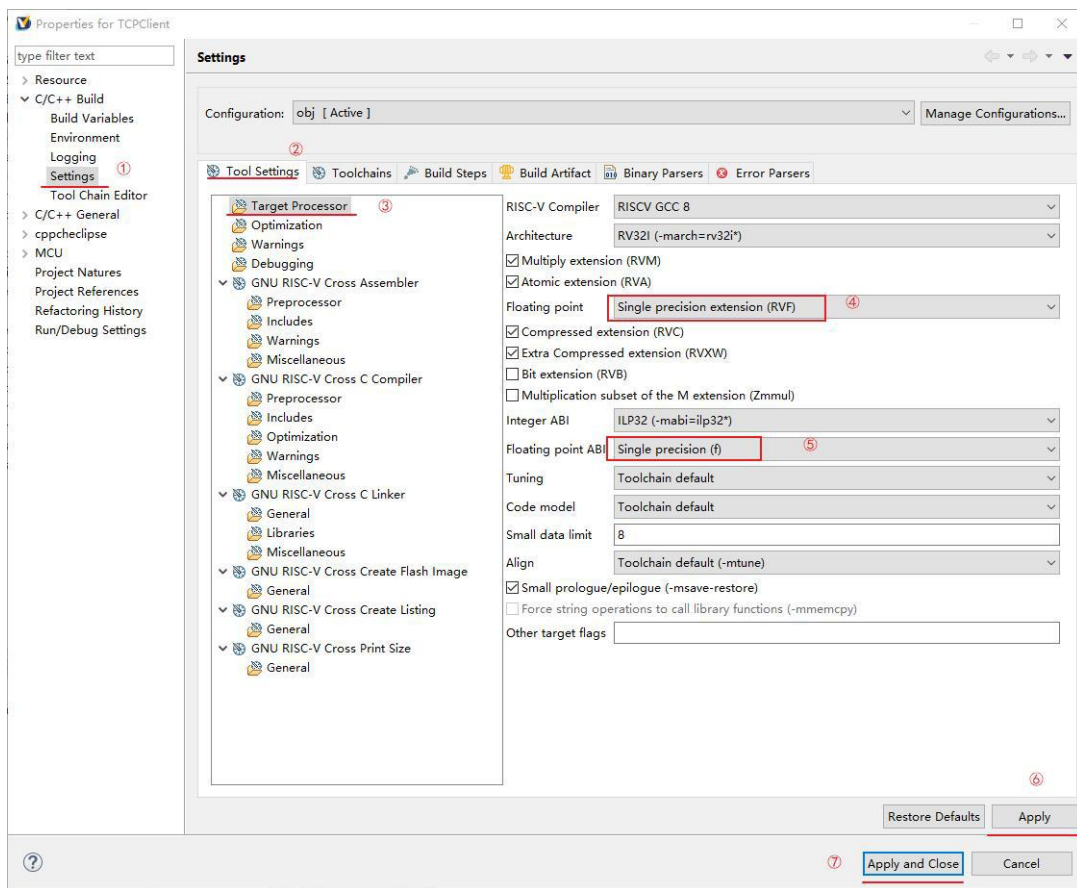
(1)、开启硬件浮点功能

鼠标右击需要开启硬件浮点的工程文件名，调出设置菜单，点“Properties”。

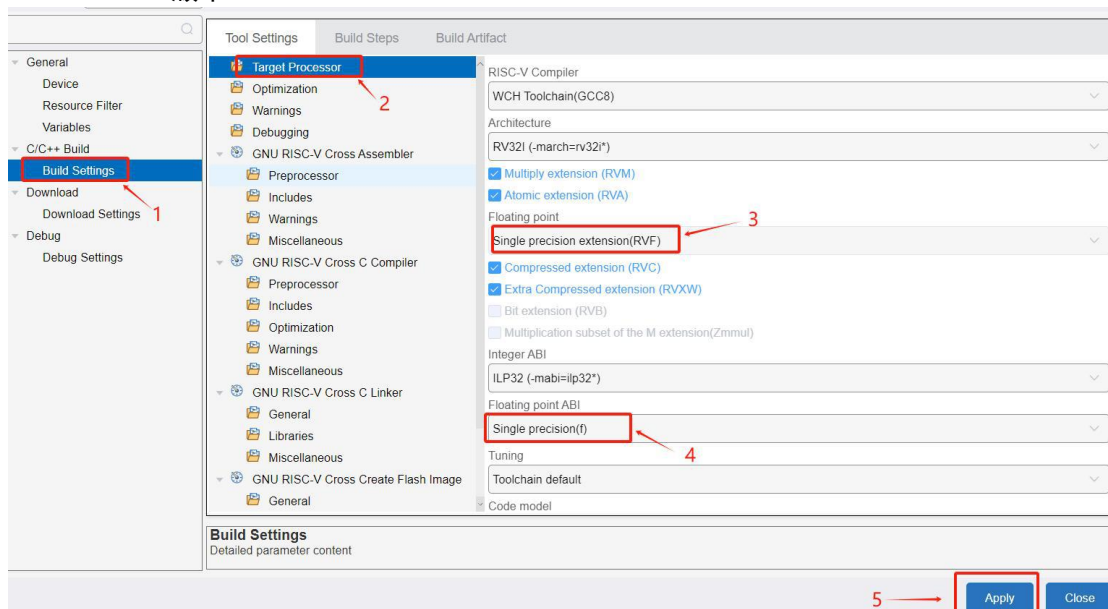


进行如下图配置。

MounRiver 1.x 版本:



MounRiver 2.x 版本:

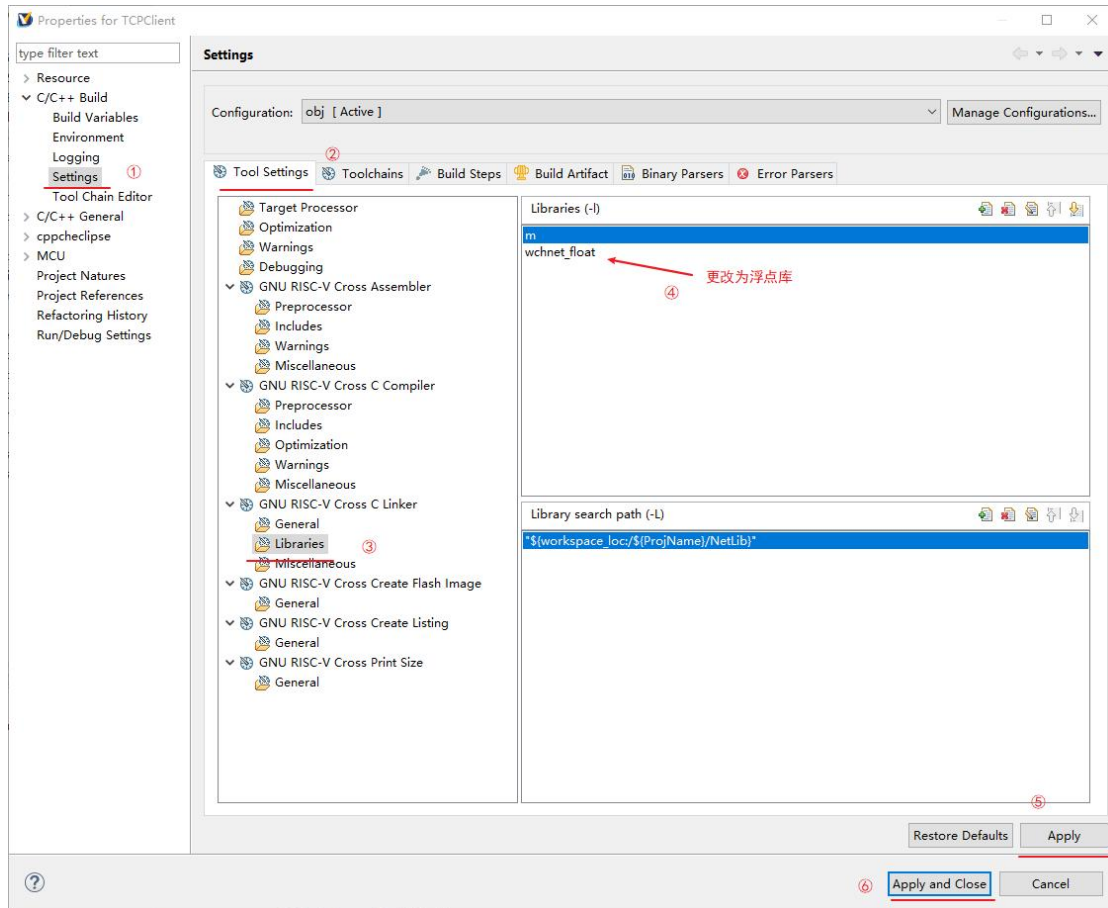


(2)、将以太网浮点库参与编译

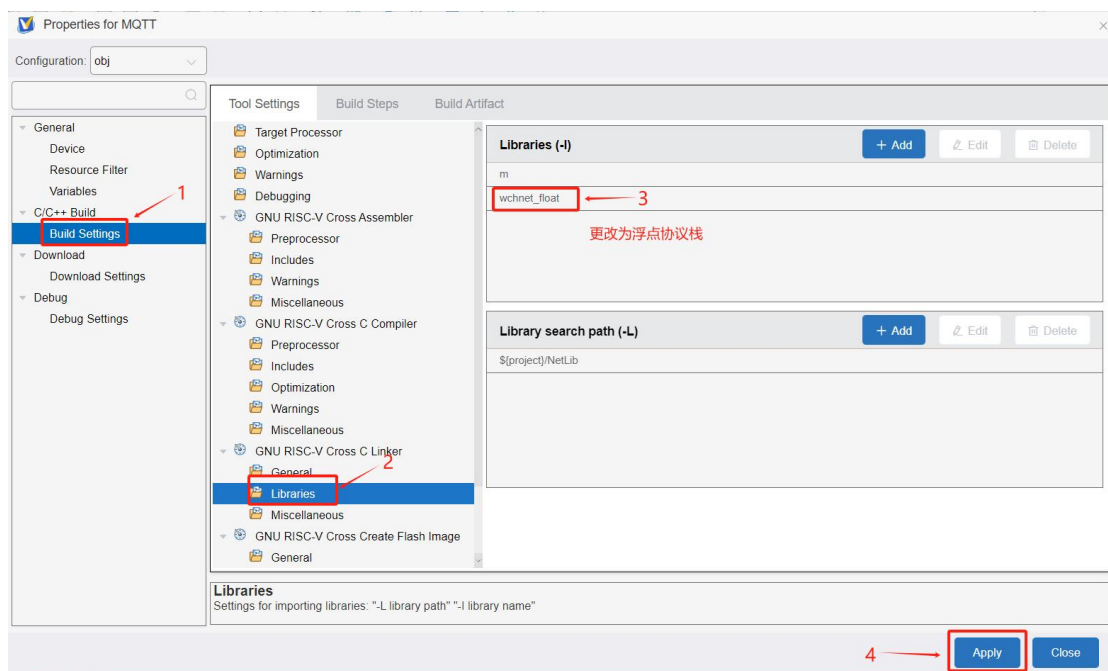
首先,与选择不同驱动参与编译的操作方法类似,将浮点库参与编译。然后,与上一步一样操作,调用出“Properties”后,按照下图配置,将硬件浮点库添加到工程中。



## MounRiver 1.x 版本:



## MounRiver 2.x 版本:



注：从 EVT 文件夹中有本文档开始，非浮点库也支持工程开启硬件浮点功能，也就是可以省略上述步骤（2）。