迷宫任务(无需提交)

在 OpenAI Gym 的迷宫环境中,一个红色矩形(智能体)被初始化在一个4×4的网格。在每个时间步,智能体只能观察到自己的位置,可以移动到四个相邻的网格之一。如果智能体位于黄色网格上,奖励为+1;如果智能体到达黑色网格,奖励为-1;否则为0。

实验任务:

- 1. 在 RL_sarsa.py 中实现**Sarsa** 算法.
- 2. 在 RL_q_learning.py 中实现Q_learning算法.