ENGLISH 4U

Durley Melissa Alzate Cardona

Valentina Muñoz Salazar

María José Henao Mejía

Proyecto PPI

Media Técnica

Docentes: Catalina Ruiz

Luis Ortiz

I.E José Antonio Galán

Medellín

2022

JUSTIFICACIÓN:

Este proyecto está dirigido a estudiantes de la institución educativa José Antonio galán de los grados tercero y cuarto, que oscilan entre 8 a 10 años.

Se considera que es de suma importancia ayudar a formar a los estudiantes con saberes previos en el inglés, siendo este un idioma tan importante en la sociedad actual se busca que los niños empiecen desde ya a reconocer la influencia de esta lengua en todos los aspectos. Se desea que los niños aprendan lo básico sobre el idioma inglés antes de pasar a secundaria.

Teniendo en cuenta que la metodología de enseñanza que manejan los docentes de inglés se basa en guías, talleres, libros, etc... Se empleará otra técnica para que la educación no sea una rutina, que sea más divertida, que los conocimientos obtenidos gracias al juego se vean reflejados en lo académico.

El proyecto beneficiará tanto a los estudiantes como a los maestros de la materia inglés:

* Será más fácil de enseñar y aprender; se hace más sencillo memorizar algo cuando disfrutas estudiarlo.
* Las clases serán más divertidas y variadas.
* Permite salir de la monotonía y probar algo más que solo libros.

La idea es motivar a los niños a que aprendan inglés, que se interesen por adquirir conocimiento y dominar el dialecto. Se aspirará a hacerlos conscientes de que el inglés es el idioma de las comunicaciones y en el futuro lo necesitarán. Una de las maneras más efectivas de hacer que los estudiantes se interesen por aprender es mediante un juego.

Este juego no es estrictamente para la clase, pero de igual manera el docente podrá hacer seguimiento al estudiante y corroborar lo aprendido.

Los estudiantes tendrán la opción de jugar en sus casas bajo la supervisión de un adulto, solo deberán ingresar al juego *¡Es muy sencillo!* Se habrá que descargar el juego, al abrirlo estarán en la primera página donde se mostrará el apartado para iniciar sesión, si el estudiante no tiene una cuenta tendrá que crearse una de esta manera: le debe dar clic en el botón que dice “registrarse” y acceder con el correo institucional.

Ya con la sesión iniciada se podrán explorar las diferentes lecciones que estarán disponibles, a las cuales es muy sencillo acceder: El estudiante deberá dar clic en la lección que más le llame la atención, seguido de esto seleccionará si quiere jugar en el nivel fácil, intermedio o difícil según los conocimientos que tiene, habiendo hecho esto él estudiante podrá comenzar el juego.

INTRODUCCIÓN:

Estas son algunas de las aplicaciones en las que nos basamos o inspiramos para nuestro proyecto:

1. DUOLINGO: Duolingo es la plataforma de aprendizaje de idiomas más popular y la aplicación educativa más descargada del mundo, con más de 300 millones de usuarios. La misión de la compañía es ofrecer una educación gratuita, divertida y accesible para todos. Duolingo está diseñado para que aprender se sienta como un juego y [se ha comprobado](https://s3.amazonaws.com/duolingo-papers/other/vesselinov-grego.duolingo12.pdf) científicamente su efectividad. Además de su plataforma principal, la compañía creó el [Duolingo English Test](http://englishtest.duolingo.com/), una conveniente y económica opción de certificación de idiomas aceptada por más de 2000 universidades.

<https://support.duolingo.com/hc/es/articles/204829090--Qu%C3%A9-es-Duolingo-#:~:text=Duolingo%20es%20la%20plataforma%20de,divertida%20y%20accesible%20para%20todos>.

1. BABBEL: **Babbel** es un [software de aprendizaje de idiomas en línea](https://es.wikipedia.org/wiki/Ense%C3%B1anza_de_lenguas_asistida_por_computador). La plataforma está disponible en varias lenguas desde enero de 2008. Actualmente dispone de 14 lenguas para aprender: [holandés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_neerland%C3%A9s), [danés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_dan%C3%A9s), [inglés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s), [francés](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_franc%C3%A9s), [alemán](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_alem%C3%A1n), [indonesio](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_indonesio), [italiano](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_italiano), [noruego](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_noruego), [polaco](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_polaco), [portugués](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_portugu%C3%A9s), [ruso](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ruso), [sueco](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_sueco), [español](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_espa%C3%B1ol) y [turco.](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_turco) https://es.wikipedia.org/wiki/Babbel