Pitch :

Tradimento (trahison en français) est un jeu qui vous met dans la peau d’un homme amnésique qui devra mener l’enquête et parler à des gens afin de se remémorer quelle est sa mission et quelle place il occupe dans un sordide complot.

Acte I :

Le jeu commence par l’aggression du Héros par un voleur à la tire, qui lui assène un violent coup sur le crâne avant de prendre la fuite. Un débonnaire personnage du nom de Vitori le relève, lui apprenant qu’il a une grande mission à accomplir ce soir.

Cependant, l’entrée de la réception est très sélective, et sans invitation, impossible de passer ce garde borné.

Acte II :

Intérieur, salle de réception richement décorée. S'y joue de la musique, des gens discutent.

Lorsque le joueur entre, il n'a le temps de faire que quelques pas que Ruffio de dirige vers lui et l'abborde :

"Pas trop tôt. Le Seigneur Vitori est passé il y a plusieurs minutes de cela. Je t'ai vu discuter longtemps avec ce garde, je peux savoir ce que tu tramais ?

[bla]

Peu importe. \*soupir méprisant\* Alors c'est le grand soir, hein ? Assassiner le Duc, ce privilège me revenait. Mais il a fallu que tu te tordes et que tu rampes autour du Seigneur Vitori jusqu'à le convaincre de t'attribuer la mission, hein ? A croire que lécher les pompes est une chose naturelle pour toi.

[bla]

Allez viens, ceux que tu cherches sont sur la terasse. Puisque mes méthodes vous paraissent trop "expéditives", il va falloir que tu te courbes devant quelques nobles, si tu veux créer l'occasion de te débarasser du Duc en toute tranquillité. Mais si je comprends bien, te courber devant les autres, c'est un peu ta spécialité, hein ?

[Ruffio accompagne PJ jusqu'au niveau 2]

Extérieur, grande terasse, musique assourdie par les vitres qui laissent filtrer la lumière dont les rayons viennent mourir sur le dallage. En contrebas, le panorama de la ville et ses lumières.