# 微博直播开播sdk

## **Android:**

1) 后台文档:

Weibo开放平台直播接口Wiki: http://open.weibo.com/wiki/Live/api

- 2) 使用方法: 【参考weibosdkdemo工程,直播相关接口见(4)接口参数部分】
  - 首先需要使用微博授权,接入所需申请的权限见《微博SDK文档》;
  - 申请微博直播所需权限,需提交appKey、Bundle id、Android签名信息等,申请直播接口及直播互动接口权限;
  - 参考weibosdkdemo工程,将WeiboLiveOpenapi.jar导入;
  - 新增类似WBLive\*Activity相关代码,用于调用WeiboLiveOpenApi中的接口;
  - 创建直播:初始化WeiboLiveCreate类,设置创建直播参数后,调用createLive接口创建直播,解析回调函数返回值,并保存正确的返回值留待推流、互动、删除等其他用途。(1)若授权用户具备直播权限,将返回直播id,直播流地址和直播间地址,(2)若用户不具备开播权限,将跳转至认证页面,(3)若用户被禁止进行直播,将提示无法开播。
  - 更新直播:初始化WeiboLiveUpdate类,设置更新参数后,调用 updateLive接口更新直播,解析回调函数返回值;
  - 获取直播信息:初始化WeiboLiveGetInfo类,设置获取信息参数后,调用getInfoLive接口获取信息,解析回调函数返回值;
  - 删除直播:初始化WeiboLiveDelete类,设置直播id后,调用deleteLive接口,解析回调函数返回值。

#### 3) 常用类介绍:

类名	用途	
WeiboLiveCreate	新建直播对象,获取直播推流地址,并同时发微博	
WeiboLiveDelete	删除直播对象,不可逆(不删除微博)	
WeiboLiveGetInfo	获取直播对象信息、互动信息等	
WeiboLiveUpdate	更新直播对象信息、状态等	
Oauth2AccessToken	accessToken接口类,沿用于原授权SDK	
RequestListener	接口事件回调,沿用于原授权SDK	

WeiboException	接口错误信息,沿用于原授权SDK
AccessTokenKeeper	保存AccessToken,沿用于原授权SDK
LiveMsgManager	互动SDK消息管理类

#### 4) 接口参数:

WeiboLiveCreate(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)

WeiboLiveUpdate(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)

WeiboLiveGetInfo(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)

WeiboLiveDelete(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)

用途: 创建直播类、更新直播类、获取信息类、删除直播类的初始化参数:

参数名	类型	含义
context	Context	Android app的上下文环境
appKey	String	申请权限时使用的appKey
accessToken	Oauth2AccessToken	从授权sdk获取的token

-------创建直播类------

setAc(Activity ac) 传递当前所属Activity,必需

setTitle(String title)设置直播标题,必需setWidth(String width)设置直播宽度,必需setHeight(String height)设置直播高度,必需

setSummary(String summary) 设置微博文本内容,少于130字 setPublished(String published)设置微博发布,0公开1不公开,默认0

setImage(String image) 设置封面图地址

setReplay(String replay) 设置是否录制, 0不录制1录制, 默认1 setPanoLive(String panoLive) 设置是否全景, 0不是1是, 默认0 createLive(final RequestListener rListener)

用途: 创建直播,并提供回调,在设置完直播参数后调用。若必须的直播 参数未设置,将无法执行。

参数: rListener为RequestListener类型的监听器,提供直播创建的事件回调回调方法: onComplete表示创建直播请求成功返回, s为接口返回值; onWeiboException表示接口请求失败。

注意:接口调用过程中,根据用户开播权限会有不同的跳转、提示或返回值。

setTitle(String title) 设置直播描述

setSummary(String summary) 设置微博文本内容,少于130字

setPublished(String published) 设置微博发布,0公开1自己可见2不发布,

默认2

setImage(String image) 设置封面图地址

setStop(String stop) 设置直播状态,0直播中1结束,默认0

setReplayUrl(String replayUrl) 设置直播回放地址

# $updateLive(RequestListener\ rListener)$

用途: 更新直播,并提供回调,在设置完更新参数后调用,若必须的参数 未设置,将无法执行。

参数: rListener为RequestListener类型的监听器,提供直播更新的事件回调回调方法: onComplete表示更新直播请求成功返回, s为接口返回值; onWeiboException表示接口请求失败。

------获取直播信息类-------

setId(String id) 设置直播id,必需

setDetail(String detail) 设置详情返回值,0返回1不返回,默认0

#### getInfoLive(RequestListener rListener)

用途: 获取直播信息,并提供回调,在设置完获取参数后调用,若必须的参数未设置,将无法执行。

参数: rListener为RequestListener类型的监听器,提供获取直播信息的事件回调

回调方法: onComplete表示获取直播信息成功返回, s为接口返回值; onWeiboException表示接口请求失败。

setId(String id) 设置直播id, 必选 deleteLive(RequestListener rListener)

用途: 删除直播,并提供回调,在设置完直播id后调用,否则将无法执行。

参数: rListener为RequestListener类型的监听器,提供删除直播的事件回调回调方法: onComplete表示删除直播接口成功返回, s为接口返回值; onWeiboException表示接口请求失败。

## joinRoom(String roomId)

用途:加入房间

参数: roomId为需要加入的房间Id, 当且仅当roomId是正确的有效的情况下, 才能加入成功, 其他情况会加入失败, 失败的原因可详细参照失败接口回调的数据结果。

## exitRoom(String roomId)

用途:退出房间

参数: roomId为需要退出的房间Id,当且仅当roomId是正确的有效的情况下,才能退出成功,其他情况会退出失败,失败的原因可详细参照失败接口回调的数据结果。

sendMsg(String roomId, String content, long offset, int type)

用途:目前微博直播SDK支持最基本的文本消息发送。

参数: roomId为房间Id, content为需要发送的消息内容, offset为发消息时距离直播开始的时间间隔, type为消息类型。

# sendLike(String roomId, int praiseNum)

用途: 微博直播SDK支持最基本的点赞交互接口业务。

参数: roomId为房间Id, content为需要发送的消息内容, praiseNum为用户点赞次数。

## 特此声明

用途: LiveMsgManager的作用是对微博SDK进行简单封装,具体微博直播SDK的使用需要以微博直播SDK接入文档为准,点击<u>前往SDK接入文档</u>便可进行详细查看。

## 5) 联系方式:

接入及调试代码等工作,可联系jinya3@staff.weibo.com