# 微博直播开播sdk

**Android:**

1. 后台文档：

Weibo开放平台直播接口Wiki: <http://open.weibo.com/wiki/Live/api>

1. 使用方法：【参考weibosdkdemo工程，直播相关接口见（4）接口参数部分】

* 首先需要使用微博授权，接入所需申请的权限见《微博SDK文档》；
* 申请微博直播所需权限，需提交appKey、Bundle id、Android签名信息等，申请直播接口及直播互动接口权限；
* 参考weibosdkdemo工程，将WeiboLiveOpenapi.jar导入；
* 新增类似WBLive\*Activity相关代码，用于调用WeiboLiveOpenApi中的接口；
* 创建直播：初始化WeiboLiveCreate类，设置创建直播参数后，调用createLive接口创建直播，解析回调函数返回值，并保存正确的返回值留待推流、互动、删除等其他用途。（1）若授权用户具备直播权限，将返回直播id,直播流地址和直播间地址，（2）若用户不具备开播权限，将跳转至认证页面，（3）若用户被禁止进行直播，将提示无法开播。
* 更新直播：初始化WeiboLiveUpdate类，设置更新参数后，调用updateLive接口更新直播，解析回调函数返回值；
* 获取直播信息：初始化WeiboLiveGetInfo类，设置获取信息参数后，调用getInfoLive接口获取信息，解析回调函数返回值；
* 删除直播：初始化WeiboLiveDelete类，设置直播id后，调用deleteLive接口，解析回调函数返回值。

1. 常用类介绍：

|  |  |
| --- | --- |
| 类名 | 用途 |
| WeiboLiveCreate | 新建直播对象，获取直播推流地址，并同时发微博 |
| WeiboLiveDelete | 删除直播对象，不可逆（不删除微博） |
| WeiboLiveGetInfo | 获取直播对象信息、互动信息等 |
| WeiboLiveUpdate | 更新直播对象信息、状态等 |
| Oauth2AccessToken | accessToken接口类,沿用于原授权SDK |
| RequestListener | 接口事件回调，沿用于原授权SDK |
| WeiboException | 接口错误信息，沿用于原授权SDK |
| AccessTokenKeeper | 保存AccessToken，沿用于原授权SDK |
| LiveMsgManager | 互动SDK消息管理类，一共包含四部分：分别是建立互动长链、加入和退出房间、消息上行发送、消息下行接受。 |

1. 接口参数：

**WeiboLiveCreate(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)**

**WeiboLiveUpdate(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)**

**WeiboLiveGetInfo(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)**

**WeiboLiveDelete(Context context, String appKey, Oauth2AccessToken accessToken)**

用途：创建直播类、更新直播类、获取信息类、删除直播类的初始化

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数名 | 类型 | 含义 |
| context | Context | Android app的上下文环境 |
| appKey | String | 申请权限时使用的appKey |
| accessToken | Oauth2AccessToken | 从授权sdk获取的token |

-----------------------------创建直播类--------------------------

**setAc(Activity ac)** 传递当前所属Activity,必需

**setTitle(String title)** 设置直播标题，必需

**setWidth(String width)** 设置直播宽度，必需

**setHeight(String height)** 设置直播高度，必需

setSummary(String summary) 设置微博文本内容，少于130字

setPublished(String published)设置微博发布，0公开1不公开，默认0

setImage(String image) 设置封面图地址

setReplay(String replay) 设置是否录制，0不录制1录制，默认1

setPanoLive(String panoLive) 设置是否全景，0不是1是，默认0

**createLive(final RequestListener rListener)**

用途：创建直播，并提供回调，在设置完直播参数后调用。若必须的直播参数未设置，将无法执行。

参数：rListener为RequestListener类型的监听器，提供直播创建的事件回调

回调方法：onComplete表示创建直播请求成功返回，s为接口返回值；onWeiboException表示接口请求失败。

注意：接口调用过程中，根据用户开播权限会有不同的跳转、提示或返回值。

-----------------------------更新直播类--------------------------

**setId(String id)**  设置要更新的直播id,必需

setTitle(String title) 设置直播描述

setSummary(String summary) 设置微博文本内容，少于130字

setPublished(String published) 设置微博发布，0公开1自己可见2不发布，默认2

setImage(String image) 设置封面图地址

setStop(String stop) 设置直播状态，0直播中1结束，默认0

setReplayUrl(String replayUrl) 设置直播回放地址

**updateLive(RequestListener rListener)**

用途：更新直播，并提供回调，在设置完更新参数后调用，若必须的参数未设置，将无法执行。

参数：rListener为RequestListener类型的监听器，提供直播更新的事件回调

回调方法：onComplete表示更新直播请求成功返回，s为接口返回值；onWeiboException表示接口请求失败。

---------------------------获取直播信息类------------------------

**setId(String id)** 设置直播id,必需

setDetail(String detail) 设置详情返回值，0返回1不返回，默认0

**getInfoLive(RequestListener rListener)**

用途：获取直播信息，并提供回调，在设置完获取参数后调用，若必须的参数未设置，将无法执行。

参数：rListener为RequestListener类型的监听器，提供获取直播信息的事件回调

回调方法：onComplete表示获取直播信息成功返回，s为接口返回值；onWeiboException表示接口请求失败。

-----------------------------删除直播类--------------------------

**setId(String id)**  设置直播id，必选

**deleteLive(RequestListener rListener)**

用途：删除直播，并提供回调，在设置完直播id后调用，否则将无法执行。

参数：rListener为RequestListener类型的监听器，提供删除直播的事件回调

回调方法：onComplete表示删除直播接口成功返回，s为接口返回值；onWeiboException表示接口请求失败。

**initClient()**

用途：初始化数据并建立长链接口监听，当执行完该方法后，长链回调接口会返回建立长链成功与失败的参数结果。

**joinRoom(String roomId)**

用途：加入房间

参数：roomId为需要加入的房间Id，当且仅当roomId是正确的有效的情况下，才能加入成功，其他情况会加入失败，失败的原因可详细参照失败接口回调的数据结果。

**exitRoom(String roomId)**

用途：退出房间

参数：roomId为需要退出的房间Id，当且仅当roomId是正确的有效的情况下，才能退出成功，其他情况会退出失败，失败的原因可详细参照失败接口回调的数据结果。

**sendMsg(String roomId, String content, long offset, int type)**

用途：目前微博直播SDK支持最基本的文本消息发送。

参数：roomId为房间Id，content为需要发送的消息内容，offset为发消息时距离直播开始的时间间隔，type为消息类型。

**sendLike(String roomId, int praiseNum)**

用途：微博直播SDK支持最基本的点赞交互接口业务 。

参数：roomId为房间Id，content为需要发送的消息内容，praiseNum为用户点赞次数。

**onNewMessage(final int msgType, final PushMessageModel model, String requestId)**

用途：接收所有SDK下行push消息类型数据。

参数：msgType为消息类型，model为接收的消息内容，requestId为本次互动请求的ID，可以用作本次请求的唯一标识，服务端也可以用该字段来定位请求和数据分析。

**消息类型**

1 - 聊天消息

2 - 赞消息

3 - 点亮主播消息

4 - 禁言消息

5 - 礼物消息

6 - 公告消息

7 - 分享直播消息

8 - 关注主播消息

9 - 加入购物车消息【已废弃】

10 - 商品消息【已废弃】

11 - 直播变更消息（房间的任何状态变更都会进行push）

12 - 加入/退出房间消息

13 - 打赏消息

14 - 管理员变更消息

15 - 系统消息（该消息"sender\_info"字段为空,"send\_info":{}

16 - 置顶/取消置顶评论消息

100 - 自定义消息类型

联系方式：

接入及调试代码等工作，可联系jialu5@staff.weibo.com