

# 段佳宁 (求职简历)

性别: 男	年龄: 24 岁
毕业学校: 西南民族大学	学历: 本科
专业: 软件工程	工作经验: 一年
现居住于: 四川/成都	籍贯: 云南/大理
电话: 18328083078	邮箱: duan_jia_ning@163.com

**求职意向** | 目标岗位: java 开发工程师

**教育经历** | 时间: 2014/9 - 2018/6  
西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业  
**主修课程:** 计算机操作系统、计算机网络、Java 程序设计、数据结构、软件工程、计算机组成原理、编译原理、数据库系统原理、UML 建模、软件需求与项目管理;  
**外语水平:** CET-4;

**专业技能** | 掌握 Java 语言以及 Java EE 技术, 熟悉 JVM 内存模型, 类加载机制以及 GC 原理;  
扎实的面向对象编程理论基础, 熟悉多线程、线程安全、IO/NIO 以及集合等基础知识;  
熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式, 善于通过阅读源码以及 Debug 解决问题;  
掌握 Spring MVC、Spring Boot 和 Mybatis 的使用以及原理, 部分后端开发常用中间件;  
了解任务调度框架 Quartz、消息 RocketMQ、Lucenen 搜索以及 Docker 容器的基本使用;  
掌握 MySQL、SQL 语言的使用及其优化, 了解数据库相关概念和技术;  
了解数据库水平/垂直拆分、分库分表(zebra)、动态数据源以及分布式事务(JTA, TCC);  
熟悉 Redis 的使用, 了解原理、过期策略和内存淘汰机制;  
了解 SOA 架构, RESTful API 的设计, RPC 框架 Pigeon 的使用;  
了解 Zookeeper 的基本使用, 数据结构, 分布式一致性及相关知识;  
了解 MPI 并行计算通信函数库, 分布式文件系统的基础知识;  
熟悉 Linux 操作系统, 常用命令, 掌握 Git 版本控制工具;  
熟悉 Socket 编程, HTTP 网络通信机制, TCP/IP, UDP 等常用网络协议;  
了解 Python 和 Groovy 语言;  
有网页端、Android 手机端相关开发经验; 能自主学习, 勤于总结, 乐于分享自己的知识;  
对代码规范和质量有严格要求, 有良好的编码规范意识, 具备初步的系统架构设计能力;

**工作项目** | 时间: 2018/04 - 2018/06  
**经验一** | **公司及职位:** 成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师  
**项目名称:** 星瑞员工助手(CRM 系统)  
**项目简介:** 星瑞集团员工与客户关系管理系统, 客户与门店关系管理, 客户重要日期提醒, 具备客户签到, 礼品购买、发放管理等功能。  
**主要职责:** 服务端代码维护, 完成两次版本迭代, 新功能开发, bug 和缺陷修复及优化, 相关文档输出。  
**使用框架及整体架构:** SSM 作为项目基础框架, Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper 实现 RPC 积分服务, 使用 RocketMQ 处理签到业务, Xxl-job 和 Quartz 处理任务调度、定时任务、数据分析和修复, Cat 实时监控, MySQL 数据库和 Redis 缓存。  
**项目总结:** 对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解; 提升了快速解决问题的能力, 对上线项目的维护和新需求开发的规范流程有了基础认知; 期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定; 对单体应用到服务化有了更深层次的理解。

## 工作项目 经验二

**时间：**2018/09-2019/02

**公司及职位：**成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师

**项目名称：**apola（阿波拉 H5 游戏整合平台）

**项目简介：**H5 游戏整合平台，整合了多款 H5 游戏：21 点、大德州、小德州和炸金花。为这些游戏提供入口、统一的账号管理、配置管理、交易信息记录、公告管理、数据统计和报表管理，项目可分为三个子系统：apola 平台前台、apola 运营后台和各个 H5 游戏的独立运营后台。

**主要职责：**参与架构并独力负责 apola 平台前台、apola 运营后台和 21 点的运营后台的服务端开发，开发文档编写，配合测试修复缺陷和 bug，与产品确认功能细节，和前端联调并完成可向甲方交付的初版。

**使用框架及整体架构：**项目共涉及 5 个服务，两个基础服务：apola 平台基础服务、21 点基础服务；三个网关服务：apola 前台网关、apola 运营后台网关以及 21 点运营后台网关。SSM 作为基础框架，RPC 框架为 Pigeon 和 Spring boot，注册中心使用 Zookeeper，数据库使用 MySQL、缓存使用 Redis，Web 服务器和应用服务器都为 Tomcat，CDN 使用 Cloudflare。

**项目总结：**学习到了一个完整的 java 服务端项目的整体架构，从需求到最终可交付产品的完整的工程化流程；对项目所使用框架有了更深入的了解；学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识，动态数据源的配置，分布式事务的知识；提升了自己的沟通能力以及团队合作能力；学会了 Docker 容器的基本用法；

## 在校项目 经验一

**时间：**2017/05 -- 2017/09

**项目名称：**Android 本地音乐播放器

**项目简介：**Android 本地音乐播放器，应用使用 AIDL 开启了单独的服务进程负责处理音乐播放逻辑，有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切换；支持创建歌单，分类歌曲，本地歌曲搜索，记忆播放，自动切换到夜间模式，定时停止播放，应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。

**使用框架：**使用原生 Android 进行开发，Glide 图片加载库，RxJava 异步框架，Butter Knife 注解绑定工具。

**责任描述：**完成 APP 整体架构设计，代码编写，UI 设计，测试以及后期优化，开源到 GitHub（目前 730 star），撰写总结博客。

**小米开放平台移动统计分析数据：**

APP 上传了小米开放平台（小米应用商店开放下载），集成了小米的应用统计和流量变现服务。

月活：2983；累计用户 29130。

**GitHub 地址：**<https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco>

## 自我评价

性格沉稳，开朗，积极乐观；生活中待人真诚，勤奋认真；有自己的知识体系构建方式，会主动花时间研读专业书籍，动手敲代码，形成笔记和 Demo 提交 GitHub；能够快速学习新知识，进行总结记录，撰写技术博文；从源码，业内牛人的微信公众号，极客时间、私人博客和网站上学习新知识，关注行业动态；除了专业知识外，还会在豆瓣、观止上看些散文日记；空余时间会适当的娱乐和锻炼，和朋友打篮球或是羽毛球；向往旅行游玩，结交朋友，体验各种新奇事物。

**个人 CSDN 博客：**Csdn 原创博文 99 篇，访问量 5 万+，等级 4 级。

地址：<http://blog.csdn.net/aimeimeits>

**GitHub：**<https://github.com/DuanJiaNing>

**学习笔记：**<https://github.com/DuanJiaNing/Learning-materials>