

段佳宁 (求职简历)

性别：男	年龄：24 岁
毕业学校：西南民族大学	学历：本科
专业：软件工程	工作经验：一年
现居住于：四川/成都	籍贯：云南/大理
电话：18328083078	邮箱：duan_jia_ning@163.com

求职意向 | 目标岗位：java 开发工程师

教育经历 | 时间：2014/9 - 2018/6
西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业
主修课程：计算机操作系统、计算机网络、Java 程序设计、数据结构、软件工程、计算机组成原理、编译原理、数据库系统原理、UML 建模、软件需求与项目管理；
外语水平：CET-4；

专业技能 | 掌握 Java 语言以及 Java EE 技术，熟悉 JVM 内存模型，类加载机制以及 GC 原理；
扎实的面向对象编程理论基础，熟悉多线程、线程安全、IO/NIO 以及集合等基础知识；
熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式，善于通过阅读源码以及 Debug 解决问题；
掌握 Spring MVC、Spring Boot 和 Mybatis 的使用以及原理，部分后端开发常用中间件；
了解任务调度框架 Quartz、消息 RocketMQ、Lucenen 搜索以及 Docker 容器的基本使用；
掌握 MySQL、SQL 语言的使用及其优化，了解数据库相关概念和技术；
了解数据库水平/垂直拆分、分库分表(zebra)、动态数据源以及分布式事务(JTA, TCC)；
熟悉 Redis 的使用，了解原理、过期策略和内存淘汰机制；
了解 SOA 架构，RESTful API 的设计，RPC 框架 Pigeon 的使用；
了解 Zookeeper 的基本使用，数据结构，分布式一致性及相关知识；
了解 MPI 并行计算通信函数库，分布式文件系统的基础知识；
熟悉 Linux 操作系统，常用命令，掌握 Git 版本控制工具；
熟悉 Socket 编程，HTTP 网络通信机制，TCP/IP，UDP 等常用网络协议；
了解 Python 和 Groovy 语言；
有网页端、Android 手机端相关开发经验；能自主学习，勤于总结，乐于分享自己的知识；
对代码规范和质量有严格要求，有良好的编码规范意识，具备初步的系统架构设计能力；

工作项目 | 时间：2018/04 - 2018/06
经验一 | 公司及职位：成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师
项目名称：星瑞员工助手(CRM 系统)
项目简介：星瑞集团员工与客户关系管理系统，客户与门店关系管理，客户重要日期提醒，具备客户签到，礼品购买、发放管理等功能。
主要职责：服务端代码维护，完成两次版本迭代，新功能开发，bug 和缺陷修复及优化，相关文档输出。
使用框架及整体架构：SSM 作为项目基础框架，Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper 实现 RPC 积分服务，使用 RocketMQ 处理签到业务，Xxl-job 和 Quartz 处理任务调度、定时任务、数据分析和修复，Cat 实时监控，MySQL 数据库和 Redis 缓存。
项目总结：对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解；提升了快速解决问题的能力，对上线项目的维护和新需求开发的规范流程有了基础认知；期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定；对单体应用到服务化有了更深层次的理解。

工作项目 | 时间：2018/09-2019/02
经验二 | 公司及职位：成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师

项目名称：apola（阿波拉 H5 游戏整合平台）

项目简介：H5 游戏整合平台，整合了多款 H5 游戏：21 点、大德州、小德州和炸金花。为这些游戏提供入口、统一的账号管理、配置管理、交易信息记录、公告管理、数据统计和报表管理，项目可分为三个子系统：apola 平台前台、apola 运营后台和各个 H5 游戏的独立运营后台。

主要职责：参与架构并独力负责 apola 平台前台、apola 运营后台和 21 点的运营后台的服务端开发，开发文档编写，配合测试修复缺陷和 bug，与产品确认功能细节，和前端联调并完成可向甲方交付的初版。

使用框架及整体架构：项目共涉及 5 个服务，两个基础服务：apola 平台基础服务、21 点基础服务；三个网关服务：apola 前台网关、apola 运营后台网关以及 21 点运营后台网关。SSM 作为基础框架，RPC 框架为 Pigeon 和 Spring boot，注册中心使用 Zookeeper，数据库使用 MySQL、缓存使用 Redis，Web 服务器和应用服务器都为 Tomcat，CDN 使用 Cloudflare。

项目总结：学习到了一个完整的 java 服务端项目的整体架构，从需求到最终可交付产品的完整的工程化流程；对项目所使用框架有了更深入的了解；学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识，动态数据源的配置，分布式事务的知识；提升了自己的沟通能力以及团队合作能力；学会了 Docker 容器的基本用法；

工作项目 经验三

时间：2019/03-2019/10

公司及职位：伍柒必乐科技(成都)有限公司 | 后端开发工程师

项目名称：FieldBrowser

项目简介：FieldBrowser 是与 Google X 合作的项目，基于谷歌地图，旨在将农业数据进行数字化，为种植者，育种者和农田管理者构建以数据为依据的分析方法，以指导他们做出更准确的决策。主要功能包括：地图导航和数据可视化；可行的分析，态势分析展示，帮助农民在季节内和后续季节做出更好的决策，以提高收益和降低风险；数据管理；搜索，在区域中找到与一组所选参数最匹配的作物田；农业生态区比较和对等共享。

主要职责：每日会议讨论需求，技术方案研究；新功能 API 实现，单元测试编写，bug 修复，与同事协同完成发布。

使用框架及整体架构：基于 GCP(Google Cloud Platform) 的 App Engine, Datastore, Storage, Spanner, BigQuery, Pub/Sub, Memcache, Cloud Tasks 等组件，使用 GoLang 语言，mux, grpc, protocol buffer 等框架。系统由三个部分构成，应用服务，GUI 和数据源，而数据源可细分为存放于 Spanner 的元数据，存放于 GCP 的图像数据和来自 Google Map 的地理数据。其中元数据由 Google X 团队负责，应用服务器通过 API 和三个数据集通信，前端 GUI 通过与应用服务通信来与最终用户进行交互。

项目总结：对 GoLang 语言有更进一步的学习，对于全新的技术和新领域，在快速切入和新技术的学习上有了更多经验。规范的敏捷开发流程能大大提高开发效率，代码质量的把控不仅仅依靠个人，还要依赖于严格的代码审查流程。了解到了与外企合作时高效的沟通和协作方法。

在校项目 经验一

时间：2017/05 -- 2017/09

项目名称：Android 本地音乐播放器

项目简介：Android 本地音乐播放器，应用使用 AIDL 开启了单独的服务进程负责处理音乐播放逻辑，有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切换；支持创建歌单，分类歌曲，本地歌曲搜索，记忆播放，自动切换到夜间模式，定时停止播放，应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。

使用框架：使用原生 Android 进行开发，Glide 图片加载库，RxJava 异步框架，Butter Knife 注解绑定工具。

责任描述：完成 APP 整体架构设计，代码编写，UI 设计，测试以及后期优化，开源到

GitHub(目前 730 star)，撰写总结博客。

小米开放平台移动统计分析数据：

APP 上传了小米开放平台（小米应用商店开放下载），集成了小米的应用统计和流量变现服务。

月活：2983；累计用户 29130。

GitHub 地址：<https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco>

自我评价 | 性格沉稳，开朗，积极乐观；生活中待人真诚，勤奋认真；
有自己的知识体系构建方式，会主动花时间研读专业书籍，动手敲代码，形成笔记和 Demo 提交 GitHub；能够快速学习新知识，进行总结记录，撰写技术博文；
从源码，业内牛人的微信公众号，极客时间、私人博客和网站上学习新知识，关注行业动态；除了专业知识外，还会在豆瓣、观止上看些散文日记；
空余时间会适当的娱乐和锻炼，和朋友打篮球或是羽毛球；
向往旅行游玩，结交朋友，体验各种新奇事物。

个人 CSDN 博客：Csdn 原创博文 99 篇，访问量 5 万+，等级 4 级。

地址：<http://blog.csdn.net/aimeimeits>

GitHub：<https://github.com/DuanJiaNing>

学习笔记：<https://github.com/DuanJiaNing/Learning-materials>