# 段佳宁(求职简历)

| **现居住于**: 四川/成都 | **籍贯**: 云南/大理

| **电话:** 18328083078 | **邮箱:** duan\_jia\_ning@163.com

求职意向 │ 目标岗位: java 开发工程师

期望工作地:深圳

教育经历 | 时间: 2014/9 - 2018/6

西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业

主修课程: 计算机操作系统、计算机网络、Java 程序设计、数据结构、软件工程、计算机组

成原理、编译原理、数据库系统原理、UML 建模、软件需求与项目管理;

**外语水平**: CET-4;

专业技能 │ 掌握 Java 语言以及 JakartaEE 技术,熟悉 JVM 内存模型,类加载机制以及 GC 原理;

扎实的面向对象编程理论基础,熟悉多线程、线程安全、IO/NIO 以及集合等基础知识; 熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式,善于通过阅读源码以及 Debug 解决问题; 掌握 Spring MVC、Spring Boot 和 Mybatis 的使用,以及其他部分后端开发常用中间件;

了解任务调度框架 Quartz、消息(P2P, Pub/Sub)、搜索以及 Docker 容器的基本使用;

掌握 MySQL, 熟练使用 SQL 语言, 数据库相关概念和技术;

了解数据库水平/垂直拆分、分库分表(zebra)、动态数据源以及分布式事务(JTA, TCC);

熟悉 Redis 的使用,了解原理,了解穿透、雪崩等相关概念;

了解 SOA 架构, RESTful API 的设计, RPC 框架 Pigeon 的使用;

了解 Zookeeper 的基本使用及相关知识,了解负载均衡基本原理, ACID、CAP 等相关概念;

了解分布式计算通信函数库 MPI, 分布式文件系统的基础知识;

熟悉 Linux 操作系统, 常用命令, 熟练使用 Git 版本控制工具;

熟悉 Socket 编程, HTTP 网络通信机制, TCP/IP, UDP 等常用网络协议;

了解 Python 和 Groovy 语言;

有网页端、Android 手机端相关开发经验,善于总结,乐于分享自己的知识;

对代码和设计质量有严格要求,良好的编码规范意识,具备初步的系统架构设计能力;

工作项目 经验一

**时间:** 2018/04 - 2018/06

**公司及职位**: 成都壹柒互动科技有限公司 │ Java 开发工程师

项目名称: 星瑞员工助手(CRM 系统)

**项目简介**:星瑞集团员工与客户关系管理系统,客户与门店关系管理,客户重要日期提醒,

具备客户签到, 礼品购买、发放管理等功能。

**主要职责**:服务端代码维护,完成两次版本迭代,新功能开发,bug 和缺陷修复及优化,相关文档输出。

使用框架及整体架构: SSM 作为项目基础框架, Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper 实现 RPC 积分服务,使用 RocketMQ 处理签到业务, XxI-job 和 Quartz 处理任务调度、定时任务、数据分析和修复,Cat 实时监控, MySQL 数据库和 Redis 缓存。

**项目总结**: 学习到了一个上线项目的完整架构;对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解;提升了快速解决问题的能力,对上线项目的维护和新需求开发的规范化流程的认识;期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定;单体应用到服务化的更深层次的理解。

**工作项目** | **时间**: 2018/09-2018/11

**经验二│ 公司及职位**:成都壹柒互动科技有限公司 │ Java 开发工程师

项目名称: 多款扑克类游戏融合运营后台管理系统

项目简介:多款扑克类游戏运营后台的融合(集成)管理系统,目前只集成了扑克牌游戏 21 点 (又名 Black Jack)。后台系统主要包含用户管理、游戏管理、渠道管理、报表管理和运营管 理等多个模块,同时集成了21点的用户管理、玩法管理和投注管理模块。

**主要职责**:负责该后台系统的所有接口开发,文档输出,与前端的联调,配合测试和产品解 决各种技术或非技术问题;同时参与21点前台的部分接口开发。

使用框架及整体架构:项目共涉及5个服务,两个基础服务,两个 sdk 服务(融合 sdk 和 21 点的 sdk) 以及后台网关服务。SSM 作为项目基础框架,微服务框架为 Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper, MySQL 数据库、Redis 缓存以及 Tomcat。

**项目总结**:学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识,动态数据源的配置,分布式事务的 知识;与前端、测试和产品配合解决问题,提升了自己的沟通能力以及团队合作能力;了解 了 Docker 容器的使用:

## 在校项目 经验一

时间: 2017/05 -- 2017/09

项目名称: Android 本地音乐播放器

项目简介: Android 本地音乐播放器,应用使用 AIDL 开启了单独的服务进程负责处理音乐播 放逻辑,有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切 换;支持创建歌单,分类歌曲,本地歌曲搜索,记忆播放,自动切换到夜间模式,定时停止 播放,应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。

使用框架: 使用原生 Android 进行开发, Glide 图片加载库, RxJava 异步框架, Butter Knife 注解绑定工具。

责任描述:完成 APP 整体架构设计,代码编写,UI 设计,测试以及后期优化,开源到 GitHub(目前 604 star), 撰写总结博客。

### 小米开放平台移动统计分析数据:

APP 上传了小米开放平台,集成了小米的应用统计和流量变现服务。

月活: 1749; 累计用户 24299。

GitHub 地址: https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco

自我评价 │ 性格沉稳,开朗,积极乐观;生活中待人真诚,勤奋认真;

有自己的知识体系构建方式,会主动花时间研读专业书籍,动手敲代码,形成笔记和 Demo 提 交 GitHub; 能够快速学习新知识,进行总结记录,撰写技术博文;

从源码,业内牛人的微信公众号,极客时间、私人博客和网站上学习新知识,关注行业动 态;除了专业知识外,还会在豆瓣、观止上看些散文日记;

空余时间会适当的娱乐和锻炼,和朋友打篮球或是羽毛球;

向往旅行游玩,结交朋友,体验各种新奇事物。

**个人 CSDN 博客**: Csdn 原创博文 99 篇,访问量 5 万+ ,等级 4 级。

地址: http://blog.csdn.net/aimeimeits GitHub: https://github.com/DuanJiaNing

学习笔记: https://github.com/DuanJiaNing/Learning-materials