

段佳宁 (求职简历)

性别: 男	年龄: 23 岁
毕业学校: 西南民族大学	学历: 本科
专业: 软件工程	工作经验: 一年
现居住于: 四川/成都	籍贯: 云南/大理
电话: 18328083078	邮箱: duan_jia_ning@163.com

求职意向 | 目标岗位: java 开发工程师
期望工作地: 杭州

教育经历 | 时间: 2014/9 - 2018/6
西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业
主修课程: 计算机操作系统、计算机网络、Java 程序设计、数据结构、软件工程、计算机组成原理、编译原理、数据库系统原理、UML 建模、软件需求与项目管理;
外语水平: CET-4;

专业技能 | 掌握 Java 语言以及 JakartaEE 技术, 熟悉 JVM 内存模型, 类加载机制以及 GC 原理;
扎实的面向对象编程理论基础, 熟悉多线程、线程安全、IO/NIO 以及集合等基础知识;
熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式, 善于通过阅读源码以及 Debug 解决问题;
掌握 Spring MVC、Spring Boot 和 Mybatis 的使用, 以及其他部分后端开发常用中间件;
了解任务调度框架 Quartz、消息 (P2P, Pub/Sub)、搜索以及 Docker 容器的基本使用;
掌握 MySQL, 熟练使用 SQL 语言, 数据库相关概念和技术;
了解数据库水平/垂直拆分、分库分表 (zebra)、动态数据源以及分布式事务 (JTA, TCC);
熟悉 Redis 的使用, 了解原理, 了解穿透、雪崩等相关概念;
了解 SOA 架构, RESTful API 的设计, RPC 框架 Pigeon 的使用;
了解 Zookeeper 的基本使用及相关知识, 了解负载均衡基本原理, ACID、CAP 等相关概念;
了解分布式计算通信函数库 MPI, 分布式文件系统的基础知识;
熟悉 Linux 操作系统, 常用命令, 熟练使用 Git 版本控制工具;
熟悉 Socket 编程, HTTP 网络通信机制, TCP/IP, UDP 等常用网络协议;
了解 Python 和 Groovy 语言;
有网页端、Android 手机端相关开发经验, 善于总结, 乐于分享自己的知识;
对代码和设计质量有严格要求, 良好的编码规范意识, 具备初步的系统架构设计能力;

工作项目 | 时间: 2018/04 - 2018/06
经验一 | 公司及职位: 成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师
项目名称: 星瑞员工助手 (CRM 系统)
项目简介: 星瑞集团员工与客户关系管理系统, 客户与门店关系管理, 客户重要日期提醒, 具备客户签到, 礼品购买、发放管理等功能。

主要职责: 服务端代码维护, 完成两次版本迭代, 新功能开发, bug 和缺陷修复及优化, 相关文档输出。
使用框架及整体架构: SSM 作为项目基础框架, Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper 实现 RPC 积分服务, 使用 RocketMQ 处理签到业务, Xxl-job 和 Quartz 处理任务调度、定时任务、数据分析和修复, Cat 实时监控, MySQL 数据库和 Redis 缓存。
项目总结: 学习到了一个上线项目的完整架构; 对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解; 提升了快速解决问题的能力, 对上线项目的维护和新需求开发的规范化流程的认识; 期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定; 单体应用到服务化的更深层次的理解。

工作项目 经验二

时间：2018/09-2018/11

公司及职位：成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师

项目名称：多款扑克类游戏融合运营后台管理系统

项目简介：多款扑克类游戏运营后台的融合(集成)管理系统，目前只集成了扑克牌游戏 21 点(又名 Black Jack)。后台系统主要包含用户管理、游戏管理、渠道管理、报表管理和运营管理等模块，同时集成了 21 点的用户管理、玩法管理和投注管理模块。

主要职责：负责该后台系统的所有接口开发，文档输出，与前端的联调，配合测试和产品解决各种技术或非技术问题；同时参与 21 点前台的部分接口开发。

使用框架及整体架构：项目共涉及 5 个服务，两个基础服务，两个 sdk 服务(融合 sdk 和 21 点的 sdk)以及后台网关服务。SSM 作为项目基础框架，微服务框架为 Spring Boot、Pigeon 和 Zookeeper，MySQL 数据库、Redis 缓存以及 Tomcat。

项目总结：学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识，动态数据源的配置，分布式事务的知识；与前端、测试和产品配合解决问题，提升了自己的沟通能力以及团队合作能力；了解了 Docker 容器的使用；

在校项目 经验一

时间：2017/05 -- 2017/09

项目名称：Android 本地音乐播放器

项目简介：Android 本地音乐播放器，应用使用 AIDL 开启了单独的服务进程负责处理音乐播放逻辑，有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切换；支持创建歌单，分类歌曲，本地歌曲搜索，记忆播放，自动切换到夜间模式，定时停止播放，应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。

使用框架：使用原生 Android 进行开发，Glide 图片加载库，RxJava 异步框架，Butter Knife 注解绑定工具。

责任描述：完成 APP 整体架构设计，代码编写，UI 设计，测试以及后期优化，开源到 GitHub(目前 604 star)，撰写总结博客。

小米开放平台移动统计分析数据：

APP 上传了小米开放平台，集成了小米的应用统计和流量变现服务。

月活：1749；累计用户 24299。

GitHub 地址：<https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco>

自我评价

性格沉稳，开朗，积极乐观；生活中待人真诚，勤奋认真；

有自己的知识体系构建方式，会主动花时间研读专业书籍，动手敲代码，形成笔记和 Demo 提交 GitHub；能够快速学习新知识，进行总结记录，撰写技术博文；

从源码，业内牛人的微信公众号，极客时间、私人博客和网站上学习新知识，关注行业动态；除了专业知识外，还会在豆瓣、观止上看些散文日记；

空余时间会适当的娱乐和锻炼，和朋友打篮球或是羽毛球；

向往旅行游玩，结交朋友，体验各种新奇事物。

个人 CSDN 博客：Csdn 原创博文 99 篇，访问量 5 万+，等级 4 级。

地址：<http://blog.csdn.net/aimeimeits>

GitHub：<https://github.com/DuanJiaNing>

学习笔记：<https://github.com/DuanJiaNing/Learning-materials>