# 第一章 Android应用和开发环境

1. android并不是Google创造的，而是Android公司创造的，该公司创始人为Andy rubin，该公司后来被Google收购。Google于2007/11/5发布了Android1.0手机操作系统。p2

2. Android已经超出了手机操作系统的范围，广泛应用于TV，手表，各种可穿戴设备。p2

3. 2008/9/22T-Mobile在纽约正式发布第一款Android手机——T-Mobile G1。P3

4. Android系统的底层建立在linux系统之上。该平台由操作系统、中间件、用户界面和引用软件4层组成。P3

5.Android系统的体系结构如下 p3

应用程序层

Home contracts phone browser …

应用程序框架

ActivityManager WindowManager ContentProviders ViewSystem …

函数库 Android Runtime

SQLite SGL libc … core libraries ART

Linux内核

DisplayDriver CameraDriver FlashDriver PowerManagement WiFiDriver IPC …

6.编写Android系统上的应用程序就是面向应用程序框架层进行开发，因而Android系统上的应用是完全平等的，无论是系统程序还是开发者提供的。 P4

7.函数库：

专门为嵌入式linux调整过的系统c库（libc）、媒体库、Surface Manager（管理对显示子系统的访问）、LibWebCore（web浏览器引擎）、SGL（2D图像引擎）、3D libraries、FreeType（位图和向量字体显示）、SQLite（轻量级关系数据库）。P4

8.Android运行时（由两部分组成）：

Android核心库集：java核心库的绝大部分

ART：虚拟机负责运行Android程序。Android5.0之前由Dalvik采用JIT（just-in-time）进行动态编译运行，因而使app运行时缓慢。而ART模式采用AOT（ahead-of-time）安装时编译提高运行时速度但需要占用更多空间，安装和系统启动时间延长。P4

9.Android系统建立在linux 2.6之上 p4

10.sdk目录结构：p10

Add-ons：存放第三方公司为Android平台开发的附加功能系统

Platforms：存放不同版本的Android系统

Docs：存放AndroidSDK开发文件和API文档等

Extras：存放Google提供的USB驱动，Intel提供的硬件加速等附加工具包

Platform-tools：存放Android平台相关工具

Samples：存放不同Android平台的示例程序

Sources：存放Android5.0的源代码

System-images：存放不同Android平台针对不同CPU架构提供的系统镜像