|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 段佳宁(求职简历)   |  |  | | --- | --- | | | **性别**：男 | | **年龄**：23 岁 | | | **毕业学校**：西南民族大学 | | **学历**：本科 | | | **专业**：软件工程 | | **工作经验**：一年 | | | **现居住于**：四川/成都 | | **籍贯**：云南/大理 | | | **电话**：18328083078 | | **邮箱**：duanjianing0@gmail.com | |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 求职意向 | **目标岗位**：  **期望工作地**： |
| 教育经历 | **时间**：2014/9 – 2018/6  西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业  **主修课程**：计算机操作系统、计算机网络、Java程序设计、数据结构、软件工程、计算机组成原理、编译原理、数据库系统原理、UML建模、软件需求与项目管理；  **外语水平**：CET-4； |
| **专业技能** | 熟练掌握Java语言以及JakartaEE技术，熟悉JVM内存模型，类加载机制以及GC原理；  扎实的面向对象编程理论基础，熟悉多线程、线程安全、IO/NIO以及集合等基础知识；  熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式，善于通过阅读源码以及Debug解决问题；  掌握 Spring MVC、Spring Boot和Mybatis的使用，以及其他部分后端开发常用中间件；  了解任务调度框架 Quartz、消息(P2P，Pub/Sub)、搜索以及Docker容器的基本使用；  掌握 MySQL，熟练使用 SQL 语言，数据库相关概念和技术；  了解数据库水平/垂直拆分、分库分表(zebra)、动态数据源以及分布式事务(JTA,TCC);  熟悉 Redis 的使用，了解原理，了解穿透、雪崩等相关概念；  了解SOA 架构，RESTful API的设计，RPC框架Pigeon的使用；  了解Zookeeper的基本使用及相关知识，了解负载均衡基本原理，ACID、CAP等相关概念；  了解分布式计算通信函数库MPI，分布式文件系统的基础知识；  熟悉Linux操作系统，常用命令，熟练使用Git版本控制工具；  熟悉Socket编程，HTTP网络通信机制，TCP/IP，UDP等常用网络协议；  了解Python和Groovy语言；  有网页端、Android 手机端相关开发经验，善于总结，乐于分享自己的知识；  对代码和设计质量有严格要求，良好的编码规范意识，具备初步的系统架构设计能力； |
| **工作项目经验一** | **时间**：2018/04 - 2018/06  **公司及职位**：成都壹柒互动科技有限公司 | Java开发工程师  **项目名称**：星瑞员工助手(CRM系统)  **项目简介**：星瑞集团员工与客户关系管理系统，客户与门店关系管理，客户重要日期提醒，具备客户签到，礼品购买、发放管理等功能。  **主要职责**：服务端代码维护，完成两次版本迭代，新功能开发，bug和缺陷修复及优化，相关文档输出。  **使用框架及整体架构**：SSM作为项目基础框架，Spring Boot、Pigeon和Zookeeper 实现RPC积分服务，使用RocketMQ处理签到业务，Xxl-job和Quartz处理任务调度、定时任务、数据分析和修复，Cat实时监控，MySQL数据库和Redis缓存。  **项目总结**：学习到了一个上线项目的完整架构；对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解；提升了快速解决问题的能力，对上线项目的维护和新需求开发的规范化流程的认识；期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定；单体应用到服务化的更深层次的理解。 |
| **工作项目经验二** | **时间**：2018/09-2018/11  **公司及职位**：成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师  **项目名称**：多款扑克类游戏融合运营后台管理系统  **项目简介**：多款扑克类游戏运营后台的融合(集成)管理系统，目前只集成了扑克牌游戏21点(又名Black Jack)。后台系统主要包含用户管理、游戏管理、渠道管理、报表管理和运营管理等多个模块，同时集成了21点的用户管理、玩法管理和投注管理模块。  **主要职责**：负责该后台系统的所有接口开发，文档输出，与前端的联调，配合测试和产品解决各种技术或非技术问题；同时参与21点前台的部分接口开发。  **使用框架及整体架构：**项目共涉及5个服务，两个基础服务，两个sdk服务(融合sdk和21点的sdk)以及后台网关服务。SSM 作为项目基础框架，微服务框架为Spring Boot、Pigeon和Zookeeper，MySQL数据库、Redis缓存以及Tomcat。  **项目总结**：学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识，动态数据源的配置，分布式事务的知识；与前端、测试和产品配合解决问题，提升了自己的沟通能力以及团队合作能力；了解了Docker容器的使用； |
| **在校项目经验一** | **时间**：2017/05 -- 2017/09 **项目名称**：Android本地音乐播放器  **项目简介**：Android本地音乐播放器，应用使用AIDL开启了单独的服务进程负责处理音乐播放逻辑，有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切换；支持创建歌单，分类歌曲，本地歌曲搜索，记忆播放，自动切换到夜间模式，定时停止播放，应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。  **使用框架**：使用原生Android进行开发，Glide图片加载库，RxJava异步框架，Butter Knife注解绑定工具。  **责任描述**：完成APP整体架构设计，代码编写，UI设计，测试以及后期优化，开源到 GitHub(目前582 star)，撰写总结博客。 **小米开放平台移动统计分析数据：**APP 上传了小米开放平台，集成了小米的应用统计和流量变现服务。月活：1749；累计用户 24299。 **GitHub地址**：https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco |
| **自我评价** | 性格沉稳，开朗，积极乐观；生活中待人真诚，勤奋认真；  有自己的知识体系构建方式，会主动花时间研读专业书籍，动手敲代码，形成笔记和Demo提交GitHub；能够快速学习新知识，进行总结记录，撰写技术博文；  从源码，业内牛人的微信公众号，极客时间、私人博客和网站上学习新知识，关注行业动态；除了专业知识外，还会在豆瓣、观止上看些散文日记；  空余时间会适当的娱乐和锻炼，和朋友打篮球或是羽毛球；  向往旅行游玩，结交朋友，体验各种新奇事物。  **个人CSDN博客**：Csdn原创博文 99 篇，访问量 5万+ ，等级 4 级。  地址：http://blog.csdn.net/aimeimeits  **GitHub**：https://github.com/DuanJiaNing |