|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 段佳宁(求职简历)   |  |  | | --- | --- | | | **性别**：男 | | **年龄**：24 岁 | | | **毕业学校**：西南民族大学 | | **学历**：本科 | | | **专业**：软件工程 | | **工作经验**：一年 | | | **现居住于**：四川/成都 | | **籍贯**：云南/大理 | | | **电话**：18328083078 | | **邮箱**：duan\_jia\_ning@163.com | |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 求职意向 | **目标岗位**：java开发工程师 |
| 教育经历 | **时间**：2014/9 – 2018/6  西南民族大学 | 计算机科学与技术学院 | 软件工程专业  **主修课程**：计算机操作系统、计算机网络、Java程序设计、数据结构、软件工程、计算机组成原理、编译原理、数据库系统原理、UML建模、软件需求与项目管理；  **外语水平**：CET-4； |
| **专业技能** | 掌握Java语言以及Java EE技术，熟悉JVM内存模型，类加载机制以及GC原理；  扎实的面向对象编程理论基础，熟悉多线程、线程安全、IO/NIO以及集合等基础知识；  熟悉常用数据结构、基础算法以及常用设计模式，善于通过阅读源码以及Debug解决问题；  掌握Spring MVC、Spring Boot和Mybatis的使用以及原理，部分后端开发常用中间件；  了解任务调度框架Quartz、消息RocketMQ、Lucenen搜索以及Docker容器的基本使用；  掌握MySQL、SQL语言的使用及其优化，了解数据库相关概念和技术；  了解数据库水平/垂直拆分、分库分表(zebra)、动态数据源以及分布式事务(JTA,TCC);  熟悉 Redis 的使用，了解原理、过期策略和内存淘汰机制；  了解SOA 架构，RESTful API的设计，RPC框架Pigeon的使用；  了解Zookeeper的基本使用，数据结构，分布式一致性及相关知识；  了解MPI并行计算通信函数库，分布式文件系统的基础知识；  熟悉Linux操作系统，常用命令，掌握Git版本控制工具；  熟悉Socket编程，HTTP网络通信机制，TCP/IP，UDP等常用网络协议；  了解Python和Groovy语言；  有网页端、Android 手机端相关开发经验；能自主学习，勤于总结，乐于分享自己的知识；  对代码规范和质量有严格要求，有良好的编码规范意识，具备初步的系统架构设计能力； |
| **工作项目经验一** | **时间**：2018/04 - 2018/06  **公司及职位**：成都壹柒互动科技有限公司 | Java开发工程师  **项目名称**：星瑞员工助手(CRM系统)  **项目简介**：星瑞集团员工与客户关系管理系统，客户与门店关系管理，客户重要日期提醒，具备客户签到，礼品购买、发放管理等功能。  **主要职责**：服务端代码维护，完成两次版本迭代，新功能开发，bug和缺陷修复及优化，相关文档输出。  **使用框架及整体架构**：SSM作为项目基础框架，Spring Boot、Pigeon和Zookeeper实现RPC积分服务，使用RocketMQ处理签到业务，Xxl-job和Quartz处理任务调度、定时任务、数据分析和修复，Cat实时监控，MySQL数据库和Redis缓存。  **项目总结**：对一些没接触过的后台常用框架有了基本的了解；提升了快速解决问题的能力，对上线项目的维护和新需求开发的规范流程有了基础认知；期间完成了对数据库签到表分表方案的初步制定；对单体应用到服务化有了更深层次的理解。 |
| **工作项目经验二** | **时间**：2018/09-2019/02  **公司及职位**：成都壹柒互动科技有限公司 | Java 开发工程师  **项目名称**：apola （阿波拉H5游戏整合平台）  **项目简介**：H5游戏整合平台，整合了多款H5游戏：21点、大德州、小德州和炸金花。为这些游戏提供入口、统一的账号管理、配置管理、交易信息记录、公告管理、数据统计和报表管理，项目可分为三个子系统：apola平台前台、apola运营后台和各个H5游戏的独立运营后台。  **主要职责**：参与架构并独力负责apola平台前台、apola运营后台和21点的运营后台的服务端开发，开发文档编写，配合测试修复缺陷和bug，与产品确认功能细节，和前端联调并完成可向甲方交付的初版。  **使用框架及整体架构：**项目共涉及5个服务，两个基础服务：apola平台基础服务、21点基础服务；三个网关服务：apola前台网关、apola运营后台网关以及21点运营后台网关。SSM作为基础框架，RPC框架为Pigeon和Spring boot，注册中心使用Zookeeper，数据库使用MySQL、缓存使用Redis，Web服务器和应用服务器都为Tomcat，CDN使用Cloudflare。  **项目总结**：学习到了一个完整的java服务端项目的整体架构，从需求到最终可交付产品的完整的工程化流程；对项目所使用框架有了更深的了解；学习到了数据库垂直拆分和水平拆分的知识，动态数据源的配置，分布式事务的知识；提升了自己的沟通能力以及团队合作能力；学会了Docker容器的基本用法； |
| **在校项目经验一** | **时间**：2017/05 -- 2017/09 **项目名称**：Android本地音乐播放器  **项目简介**：Android本地音乐播放器，应用使用AIDL开启了单独的服务进程负责处理音乐播放逻辑，有完备的本地音乐播放功能。通过耳机和通知栏快捷控制音乐播放状态和音乐切换；支持创建歌单，分类歌曲，本地歌曲搜索，记忆播放，自动切换到夜间模式，定时停止播放，应用主题自定义以及播放界面风格切换等功能。  **使用框架**：使用原生Android进行开发，Glide图片加载库，RxJava异步框架，Butter Knife注解绑定工具。  **责任描述**：完成APP整体架构设计，代码编写，UI设计，测试以及后期优化，开源到 GitHub(目前730 star)，撰写总结博客。 **小米开放平台移动统计分析数据：**APP上传了小米开放平台（小米应用商店开放下载），集成了小米的应用统计和流量变现服务。月活：2983；累计用户 29130。 **GitHub地址**：https://github.com/DuanJiaNing/Musicoco |
| **自我评价** | 性格沉稳，开朗，积极乐观；生活中待人真诚，勤奋认真；  有自己的知识体系构建方式，会主动花时间研读专业书籍，动手敲代码，形成笔记和Demo提交GitHub；能够快速学习新知识，进行总结记录，撰写技术博文；  从源码，业内牛人的微信公众号，极客时间、私人博客和网站上学习新知识，关注行业动态；除了专业知识外，还会在豆瓣、观止上看些散文日记；  空余时间会适当的娱乐和锻炼，和朋友打篮球或是羽毛球；  向往旅行游玩，结交朋友，体验各种新奇事物。  **个人CSDN博客**：Csdn原创博文 99 篇，访问量 5万+ ，等级 4 级。  地址：http://blog.csdn.net/aimeimeits  **GitHub**：https://github.com/DuanJiaNing  **学习笔记**：https://github.com/DuanJiaNing/Learning-materials |