

Shopeer

CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ CỬA HÀNG KINH DOANH Ô TÔ

GV: Nguyễn Quang Phúc

Mã lớp HP : 212IS4901

SHOPEER



Nguyễn Duy Dẫn

K214061736



Nguyễn Thúy Vy

K214061753



Giả Hoàng Nam Phương

K214061744



Nguyễn Mai Trinh

K214060418



Huỳnh Ngọc Dung

K214060390



Trương Ngọc Hân

K214060393

MỤC LỤC

01

Mô tả chương trình

02

Cơ sở lý thuyết áp dụng

03

Phân tích chương trình

04

Thiết kế

05

Phần mềm ứng dụng

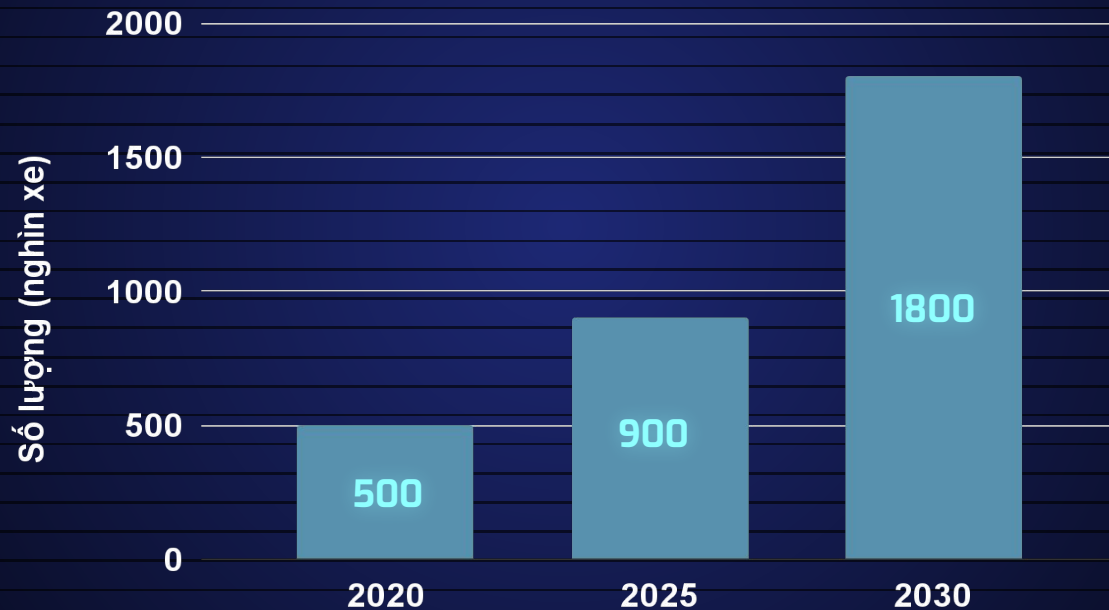
06

Chương trình

»01

MÔ TẢ CHƯƠNG TRÌNH

XU HƯỚNG THỊ TRƯỜNG





VẤN ĐỀ & GIẢI QUYẾT



Vấn đề

Ở mỗi cửa hàng bán xe ô tô, lượng thông tin cần quản lý là rất lớn với nhiều loại xe, số lượng, giá nhập xuất.



Giải quyết

Cần một phần mềm quản lý thông tin.



LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

Một phần mềm quản lý thông tin tại cửa hàng giúp nắm bắt được các thông tin kinh doanh tại cửa hàng một cách nhanh chóng và linh hoạt hơn.





MỤC TIÊU NGHIÊN CỨU

Hỗ trợ việc quản lý thông tin trong cửa hàng kinh doanh xe.

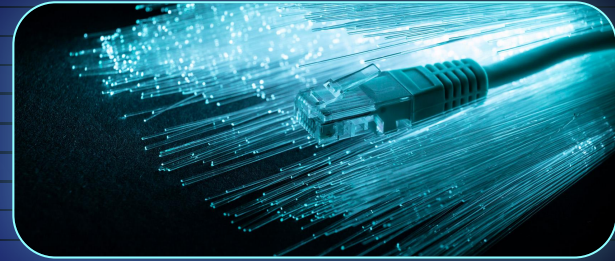
Trong tương lai, nhóm hướng đến việc nghiên cứu thêm các tính năng vượt trội hơn như cập nhật những dòng xe mới nhất, được tìm kiếm nhiều nhất trên thị trường và thêm danh mục sản phẩm tại cửa hàng.



YÊU CẦU CHỨC NĂNG

- Quản lý được danh sách tất cả nhân viên tại cửa hàng kinh doanh
- Quản lý được các dòng sản phẩm hiện có tại cửa hàng

Nhà quản trị



Nhân viên kinh doanh

Quản lý được các dòng sản phẩm hiện có tại cửa hàng

YÊU CẦU PHI CHỨC NĂNG



Xây dựng hệ thống app
Desktop an toàn, đáng tin
cậy, chất lượng, giá thành
hợp lý



Nâng cao hiệu quả hoạt
động quản lý



Giảm thời gian quản lý
thiếu linh hoạt

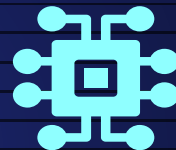
»02

CƠ SỞ LÝ THUYẾT ÁP DỤNG

CẤU TRÚC DỮ LIỆU TRONG PYTHON



LIST



TUPLE



DICTIONARY

1. Lập trình hướng đối tượng (OOP)

CLASS



Car

OBJECTS



Audi



Nissan



Volvo

Xây dựng ứng dụng với giao diện GUI (Tkinter)

Lý do lựa chọn

- Tkinter nhẹ và tương đối dễ sử dụng so với các framework khác.
- Nó đa nền tảng, do đó, cùng một mã hoạt động trên Windows, macOS và Linux.



The screenshot shows a 'Create New Account' form with the following fields and buttons:

- First Name:** Patricia R Reed
- Last Name:** Reed
- Email Address:** takono1542@posiklan.com
- Password:** Reed
- Enter OTP:** (empty field)
- Buttons:** Clear, Register, Exit
- Link:** verify email

PHÂN TÍCH CHƯƠNG TRÌNH

CÁC QUY TRÌNH NGHIỆP VỤ CHÍNH

Actor sẽ đăng nhập vào chương trình, sau khi đăng nhập thành công, Actor có thể thực hiện các thao tác trên chương trình.

Actor là nhà quản lý

Thêm, xóa, cập nhật
và xem danh sách
nhân viên/xe.

Actor là nhân viên

Thêm, xóa, cập
nhật và xem danh
sách xe

QUẢN LÝ NHÂN VIÊN/SẢN PHẨM

Xem chi tiết các
thông tin

Xem

Xóa thông tin của
Nhân viên/Xe không
còn hiện hữu.

Xóa

Thêm

Thêm thông tin
chi tiết của Nhân
viên/Xe mới vào
danh sách Nhân
viên/Xe.

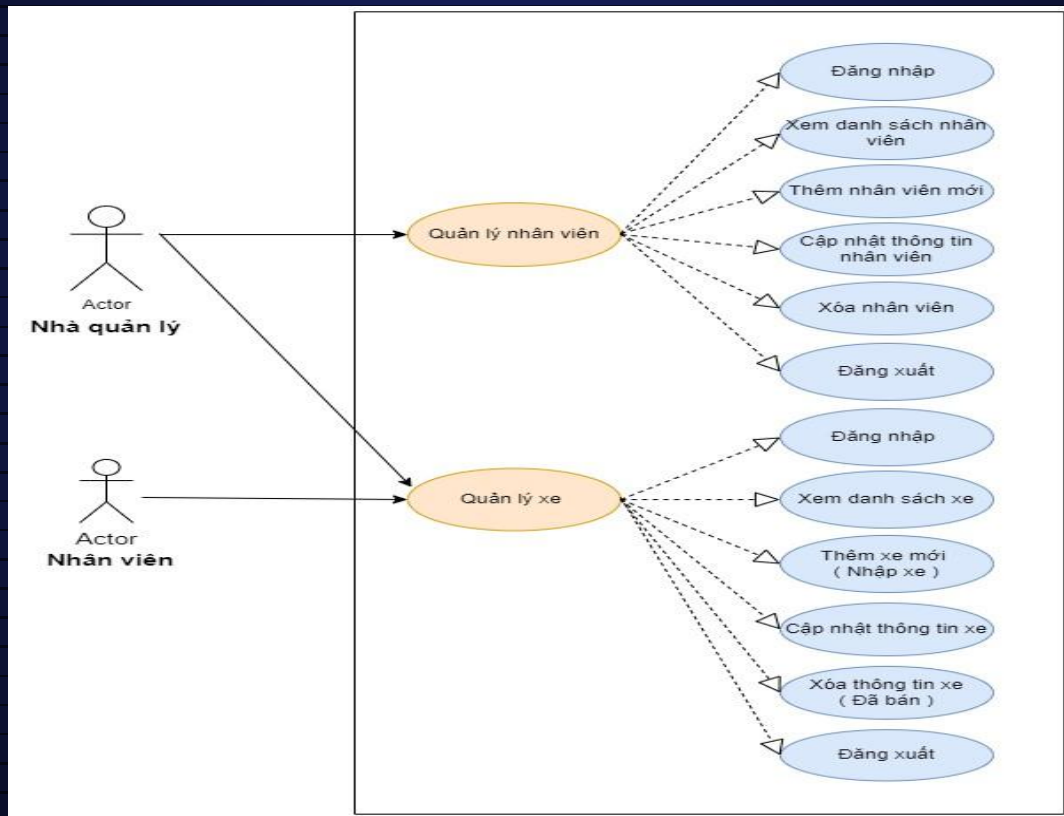
Cập nhật

Cập nhật thông tin
của Nhân viên/Xe.

»04

THIẾT KẾ

THIẾT KẾ CÁC MÔ HÌNH XỬ LÝ - USECASE





SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG, MÔ TẢ



Đăng nhập



Xem thông tin



Đăng xuất



Cập nhật thông tin



Thêm thông tin

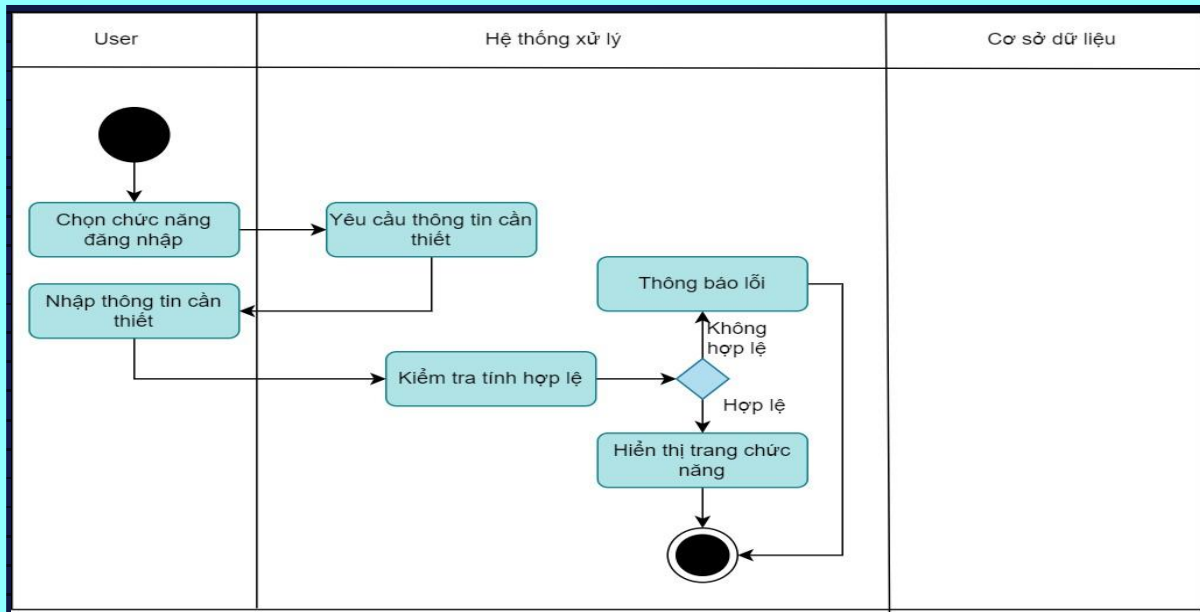


Xóa thông tin



Đăng nhập

SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG KHI ĐĂNG NHẬP



Đăng nhập

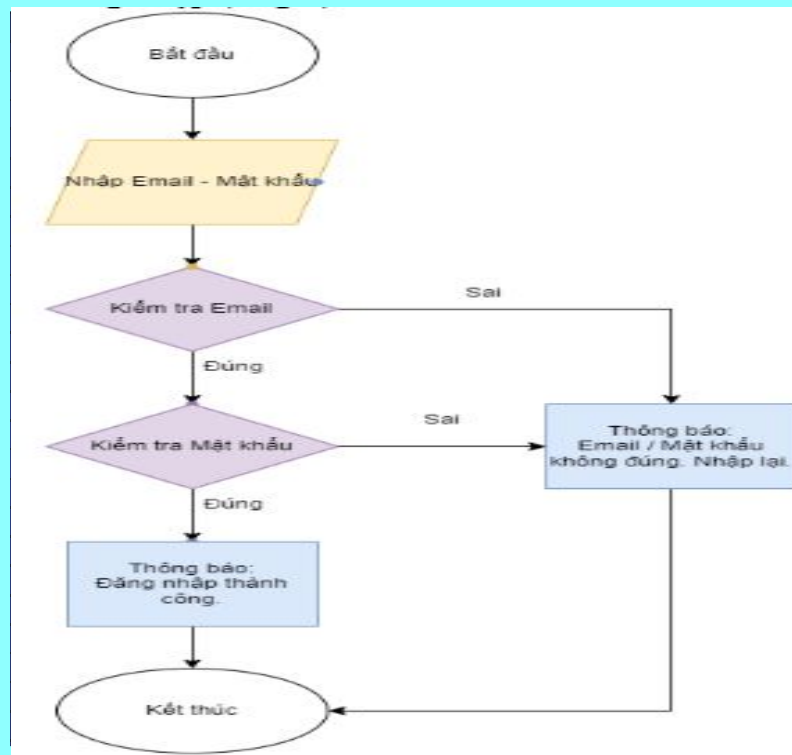
Dòng sự kiện chính:

- Khi bắt đầu chương trình, Actor được yêu cầu nhập vào Email và Mật khẩu đã đăng ký trước đó.
- Email và mật khẩu được kiểm tra.
- Actor đăng nhập thành công khi hiện thông báo: Đăng nhập thành công.

Dòng sự kiện khác: Tên/Mật khẩu sai.

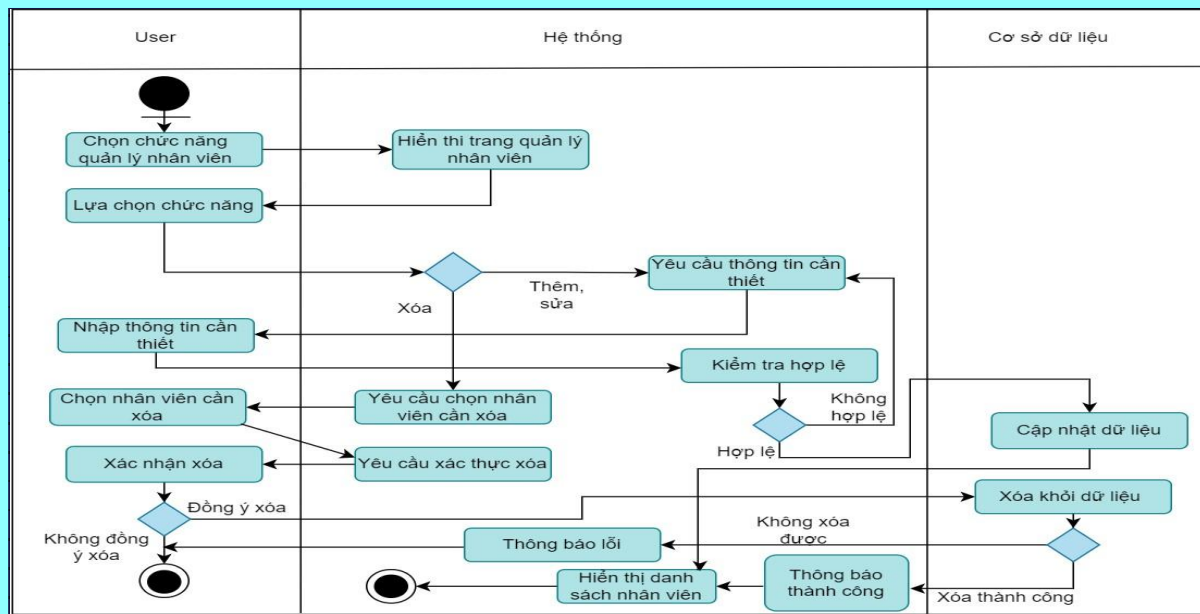
- Actor nhập vào Email và Mật khẩu không đúng, hệ thống thông báo: Email/Mật khẩu không đúng. Nhập lại.

Sự kiện kết thúc.



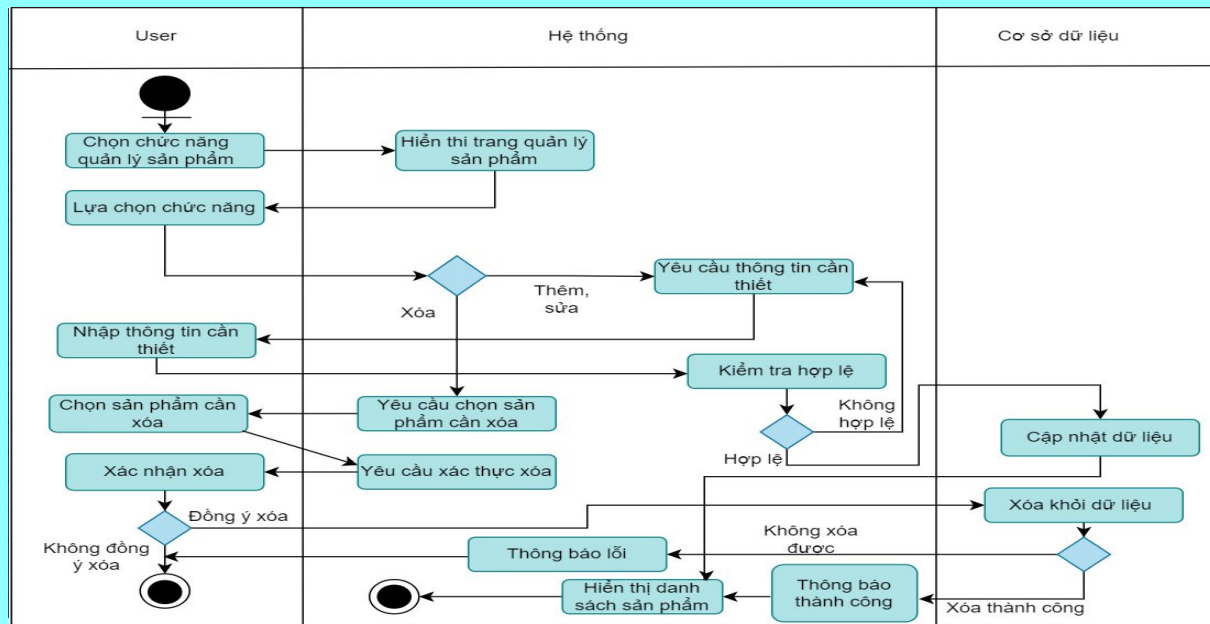
Quản lý nhân viên

SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG QUẢN LÝ NHÂN VIÊN



Quản lý sản phẩm

SƠ ĐỒ HOẠT ĐỘNG QUẢN LÝ SẢN PHẨM



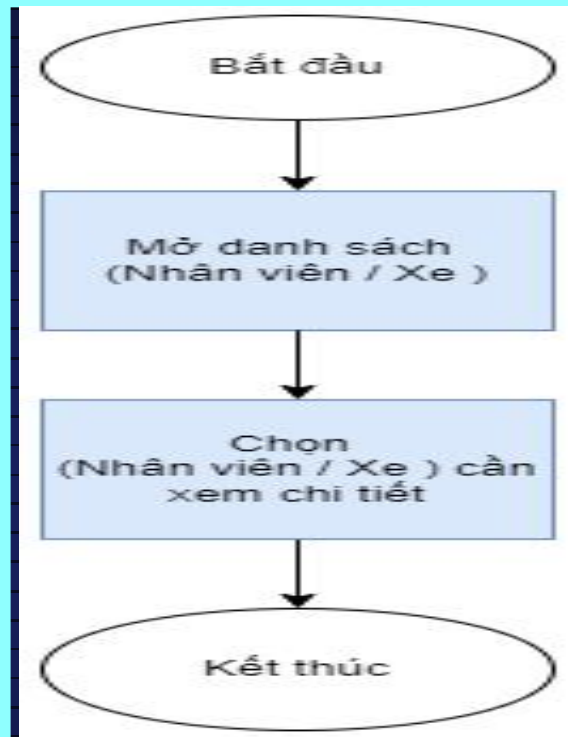


Xem thông tin

Dòng sự kiện chính:

- Khi bắt đầu, Actor mở danh sách (Nhân viên/Sản phẩm)
- Chọn (Nhân viên/ Sản phẩm) chi tiết cần xem.
- Thoát và kết thúc sự kiện.

Sự kiện kết thúc.



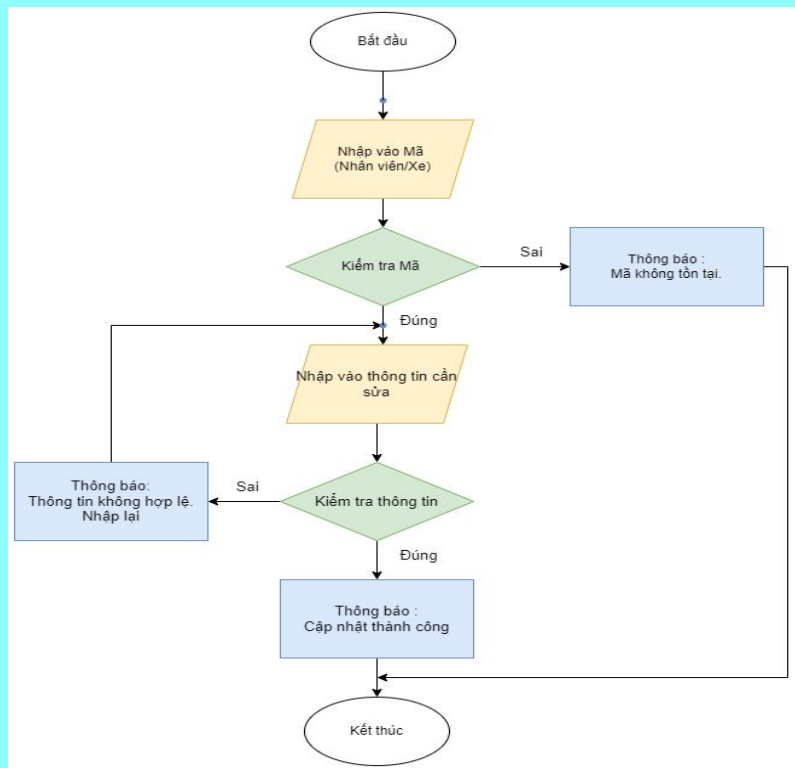


Cập nhật thông tin

Dòng sự kiện chính:

- Khi bắt đầu, Actor được yêu cầu nhập vào Mã (Nhân viên/ Xe) muốn cập nhật.
- Mã được nhập vào sẽ được kiểm tra tính hợp lệ.
- Mã hợp lệ, Actor chọn và cập nhật lại thông tin.
- Thông tin cập nhật được kiểm tra tính hợp lệ.
- Actor cập nhật thành công khi có thông báo: Cập nhật thành công.

Dòng sự kiện khác : Mã / Thông tin bị không hợp lệ khi Mã/ Thông tin bị trùng lặp với Mã/ Thông tin được nhập trước đó.

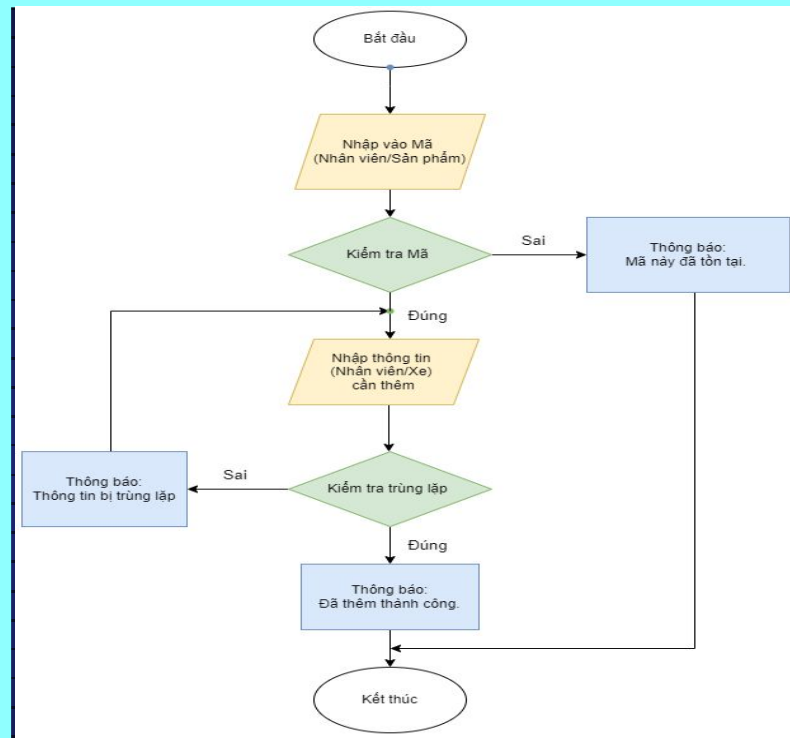


Thêm thông tin

Dòng sự kiện chính :

- Khi bắt đầu, Actor được yêu cầu nhập vào Mã (Nhân viên/Sản phẩm) muốn thêm vào danh sách.
- Mã nhập vào sẽ được kiểm tra tính hợp lệ.
- Mã nhập vào hợp lệ, Actor được yêu cầu nhập tiếp các thông tin khác.
- Thông tin được kiểm tra.
- Actor được thông báo: Đã thêm thành công, nếu thông tin hợp lệ.

Dòng sự kiện khác : Mã/Thông tin bị không hợp lệ khi Mã/Thông tin bị trùng lặp với Mã/Thông tin được nhập trước đó.



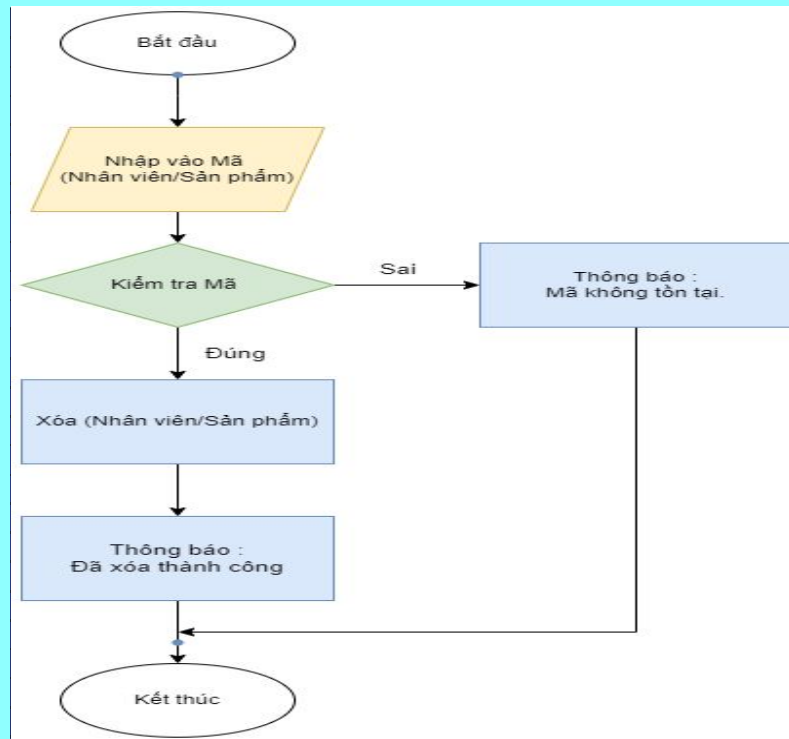
Xóa thông tin

Dòng sự kiện chính:

- Khi bắt đầu, người dùng nhập vào Mã (Nhân viên/ Sản phẩm)
- Mã nhập vào sẽ được kiểm tra tính hợp lệ.
- Mã hợp lệ, thực hiện xóa thông tin (Nhân viên/Sản phẩm).
- Actor xóa thành công khi có thông báo: Đã xóa thành công. Kết thúc sự kiện.

Dòng sự kiện khác: Mã / Thông tin bị không hợp lệ khi Mã/ Thông tin không tồn tại

- Actor nhập vào Mã không tồn tại sẽ được thông báo : Mã này không tồn tại và kết thúc sự kiện.
- Actor nhập vào thông tin không tồn tại sẽ được thông báo: Thông tin không tồn tại và yêu cầu Actor nhập lại.



DỮ LIỆU

Nhân viên kinh doanh

- + Mã nhân viên
- + Họ tên
- + Số điện thoại
- + Tuổi
- + Mức lương
- + Tài khoản nhân viên

Sản phẩm

- + Mã sản phẩm
- + Tên sản phẩm
- + Thương hiệu
- + Số lượng sản phẩm hiện có
- + Giá nhập
- + Giá bán ra

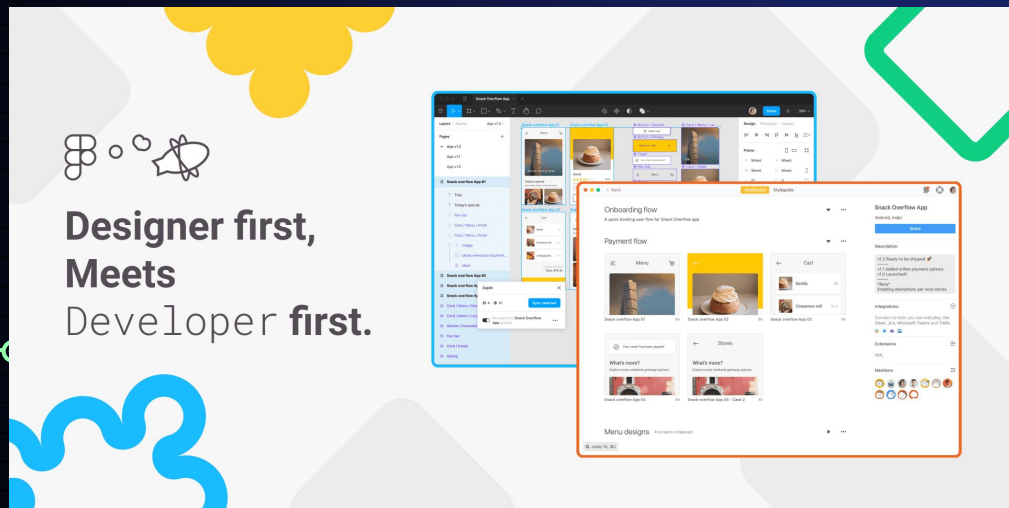
»05

PHẦN MỀM ỨNG DỤNG

>>>>>>

Giao diện

CÔNG CỤ FIGMA

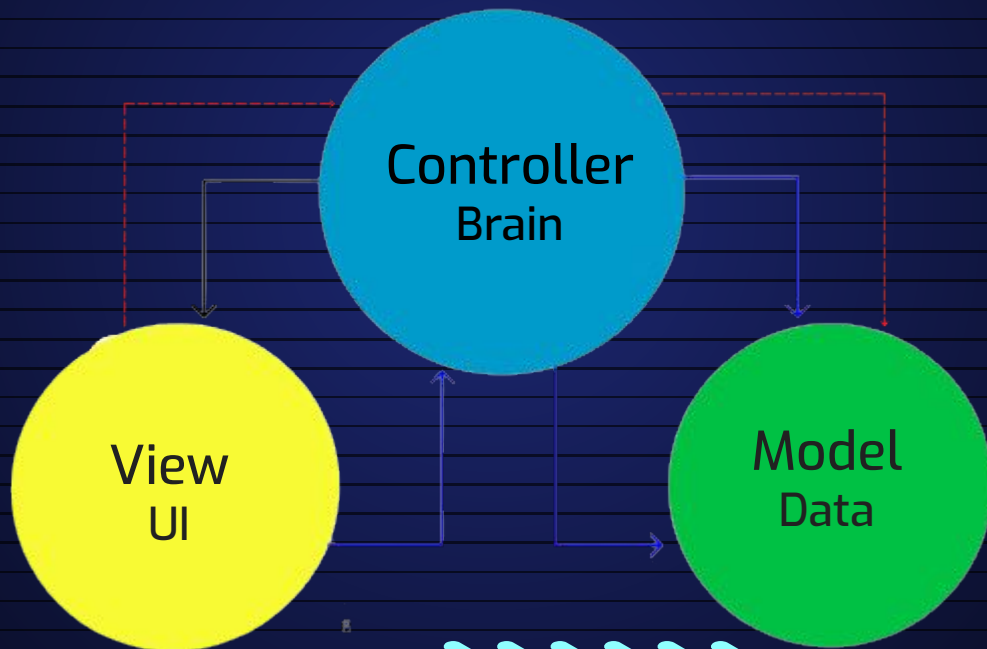


- Figma là phần mềm dựa trên nền tảng web (web - base app) chuyên dụng dùng để thiết kế giao diện người dùng UI/UX cho cả web và app.
- Figma có thể làm việc trên mọi hệ điều hành, hoạt động nhanh và bao gồm các tính năng cộng tác làm việc nhóm (teamwork) trong thời gian thực.
- Figma giúp các nhóm phát triển tạo, thử nghiệm và chuyển giao các dự án thiết kế tốt hơn từ đầu đến khi hoàn thành.



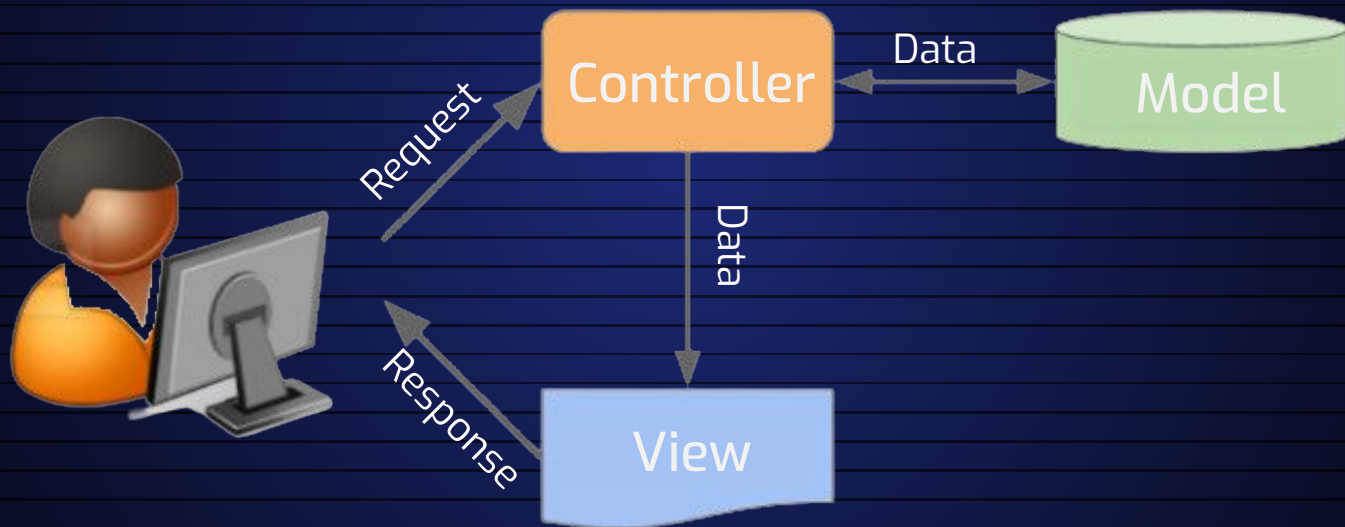
Công nghệ

MÔ HÌNH MVC



Công nghệ

MÔ HÌNH MVC



MONGO DB



MongoDB là một cơ sở dữ liệu đa nền tảng, hoạt động trên các khái niệm Collection và Document, nó cung cấp hiệu suất cao, tính khả dụng cao và khả năng mở rộng dễ dàng.

Shopeer

CẢM ƠN THẦY VÀ CÁC BẠN ĐÃ THEO DÕI