



**Universidade Federal da Fronteira Sul - Campus Chapecó**

**Curso: Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação I**

**Professor: Fernando Bevilacqua**

**Acadêmico: Duan Pedroso da Silva e Jardel Anton**

# **INTERPRETADOR**

## **Instruções de programação na linguagem interpretada Lero:**

- **Criação do arquivo que conterá os comandos:**

- > Crie um arquivo com a extensão “.lero”.

- Exemplo: “lero.lero”

- **Comandos**

- Declaração de variáveis:**

- Para declarar uma variável use a palavra “num” seguida do nome da variável.

- Para iniciar uma variável com valor basta digitar “num NomeDaVariavel =” + número/variável já existente e terminar com “;”.

- Exemplo 1: “num x;”

- Exemplo 2: “num abc = 9;”.

- Exemplo 3: “num x = abc;”.

- É possível também declarar mais de uma variável por vez, basta dizer que está declarando variável e em seguida colocar os nomes das variáveis desejadas antes do caractere “;”.

- Exemplo 1: “num k=1 x y z;”

- Exemplo 2: “num m=k n = 3;”

- Impressão na tela:**

- Para imprimir uma frase na tela digite “ler” seguido da frase que deseja mostrar, para determinar o fim da escrita use “:|;”.

- Exemplo 1: “ler Baile da cuca e da lingua. :|;”

- Para imprimir o valor de uma variável use o caractere “#” antes da variável desejada.

- Exemplo 1: “num dia = 12; ler Baile da cuca e da lingua dia #dia de Maio. :|;”

- Quebra de linha:**

- É possível realizar a quebra de linha no código usando “| |”.

- Leitura de uma entrada:**

- Quando for necessário ler um número do teclado, coloque a variável que irá receber o valor entre os caracteres “:” e “;”, substituindo o “|” que era usado para somente imprimir na tela.

- Exemplo 1: “ler Insira a quantidade de cuca: qtdcuca;”

- Operações matemáticas:**

- É possível realizar operações matemáticas entre dois valores, sejam eles números ou variáveis. O resultado das operações é atribuído a uma variável, essa variável deve estar antes da operação e ter após a ela o símbolo “=”.

- Exemplo 1: “x=1+1;”

- Laço:**

- Para realizar um laço em seu código use “loop” seguido do parâmetro e do código para execução e finalize com “pool”.

Exemplo 1: loop a<5

```
        ler Baile da cuca e da linguça. :|;  
pool
```

#### Fluxo:

Ao usar fluxo inicie o teste usando “se” seguido do parâmetro e do código para execução e finalize usando “fimse”.

Exemplo 1: se a<5

```
        ler Baile da cuca e da linguça. :|;  
        fimse
```

#### Aninhamento:

O usuário do código também poderá fazer o aninhamento, para tanto deverá se utilizar das opções anteriores levando em consideração as regras de sintaxe acima citadas.

#### Mais exemplos:

ler ||Ola Mundo!|| :|; -> Quebra linha e imprime na tela e quebra linha novamente.

num a; -> Declara variável.

a=2; -> Define valor a uma variável.

ler || a = #a:|; -> Quebra linha e imprime a variavel = e o valor da variável.

num i=0; ->Declara variável e seta valor de i.

loop i<10 -> Inicia o laço e testa.

```
        ler || #i i:|; -> Quebra linha e imprime o valor de i.
```

```
        i=i+1; -> Soma i + 1 e define o valor em i.
```

pool -> Fim do laço

ler || aqui o abc = #abc trinta ou e x= #x :x; -> Quebra linha e imprime na tela com valor das variáveis.

Num y;

loop x < 10 -> Inicia o laço com teste.

```
        se x= 1
```

```
                ler || 1 barril de chopp|| eh muito pouco pra nos :|;
```

```
        fimse
```

```
        se x>1
```

```
                y=0;
```

```
                ler || #x barris de chopp :|;
```

```
                loop y<x
```

```
                        ler eh muito pouco:|;
```

```
                        y=y+1;
```

```
                pool
```

```
                ler pra nos| :|;
```

```
        fimse
```

pool

ler || no fim forram #x barris e ainda estamos com sede. Ein prosit :|;