答辩委员会决议

图数据存储和计算是当前计算机领域的研究热点，本文选择流式图计算系统中的动态更新问题进行研究，选题具有学术意义和应用价值。

论文针对分布式图数据不断更新的情况，分析了现阶段图数据海量和动态特性，图算法局部性差和迭代计算的特点，从图的划分、编程模型和计算泛型三个方面总结了解决海量图数据所需的关键技术。主要研究工作包括：1、提出了基于状态更新传播的流式图计算模型，以增量计算方式触发图状态的实时更新；2、给出了四个典型的图算法（顶点度分布算法、三角形计数、单源点最短路径和PageRank）的流式图算法设计细节；3、开发了GraphFlow系统，并进行了实验验证，表明所提方法的实时性和准确性。

论文协作规范，叙述清楚，逻辑合理。论文符合硕士学位论文的要求。

答辩过程中回答问题正确。答辩委员会经过无记名投票一致同意通过答辩，并建议授予硕士学位。