

ATALHOS

NAVEGAÇÃO

SELEÇÃO

TRANSFORMAÇÃO

VIEWPORT

MODO DE EDIÇÃO

GESTÃO DE TRABALHO

RENDERIZAÇÃO

SCULPT MODE



VERSÃO 2.8.2

O Blender tem uma quantidade absurda de teclas de atalho, o que o torna um dos programas mais produtivos em modelagem.

Espero que este PDF te ajude a decorar as teclas.

***As teclas podem mudar até a versão beta ou final do Blender.**

Acompanhe as atualizações do PDF:



fb.com/danielfrancocg

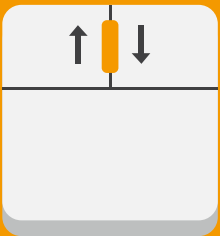
ATALHOS NAVEGAÇÃO



Rotaciona vista



Movimenta vista



Zoom



Vista frontal



Vista lateral



Vista superior



Vista da câmera

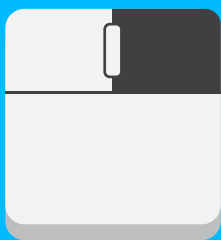


Alterna para persp/ortho



Fly/Walk mode

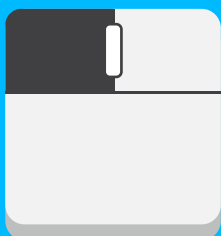
ATALHOS SELEÇÃO



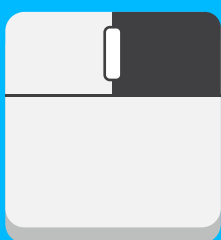
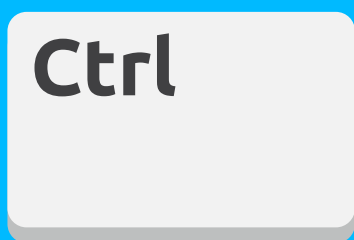
Seleciona objetos/cancela



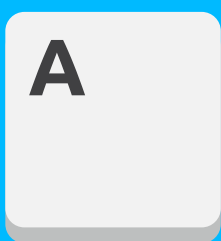
Confirma seleção/ação



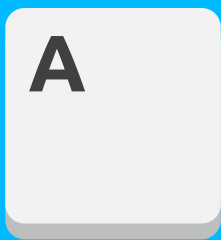
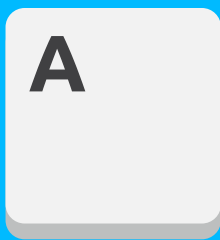
Seleciona mais de um objeto



Seleciona em laço



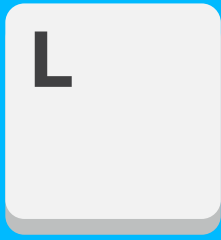
Seleciona tudo



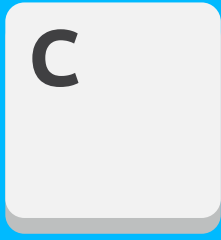
Remove toda seleção



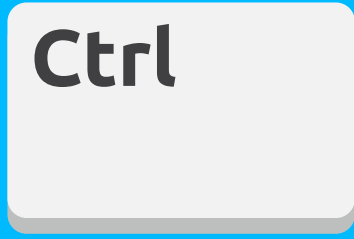
Seleciona em caixa



Seleciona ilha de poligonos



Pincel de seleção



Inverter seleção

ATALHOS TRANSFORMAÇÃO

G

Movimentar

R

Girar

S

Escala

Alt

+

G

Resetar movimento

Alt

+

R

Resetar rotação

Alt

+

S

Resetar escala

Shift

+

R

Repetir última ação

Esc

Cancelar ação

Ctrl

+

M

Espelhar

Del

Deleta Objetos/Poligonos

ATALHOS VIEWPORT

Ctrl

+

S

Salvar projeto

N

Abre/fecha painel de propriedades

T

Abre/fecha painel de ferramentas

Z

Shading Mode

Ctrl

+

Tab



Modos de interação

Shift

+

S

Snap

Shift

+

A

Adicionar objetos

Ctrl+Shift

+

Tab



Snapping

Shift

+

Tab



Ativa/desativa snap

Shift

+

D

Duplicar

Alt

+

D

Duplicação linkada

ATALHOS VIEWPORT

Space

Play Timeline

F3

Procurar comando

Ctrl + **J**

Join

Shift + **"**

Modo Fly/Walk

Shift + **Space**

Barra de ferramental

Ctrl + **A**

Aplicar transformação como padrão

>
.

Menu pivot point

ATALHOS MODO DE EDIÇÃO

Tab



Mudar para Edit Mode

E

Extrude

Ctrl



R

Loop Cut

K

Knife

F

Criar Face/Edge

Alt



M

Merge

W

Menu de ações especiais

Shift



N

Recalcula Normals para fora

Ctrl



M

Mirror/Espelhar



ATALHOS GESTÃO DE TRABALHO

Shift

+

C

Ctrl

+

Z

Ctrl+Shift

+

Z

M

H

Alt

+

H

Del

num

Centraliza 3D cursor

Desfazer ação

Refaz ação

Move/cria coleções

Ocultar objetos/polígonos selecionados

Mostrar objetos/polígonos ocultos

Centralizar vista na seleção

ATALHOS RENDERIZAÇÃO

F12

Renderização

F11

Mostra ultima renderização

Ctrl

+

B

Criar Render Border

Ctrl+Alt

+

B

Retirar Render Border

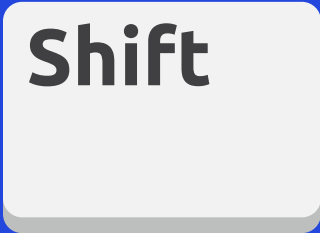
Esc

Cancela renderização

ATALHOS SCULPT MODE



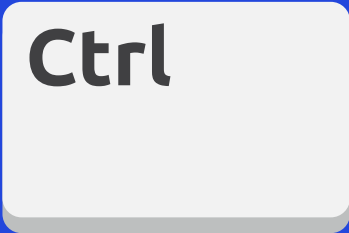
Tamanho pincel



+



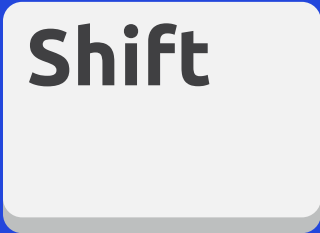
Força pincel



+



Dynamic Topology



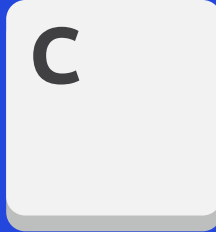
+



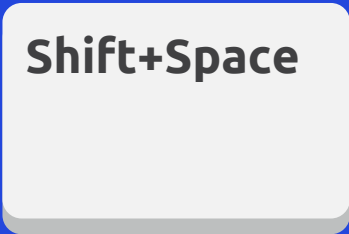
Detail size(Dynamic Topology)



Sculpt Draw



Clay



+



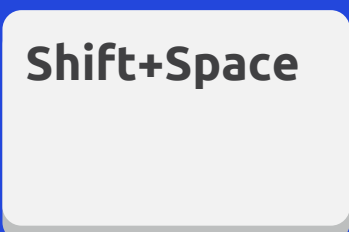
Clay Strips



Layer



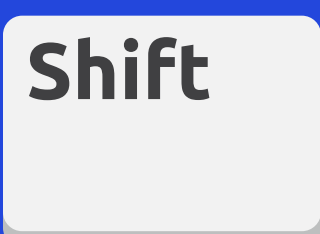
Inflate/Deflate Brush



+



Blob



+



Crease

ATALHOS SCULPT MODE

S

Smooth

Shift

+

T

Flatten/Contrast

Shift+Space

+

3
#

Fill

Space

+

6
..

Rotate

Shift+Space

+

4
\$

Scrape/Pea

G

Grab

K

Snake/Hook

Shift+Space

+

5
%

Thumb

Shift+Space

+

6
..

Nudge

Shift+Space

+

7
&

Rotate



CURSO BLENDER 2.8 | APRENDA DO ZERO!

[udemy.com/curso-blender-3d-portugues/](https://www.udemy.com/curso-blender-3d-portugues/)

CUPOM DE DESCONTO: BLENDER28

