Representation state : matriz 5x5 – branco 1; preto 2; vazio 0

Initial state: (done)

BS – nº de espaços em branco naquela direcao

Name precond effect cost

Up linha !=0 e [linha-1,col]=0 [line,col]=[line-BS,col] 1

Down

Right

Left

Up\_right

Up\_left

Down\_right

Down\_left

==========================================================

Evaluate\_Blank\_Space (EBS) – para cada uma das direcoes avaliar quantos espaços vazios consecutivos tem! Ao encontrar uma peça ou o limite do tabuleiro, marcar o espaço anterior nessa direção como possível jogada (guardar em array quantos BS há na direcao)

==========================================================

Heurística: (5x5) 3 cada cor

Good:

Estarem 2 peças juntas +5 V

Estarem as 3 peças na mesma direção com caminho desimpedido +4

Estarem 2 peças na mesma direcão +3

Bad:

Estar num canto -2

Encostado a uma parede -1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | x | x |  |  |
|  |  |  |  |  |
| o |  | o | o |  |
|  | x |  |  |  |

3 em linha seguidas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| x | o |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | x |  |  |
|  |  | o | o |  |
|  |  |  |  | x |