



universidade de aveiro  
theoria poiesis praxis



GLOBAL GAME JAM®

### **Certificado**

No âmbito da Global Game Jam, edição de 2024 em Aveiro, organizada pelo Mestrado em Desenvolvimento de Jogos Digitais da Universidade de Aveiro, certifica-se que Luís Chaves coordenou o workshop “Animação 3D para Game Engine”, que teve a duração de 2 horas.

Mário Vairinhos

Diretor de curso do Mestrado em Desenvolvimento de Jogos Digitais  
Universidade de Aveiro