



Laboratório 2 - Manipulação de tabelas e listas

Semanas de 12 de outubro de 2020 (turno par)
e 19 de outubro de 2020 (turno ímpar)

Duração: 2 horas

Neste laboratório vão ser usadas as estruturas de dados Tabela e Lista, e verificada na prática a gestão de memória alocada dinamicamente.

É fornecido o código base, a ser completado, para realizar as duas partes do trabalho detalhado abaixo, bem como um conjunto de dados de teste.

Sugere-se comprovar as diferentes utilizações de memória nos pontos 1.2, 1.4 e 2.2 recolhendo dados produzidos pelo Valgrind, e.g. `total heap usage: [...] NNN,NNN bytes allocated`

1 Manipulação de tabelas

Considere um programa com a seguinte especificação:

UNIQPAL é um problema computacional em que se pretende ler de um ficheiro de texto e escrever num ficheiro resultado uma lista das palavras distintas encontradas, bem como o número de ocorrências de cada palavra. Cada palavra deve aparecer uma única vez no ficheiro de saída. O ficheiro de entrada é especificado na linha de comando; o nome do ficheiro de saída deve ser igual ao de entrada mas acrescentando `<.palavras>` no final (por exemplo, se o ficheiro de entrada for `xpto.txt`, o ficheiro de saída será `xpto.txt.palavras`).

O ficheiro `palTab.c`, que se encontra na sua área de trabalho, contém uma solução para o problema descrito acima.

1. Examine o código e o fluxograma correspondente (figuras no fim do enunciado). Repare na forma como o código se encontra estruturado em várias funções e que as palavras distintas lidas do ficheiro de entrada são guardadas numa tabela.
2. Complete o programa fornecido com o código necessário para a alocação e libertação da memória dinâmica necessária para a sua execução. Corra o Valgrind para verificar que a gestão de memória dinâmica está bem efectuada.

Exemplo: `valgrind --leak-check=full ./palTab ../test/doc1.txt`

3. O programa proposto, no ficheiro `palTab.c`, para concretizar o problema UNIQPAL faz uma gestão muito ineficiente de memória. Identifique as razões para essa gestão ineficiente e proponha uma solução que reduza a memória utilizada. Modifique o fluxograma fornecido em conformidade.

Nota: Não se pretende aqui alterar por completo a solução apresentada. Quer-se apenas, mantendo a estrutura de dados usada, reduzir o desperdício desnecessário da memória alocada. Na segunda parte do laboratório temos uma solução que poderá gastar menos memória com uma aproximação diferente ao problema.

4. Altere o ficheiro `palTab.c` de acordo com a solução que propôs. Corra o Valgrind para verificar que a gestão de memória dinâmica está bem efectuada

2 Manipulação de listas

A versão desenvolvida para a primeira parte do laboratório, mesmo depois das alterações que possam ser introduzidas, pode ainda utilizar mais memória do que a realmente necessária. Uma alternativa consiste em guardar as palavras, não numa tabela, mas numa lista. Considere então o seguinte algoritmo:

```
Abrir Ficheiro_de_Entrada
Ler Ficheiro_de_Entrada
  Enquanto houver palavras:
    Ler palavra
    Testar se palavra é nova na lista
      Sim: guardar na lista e inicializar o número de ocorrências a 1
      Não: incrementar o número de ocorrências da palavra
  Fechar Ficheiro_de_Entrada
Abrir Ficheiro_de_Saída
Para cada palavra da lista
  Escrever no Ficheiro_de_Saída o número de ocorrências, a frequência e a palavra
Fechar Ficheiro_de_Saída
Escrever no écran o número de palavras lidas e o número de palavras distintas
```

Nos ficheiros `main.c`, `words.c` e `list.c` é fornecido código, incompleto, que implementa o algoritmo indicado. Note as especificações adicionais nos pontos 2 e 3.

1. Examine o código e faça um fluxograma do programa. Por uma questão de legibilidade sugere-se que, tal como foi feito no Problema 1, se considere a possibilidade de fazer fluxogramas separados para procedimentos específicos como sejam os associados com o teste da palavra lida ser nova.
2. Complete o programa fornecido nos ficheiros indicados em que as palavras lidas dum ficheiro são armazenadas numa lista, cuja interface se define em `list.h`.

No final do programa escreve-se para ficheiro a listagem das palavras, o número de ocorrências e a frequência de ocorrências correspondentes:

$(\langle \text{frequência} \rangle = \langle \text{número de ocorrências da palavra} \rangle / \langle \text{número total de palavras} \rangle)$

A escrita é feita percorrendo a lista do início para o fim.

Assegure também a correcta libertação da memória alocada. Corra o Valgrind para verificar que a gestão de memória dinâmica está bem efectuada

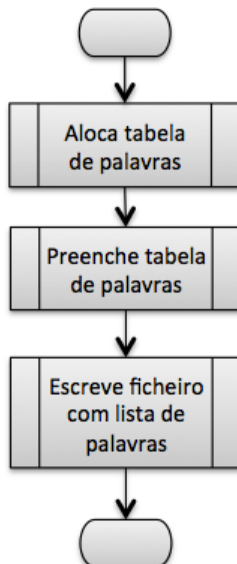
3. Para finalizar, pretende-se que a listagem das palavras possa ser feita percorrendo a lista do início para o fim, ou do fim para o início, consoante um parâmetro adicional na linha de comandos tenha o valor `INICIO` ou `FIM`, respectivamente.

Modifique o código para cumprir esta especificação adicional. (Sugestão: Para a opção da listagem dos dados do fim para o início, pense numa implementação recursiva da função).

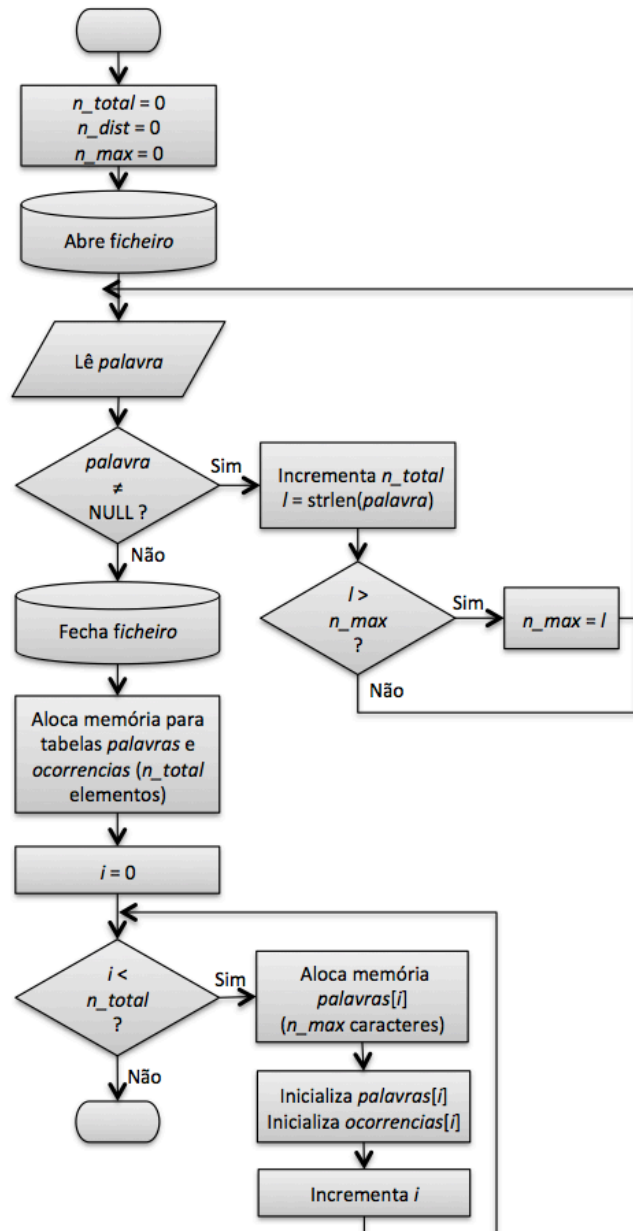
3 Pergunta surpresa

Haverá uma pergunta surpresa para cada grupo, relacionada com os algoritmos implementados, o código, etc. A pergunta surpresa poderá envolver adicionar ou alterar código, efetuar uma análise experimental adicional ou apenas uma análise teórica.

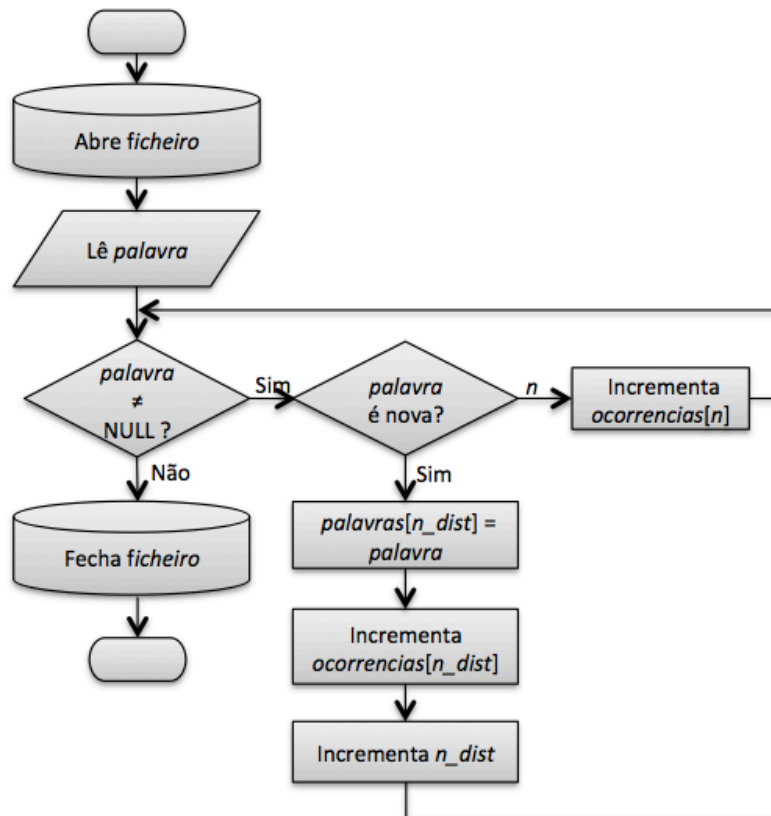
Fluxograma: palTab



Subrotina: Aloca tabela de palavras



Subrotina: Preenche tabela de palavras



Subrotina: Escreve ficheiro

