

NBA Database



universidade
de aveiro



Base de Dados 22-23

André Oliveira – 107637
Duarte Cruz – 107359

Contextualização

A escolha do nosso projeto foi motivada pelo nosso interesse comum na NBA. A aplicação permitirá o acompanhamento da temporada atual da liga, bem como informações sobre temporadas passadas.

Mais especificamente, os usuários poderiam acompanhar a classificação geral da temporada, informações sobre equipas específicas e seus jogadores, além de poder consultar o *merchandising* de cada equipa e até mesmo consultar os bilhetes restantes para jogos.

Além disso, a nossa aplicação oferecerá informações sobre resultados de jogos, estatísticas dos jogadores, etc. Isto permitirá aos usuários se manterem atualizados sobre as últimas novidades da NBA numa única plataforma.

Futuramente, a nossa plataforma poderia permitir que os usuários criem os seus próprios perfis e se conectem com outros fãs da NBA, compartilhando opiniões e participando de discussões sobre a liga, tornando a experiência mais interativa e social para os usuários.

Para desenvolver a nossa aplicação, planeamos recolher dados de diversas fontes, incluindo *websites* das diversas equipas.

Em resumo, a nossa aplicação, por agora, forneceria uma solução completa para os fãs da NBA, oferecendo informações atualizadas e relevantes e a possibilidade de busca de informações de produtos oficiais e bilhetes para jogos, tudo em um só lugar.

Requisitos

Funcionalidades

Entidade	Funcionalidades
Utilizador	<ul style="list-style-type: none">• Procurar estatísticas das equipas e de respetivos jogadores (média e de cada jogo)• Procurar informações sobre <i>merchandising</i> de cada equipa• Procurar informações sobre os respetivos treinadores das equipas• Acompanhar a classificação da liga atual como consultar anteriores• Procurar informações sobre jogos, assim como os bilhetes para os mesmos que ainda não ocorreram
Administrador	<ul style="list-style-type: none">• Inserir/remover dados sobre jogos (bilhetes, estatísticas e afins)• Inserir/remover dados sobre merchandising de cada equipa• Inserir/remover dados sobre treinadores e jogadores

Entidades

Team – Representa uma equipa que tem uma loja, uma média de estatísticas, um treinador, vários jogadores. Também participa na liga onde está numa posição de classificação, participa em vários jogos e vende bilhetes para os mesmos.

Player – Representa um jogador da equipa, que tem um contrato pela equipa que joga e uma média de estatísticas que é calculada pela estatística de cada jogo que faz.

Coach – Representa um treinador da equipa, que tem um contrato pela mesma.

Stadium – Representa um estádio, que pertence a uma equipa onde esta treina e onde se realizam vários jogos.

League – Representa uma liga da NBA, onde participam várias equipas, tendo várias classificações das mesmas.

Store – Representa uma loja que vende produtos de uma dada equipa.

Product – Representa um produto vendido na loja da equipa.

Contract – Representa um contrato assinado por um treinador ou por um jogador.

Team Statistics – Representa a média das estatísticas de uma equipa, calculada através das médias das estatísticas individuais de cada jogador pertencente à equipa.

Average Individual Statistics – Representa a média da estatística individual de um jogador, calculada através da estatística conseguida em cada jogo que participou.

Game – Representa um jogo entre duas equipas, que consiste na quantidade de pontos de cada equipa.

Points – Representa os pontos marcados por cada equipa num jogo.

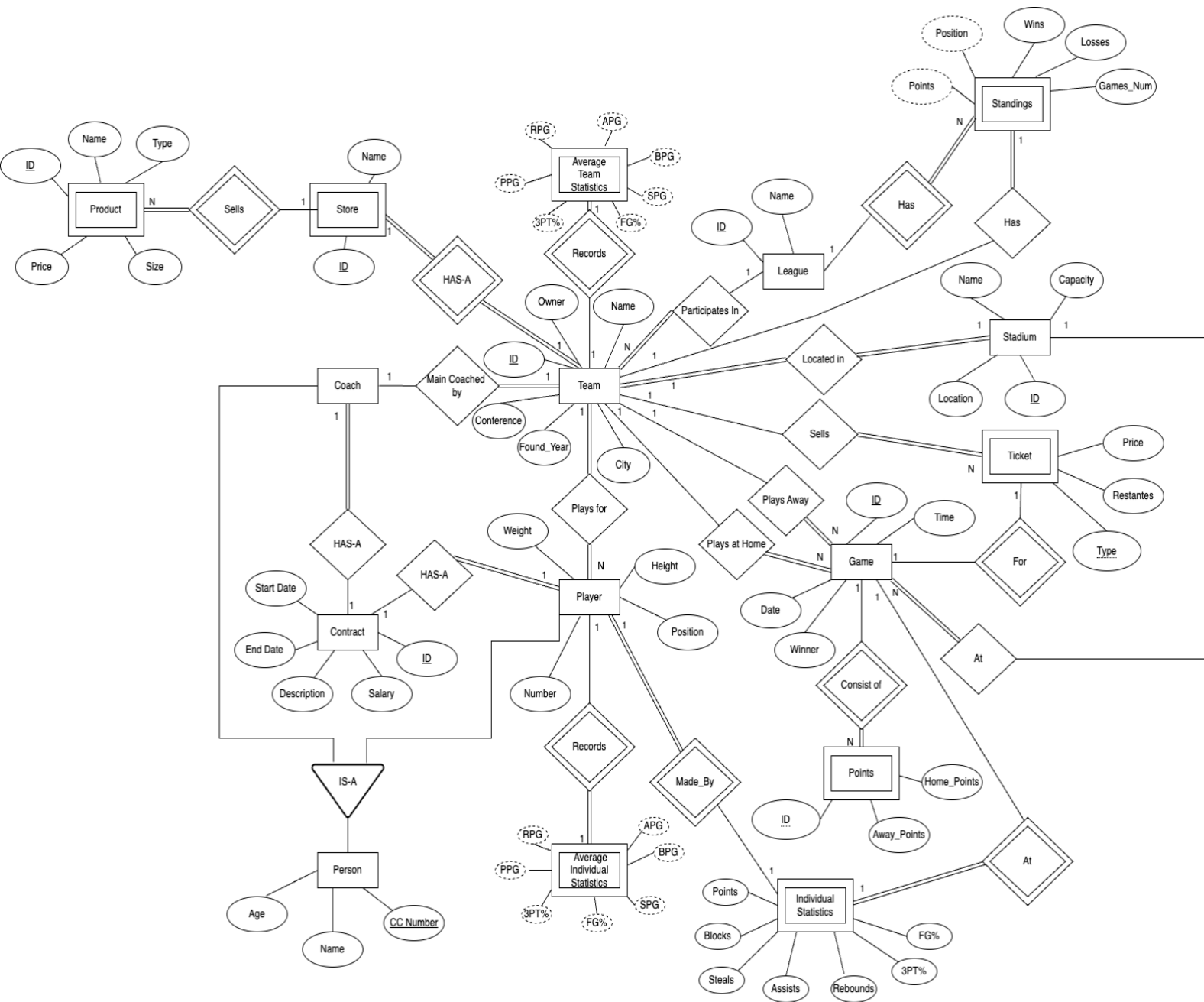
Standings – Representa a classificação de uma equipe na liga.

Individual Statistics – Representa a estatística que um jogador conseguiu num determinado jogo.

Person – Representa a instância mais geral do treinador e do jogador.

Tickets – Representa os bilhetes que estão a ser vendidos por uma equipa para um determinado jogo.

Diagrama entidade-relacionamento



Esquema relacional

