

NBA League

Base de Dados



André Oliveira | 107637

Duarte Cruz | 107359

TABLE OF CONTENTS

01

Conceito

Em que consiste o projeto

Objetivos Atingidos

Objetivos atingidos até à data

03

02

Processo Desenvolvimento

Depois de decidido tema
Decisões funcionais

Objetivos a Atingir

Objetivos a atingir até à entrega

04



01

Conceito

Conceito

O nosso projeto consiste numa aplicação que permita a gestão de jogadores, treinadores, equipas, jogos e etc da liga da NBA





02

*Processo
Desenvolvimento*

Processo Desenvolvimento

Depois de decidido o tema

- Análise de Requisitos
- Definição das entidades
- Criação do DER e ER
- Criação da estrutura de dados

Decisões Funcionais

- Create - Stored Procedures
- Read - Queries diretas à base de dados, UDF's ou Stored Procedures
- Update - Stored Procedures
- Delete - Stored Procedures

Diagrama Entidade-Relacionamento

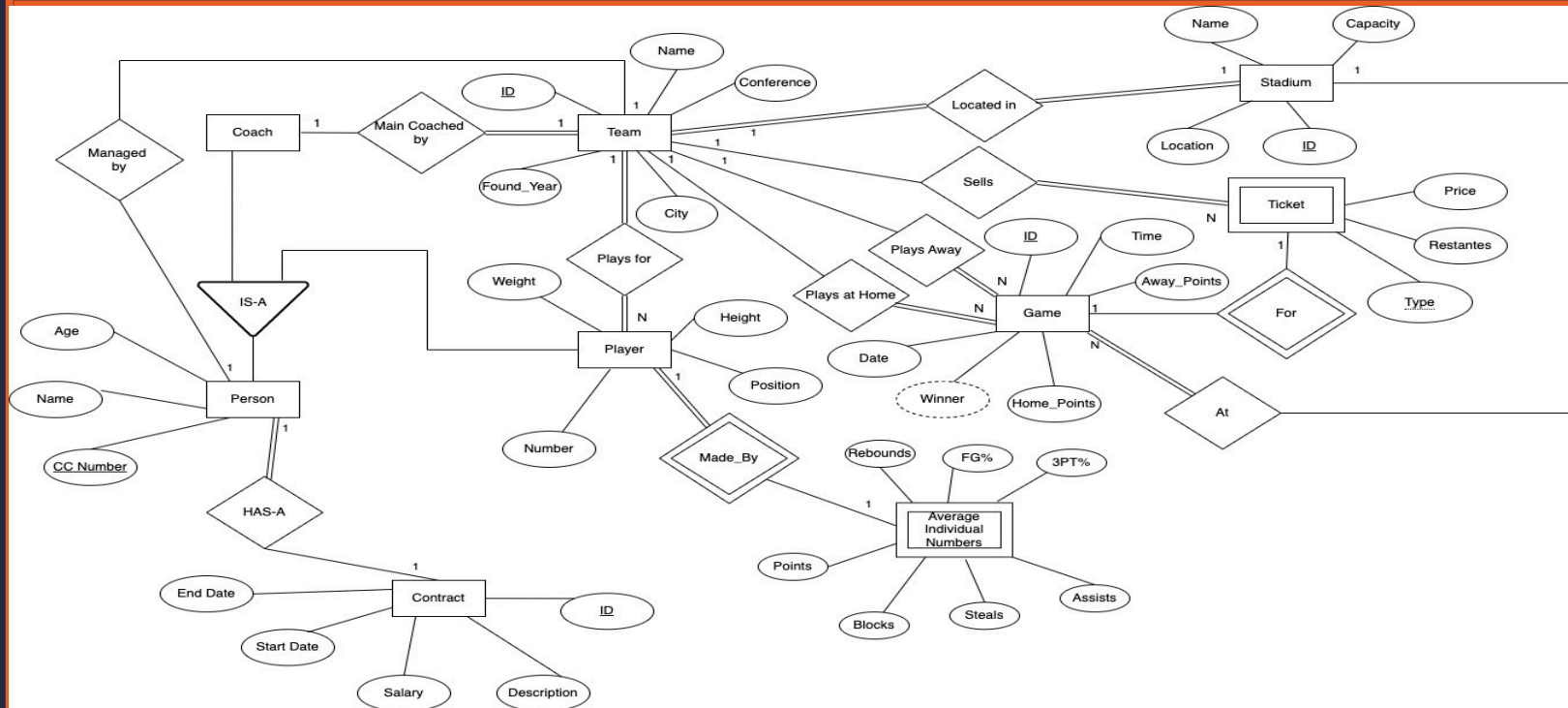


Diagrama Relacional

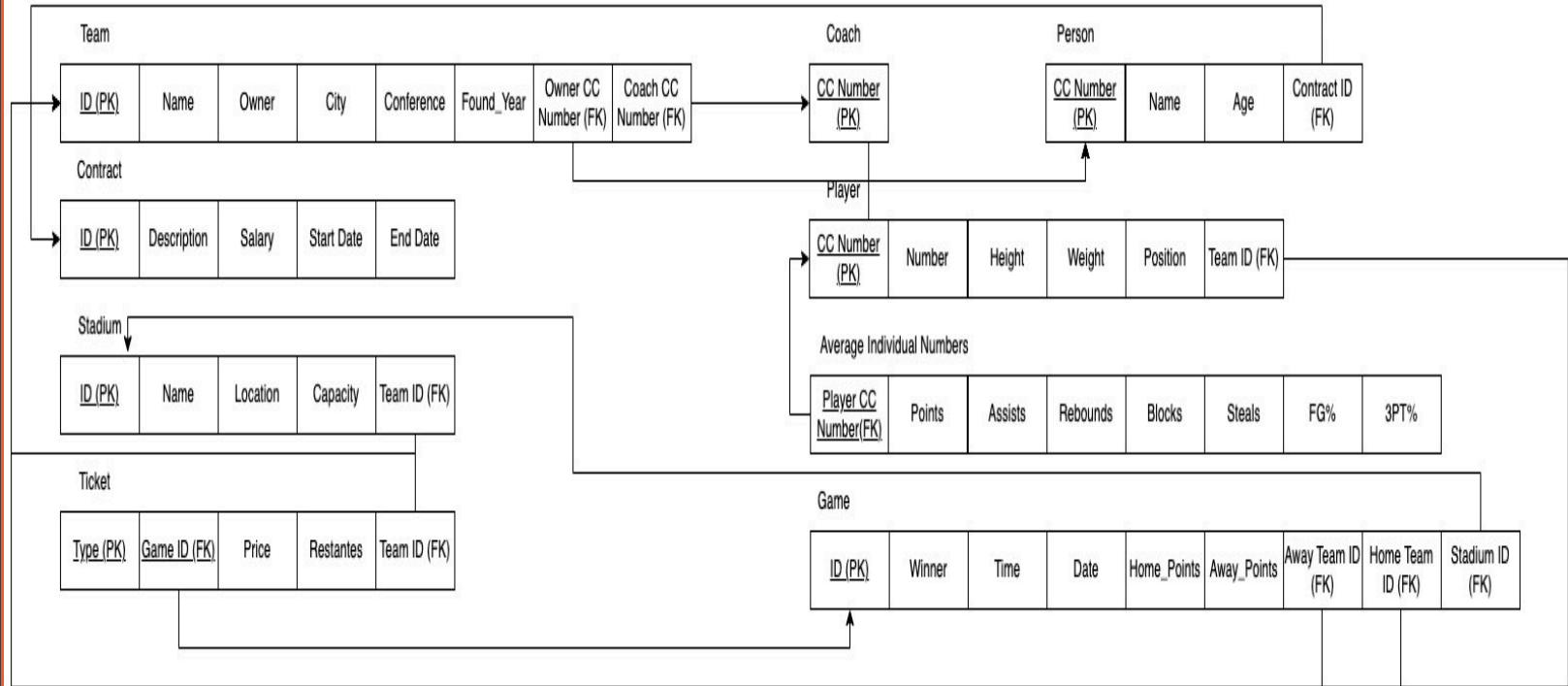
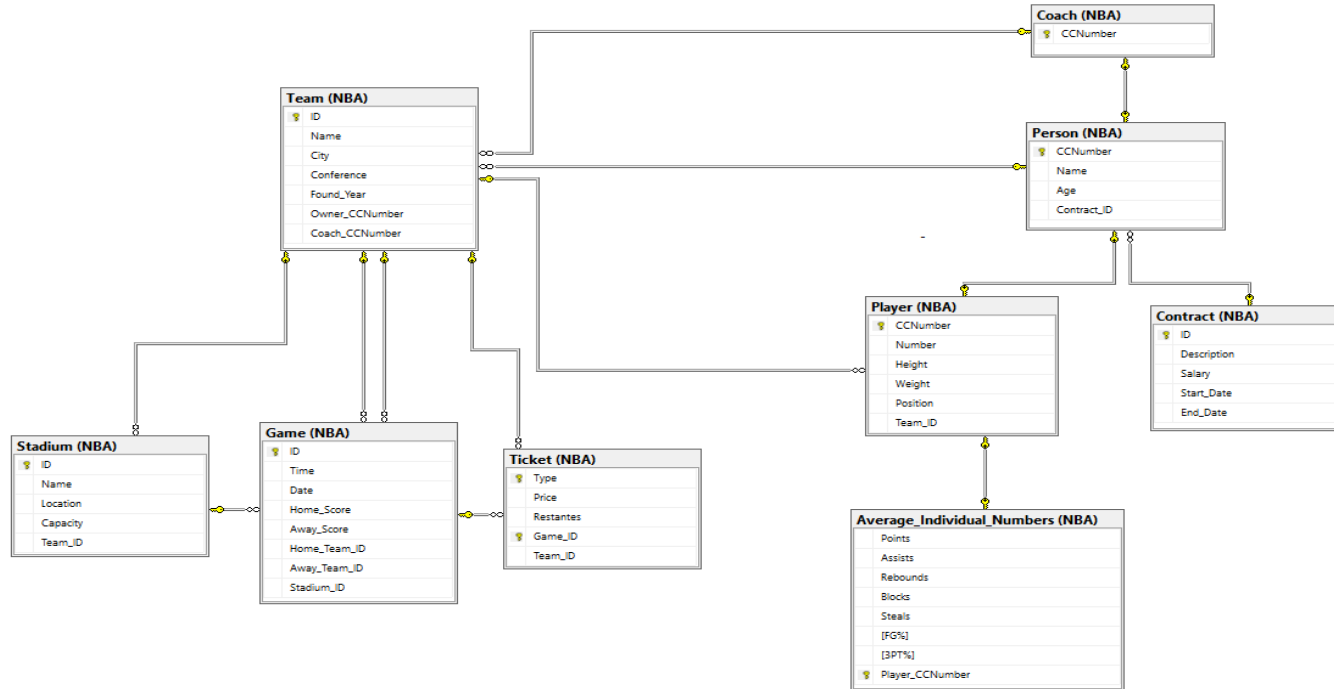
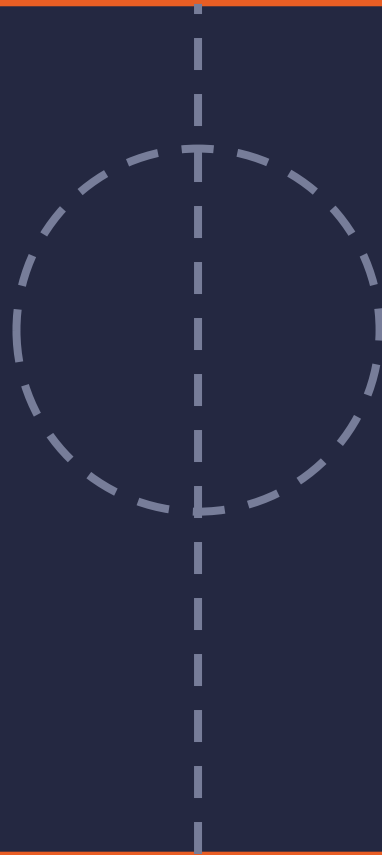


Diagrama Relacional (SGBD)



03

Objetivos Atingidos

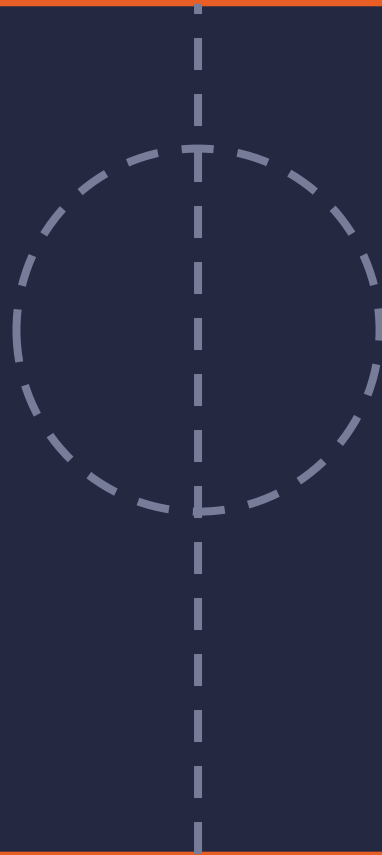


Objetivos Atingidos

- Adição/alteração/eliminação de jogadores, treinadores, equipas e jogos
- Interface
- Lógica de interligação entre a base de dados e a interface

04

***Objetivos a
Atingidir***



Objetivos a Atingir

- Geração de bilhetes dos jogos na criação de um jogo
- Lógica para alteração dos atributos dos bilhetes



DEMO