

Em Python 3, adicione ao seguinte código o construtor da classe `Numero` e o método `ordenar_lista_decrescente`:

- Para além de `self`, o construtor da classe `Numero`, tem o argumento `valor`;
- Os objetos do tipo `Numero` têm o atributo `valor`;
- O atributo `valor` é inicializado, no construtor, com o valor do argumento `valor`;
- os objetos do tipo `Numero` têm um método `ordenar_lista_decrescente`. O método `ordenar_lista_decrescente` recebe um argumento chamado `lista` do tipo `list` que ordena uma lista de forma decrescente e retorna-a.
- a função `seed`, é utilizada para inicializar um gerador de número aleatórios.

Considere a execução do seguinte código Python 3.

```
1 import random
2 random.seed(489)
3
4 class Numero:
5
6     def generate_random_lists(self, lists_length):
7         lista = []
8         for i in range (self.valor):
9             lista_i = (random.sample(range(1, 40), lists_length))
10            lista_ordenada = self.ordenar_lista_decrescente(lista_i)
11            lista.append(lista_ordenada)
12
13        return lista
14
15
16 a = Numero(145)
17 print (a.generate_random_lists(5) [130] [2])
```

Indique se é verdadeiro ou falso.

Pergunta 1

Verdadeiro

O print na consola na linha de código 17 dá o seguinte output: 26

Falso

O print na consola na linha de código 17 dá o seguinte output: 30

Pergunta 2

Verdadeiro

Considere que o seguinte método foi adicionado à classe :

```
1 def triplo():
2     3 * valor
```

O programa gera um erro.

Falso

Considere que o seguinte método foi adicionado à classe :

```
1 def triplo():  
2     3 * valor
```

O programa não gera um erro.