

Em Python 3, complete a classe `Pessoa`:

- Para além de `self`, o construtor da classe `Pessoa`, tem o argumento `nome`, `altura` e `peso`;
- Os objetos do tipo `Pessoa` têm os atributos `nome`, `altura` e `peso`;
- Os atributos `nome`, `altura` e `peso` são inicializados, no construtor, com o valor dos argumentos passados no construtor;
- Os objetos do tipo `Pessoa` têm um método `get_dados_pessoa`. O método `get_dados_pessoa` retorna uma lista contendo os atributos ordenados da seguinte maneira: `nome`, `altura` e `peso`.

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 import random
2
3 random.seed(55130)
4
5 class Pessoa:
6
7     def __str__(self):
8         return "Nome: "+str(self.get_dados_pessoa()[0])+", com
9         altura: "+str(self.get_dados_pessoa()[1])+" e peso: "+str(
10            self.get_dados_pessoa()[2])
11
12 nome = random.choice(["Margarida", "Massibas", "Eduardo", "
13     Beatriz", "Pedro", "Diogo", "Miguel", "Rita", "Marta", "
14     Leonor", "Fonseca", "Duarte", "Madorna"])
15 altura = round(random.uniform(1.2, 2.13), 2)
16 peso = random.randint(51,134)
17
18 p = Pessoa(nome, altura, peso)
19 print(p)
20 print(p.get_dados_pessoa())
```

Indique se é verdadeiro ou falso.