

Considere a linha de código 21:

```
1 i = U(6)
```

A linha de código origina o seguinte output:

```
1 construtor: INÍCIO
2 construtor: criação de um objeto da classe U
3 construtor: definição do atributo i
4 construtor: inicialização do atributo i com o valor: 6
5 construtor: FIM
```