

Em Python 3, complete a classe `Pessoa`:

- Para além de `self`, o construtor da classe `Pessoa`, tem o argumento `nome`, `altura` e `peso`;
- Os objetos do tipo `Pessoa` têm os atributos `nome`, `altura` e `peso`;
- Os atributos `nome`, `altura` e `peso` são inicializados, no construtor, com o valor dos argumentos passados no construtor;
- Os objetos do tipo `Pessoa` têm um método `get_dados_pessoa`. O método `get_dados_pessoa` retorna uma lista contendo os atributos ordenados da seguinte maneira: `nome`, `altura` e `peso`.

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 import random
2
3 random.seed(87155)
4
5 class Pessoa:
6
7     def __str__(self):
8         return "Nome: "+str(self.get_dados_pessoa()[0])+", com altura: "+str(self
9             .get_dados_pessoa()[1])+" e peso: "+str(self.get_dados_pessoa()[2])
10
11 nome = random.choice(["Duarte", "Marta", "Miguel", "Massibas", "Diogo", "
12     Madorna", "Rita", "Eduardo", "Pedro", "Margarida", "Beatriz", "Leonor", "
13     Fonseca"])
14 altura = round(random.uniform(1.28, 1.96), 2)
15 peso = random.randint(53,89)
16
17 p = Pessoa(nome, altura, peso)
18 print(p)
19 print(p.get_dados_pessoa())
```

Indique se é verdadeiro ou falso.

Pergunta 1

Verdadeiro

O programa gera o seguinte output:

Nome: Pedro, com altura: 1.33 e peso: 86

['Pedro', 1.33, 86]

Falso

O programa gera o seguinte output:

Nome: Fonseca, com altura: 1.9 e peso: 62

['Fonseca', 1.9, 62]

Pergunta 2

Verdadeiro

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 class Animal:
2     def __init__(self, nome):
3         self.nome = nome
4
5 p = animal('Arya')
```

O programa gera um erro na linha 5.

Falso

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 class Animal:
2     def __init__(self, nome):
3         self.nome = nome
4
5 p = animal('Arya')
```

O programa não gera um erro na linha 5.