

Em Python 3, complete a classe Pessoa:

- Para além de self, o construtor da classe Pessoa, tem o argumento nome, altura e peso;
- Os objetos do tipo Pessoa têm os atributos nome, altura e peso;
- Os atributos nome, altura e peso são inicializados, no construtor, com o valor dos argumentos passados no construtor;
- Os objetos do tipo Pessoa têm um método get_dados_pessoa. O método get_dados_pessoa retorna uma lista contendo os atributos ordenados da seguinte maneira: nome, altura e peso.

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 import random
2
3 random.seed(29096)
4
5 class Pessoa:
6
7     def __str__(self):
8         return "Nome: "+str(self.get_dados_pessoa()[0])+", com altura: "+str(self
9             .get_dados_pessoa()[1])+" e peso: "+str(self.get_dados_pessoa()[2])
10
11 nome = random.choice(["Eduardo", "Pedro", "Leonor", "Diogo", "Massibas", "
12     Marta", "Miguel", "Beatriz", "Madorna", "Rita", "Fonseca", "Duarte", "
13     Margarida"])
14
15 altura = round(random.uniform(1.3, 1.65), 2)
16 peso = random.randint(44,104)
17
18 p = Pessoa(nome, altura, peso)
19 print(p)
20 print(p.get_dados_pessoa())
```

Indique se é verdadeiro ou falso.

Pergunta 1

Verdadeiro

O programa gera o seguinte output:

Nome: Rita, com altura: 1.35 e peso: 71

['Rita', 1.35, 71]

Falso

O programa gera o seguinte output:

Nome: Miguel, com altura: 1.55 e peso: 44

['Miguel', 1.55, 44]

Pergunta 2

Verdadeiro

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 class Animal:
2     def __init__(self, nome):
3         self.nome = nome
4
5 p = animal('Arya')
```

O programa gera um erro na linha 5.

Falso

Considere a execução do programa Python 3, que se segue.

```
1 class Animal:
2     def __init__(self, nome):
3         self.nome = nome
4
5 p = animal('Arya')
```

O programa não gera um erro na linha 5.