

Em Python 3, complete a classe UmaClasse, no ficheiro uma_class.py:

- para além de self, o construtor da classe UmaClasse, tem o argumento um_argumento;
- os objetos do tipo UmaClasse têm o atributo um_atributo;
- o atributo um_atributo é inicializado, no construtor, com o valor do argumento um_argumento;
- os objetos do tipo UmaClasse têm um método um_metodo. O método um_metodo retorna o atributo um_atributo, com tamanho 6 desde o índice 0 até ao 5, do objeto self.

Considere a execução do seguinte código Python 3.

```
1 import string
2
3 seed = 72182
4
5 def pseudo_random_integer(min_int, max_int):
6     global seed
7     seed = (16807*seed) % 2147483647
8     return int(min_int + (max_int - min_int) * seed /
9                2147483646)
10
11
12 class UmaClasse():
13
14     def gerar_lista_aleatoria(self):
15
16         strings_aleatorias = []
17
18         for i in range(2165):
19
20             strings_aleatorias.append(self.um_metodo()[
21 pseudo_random_integer(0, 5)])
22
23         return strings_aleatorias
24
25 string_completa = string.ascii_lowercase+string.
26     ascii_uppercase
27 string_aleatoria = ''.join([string_completa[
28 pseudo_random_integer(14,31)] for i in range(2165)])
29 lista_numeros_aleatorio = [pseudo_random_integer(10000,99999)
30     for i in range(2165)]
31
32 objeto1 = UmaClasse(string_aleatoria)
33 objeto2 = UmaClasse(lista_numeros_aleatorio)
34
35 print(objeto1.gerar_lista_aleatoria()[26])
36 print(objeto2.gerar_lista_aleatoria()[10])
37
38
39 l = objeto2
40 g = l.um_metodo()
41 print(g)
42
43 l = objeto1
44 g= l.um_metodo()
45 print(g)
46 print(type(l))
47 print(type(g))
```

Indique se é verdadeiro ou falso.