

Considere o programa Python 3, que se segue. Ignore a variável `seed`, e a função `random_int`. Elas destinam-se apenas à geração de números pseudo-aleatórios.

```
1 seed = 60461
2
3 def random_int(min, max):
4     global seed
5     seed = (16807*seed) % 2147483647
6     return int(min + (max - min)*(seed / 2147483646))
7
8 class H:
9
10     def __init__(self, h):
11
12         self.z = h
13
14     def b(self):
15
16         return self.z
17
18 y = []
19 for g in range(1699):
20     y.append(H(random_int(115, 369)))
```

Indique se é verdadeiro ou falso.

Pergunta 1

Verdadeiro

O valor do atributo `z`, do objeto no índice 1021, da lista `y`, é 124.

Falso

O valor do atributo `z`, do objeto no índice 1021, da lista `y`, é 123.

Pergunta 2

Verdadeiro

`X` é uma classe.

Falso

`X` é um objeto.

Pergunta 3

Verdadeiro

`__init__` é o construtor da classe `X`.

Falso

`__init__` é uma classe.

Pergunta 4

Verdadeiro

`self` é um objeto.

Falso

`self` é um atributo.

Pergunta 5

Verdadeiro

`z` é um método.

Falso

`z` é o construtor.