

Considere o programa Python 3, que se segue. Ignore a variável `seed`, e a função `random_int`. Elas destinam-se apenas à geração de números pseudo-aleatórios.

```
1 seed = 12773
2
3 def random_int(min, max):
4     global seed
5     seed = (16807*seed) % 2147483647
6     return int(min + (max - min)*(seed / 2147483646))
7
8 class T:
9
10     def __init__(self, t):
11
12         self.v = t
13
14     def y(self):
15
16         return self.v
17
18 x = []
19 for q in range(1118):
20     x.append(T(random_int(174, 350)))
```

Indique se é verdadeiro ou falso.

Pergunta 1

Verdadeiro

O valor do atributo `v`, do objeto no índice 856, da lista `x`, é 175.

Falso

O valor do atributo `v`, do objeto no índice 856, da lista `x`, é 174.

Pergunta 2

Verdadeiro

`x` é uma classe.

Falso

`x` é um objeto.

Pergunta 3

Verdadeiro

`__init__` é o construtor da classe `X`.

Falso

`__init__` é uma classe.

Pergunta 4

Verdadeiro

`self` é um objeto.

Falso

`self` é um atributo.

Pergunta 5

Verdadeiro

`z` é um método.

Falso

`z` é o construtor.