

Em Python 3, construa a classe **X** com os seguintes requisitos:

- Para além de **self**, o construtor da classe **X**, tem o argumento **x**;
- Os objetos do tipo **X** têm o atributo **x**;
- O atributo **x** é inicializado, no construtor, com o valor do argumento **x**;
- Os objetos do tipo **X** têm um método **y**. O método **y** possui somente o argumento **self** e retorna o valor do atributo **x**.
- Os objetos do tipo **X** têm um método **z**. O método **z** recebe como argumento o **self** e um argumento **y**. O método **z** realiza a afetação do atributo **x** pelo valor do argumento **y**.
- Os objetos do tipo **X** têm um método **obter\_contagem\_string**. O método além do **self**, recebe um argumento **lista** do tipo **list**, e um argumento **letra** do tipo **string**. O método **obter\_contagem\_string** retorna o número de ocorrências do argumento **letra** na lista.
- A função **seed**, é utilizada para inicializar um gerador de número aleatórios.

Considere a execução do seguinte código Python 3.

```
1 import random
2 import string
3
4 random.seed(36015)
5
6 lista = [''.join(random.choice(string.ascii_lowercase) for i
7         in range(2)) for i in range(300)]
8
9 x = X('z')
10 y = X('z')
11 z = X('z')
12
13 print(x.obter_contagem_string(lista, x.y()))
14 print(x.y())
15 print(y.y())
16 print(z.y())
17 print(type(x.y()))
18 x.z('d')
19 y.z('x')
20 print(x.y())
21 print(y.y())
22 print(z.y())
23 print(type(y))
```

Indique se é verdadeiro ou falso.