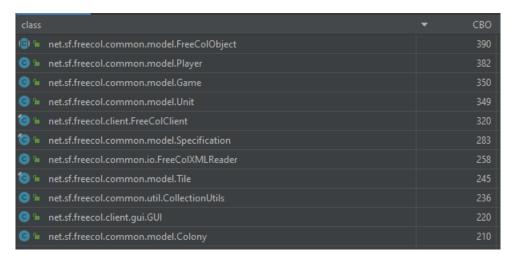
Chidamber and Kemerer

CBO (Coupling Between Objects):

O valor CBO representa o grau de acoplamento da classe, contando o número de outras classes com as quais a classe interage. Um CBO alto indica forte dependência.

Apesar de no projeto ter várias classes com CBO baixo, existem bastantes classes com alto CBO. Esse forte acoplamento pode tornar o código menos flexível.



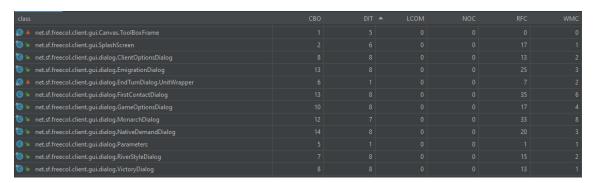
DIT (Depth of Inheritance Tree):

O DIT representa o nível de herança de uma classe. Quanto maior o valor do DIT, mais profunda é a hierarquia de herança em que a classe está envolvida.

No projeto, há um número equilibrado entre classes com alto e baixo DIT, logo não há muitas possibilidades de hierarquias demasiado profundas, nem classes pouco reutilizadas.

LCOM (Lack of Cohesion in Methods):

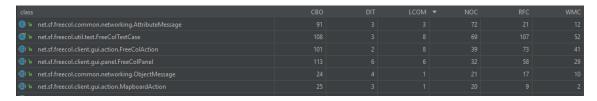
O LCOM avalia a coesão de métodos em uma classe. Um valor baixo de LCOM indica métodos mal relacionados entre si, o que pode afetar a manutenção e o entendimento do código. No projeto, existem muitas classes com baixo LCOM.



NOC (Number of Children):

O NOC indica quantas subclasses diretas herdam da classe em questão.

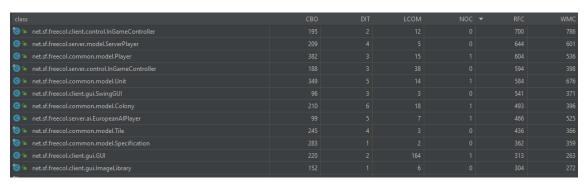
No projeto, existem várias classes com valor alto de NOC, o que pode indicar uma classe pai com um grande número de subclasses diretas. Isso pode tornar o código menos flexível.



RFC (Response For a Class):

O RFC calcula o número de métodos na classe (métodos herdados e locais). E ajuda a avaliar a responsabilidade da classe e seu potencial impacto em outras classes.

O projeto contém várias classes com valores elevados de RFC, o que pode indicar classes com demasiadas responsabilidades.



WMC (Weighted Methods per Class):

O WMC representa a complexidade da classe. Quanto maior o valor do WMC, mais complexa é a classe. Isso ocorre porque o WMC mede a complexidade somando o número de métodos na classe, dando a cada método um peso com base na sua complexidade.

No projeto, há várias classes com WMC bastante elevado. Isso pode ser um indicativo de uma violação do princípio da única responsabilidade e pode ser difícil de entender e manter.

class		СВО			▼ WMC
6	net.sf.freecol.client.control.lnGameController				786
6 •	net.sf.freecol.common.model.Unit				676
G •	net.sf.freecol.server.model.ServerPlayer				601
6	net.sf.freecol.common.model.Player				536
6 •	net.sf.freecol.server.ai.EuropeanAlPlayer				525
6 •	net.sf.freecol.server.control.lnGameController				398
6	net.sf.freecol.common.model.Colony				396
6	net.sf.freecol.client.gui.SwingGUI				371
6	net.sf.freecol.common.model.Tile				366
6 •	net.sf.freecol.common.model.Specification				359