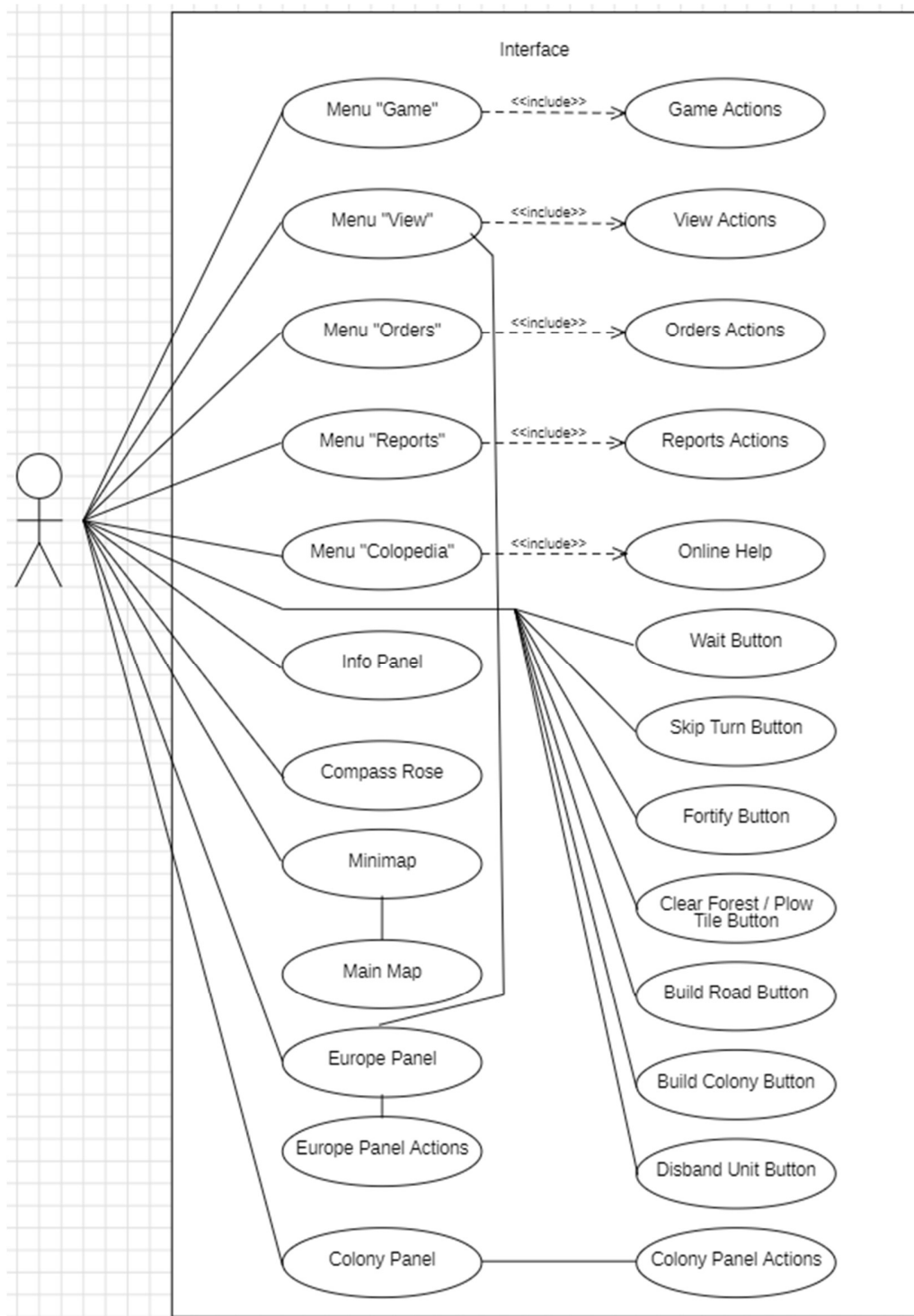


Use Case Diagram

O diagrama do use case é o seguinte:



Use cases template

- **Use Case 1**

Name: Menu “Game”

ID: 1

Description: Botão que abre um o menu de opções de jogo.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 2**

Name: Game Actions

ID: 2

Description: Estas ações consistem em começar um novo jogo, abrir um jogo salvo, salvar o jogo atual, mudar as preferências, reconectar ao servidor, conversar com outro jogador, declarar independência, acabar o turno, voltar ao menu principal, ver os *high scores*, retirar-se do jogo e sair do jogo.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 3**

Name: Menu “View”

ID: 3

Description: Botão que abre um o menu de opções de jogo.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 4**

Name: View Actions

ID: 4

Description: Estas ações consistem em ligar e desligar os controlos do mapa, a grelha e as fronteiras. Também podemos alternar entre a vista das unidades e do terreno, ecrã inteiro ou janela. Podemos mostrar os nomes das casas, donos, regiões ou nenhuma destas, mudar o zoom do mapa principal, mudar para o painel da Europa, mostrar as rotas de comércio e centrar o mapa num *settlement* conhecido.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 5**

Name: Menu “Orders”

ID: 5

Description: Botão que abre um o menu de opções de comandos.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 6**

Name: Orders Actions

ID: 6

Description: Estas ações consistem em mudar para *sentry mode*, fortificar, ir para uma localização selecionada, ir para uma casa selecionada, executar ordens de *goto*, atribuir rotas de comércio, construir ou juntar-se a uma colônia, arar a casa onde se encontra a unidade, construir uma estrada na casa onde se encontra a unidade.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 7**

Name: Menu “Reports”

ID: 7

Description: Botão que abre um menu de opções de relatório.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 8**

Name: Reports Actions

ID: 8

Description: Vários conselheiros para cada área dão um relatório de como está cada uma das áreas, respetiva à área do conselheiro.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 9**

Name: Menu “Colopedia”

ID: 9

Description: Menu que abre a ajuda online do jogo.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 10**

Name: Online Help

ID: 10

Description: Ajuda do jogo, dividida em 8 secções – terreno, recursos bónus, bens, unidades, habilidades, edifícios, *Founding Father*, nações e vantagens nacionais.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 11**

Name: Info Panel

ID: 11

Description: Painel no canto inferior direito que mostra informação sobre a unidade seleccionada. Caso não haja unidade seleccionada, tem um botão que permite terminar o turno.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 12**

Name: Minimap

ID: 12

Description: Minimapa no canto inferior esquerdo que mostra uma versão mais abstrata do mapa. Pode ser utilizado para navegar pelo mapa mais rapidamente e também permite ver uma zona maior do mapa.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 13**

Name: Wait Button

ID: 13

Description: Botão que permite esperar até que outras unidades se tenham mexido.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 14**

Name: Skip Turn Button

ID: 14

Description: Botão que permite passar o turno à frente.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 15**

Name: Fortify Button

ID: 15

Description: Botão que permite fortificar.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 16**

Name: Clear Forest / Plow Tile Button

ID: 16

Description: Botão que permite limpar a floresta ou arar a casa.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 17**

Name: Build Road Button

ID: 17

Description: Botão que permite construir uma estrada.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 18**

Name: Build Colony Button

ID: 18

Description: Botão que permite construir uma colónia.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 19**

Name: Disband Unit Button

ID: 19

Description: Botão que nos permite dissolver uma unidade.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 20**

Name: Compass Rose

ID: 20

Description: Rosa dos ventos no canto superior direito que permite dar ordens de movimento às unidades clicando na direção pretendida.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 21**

Name: Main Map

ID: 21

Description: O mapa principal do jogo, é a vista *default* do jogo.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 22**

Name: Europe Panel

ID: 22

Description: Painel da Europa.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 23**

Name: Europe Panel Actions

ID: 23

Description: Neste painel podemos controlar os barcos a navegar entre a América e a Europa e os barcos que estão atracados na Europa. Também é possível comprar recursos e comprar, recrutar e treinar unidades.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 24**

Name: Colony Panel

ID: 24

Description: Painel da Colónia.

Actors:

Primary: Player

- **Use Case 25**

Name: Colony Panel Actions

ID: 25

Description: Este painel contém informação sobre a colónia selecionada. Também podemos descarregar o barco ativo ou comboio. Podemos encher todas as partes que não estejam destes. Podemos abrir o *Warehouse Dialog* para mudar o nível de exportagem de todos os bens. Por fim, podemos selecionar que unidades ou edifícios queremos construir.

Actors:

Primary: Player