

Use Case Diagram

O Use Case que decidi implementar foi o do cenário em que queremos criar uma colónia num dado sítio.

Ao seleccionarmos o *tile* onde pretendemos fundar a nossa colónia, este vai lançar um *prompt* dependendo do cenário, que nos pergunta se temos a certeza de que queremos fundar a colónia naquele sítio.

Após aceitarmos, vamos poder sugerir um nome para a nossa colónia.

Quando confirmarmos, o menu (ou *hub*) da colónia irá aparecer.

Use Case template

Name: FreeCol – Founding a Colony

ID: 1

Description: Use case da fundação de uma colónia.

Actors:

Primary: Player

Pre-Conditions: O *tile* selecionado para a colónia tem que estar vazio.

Main Flow: O player seleciona o *tile*, depois pode confirmar a escolha ou não, se confirmar pode escolher um nome, que por sua vez pode confirmar ou cancelar.

O diagrama para este Use Case é o seguinte:



