#### 21<sup>a</sup> Aulas - Ambiente de Janelas: GTK+

# Programação Mestrado em Engenharia Física Tecnológica

Samuel M. Eleutério sme@tecnico.ulisboa.pt

Departamento de Física Instituto Superior Técnico Universidade de Lisboa

#### GTK+

- O GTK+ é uma biblioteca para a criação de interfaces gráficas e está licenciado como software livre.
- Foi inicialmente desenvolvido em 1995 por Spencer Kimball e Peter Mattis então estudantes em Berkeley. O seu objectivo inicial era desenvolver um software livre alternativo ao 'Photoshop', o 'gimp' (GNU Image Manipulation Program). Qualquer destes 'softwares' fazem hoje parte dos 'kits' das distribuições de linux e encontram-se disponíveis para diversas plataformas. O seu nome, GTK, deve-se a 'Gimp ToolKit'.
- Dispõe igualmente de funcionalidades para o tratamento de texto em ambiente unicode.
- O GTK+ está particularmente bem adaptado para o desenvolvimento de aplicações com janelas.
- Como exemplo de software desenvolvido em 'GTK+' temos o ambiente de trabalho 'gnome' usado nas implementações de Linux.

### GTK+

Sendo o **GTK+** orientado para **interfaces gráficas** é interessante poder **usar** algumas das suas facilidades:

- Para além da maior ou menor complexidade dos ambientes de janelas, a maioria das aplicações deste tipo destinam-se a interactuar com os humanos numa escala de tempos muito diferente da do relógio do computador.
- Deste modo, o 'estado natural' de uma aplicação é estar à espera... e esperar pelos sinais de interacção humana.
- Na verdade, nestas aplicações associa-se a cada objecto (botão, ao rato, ao teclado, etc.) funções específicas que serão executadas quando se der um sinal (ou evento) que tenha sido previamente definido.
- Como exemplos simples podemos pensar no que acontece em certas páginas de internet quando passamos o rato sobre um link: aparece, em baixo, o endereço para o qual ele aponta e, por vezes, também o link muda de cor ou de aspecto.

## **GTK+** ('Exemplos')

- Os programas 'Gtk3\_01\_01e2.c' mostram como se pode criar uma janela (window), como se definem as algumas das suas características e como se associa uma função ('callback') a um evento, neste caso, "destroy";
- Em 'Gtk3\_02\_01e02.c' mostra como se pode criar um botão ('button') e como se associa uma tarefa ('callback') a carregar no botão (evento "clicked");
- Em 'Gtk3\_02\_03.c' cria-se, dentro da 'window' uma caixa ('box') horizontal e nela se colocam dois botões com os respectivos 'callbacks' associados;
- Em 'Gtk3\_02\_04.c' criam-se, diversas 'boxes' e colocam-se nelas dois 'buttons' e um 'label' em que a acção dos 'botões é mostrada;

## GTK+ ('ShowGtkBox')

- Para a exemplificar do funcionamento das 'boxes' em GTK+ 3, disponibiliza-se um programa que apresenta algumas das suas funcionalidades básicas.
- As 'boxes' podem ser de dois tipos:
- Horizontais, quandos os objectos que colocamos no seu interior se dispõem horizontalmente e verticais quando o fazem verticalmente:
- Quanto se cria uma 'box' deve dizer-se se é horizontal ou vertical bem com o espaçamento (em pixeis) entre os objectos nela contidos:
- Quando à distribuição do espaço pelos objectos nelas contidos, podem classificar-se em "homogéneas" e "não homogéneas";
- Ao colocar-se um **objecto** numa 'box' pode indicar-se se ele vai ser colocado a partir de cima ou a partir de baixo;
- E ainda possível dizer se se lhe atribui todo o espaço disponível ou apenas o espaço de que necessita ("expand" e "fill");

## GTK+: Notas sobre instalação e compilação

- A instalação do GTK+ está nos HowTo da página da cadeira.
- A compilação dos programa em GTK+ 3 em unix ou no cygwin é feita com:

```
gcc 'pkg-config --cflags --libs gtk+-3.0' -c prog.c gcc -o prog prog.o 'pkg-config --libs gtk+-3.0' -lm
```

- As marcas antes e no final dos 'pkg-config' são acentos graves.
- Os programas exemplificativos estão numa pasta que contém uma Makefile que faz a sua compilação. Para a sua execução basta fazer na linha de comandos:

make

■ 'ggtk3' seguido do nome do programa (sem '.c') compila-o. Para compilar dum programa com "Gtk3\_CssAux.c":

```
./ggtk3 prog Ou ./ggtk3 prog Gtk3_CssAux
```

# GTK+: Notas sobre instalação e compilação Cygwin

- Em 'cygwin', para se executar os programas, em ambiente de janelas, deve arrancar-se Xwin (Ver em programas no Windows).
- Depois, no icon do Xwin que aparece na barra de baixo, com o rato do lado direito, escolher aplicações e aí escolher: 'xterm'. 'emacs'. etc..