


20 Mai OSc Omd



Tensão de Inércia

$$T = \frac{1}{2} \sum m_i \dot{\underline{r}}_i \cdot \dot{\underline{r}}_i = \frac{1}{2} \underline{\omega}^T \underline{I} \underline{\omega}$$

\underline{I} tensor de inércia

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \omega_x & \omega_y & \omega_z \end{bmatrix} \underbrace{\begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix}}_{\text{tensor de inércia}} \begin{bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{bmatrix}$$

em componentes

$$I_{ab} = \sum m_i \left((\underline{r}_i \cdot \underline{r}_i) \delta_{ab} - (\underline{r}_i)_a (\underline{r}_i)_b \right)$$

$\begin{matrix} \swarrow & \searrow \\ \{x, y, z\} & \{x, y, z\} \end{matrix}$

O momento de inércia em relação a um eixo
 \hat{n} é

$$I_{\hat{n}} = \hat{n}^T I \hat{n}$$

exemplo $\hat{n} = \hat{z}$

$$I_{\hat{z}} = (0 \ 0 \ 1) \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = I_{zz}$$

Teorema dos eixos paralelos para o tensor de inércia

Até agora escrevemos o tensor de inércia sem especificar o ponto relativamente ao qual é calculado (ou seja, a origem do referencial em que se escreve \underline{I})

Por defeito assumimos que a origem do referencial coincide com o CM
(por exemplo para valores tabelados)

Em geral quero ser capaz de escrever o
tensor de inércia em qualquer e qualquer ponto
(por exemplo um pivot). Basta escrever

$$I_i = R + \frac{1}{2} \omega_i^2$$

↓

do eix no novo referencial

posição
relativa à origem
do novo referencial

$$I_{ab} = \sum_i m_i \left((\underline{r}_i \cdot \underline{r}_i) \delta_{ab} - (\underline{r}_i)_a (\underline{r}_i)_b \right)$$

$$\underline{r}_i \cdot \underline{r}_i = (\underline{R} + \underline{r}_i) \cdot (\underline{R} + \underline{r}_i) = \underline{R} \cdot \underline{R} + \underline{r}_i \cdot \underline{r}_i + \cancel{2\underline{R} \cdot \underline{r}_i}$$

$$(\underline{r}_i)_a (\underline{r}_i)_b = (\underline{R})_a (\underline{R})_b + (\underline{r}_i)_a (\underline{r}_i)_b$$

$$+ \cancel{(\underline{R})_a (\underline{r}_i)_b} + \cancel{(\underline{R})_b (\underline{r}_i)_a}$$

todos os termos lineares em $(\underline{r}_i)_a$ são nulos, porque
 $\sum_i m_i \underline{r}_i = 0$ em definição do CM

substituyendo

$$I_{ab} = \sum_i \mu_i \left((\underline{R} \cdot \underline{R}) \delta_{ab} - (\underline{R})_a (\underline{R})_b + (\underline{\psi} \cdot \underline{\psi}) \delta_{ab} - (\underline{\psi})_a (\underline{\psi})_b \right)$$

$$= \underbrace{\sum_i \mu_i \left((\underline{\psi} \cdot \underline{\psi}) \delta_{ab} - (\underline{\psi})_a (\underline{\psi})_b \right)}_{I_{ab}^{cn}}$$

$$+ \left((\underline{R} \cdot \underline{R}) \delta_{ab} - (\underline{R})_a (\underline{R})_b \right) \underbrace{\sum_i \mu_i}_{\pi}$$

$$= I_{ab}^{cn} + \pi \left((\underline{R} \cdot \underline{R}) \delta_{ab} - (\underline{R})_a (\underline{R})_b \right)$$

Em forma matricial explícita

$$\underline{R} = (x, y, z)$$

↙
coord. cart

$$I = I_{\text{cm}} + M \begin{bmatrix} y^2 + z^2 & -xy & -xz \\ -xy & x^2 + z^2 & -yz \\ -xz & -yz & x^2 + y^2 \end{bmatrix}$$

↗

→ os termos diagonais são $(\text{distância})^2$ entre eixos

→ a interpretação dos outros termos é menos óbvia

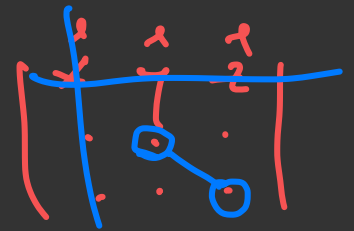
Escrever as várias quantidades relevantes em
termos do tensor de inércia

Momento angular

$$\underline{L} = \sum_i m_i \underline{r}_i \times \dot{\underline{r}}_i = \sum_i m_i \underline{r}_i \times (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

vamos fazer pelo um componente (L_x) que
você é necessariamente o eixo de rotação

$$L_x = \underline{L} \cdot \hat{x} = \sum_i m_i (\underline{r}_i \times (\underline{\omega} \times \underline{r}_i))_x$$



$$= \sum_i m_i \left[y_i (\omega \times \underline{r}_i)_z - z_i (\omega \times \underline{r}_i)_y \right]$$

$$= \sum_i m_i \left[y_i (\omega_x y_i - \omega_y x_i) - z_i (\omega_z x_i - \omega_x z_i) \right] = \dots$$

$$= \sum_i m_i \left[\omega_x (y_i^2 + z_i^2) - x_i (\omega_y y_i + \omega_z z_i) \right]$$

$$= \underbrace{\left[\sum_i m_i (y_i^2 + z_i^2) \right]}_{I_{xx}} \omega_x + \underbrace{\left[\sum_i m_i (-x_i y_i) \right]}_{I_{xy}} \omega_y + \underbrace{\left[\sum_i m_i (-x_i z_i) \right]}_{I_{xz}} \omega_z$$

$$\Rightarrow L_x = I_{xx} \omega_x + I_{xy} \omega_y + I_{xz} \omega_z$$

analog

$$L_y = I_{yx} \omega_x + I_{yy} \omega_y + I_{yz} \omega_z$$

$$L_z = I_{zx} \omega_x + I_{zy} \omega_y + I_{zz} \omega_z$$

Então

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{bmatrix}$$

$$\underline{L} = \underline{I} \underline{\omega}$$

momento angular e
velocidade angular
tem, em geral,
direções diferentes

[só coincidem quando o objeto é
em torno de um eixo principal
do corpo - vetor próprio de \underline{I}]

Notem que I (matriz) pode ser sempre diagonalizada (porque é real e simétrica)

\Downarrow

Qualquer objecto tem eixos principais
(em relação aos quais I é diagonal)

has three principal (1, 2, 3)

$$T = \frac{1}{2} \underline{\omega}^T \underline{I} \underline{\omega} = \frac{1}{2} (\omega_1^2 I_{11} + \omega_2^2 I_{22} + \omega_3^2 I_{33})$$

$$\underline{L} = \underline{I} \underline{\omega} = (I_{11} \omega_1, I_{22} \omega_2, I_{33} \omega_3)$$

↓

$$(L_1, L_2, L_3)$$

$$\Rightarrow (\omega_1, \omega_2, \omega_3) = \left(\frac{L_1}{I_{11}}, \frac{L_2}{I_{22}}, \frac{L_3}{I_{33}} \right)$$

we have

$$T = \frac{1}{2} \left(\frac{L_1^2}{I_{11}} + \frac{L_2^2}{I_{22}} + \frac{L_3^2}{I_{33}} \right)$$

comparison with

$$\frac{1}{2} m v^2 = \frac{p^2}{2m}$$

5. Movimento geral de um corpo rígido

Translação + Rotações

↳ em torno do CM

CM com trajetória $\underline{R}(t)$

posição de partícula no corpo

$$\underline{r}_i = \underline{R} + \underline{r}_i \Rightarrow \dot{\underline{r}}_i = \dot{\underline{R}} + \dot{\underline{r}}_i$$

pos. vetores
no CM

com o corpo a
rodar em
torno do CM

$$\dot{\underline{r}}_i = \underline{\omega} \times \underline{r}_i$$

entonces,

$$\underline{\dot{r}}_i = \underline{\dot{R}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_i = \underline{\dot{R}} + \underline{\omega} \times (\underline{r}_i - \underline{R})$$

o energía cinética

$$T = \frac{1}{2} \sum_i m_i \underline{\dot{r}}_i \cdot \underline{\dot{r}}_i = \frac{1}{2} \sum_i m_i (\underline{\dot{R}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_i) \cdot (\underline{\dot{R}} + \underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_i m_i \underline{\dot{R}}^2 + \frac{1}{2} \sum_i m_i \underbrace{(\underline{\omega} \times \underline{r}_i) \cdot (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)}_{\omega^2 r_i^2} + \frac{1}{2} \sum_i m_i \underline{\dot{R}} \cdot (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

$\sum m_i r_i^2 = I$

$$+ \frac{1}{2} \sum_i m_i \underline{\dot{R}} \cdot (\underline{\omega} \times \underline{r}_i)$$

$\propto \sum_i m_i \underline{r}_i = 0$ por def. de CM

$$T = \frac{1}{2} M \underline{\dot{R}}^2 + \frac{1}{2} I \underline{\omega}^2$$

es el simple porque \underline{r}_i relativo
a CM

Posicionamento relativamente a um ponto arbitrário (arbitrário)

mais complicado que relativamente ao \underline{a}

Aqui tb fazer separação entre translação
(do ponto) + rotação relativamente ao ponto

Ponto ref. \underline{Q}

$$\underline{\dot{r}}_i = \underline{\dot{r}} + \underline{\omega} \times (\underline{r}_i - \underline{r})$$

fixe
 $\underline{r}_i = \underline{Q}$

$$\underline{\dot{Q}} = \underline{\dot{r}} + \underline{\omega} \times (\underline{Q} - \underline{r})$$

→ pensar em $\underline{\dot{r}}$

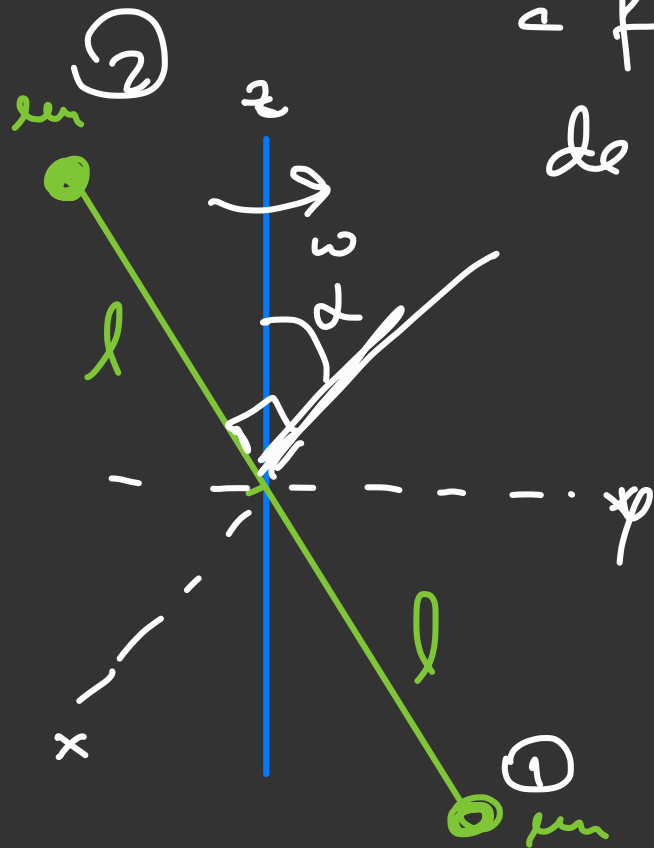
$$\Rightarrow \underline{\dot{r}}_i = \underline{\dot{Q}} + \underline{\omega} \times (\underline{r}_i - \underline{Q})$$

a mesma forma que para o \underline{a} , mas aqui as equações têm um termo + complicado

Exemplo: vana (sem massa) com massas m nos extremos
 comp. $2l$

$h = l \sin \alpha$
 $r = l \cos \alpha$

rodar em torno de \hat{z} com eixo
 a fazer ϕ relativo α com o eixo
 de rotação [α é o ângulo entre o \perp
 do eixo e \hat{z}]



$t=0$ eixo está no plano xz

partícula 1

$$\begin{aligned} x_1 &= r \cos \omega t \\ y_1 &= r \sin \omega t \\ z_1 &= -h \end{aligned}$$

partícula 2

$$\begin{aligned} x_2 &= -r \cos \omega t \\ y_2 &= -r \sin \omega t \\ z_2 &= h \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} I_{xx} &= \sum_i m_i (y_i^2 + z_i^2) = m (y_1^2 + z_1^2) + m (\varphi_2^2 + z_2^2) \\ &= 2m (a^2 \sin^2 \omega t + h^2) \end{aligned}$$

$$I_{yy} = 2m (a^2 \cos^2 \omega t + h^2)$$

$$I_{zz} = 2m a^2$$

$$\begin{aligned} I_{xy} = I_{yx} &= -m_1 x_1 y_1 - m_2 x_2 y_2 \\ &= -2m a^2 \sin \omega t \cos \omega t \end{aligned}$$

(...)

$$I = 2m \begin{pmatrix} a^2 \sin^2 \omega t + h^2 & -a^2 \sin \omega t \cos \omega t & ah \cos \omega t \\ & a^2 \cos^2 \omega t + h^2 & ah \sin \omega t \\ & & a^2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\omega} = (0, 0, \omega)$$

$$L_x = \cancel{I_{xx}} \omega_x \overset{=0}{=} + \cancel{I_{xy}} \omega_y \overset{=0}{=} + I_{xz} \omega_z$$

$$= 2m a h \omega \cos \omega t$$

$$L_y = 2m a h \omega \sin \omega t$$

$$L_z = 2m a^2 \omega = \text{const} //$$

the magnitude of
 $\underline{\omega}$

bruno (momento de frega)

$$\underline{\tau} = \frac{d\underline{L}}{dt} =$$

$$\tau_x = -2ma\hbar\omega^2 \sin\omega t$$

$$\tau_y = 2ma\hbar\omega^2 \cos\omega t$$

$$\tau_z = 0$$