3º Trabalho de Física Computacional (MEFT/IST)

 1° semestre 2020-21

Fernando Barão, Jorge Vieira, Miguel Orcinha

Entrega do trabalho

- 1. Entrega do trabalho (realização dos dois problemas) até às 15H de dia 29 de Dezembro (terçafeira) através do svn.
 - Não se esqueçam de fazer commit de todos ficheiros com excepção dos ficheiros *.o Nota: A operação svn status permite identificar os ficheiro ainda não commited ou ainda não sob controlo de svn.
- 2. Os alunos poderão optar pela realização de um só problema (qualquer um deles) estando nesse caso a nota máxima do trabalho limitada a 15 valores.

Neste caso em que haja entrega de um só problema, os alunos devem:

- escrever no ficheiro trab03.txt a ser criado na pasta trab03/, no topo deste: "entrega do trab03: realizámos o problema número".
- entregar o trabalho até 24h depois da sua disponibilização, ou seja, até às 15h de dia 28 de Dezembro.
 - No caso de atraso de entrega (limite 15h30 do mesmo dia), a nota máxima de avaliação será de 13 valores.
- 3. Salvaguarda dos trabalhos no svn e entrega do trabalho para além da hora
 - às 15H00 de dia 28 de Dezembro e de dia 29 de Dezembro será feita uma cópia (svn copy) de todos os trabalhos dos alunos
 - nota: somente os ficheiros comitados no svn por cada grupo são guardados
 - às 15H30 de ambos os dias será feita uma nova e última cópia, que só será considerada pelos grupos que o solicitem através de e-mail com o assunto "solicito avaliação do trab03 do grupo [group_ID] revisão 15H30".
 - Neste caso, a nota máxima do trabalho será reduzida para 15 valores (no caso de haver a entrega de dois problemas) ou 13 valores (no caso de haver a entrega de um problema).
 - relembramos que somente os trabalhos submetidos em svn serão considerados

Correcção do exercício

Em cada grupo, foi criada a pasta **trab03** que contém as seguintes pastas (não se esqueçam de fazer svn update para os obter!):

Este trabalho possui dois problemas:

- 1. O programa principal referente ao problema 1 deve possuir o nome main_trab03_1.c e estar localizado em trab03/main.
- 2. O programa principal referente ao problema 2 deve possuir o nome main_trab03_2.C e estar localizado em trab03/main.
- 3. Todas as classes ou funções necessárias para a solução dos problemas devem estar em trab03/src.

A correcção deste exercício será feita usando o Makefile de cada grupo localizada em trab03/Makefile. As seguintes acções devem estar definidas:

- regra make trab03: deve produzir os ficheiros executáveis trab03/bin/main_trab03_1.exe trab03/bin/main_trab03_2.exe
- regra make lib: criação da biblioteca trab03/lib/libFC.a que conterá as classes ou códigos utilizados na resolução deste trabalho
- regra make clean:

 apagar todos os ficheiros trab03/bin/*.o e trab03/bin/*.exe e ainda a biblioteca trab03/lib/libFC.a

Quotação

problemas	quotação	observações
1	10	
1.a)	4	
1.b)	3	
1.c)	3	
2	10	
2.a)	5	
2.b)	5	

- Caso os programas não sejam compiláveis e as regras definidas do Makefile não existam ou não funcionem, será descontado na quotação de cada problema um máximo de 3 valores.
- Na avaliação dos problemas ter-se-ão em conta os resultados obtidos e a qualidade da implementação (comentários ao código e metodologia).

Enunciado do trabalho 3

Enunciado: problema 1 (integração)

Um sistema em equilíbrio termodinâmico independentemente do tipo de partículas que o compôe (neutras, iões, moléculas, átomos) é caracterizado por uma dada temperatura, i.e., as partículas constituintes do sistema possuem uma distribuição de velocidades que obedece à função de Maxwell-Boltzmann (MB),

$$\frac{dp}{dv} = f(v) = 4\pi \left(\frac{m}{2\pi kT}\right)^{3/2} v^2 e^{-\frac{1}{2}\frac{mv^2}{kT}}$$

onde:

T, temperatura (K)

k, constante de Boltzman (1.380649 $10^{-23} J/K$)

m, massa da partícula

v, velocidade da partícula

A distribuição de Maxwell-Boltzman, que é solução da equação de Boltzmann, descreve a composição das velocidades de um sistema em equilíbrio e corresponde a uma função densidade de probabilidade (pdf(v)). Ou seja, permite responder à questão: qual é a probabilidade, num sistema em equilíbrio, de a velocidade (v) de uma partícula pertencer a um dado intervalo de velocidades (v)0, (v)1, (v)2, (v)3, (v)4, (v)6, (v)6, (v)8, (v)9, (v)9,

$$p(v \in [v_1, v_2]) = \int_{v_1}^{v_2} \frac{dp}{dv} dv$$

Considere um gás de hidrogénio à temperatura de 300 K.

a. Determine, o valor do integral da distribuição de Maxwell-Boltzman acima para o intervalo total de velocidades.

$$\int_0^\infty f(v) \, dv$$

com um erro relativo de 10^{-3} , usando dois métodos diferentes: método de Romberg e método de Monte-carlo (aqui não é obrigatório usar importance sampling).

Resultados esperados:

Salve num ficheiro trab03_1a.pdf o plot da função de MB

O programa principal deve imprimir no ecran os seguintes dados:

- método de Romberg: ordem de integração e número de fatias usado, valor da integração, erro relativo
- método de MC: número de aleatórios gerados, valor da integração, erro relativo
- b. Determine o valor médio da velocidade < v> com um erro relativo de 10^{-3} , usando método MC com importance sampling,

$$\langle v \rangle = \int_0^\infty v f(v) dv$$

Resultados esperados:

Salve num ficheiro trab03_1b.pdf os plots das funções de MB e auxiliar (importance sampling).

O programa principal deve imprimir no ecran os seguintes dados:

- número de aleatórios gerados, valor médio de velocidade, erro relativo

c. Determine o valor mínimo de velocidade (v_0) tal que $p(v>v_0)=5\%$.

Resultados esperados:

O programa principal deve imprimir no ecran os seguintes dados:

- o valor de v_0 e o erro relativo

Enunciado: problema 2 (dinâmica molecular)

Pretende-se simular um gás de átomos (partículas) e caracterizá-lo termodinamicamente (temperatura, pressão, ...). Este é um problema típico de dinâmica molecular (MD) em que se utilizam técnicas computacionais para fazer o seguimento temporal da posição e da velocidade dos átomos que interagem entre si, através da integração numérica das equações do movimento.

Assim, estudando as trajectórias microscópicas dos átomos podemos aceder às quantidades macroscópicas do sistema usando valores médios de observáveis como a energia cinética (< K>) e as leis da Física estatística.

De referir que esta técnica é utilizada intensamente para o estudo de líquidos, superfícies e fissuras de materiais, etc.

Consideremos um conjunto de N átomos no interior de um recipiente quadrado (duas-dimensões), de lado L, a inteagirem entre si. Para a resolução do problema vamos considerar os seguintes ingredientes:

a. Interação entre os átomos: potencial de interação entre átomos

Para estudarmos o sistema de N átomos é fundamental conhecermos a força que actua cada um dos átomos (\vec{F}_i). Quando dois átomos se aproximam entre si, estes repelem-se devido à sobreposição das nuvens electrónicas (sobreposição das orbitais). Por outro lado, quando os átomos se afastam estes atraiem-se devido à interação entre dipolos eléctricos (carga positiva e negativa do átomo forma um dipolo) - força de van der Waals.

O modelo de potencial mais utilizado é o potencial de Lennard-Jones inicialmente proposto para o argon líquido,

$$U(r) = 4\varepsilon \left[\left(\frac{\sigma}{r} \right)^{12} - \left(\frac{\sigma}{r} \right)^{6} \right]$$

O valor de ε descreve a magnitude da interação e σ a escala em comprimento da interação. De notar que o potencial é altamente repulsivo para distâncias $r<\sigma$ e é nulo para $r=\sigma$.

b. Força entre átomos: lei do movimento

O modelo clássico da dinâmica molecular consiste em N partículas nas posições $\vec{r}_i(t)$, possuindo velocidades $\vec{v}_i \equiv \dot{\vec{r}}_i(t)$ e massas m_i com $i=1,2,\cdots,N$.

O movimento de cada partícula resulta da equação do movimento,

$$m\ddot{\vec{r}}_i(t) = \vec{F}_i(\vec{r}_1,\vec{r}_2,\cdots)$$

A força que actua cada partícula é conservativa e resulta das interações com todas as outras partículas existentes.

A força é calculada a partir do gradiente do potencial em relação aos deslocamentos atómicos,

$$\vec{F}_i(\vec{r}_i) = -\vec{\nabla}_{\vec{r}_i} U(\vec{r}_1, \cdots, \vec{r}_N) \equiv -\vec{\nabla}_i U(\vec{r}_1, \cdots, \vec{r}_N)$$

De forma explícita, este potencial é calculado para cada partícula como,

$$U_i = \sum_{j=1, j \neq i}^N U_{ij}$$

A forma mais simples é calcular-se directamente a força sobre cada partícula (\vec{F}_i) a partir das forças entre pares da partículas (\vec{F}_{ij}) ,

$$\vec{F}_i = \sum_{j=1, j \neq i}^N (-\nabla_i \, U_{ij}) = \sum_{j=1, j \neq i}^N \vec{F}_{ij}$$

e ter em conta que a força entre pares de partículas pode ser obtida derivando o potencial de Lennard-Jones acima.

c. Integração numérica

Para a resolução numérica da equação do movimento de cada partícula,

$$\frac{d^2\vec{r}_i}{dt^2} = \vec{a}(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \cdots)$$

devemos utilizar um algoritmo que alie eficácia (rapidez, simplicidade) e precisão. Na dinâmica molecular o algoritmo mais utilizado é o algoritmo de Loop Verlet (1968), que se obtem expandindo $r(t+\delta t)$ e $r(t-\delta t)$ e fazendo a sua soma:

$$\vec{r}(t+\delta t) = 2\vec{r}(t) - \vec{r}(t-\delta t) + (\delta t)^2\,\vec{a}(t)$$

A ter em conta:

- na implementação da expressão anterior há que ter atenção ao facto de que existe uma subtração de dois termos próximos, seguida da adição de um termo que pode ser muito mais pequeno
- não é um algoritmo de ignição automática (necessitamos inicialmente do termo $r(t-\delta t)$)
- Irá ser necessário o cálculo da velocidade (por exemplo para a determinação da energia cinética), que se pode obter fazendo,

$$\vec{v}(t) = \frac{\vec{r}(t + \delta t) - \vec{r}(t - \delta t)}{2 \, \delta t}$$

Há outros algoritmos utilizáveis na integração numérica como por exemplo o *algoritmo de velocidade de Verlet*, ou o *algoritmo Leap-Frog*.

d. Interação com o recipiente

O estudo do gás faz-se com recurso a um recipiente com somente duas dimensões espaciais (por exemplo, $x \in y$) e vamos considerar que o recipiente possui dimensões finitas mas obvimente muito maiores que o comprimento de interação das partículas. Do ponto de vista prático no nosso estudo, usaremos um recipiente quadrado de lado L. A interação (colisão elástica) das partículas com as paredes inferior e superior (y=0, L) e laterais (x=0, L) do recipiente obtém-se a partir da conservação do momento linear e energia cinética; ou seja, a velocidade do átomo mantém-se mas este é reflectido pela parede.

Vejamos o exemplo do caso da parede lateral (x = L):

realizada a iteração n o n+1 e chamando às variáveis iteradas temporárias ('), no caso de termos a transposição da parede lateral ($x_{n+1}^\prime>x_n$) nesta iteração, então deveríamos substituir as coordenadas temporárias ou hipotéticas (') iteradas, pelas variáveis iteradas finais tal como se mostra de seguida,

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ v'_x \\ v'_y \end{bmatrix}_{n+1} \rightarrow \begin{bmatrix} x & = L - (x' - L) \\ y & = y' \\ v_x & = -v'_x \\ v_y & = v'_y \end{bmatrix}_{n+1}$$

Um esquema semelhante deve ser implementado nas paredes $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ e $\mathbf{y} = \mathbf{0}$, L.

e. unidades e optimização

Podemos definir as grandezas físicas em termos de energia, massa e distância (ε, m, σ) .

Olhando para a expressão do potencial, vemos claramente que a variável reduzida (adimensional) $\hat{r}=rac{r}{\sigma}$ se impôe, definindo assim uma escala de distância, $r_c=\sigma$.

Ainda a partir da energia potencial podemos ver que esta é proporcional a ε ; podemos assim definir uma escala de energia $\varepsilon_c=\varepsilon$.

A escala de tempo pode ser derivada da relação da energia, $\varepsilon\sim m \frac{r_c^2}{t_c^2}\Rightarrow t_c=r_c\sqrt{\frac{m}{\varepsilon}}$ Por último, em relação à velocidade obtemos a seguinte escala, $v_c=\frac{r_c}{t_s}=\sqrt{\frac{\varepsilon}{m}}$

f. passo em tempo (δt)

O passo em tempo deverá ser o resultado de um compromisso entre precisão e tempo de cálculo. Em unidades reduzidas, um passo de $\delta \hat{t} \sim 10^{-3}$ é aconselhável.

Na solução deste sistema, trabalharemos assim com as variáveis reduzidas,

$$\hat{t} = \frac{t}{t_c}, \hat{x} = \frac{x}{r_c}, \hat{y} = \frac{y}{r_c}, \hat{\vec{v}} = \frac{\vec{v}}{v_c}$$

sendo para tal necessário escrever a equação do movimento, a força e a energia potencial, em termos destas variáveis.

sistema físico que vai ser simulado

O sistema físico que iremos simular o Argon que é caracterizado por:

- $\frac{\varepsilon}{k} = 120 \, kelvin$ $\sigma = 34 \, nm$

•
$$m = 6.69 \, 10^{-26} \, Kg$$

As condições do sistema em unidades reduzidas são as seguintes:

- uma caixa quadrada (2-dimensões) de lado L=22 (adimensional, ou seja corresponde a uma dimensão de 22σ)
- N=100 partículas
- massa das partículas: m=1
- posição inicial: distribuição de 10 partículas por linha, separadas entre si de d, cujas coordenadas \hat{x},\hat{y} podem ser definidas de acordo com o seguinte esquema simbólico:

```
1    n = 0, 99 // N partículas
2    x[n] = 6 + d*(n%10)
3    y[n] = 6 + d*int(n/10)
```

• velocidade inicial:

a velocidade inicial das partículas cuja magnitude é v_{0} pode ser definida de acordo com,

$$\begin{split} \hat{v}_{x_i} &= v_0 \, \cos \theta \qquad i = 1, 2, \cdots, N \\ \hat{v}_{y_i} &= v_0 \, \sin \theta \end{split}$$

em que heta é uma variável aleatória definida no domínio $heta \in [0,2\pi]$

O sistema de partículas colocadas nas posições iniciais acima definidas vai interagir havendo portanto um ganho ou perda de energia cinética, dependendo do módulo da velocidade inicial. O sistema evoluirá até atingir o equilíbrio, podendo ter oscilações (estamos a trabalhar com uma estatística reduzida de partículas). A verificação de termos atingido o estado equilíbrio faz-se através do cálculo de observáveis médias do sistema como por exemplo a energia cinética, que deve atingir um patamar constante (mais ou menos).

A temperatura pode ser calculada usando o teorema da equipartição,

$$\left. E^{cin} \right|_{tot} = \sum_{i} E^{cin}_{i} = \sum_{i} \frac{1}{2} m v_{i}^{2} = N \, K \, T \quad \Rightarrow \quad T \propto \langle E_{cin} \rangle_{sistema}$$

A posição de cada partícula no sistema vai variar ao longo do tempo, $\vec{r}(t)$, devido à difusão das partículas no sistema.

A caracterização da difusão no sistema faz-se através do desvio quadrático médio (média para todas as partículas do sistema),

$$\langle r^2 \rangle = \langle \left[\vec{r}(t) - \vec{r}(0) \right]^2 \rangle_{sistema}$$

Questões

2.a)

Simule o sistema com velocidade inicial nula $v_0=0$ e de acordo com as posições iniciais acima definidas em que a distância entre átomos é d=1.

Acompanhe a evolução do sistema no tempo (pelo menos durante $\hat{t}=50$) realizando os seguintes plots:

• energia total do sistema ao longo do tempo e da sua variação relativa ($rac{E(t)-E(0)}{E(0)}$)

- temperatura do sistema (energia cinética média)
- · desvio quadrático médio

e avalie quanto tempo este demora a atingir o equilíbrio (tempo em unidade reduzidas).

Resultados esperados:

- O programa principal deve imprimir no ecran,
- a estimativa do tempo que o sistema demorou a atingir o equilíbrio
- o valor da temperatura (em kelvin)
- Os plots:
 - representação gráfica da localização das partículas do sistema (pontos redondos cheios e a côr azul), salvo no ficheiro trab03_2a_sistema.pdf
 - energia total do sistema ao longo do tempo e da sua variação relativa $(\frac{E(t)-E(0)}{E(0)})$ a ser salvo no ficheiro trab03_2a_energiatotal.pdf
 - temperatura do sistema (energia cinética média) a ser salvo no ficheiro trab03_2a_temperatura.pdf
 - desvio quadrático médio a ser salvo no ficheiro, trab03_2a_desvioquadratico.pdf

2.b)

Após o sistema atingir o equilíbrio, determine:

 a distribuição de velocidades das partículas em equilíbrio. Compare com a distribuição esperada de Maxwell-Boltzman.

Resultados esperados:

 Os plot da distribuição de MB sobreposta à distribuição de velocidades obtida salva no ficheiro: trab03_2b_MB.pdf

nota: o plot da distribuição de velocidades da simulação deve ser apresentado como um histograma com linha a cheio de côr kBlue+1 e o plot da MB esperada deve ser representado como uma linha de côr kRed+1

Junte comentários que eventualmente tenha a fazer sobre a solução do problema, no ficheiro

Fim do enunciado do 3º trabalho de Física Computacional