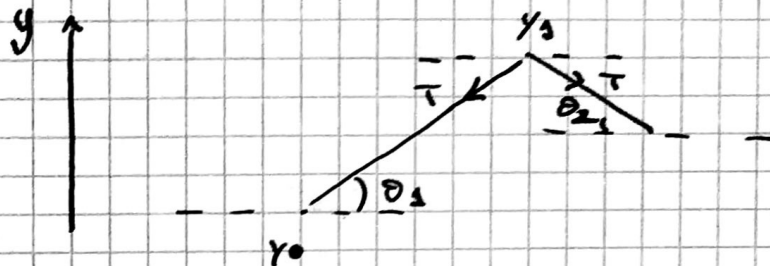


Avaliação 3

5

a) Começamos por derivar a força resultante a atuar numa massa



$$\theta_1 \approx \frac{y_1 - y_0}{a} \quad \theta_2 \approx \frac{y_2 - y_1}{a} \quad \left(\begin{array}{l} \text{para pequenos} \\ \text{deslocamentos} \\ \text{em } y \end{array} \right)$$

para
ângulos
pequenos

$$\begin{aligned} T_y &\approx -T \sin \theta_1 - T \sin \theta_2 \approx \\ &\approx -T \theta_1 - T \theta_2 = T \frac{y_0 + y_2 - 2y_1}{a} \end{aligned}$$

Tomando y_0 , chegamos às equações do movimento

$$\left\{ \begin{array}{l} m \ddot{y}_1 = T \frac{y_2 - y_1}{a} \\ m \ddot{y}_2 = T \frac{y_1 - y_2}{a} \end{array} \right. \quad (2.5)$$

b) O sistema é invariante para a troca $1 \leftrightarrow 2$

Logo a matriz de simetria do problema é dada por

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{e como } S^2 = 1_{2 \times 2} \text{ concluímos}$$

(0.5)

que os valores próprios da matriz de simetria são ± 1 com vectores próprios:

$$\lambda = 1, \quad v_+ = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda = -1, \quad v_- = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Percebemos também que a matriz de simetria comuta com a matriz $M^{-1}K$ da equação do movimento e por isso as frequências normais associadas a cada modo normal podem ser calculadas através

$$M^{-1}K v_+ = \omega_+^2 v_+$$

$$M^{-1}K v_- = \omega_-^2 v_-$$

Isto porque como as matrizes comutam os seus modos próprios são idênticos. (0.5) (1.5)

Substituindo e fazendo a álgebra concluímos:

$$v_+ = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \omega_+ = \omega_0 = \sqrt{\frac{1}{m_0}} \quad \left(\begin{array}{l} \text{corpos em fase} \\ \text{e com a mesma} \\ \text{amplitude de} \\ \text{oscilação} \end{array} \right)$$

$$v_- = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \omega_- = \sqrt{3} \omega_0$$

$\left(\begin{array}{l} \text{corpos em oposição de fase} \\ \text{e com a mesma amplitude de} \\ \text{oscilação} \end{array} \right)$

(5.0)

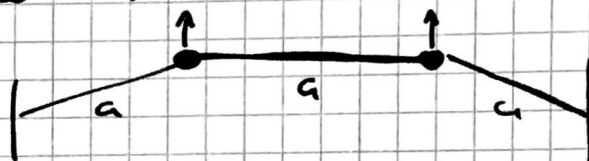
Representação esquemática

0.5

3

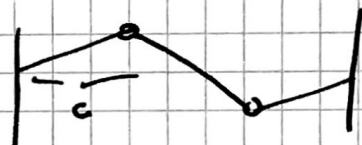
Modo "+"

$$\omega_+ = \omega_0$$



Modo "-"

$$\omega_- = \omega_0$$



Resolução alternativa:

Escrever a matriz $M^{-1}K = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \omega_0^2$

em $\ddot{x} = -M^{-1}Kx$ e resolver diretamente para os seus vetores próprios / modos normais.

c) O extremo direito move-se de acordo com

$$y(t) = \Delta \cos(\omega_d t)$$

As equações de movimento tornam-se

$$\left\{ \begin{aligned} m\ddot{y}_1 &= T \frac{y_2 - 2y_1}{a} \end{aligned} \right. \quad \Leftrightarrow$$

$$m\ddot{y}_2 = T \frac{y_1 + \Delta \cos(\omega_d t) - 2y_2}{a}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{aligned} \ddot{y}_1 &= \omega_0^2 (y_2 - 2y_1) \\ \ddot{y}_2 &= \omega_0^2 (y_1 + \Delta \cos(\omega_d t) - 2y_2) \end{aligned} \right.$$

A solução estacionária é do tipo

$$\left\{ \begin{aligned} y_1 &= A_1 \cos \omega_d t \\ y_2 &= A_2 \cos \omega_d t \end{aligned} \right. \rightarrow \text{a oscilar à mesma frequência da força externa}$$

4

Substituindo nos equações do movimento e resolvendo para as amplitudes chegamos a

$$\begin{aligned} \Rightarrow \left\{ \begin{aligned} |A_1| &= \frac{\Delta \omega_0^4}{|3\omega_0^4 - 4\omega_0^2 \omega_2^2 + \omega_2^4|} \\ |A_2| &= \frac{\Delta \omega_0^2 (2\omega_0^2 - \omega_2^2)}{|3\omega_0^4 - 4\omega_0^2 \omega_2^2 + \omega_2^4|} \end{aligned} \right. \quad (7.5) \\ \Rightarrow \left\{ \begin{aligned} |A_1| &= \frac{\Delta \omega_0^4}{|(\underbrace{\omega_2^2 - \omega_0^2}_{\omega_+^2})(\underbrace{\omega_2^2 - 3\omega_0^2}_{\omega_-^2})|} \\ |A_2| &= \frac{\Delta \omega_0^4 (2\omega_0^2 - \omega_2^2)}{|(\underbrace{\omega_2^2 - \omega_0^2}_{\omega_+^2})(\underbrace{\omega_2^2 - 3\omega_0^2}_{\omega_-^2})|} \end{aligned} \right. \quad (7.5) \end{aligned}$$

Quando a frequência externa ω_2 se aproxima de uma frequência própria do sistema, a amplitude do movimento diverge, ~~ou seja, ocorre~~ ou seja, ocorre uma ressonância. (2.0)

Para além disso, quando $\omega_2 \rightarrow \infty$, $|A_1|, |A_2| \rightarrow 0$ ~~para~~, ou seja, a frequência externa é demasiado alta para que o sistema consiga responder. (0.5)