

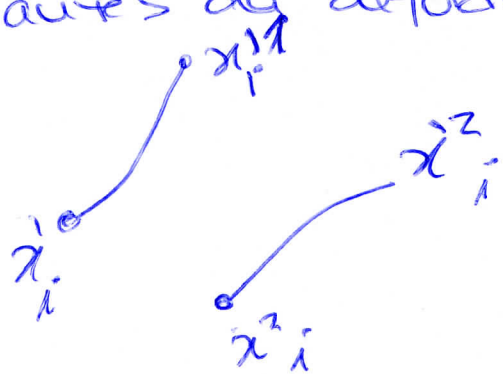
(1) tensor das deformações ["strain tensor"]

A posição de qualquer ponto de um corpo é descrita matematicamente pelo seu vector posição \vec{r} (com componentes x_i) num qualquer sistema de coordenadas. Fiquemos atença num ponto particular com coordenadas \vec{r} antes da deformação \vec{r}' depois. O deslocamento deste ponto devido à deformação é

$$\vec{r}' - \vec{r} = \vec{z} \quad , \quad z_i = x'_i - x_i \text{ é o vector de deslocamento}$$

Se soubermos z_i em função de x_i então a deformação do objecto é totalmente conhecida.

Quando o corpo é deformado, a distância entre 2 pontos varia. Se o raio vector entre 2 pontos antes da deformação é dx_i , depois será



$$dx'_i = dx_i + dz_i$$

A distância entre os pontos é antes

$$dl^2 = dx_1^2 + dx_2^2 + dx_3^2 = dx_i dx_i \text{ e depois}$$

$$dl'^2 = dx'_i dx'_i = (dx_i + dz_i)^2$$

$$\text{Mas } dz_i = \frac{\partial z_i}{\partial x_k} dx_k \text{ logo}$$

$$dl'^2 = dl^2 + 2 \frac{\partial z_i}{\partial x_k} dx_i dx_k + \frac{\partial z_i}{\partial x_k} \frac{\partial z_i}{\partial x_l} dx_k dx_l$$

Que pode ser escrito como
 (o 2º termo é $\frac{\partial z_i}{\partial x_k} dx_i dx_k + \frac{\partial z_k}{\partial x_i} dx_i dx_k$)

$$dl'^2 = dl^2 + 2 S_{ik} dx_i dx_k$$

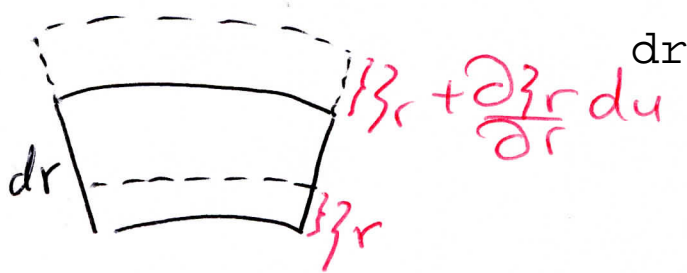
$$S_{ik} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial z_i}{\partial x_k} + \frac{\partial z_k}{\partial x_i} + \frac{\partial z_l}{\partial x_i} \frac{\partial z_l}{\partial x_k} \right) \equiv \epsilon_{ik} \\ \equiv u_{ik}$$

para alguns autores

Este é o tensor das deformações (strain tensor)

- O tensor não tem dimensões, e as entradas são as quantidades $\frac{\delta l}{l}$ que discutimos antes

- Podemos também expressar o tensor em coordenadas esféricas ou cilíndricas. Isto pode fazer-se de várias formas. [façam-no usando transformação de coordenadas!] Geometricamente também é relativamente simples. Consideremos coordenadas cilíndricas r, θ, z .
- Olhemos primeiro para S_{rr}

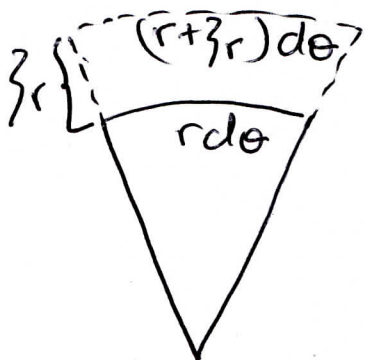


$$S_{rr} = \frac{\zeta_r + \frac{\partial \zeta_r}{\partial r} d\theta - \zeta_r}{dr} = \frac{\partial \zeta_r}{\partial r}$$

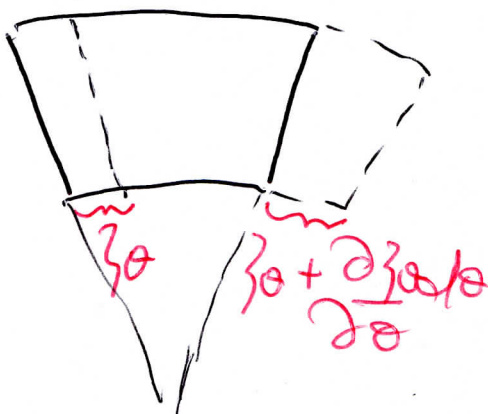
- A deformação $S_{\theta\theta}$ tem duas componentes

$$S_{\theta\theta} = S'_{\theta\theta} + S''_{\theta\theta}$$

A primeira é a mudança de distâncias devido ao movimento radial, a segunda devido ao circunferencial.



$$S'_{\theta\theta} = \frac{(r + \zeta_r) d\theta - r d\theta}{r d\theta} = \frac{\zeta_r}{r}$$



$$S''_{\theta\theta} = \frac{\zeta_\theta + \frac{\partial \zeta_\theta}{\partial \theta} d\theta - \zeta_\theta}{r d\theta} = \frac{1}{r} \frac{\partial \zeta_\theta}{\partial \theta}$$

ETC.

O resultado geral está apresentado, por exemplo no Lifschitz,

$$S_{rr} = \frac{\partial \zeta_r}{\partial r} \quad S_{\theta\theta} = \frac{1}{r} \frac{\partial \zeta_\theta}{\partial \theta} + \frac{\zeta_r}{r}$$

$$S_{zz} = \frac{\partial \zeta_z}{\partial z} \quad 2S_{\theta z} = \frac{1}{r} \frac{\partial \zeta_z}{\partial \theta} + \frac{\partial \zeta_\theta}{\partial z}$$

$$2S_{rz} = \frac{\partial \zeta_r}{\partial z} + \frac{\partial \zeta_z}{\partial r}$$

$$2S_{r\theta} = \frac{\partial \zeta_\theta}{\partial r} - \frac{\zeta_\theta}{r} + \frac{1}{r} \frac{\partial \zeta_r}{\partial \theta}$$

Eixos Principais da deformação

[Principal strain axes]

Vejam os uma situação simplificada, em que não existe deformação ao longo de um eixo. Isto acontece quando lidamos com membranas no plano $x-y$ por exemplo. O estado das deformações num dado sistema coordenado é

$$\begin{pmatrix} S_{xx} & S_{xy} & 0 \\ S_{xy} & S_{yy} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[na realidade podemos ter S_{zz} que nada se altera no argumento em baixo]

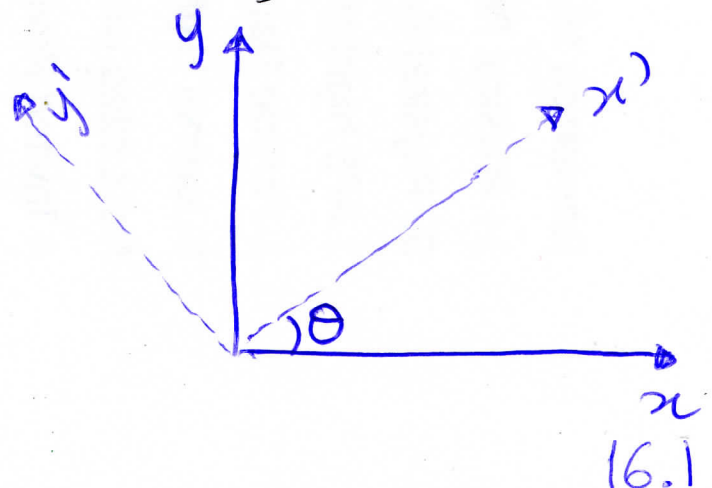
Consideremos agora uma rotação de xy para $x'y'$ de forma que

$$[S'] = \begin{pmatrix} S'_{xx} & S'_{xy} & 0 \\ S'_{xy} & S'_{yy} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Como sabemos [ver práticas], se definirmos

$a_{ij} = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_j$ com \vec{e}_j vetores, então

$$T'_{ij} = T_{mn} a_{mi} a_{nj}$$



Para esta transformação,

$$[a] = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta & 0 \\ \sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e portanto

$$\begin{aligned} S'_{11} &= S_{mn} a_{m1} a_{n1} = S_{11} a_{11}^2 + S_{21} a_{21} a_{11} + S_{12} a_{11} a_{21} \\ &\quad + S_{22} a_{21}^2 \\ &= S_{11} \cos^2\theta + 2S_{12} \cos\theta \sin\theta + S_{22} \sin^2\theta \end{aligned}$$

$$S'_{22} = S_{11} \sin^2\theta + S_{22} \cos^2\theta - 2S_{12} \sin\theta \cos\theta$$

$$S'_{12} = (-S_{11} + S_{22}) \sin\theta \cos\theta + S_{12} (\cos^2\theta - \sin^2\theta)$$

$$\text{Ora, } \sin^2\theta = \frac{1}{2} (1 - \cos 2\theta); \quad \cos^2\theta = \frac{1}{2} (1 + \cos 2\theta)$$

logo,

$$S'_{xx} = \frac{S_{xx} + S_{yy}}{2} + \frac{S_{xx} - S_{yy}}{2} \cos 2\theta + S_{xy} \sin 2\theta \quad (1)$$

$$S'_{yy} = \frac{S_{xx} + S_{yy}}{2} - \frac{S_{xx} - S_{yy}}{2} \cos 2\theta - S_{xy} \sin 2\theta \quad (2)$$

$$S'_{xy} = -\frac{S_{xx} - S_{yy}}{2} \sin 2\theta + S_{xy} \cos 2\theta$$

o que permite escrever

$$S'_{xx} + S'_{yy} = S_{xx} + S_{yy} \quad (3)$$

$$\frac{\partial S'_{xx}}{\partial \theta} = 2S'_{xy} \quad \frac{\partial S'_{yy}}{\partial \theta} = -2S'_{xy} \quad (4)$$

$$S'_{xy} = 0 \text{ quando } \operatorname{Tg} 2\theta = \frac{2S_{xy}}{S_{xx} - S_{yy}} \quad (5)$$

• As direcções dos eixos $x'y'$ que correspondem à direcção (5) chamam-se direcções principais. Os eixos são os eixos principais e as deformações S'_{xx} e S'_{yy} são as deformações principais.

• Se x', y' forem eixos principais, $S'_{xy} = 0$ e (4) mostra que S'_{xx} ou S'_{yy} são máximas ou mínimas com respeito a qualquer direcção θ . Substituindo em (1) e (2) o ângulo θ (prove!)

$$S_{\max} = \frac{S_{xx} + S_{yy}}{2} + \sqrt{\left(\frac{S_{xx} - S_{yy}}{2}\right)^2 + S_{xy}^2}$$

$$S_{\min}$$

• Por outro lado, diferenciando (4) em ordem a θ , podemos calcular o ângulo para o qual S'_{xy} toma um valor extremo. Pode-se mostrar que este ângulo faz 45° com as direcções principais e que

$$S_{xy} = \frac{S_{\max} - S_{\min}}{2} = \sqrt{\left(\frac{S_{xx} - S_{yy}}{2}\right)^2 + S_{xy}^2}$$

Exemplo:

$$[S_{ij}] = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Podemos seguir o procedimento anterior, que daria

$$S_{\max} = \pm 5 \quad e \quad \tan 2\theta = \frac{8}{6} \Rightarrow \theta = \frac{0.927295}{2}$$

De forma equivalente, podemos diagonalizar a matriz

$$\det(S - \lambda I) = 0 \Rightarrow \lambda = -5, 5, 1$$

$$[S - \lambda I]v = 0 \Rightarrow v_2 = (-1, 2, 0); v_1 = (2, 1, 0); v_3 = (0, 0, 1)$$

Logo, a matriz de transformação

$$P = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad e \quad S' = P^{-1} S P = \begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Portanto } \cos \theta = \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1' = (1, 0, 0) \left(\frac{2}{\sqrt{5}}, 1, 0 \right) = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

$$\theta = \frac{0.927295}{2} \quad e$$