

Zorro

Este documento foi concebido com o propósito de explicar o devido funcionamento da peça “pecaMesmoMaluca” que terá o id do tipo de peça “8”.

Esta peça foi criada com o intuito de ser uma das peças mais poderosas do jogo, sendo assim, esta peça deve ser utilizada com muita precaução visto que ser for usada de forma pouco prudente poderá causar a perda do jogo, no entanto se a peça for utilizada de forma correta, esta será um elemento chave do sucesso. A criação desta peça visa também uma possível utilização em futuros jogos uma vez que o seu movimento é bastante preciso.

Esta peça foi nomeada de “Zorro” devido ao facto da sua deslocação ter o formato de um “Z”, sendo assim a peça apenas poderá ser movimentada se as coordenadas (x,y) iniciais forem diferentes das coordenadas (x,y) finais e o modulo do deslocamento em x for igual ao modulo do deslocamento em y . Esta peça não terá a capacidade de ser movida na forma de “z” transposto “N”. Esta peça também terá a capacidade de utilizar a diagonal principal e secundária. A peça ira ter a capacidade de perceber qual destes dois caminhos é o mais favorável para a equipa, tomando este rumo .

Características da peça:

- Movimento em Z
- Capacidade de capturar todas as peças no seu caminho
- Deverá ser utilizada cuidadosamente
- Possibilidade da utilização da diagonal principal e secundária

Tabela de testes

Estado Inicial	Ações	Retorno Esperado	Estado Final
TamanhoTabuleiro = 8 Peca: (1,8,20,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,8,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (3,8,20,"Beberolas",7,7) emJogo=true Peca3: (4,8,10,"Beberolas",5,0) emJogo=true	processaJogada(2,2,4,2) processaJogada(2,2,4,2) processaJogada(2,2,4,1) processaJogada(2,2,0,1) processaJogada(2,2,4,3) processaJogada(2,2,0,3) processaJogada(2,2,5,-1) processaJogada(2,2,-1,-1)	-False -False -False -False False False False False	TamanhoTabuleiro = 8 Peca: (1,8,20,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,8,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (3,8,20,"Beberolas",7,7) emJogo=true Peca3: (4,8,10,"Beberolas",5,0) emJogo=true
TamanhoTabuleiro = 8 Peca: (1,8,20,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1:	Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(2,2,1,3) Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(1,3,2,2) Simulador.equipaAtual=20	True True	TamanhoTabuleiro = 8 Peca: (1,8,20,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1:

(2,8,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (3,8,10,"Beberolas",7,7) emJogo=true Peca3: (4,3,10,"Beberolas",5,2) emJogo=true Peca4: (5,1,20,"Beberolas",5,4) emJogo=true Peca3: (6,0,10,"Beberolas",5,7) emJogo=true	processaJogada(2,2,0,0) Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(0,0,2,2) Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(2,2,7,7) peca3.estaEmJogo() peca4.estaEmJogo() peca5.estaEmJogo()	True True True False False False	(2,8,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (3,8,10,"Beberolas",7,7) emJogo=true Peca3: (4,3,10,"Beberolas",5,2) emJogo= false Peca4: (5,1,20,"Beberolas",5,4) emJogo= false Peca5: (6,0,10,"Beberolas",5,7) emJogo=false
Simulador simulador = new Simulador(); simulador.limpaVariaveis(); File ficheiro = new File("test- files/ testePecaMalucaDB .txt") simulador.iniciaJogo(ficheiro); Estatistica estatistica = simulador.getEstatistica();	simulador.processaJogada(2,2,5,5); estatistica.getCapturasParaPretas(); estatistica.getJogadasValidPretas();	True 6 1	Simulador simulador = new Simulador(); simulador.limpaVariaveis(); File ficheiro = new File("test- files/ testePecaMalucaDB .txt") simulador.iniciaJogo(ficheiro); Estatistica estatistica = simulador.getEstatistica();
Simulador simulador = new Simulador(); simulador.limpaVariaveis(); File ficheiro = new File("test- files/testePecaMalucaEC.txt"); simulador.iniciaJogo(ficheiro); Estatistica estatistica = simulador.getEstatistica();	simulador.processaJogada(0,4,0,5); simulador.processaJogada(4,3,1,0); estatistica.getCapturasParaBrancas(); estatistica.getJogadasValidBrancas(); estatistica.getJogadasValidPretas();	True True 7 1 1	Simulador simulador = new Simulador(); simulador.limpaVariaveis(); File ficheiro = new File("test- files/testePecaMalucaEC.txt"); simulador.iniciaJogo(ficheiro); Estatistica estatistica = simulador.getEstatistica();
CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 7, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();	peca.tipoPeca()	"Zorro"	CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 7, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();
CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();	peca.valorRelativo()	"7"	CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();
CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 8, 10, "Beberolas"); CrazyPiece peca1 = new PecaMesmoMaluca(2, 8, 20, "Beberolas");	peca.getImagePNG() peca1.getImagePNG()	"PecaMesmo Maluca_black. png" "PecaMesmo Maluca_white .png"	

peca.atualizaParaEstarJogo(); peca1.atualizaParaEstarJogo();			
CrazyPiece peca = new Joker(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();	peca.getId()	1	CrazyPiece peca = new Joker(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();
CrazyPiece peca = new Joker(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();	peca.getIdTipoPeca()	8	CrazyPiece peca = new Joker(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();
CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();	peca.getTipoAtual()	"Zorro"	CrazyPiece peca = new PecaMesmoMaluca(1, 8, 10, "Beberolas"); peca.atualizaParaEstarJogo();

