estado inicial	acções	retorno esperado	estado final
TamanhoTabuleiro = 8	-processaJogada(6,6,7,7)	-False	TamanhoTabuleiro = 8
Peca:(1,0,10,"Beberolas",2,2	-processaJogada(2,2,4,4)	-False	Peca – (2,2), emJogo=true
)	-processaJogada(2,2,2,4)	-False	Peca1 – (6,6), emJogo=true
emJogo=true	-processaJogada(2,2,4,2)	-False	Peca2-(7,7),emJogo=true
Peca1:(2,0,20,"Beberolas",6,	processus og add (2,2,1,2)	1 4130	1 2002 (7,7),2113080 1140
6)			
emJogo=true			
Peca2:(3,0,20,"Beberolas",7,			
7)			
emJogo=true		T	Tananha Tahulaina 0
TamanhoTabuleiro = 8	-processaJogada(2,2,2,1)	-True	TamanhoTabuleiro = 8
Peca:(1,0,10,"Beberolas",2,2	-processaJogada(2,1,1,2)	-True	Peca – (2,2), emJogo=true
)	-processaJogada(1,2,1,3)	-True	equipaAtual=10(sempre
emJogo=true	-processaJogada(1,3,2,3)	-True	equipa "10" a jogar)
equipaAtual=10(sempre	-processaJogada(2,3,3,2)	-True	
equipa	-processaJogada(3,2,2,2)	-True	
"10" a jogar)	-processaJogada(2,2,3,3)	-True	
	-processaJogada(3,3,2,2)	-True	
D /4.0.40 "D. 1 "	20120		D /4.0.40.75
Peca:(1,0,10,"Beberolas")	-peca.getImagePNG()	"crazy_emoji	Peca :(1,0,10,"Beberolas")
emJogo=true	-peca1.getImagePNG()	_black.png"	emJogo=true
Peca1:(2,0,20,"Beberolas")		"crazy_emoji	Peca1:(2,0,20,"Beberolas")
emJogo=true		_white.png"	emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas")	-peca.tipoPeca()	"Rei"	Peca :(1,0,10,"Beberolas")
emJogo=true	position osa()	1.0.	emJogo=true
			emogo trae
Peca :(1,0,10,"Beberolas")	-peca.valorRelativo()	"(infinito)"	Peca :(1,0,10,"Beberolas")
emJogo=true	, production of the control of the c	(	emJogo=true
S			
Peca :(1,0,10,"Beberolas")	-peca.getId()	1	Peca :(1,0,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas")	-peca.getTipoActual()	"Rei"	Peca :(1,0,10,"Beberolas")
emJogo=true	peca.get i.per ietaa.()		emJogo=true
Peca:	-processaJogada(0,0,1,1)	-False	Peca:
(1,1,10,"Beberolas",0,0)	-processaJogada(0,0,2,2)	-False	(1,1,10,"Beberolas",0,0)
emJogo=true	-processaJogada(0,0,3,0)	-False	emJogo= False
Peca4:	-processaJogada(0,0,4,4)	-False	Peca4:
(5,1,10,"Beberolas",2,2)	-processaJogada(0,0,0,3)	-False	(5,1,10,"Beberolas",4,0)
emJogo=true	-processaJogada(0,0,6,6)	-False	emJogo=true
Peca2:	-processalogada(0,0,0,6)	-False	Peca2:
(4,1,20,"Beberolas",0,2)	-processalogada(0,0,6,0)	-False	(4,1,20,"Beberolas",0,7)
emJogo=true	-processaJogada(0,0,9,9)	-False	emJogo= False
Peca 1:	-processalogada(0,0,9,9)	-False	Peca 1:
(2,0,20,"Beberolas",3,3)	-processalogada(0,0,9,0)	-False	(2,0,20,"Beberolas",3,3)
	-processalogada(0,0,-1,-1)	-False	
emJogo=true			emJogo= False
Peca 3:	-processaJogada(0,0,0,-1)	-False	Peca 3:

(3,1,10,"Beberolas",2,0)	-processaJogada(0,0,-1,0)	-False	(3,1,10,"Beberolas",7,0)
emJogo=true		<b>.</b>	emJogo= False
Peca5:	-processalogada(2,2,3,3)	-True	Peca5:
(6,1,20,"Beberolas",1,1)	-processaJogada(0,2,0,7)	-True	(6,1,20,"Beberolas",1,1)
emJogo=true	-processaJogada(2,0,7,0)	-True	emJogo=False
	Simulador.equipaAtual=10		
	-processaJogada(3,3,2,2)	-True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	Peca.atualizaParaNEstarJogo()		
	Peca1.atualizaParaNEstarJogo()		
	Peca3.atualizaParaNEstarJogo()		
	Peca5.atualizaParaNEstarJogo()		
	-processaJogada(2,2,7,7)	-True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	-processaJogada(7,7,2,2)	-True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	-processaJogada(2,2,0,4)	-True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	-processaJogada(0,4,4,0)	-True	
_			
Peca:	-peca.getImagePNG()	"rainha_black.png"	Peca:(1,1,10,"Beberolas")
(1,1,10,"Beberolas")	-peca1.getImagePNG()	"rainha_white.png"	emJogo=true
emJogo=true			Peca 1:(2,1,20,"Beberolas")
Peca 1:			emJogo=true
(2,1,20,"Beberolas")			
emJogo=true			
Peca :	-peca.tipoPeca()	"Rainha"	Peca:
(1,1,10,"Beberolas")	p and p and t		(1,1,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.valorRelativo()	"8"	Peca:
(1,1,10,"Beberolas")			(1,1,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Door :	zooo gotta()	1	Doce :
Peca:	-peca.getId()	1	Peca:
(1,1,10,"Beberolas")			(1,1,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca :	-peca.getTipoAtual()	"Rainha"	Peca:
(1,1,10,"Beberolas")			(1,1,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-processaJogada(2,2,0,0)	False	Peca:
(1,0,10,"Beberolas",2,1)	-processaJogada(2,2,4,0)	False	(1,0,10,"Beberolas",2,1)
emJogo=true	-processaJogada(2,2,2,4)	False	emJogo=true
Peca1:	-processaJogada(2,2,0,2)	False	Peca1:
(2,0,20,"Beberolas",4,4)	-processaJogada(2,2,-2,-2)	False	(2,0,10,"Beberolas",4,4)
emJogo=true			emJogo=False
Peca2:	-processaJogada(2,2,0,4)	True	Peca2:
(3,0,20,"Beberolas",3,2)	Simulador.equipaAtual=10		(3,0,20,"Beberolas",3,2)

			1
emJogo=true	-processaJogada(0,4,2,2)	True	emJogo=true
Peca 3:	Simulador.equipaAtual=10		Peca 3:
(4,2,10,"Beberolas",0,0)	-processaJogada(2,2,4,4)	True	(4,2,20,"Beberolas",0,0)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10		emJogo=true
Peca 4:	-processaJogada(4,4,2,2)	True	Peca 4:
(5,2,10,"Beberolas",2,2)	Simulador.equipaAtual=10		(5,2,10,"Beberolas",2,2)
emJogo=true			emJogo=true
Peca5:			Peca5:
(6,1,20,"Beberolas",0,4)			(6,1,20,"Beberolas",0,4)
emJogo=true			emJogo=False
cmiogo-truc			emsogo=raise
Peca:	-peca.getImagePNG()	"ponei_magico_blac	Peca:
(1,2,10,"Beberolas")	-peca1.getImagePNG()	k.png"	(1,2,10,"Beberolas")
emJogo=true		"ponei_magico_whit	emJogo=true
Peca1:		e.png"	Peca1:
(1,2,20,"Beberolas")		C.prig	(1,2,20,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
embogo=true			embogo-true
Peca:	-peca.tipoPeca()	"Ponei Magico"	Peca:
(1,2,10,"Beberolas")			(1,2,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
		//= !!	
Peca:	-peca.valorRelativo()	<b>"5"</b>	Peca:
(1,2,10,"Beberolas")			(1,2,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca :	-peca.getId()	1	Peca:
(1,2,10,"Beberolas")	peca.getia()	•	(1,2,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
embogo=true			embogo-true
Peca:	-peca.getTipoAtual()	"Ponei Magico"	Peca:
(1,2,10,"Beberolas")		_	(1,2,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	processaJogada(0,0,2,2)	False	Peca:
(1,3,10,"Beberolas",0,0)	processaJogada(0,0,4,4)	False	(1,3,10,"Beberolas",0,0)
emJogo=true	processaJogada(3,3,7,7)	False	emJogo=true
Peca2:	processaJogada(0,0,9,9)	False	Peca2:
(5,3,10,"Beberolas",2,2)	processaJogada(0,0,-1,-1)	False	(5,3,10,"Beberolas",4,4)
emJogo=true	processaJogada(2,2,4,4)	False	emJogo=true
Peca4:			Peca4:
(4,3,20,"Beberolas",4,4)	peca5.alteraX(1);		(4,3,20,"Beberolas",4,4)
emJogo=true	peca5.alteraY(7);		emJogo=False
Peca 5:	processaJogada(2,2,4,4)	True	Peca 5:
(6,1,20,"Beberolas",5,5)	Simulador.equipaAtual=10		(6,1,20,"Beberolas",5,5)
emJogo=true	processaJogada(4,4,7,7)	True	emJogo=true
	Simulador.equipaAtual=10		
	processaJogada(7,7,4,4)	True	
Peca :	sugesEsperadas.add("0, 0")	1140	Peca :
(1,3,10,"Beberolas",1,1)	sugesEsperadas.add("0, 2")		(1,3,10,"Beberolas",1,1)
(1,0,10, Describing ,1,1)	545C5E5PC14445.444( 0, 2 )		(1,0,10, Descrotos ,1,1)

and an Amira	2		l analogo Amiro
emJogo=true	sugesEsperadas.add("2, 0")		emJogo=true
tamanhoTabuleiro=8	sugesEsperadas.add("2, 2")		tamanhoTabuleiro=8
List <string> sugestoes;</string>	obterSugestoesJogada(1,1)		List <string></string>
List <string></string>	sugestões.size()	4	sugestões={("0, 0"), ("0,
sugestoesEsperadas = new		sugesEsperadas==su	2"), ("2, 0"), ("2, 2")};
ArrayList<>();		gestoes	List <string></string>
			sugestoesEsperadas ={("0,
			0"), ("0, 2"), ("2, 0"), ("2,
			2")};
Peca:	-peca.getImagePNG()	"padre_vila_black.pn	Peca:
(1,3,10,"Beberolas")	-peca1.getImagePNG()	g"	(1,3,10,"Beberolas")
emJogo=true		"padre_vila_white.p	emJogo=true
Peca 1:		ng"	Peca 1:
(2,3,20,"Beberolas")			(2,3,20,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
_			
Peca:	-peca.tipoPeca()	"Padre da Vila"	Peca:
(1,3,10,"Beberolas")			(1,3,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca:
(1,3,10,"Beberolas")			(1,3,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.getId()	1	Peca:
(1,3,10,"Beberolas")			(1,3,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.getTipoAtual()	"Padre da Vila"	Peca:
(1,3,10,"Beberolas")			(1,3,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Door :	7777777   777777   777	Falso	Done :
Peca:	processaJogada(2,2,0,2)	False	Peca:
(1,4,10,"Beberolas",2,2)	processaJogada(2,2,4,2)	False	(1,4,10,"Beberolas",1,2)
emJogo=true	processaJogada(2,2,2,4)	False	emJogo=true
Peca1:	processaJogada(2,2,3,3)	False	Peca1:
(2,4,20,"Beberolas",1,2)	processaJogada(2,2,6,2)	False	(2,4,20,"Beberolas",1,2)
emJogo=true			emJogo=False
Peca2:	Peca3.atualizaParaEstarJogo()	_	Peca2:
(3,4,10,"Beberolas",3,2)	processaJogada(2,2,1,2)	True	(3,4,10,"Beberolas",3,2)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10	_	emJogo=true
Peca3:	processaJogada(3,0,1,0)	True	Peca3:
(4,4,10,"Beberolas",3,0)	Simulador.equipaAtual=10	_	(4,4,10,"Beberolas",4,0)
emJogo=False	processaJogada(1,0,4,0)	True	emJogo=True
Peca:	-peca.getImagePNG()	"torre_h_black.png"	Peca:
(1,4,10,"Beberolas")	-peca1.getImagePNG()	"torre_h_white.png"	(1,4,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:			Peca:
(1,4,20,"Beberolas")			
emJogo=true			
Peca:	-peca.tipoPeca()	"TorreH"	Peca:
(1,4,10,"Beberolas")			(1,4,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
emiogo=true			emogo=true

Peca:			Peca:
Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:
Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:	-peca.getId()	1	Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:
Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:	-peca.getTipoAtual()	"TorreH"	Peca: (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca:
Peca: (1,5,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,5,20,"Beberolas",2,1) emJogo=true Peca2: (3,5,10,"Beberolas",2,3)	processaJogada(2,2,2,0) processaJogada(2,2,2,4) processaJogada(2,2,4,2) processaJogada(2,2,3,3) processaJogada(2,2,2,6)	False False False False False	Peca: (1,5,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,5,20,"Beberolas",2,1) emJogo=false Peca2: (3,5,10,"Beberolas",2,0)
emJogo=true	processaJogada(2,2,2,1) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,2,2) Peca.atualizaParaNEstarJogo() Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,2,0)	True True True	emJogo=true
Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true Peca: (1,5,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"torre_v_black.png" "torre_v_white.png"	Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"TorreV"	Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca: (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,5,10,"Beberolas")	-peca.getTipoAtual()	"TorreV"	Peca: (1,5,10,"Beberolas")

emJogo=true			emJogo=true
Peca: (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"ola",1,1) emJogo=true Peca2:	processaJogada(0,0,1,1) processaJogada(0,0,0,1) processaJogada(0,0,1,0) processaJogada(0,0,2,2) processaJogada(0,0,-1,1)  processaJogada(3,3,2,2)	False False False False False True	Peca: (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"ola",1,1) emJogo=true Peca2:
(3,6,10," ola",3,3) emJogo=true Peca3: (4,6,10," ola",4,4)	Simulador.nrRonda=2 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,3,3) Simulador.nrRonda=4	True	(3,6,10," ola",3,5) emJogo=true Peca3: (4,6,10," ola",4,4)
emJogo=False	Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,4,2) Simulador.nrRonda=6 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(4,4,3,5)	True True	emJogo=False
Peca: (1,6,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,6,10," Beberolas",3,3) emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List <string> sugestoes; List<string> sugestoesEsperadas = new ArrayList&lt;&gt;();</string></string>	sugesEsperadas.add("1,1") sugesEsperadas.add("1, 3") sugesEsperadas.add("3, 1") sugestoes=obterSugestoesJogad a(2,2) sugestões.size() sugestoesEsperadas=sugestoes	3 Sugestoes=sugestoes Esperadas	Peca: (1,3,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List <string> sugestões={("1, 1"), ("1, 3"), ("3, 1")}; List<string> sugestoesEsperadas ={("1, 1"), ("1, 3"), ("3, 1")};</string></string>
Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true Peca: (1,6,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"lebre_black.png" "lebre_white.png"	Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true Peca: (1,6,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Lebre"	Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"2"	Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca: (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true

Peca:	-peca.getTipoAtual()	"Lebre"	Peca:
(1,6,10,"Beberolas")			(1,6,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	processaJogada(2,2,3,3)	True	Peca:
(5,7,10,"Beberolas",2,2)	Simulador.nrRonda=0	1140	(5,7,10,"Beberolas",7,7)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10		emJogo=true
Peca1:	processaJogada(0,2,0,7)	True	Peca1:
(4,7,10," Beberolas",0,2)	Simulador.nrRonda=6	1140	(4,7,10," Beberolas",0,7)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10		emJogo=true
Peca2:	processaJogada(2,0,7,0)	True	Peca2:
(2,7,10," Beberolas",3,3)	Simulador.nrRonda=12		(2,7,10," Beberolas",3,3)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10		emJogo=false
Peca3:	processaJogada(3,3,2,2)	True	Peca3:
(3,7,10," Beberolas",2,0)	Simulador.nrRonda=0		(3,7,10," Beberolas",7,0)
emJogo=true	Simulador.equipaAtual=10		emJogo=true
Peca5:	processaJogada(2,2,7,7)	True	Peca5:
(1,7,20," Beberolas",2,2)			(1,7,20," Beberolas",2,2)
emJogo=false	peca5.atualizaParaEstarJogo()		emJogo=true
Peca6:	peca6.atualizaParaestarJogo()		Peca6:
(6,1,10," Beberolas",0,4)	processaJogada(2,2,0,4)	True	(6,1,10," Beberolas",0,4)
emJogo=false	Simulador.nrRonda=7		emJogo=false
	Simulador.equipaAtual=20		
	processaJogada(0,4,2,2)	True	
	Simulador.nrRonda=14		
	Simulador.equipaAtual=20		
	processaJogada(2,2,4,4)	True	
	Simulador.nrRonda=1		
	Simulador.equipaAtual=20		
	processaJogada(4,4,2,2)	True	
	processalogada(7.7.4.4)	Truo	
	processaJogada(7,7,4,4) Simulador.nrRonda=8	True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	processaJogada(4,4,7,7)	True	
	1		
	Simulador.nrRonda=4		
	processaJogada(7,7,7,2)	True	
	Simulador.equipaAtual=10		
	Simulador.nrRonda=10		
	processaJogada(7,2,7,7)	True	
	Simulador.nrRonda=5		
	processaJogada(2,2,3,3)	False	
	Simulador.equipaAtual=20		
	Simulador.nrRonda=11		
	processaJogada(2,2,1,1)	False	
	Simulador.equipaAtual=20		
	Simulador.nrRonda=22		
	processaJogada(2,2,3,1)	False	
	Simulador.equipaAtual=20	<u> </u>	

	Simulador.nrRonda=5		1
		False	
	processaJogada(2,2,1,3)		
Peca:	-peca.getImagePNG()	"joker_black.png"	Peca:
(1,7,10,"Beberolas")	-peca1.getImagePNG()	"joker_white.png"	(1,7,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:			Peca:
(1,7,20,"Beberolas")			(1,7,20,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.tipoPeca()	"Joker"	Peca:
(1,7,10,"Beberolas")			(1,7,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.valorRelativo()	"4"	Peca:
(1,7,10,"Beberolas")			(1,7,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
Peca:	-peca.getId()	1	Peca:
(1,7,10,"Beberolas")			(1,7,10,"Beberolas")
emJogo=true			emJogo=true
o o			, and the second
Peca :	-peca.getTipoAtual()	"Rainha"	Peca :
(1,7,10,"Beberolas")	nrRonda=0;		(1,7,10,"Beberolas")
emJogo=true	-peca.getTipoAtual()	"Ponei Magico"	emJogo=true
nrRonda=0;	nrRonda=1;	r offer iviagico	nrRonda=5;
III Konda-o,	-	"Padre da Vila"	III Kuliua-3,
	-peca.getTipoAtual()	Faure da Vila	
	nrRonda=2;	"Tamal I"	
	-peca.getTipoAtual()	"TorreH"	
	nrRonda=3;	// <del></del>	
	-peca.getTipoAtual()	"TorreV"	
	nrRonda=4;	// <i>"</i>	
	-peca.getTipoAtual()	"Lebre"	
	nrRonda=5;		
File ficheiro = new File (	iniciaJogo(ficheiro)	True	File ficheiro = new File (
"test-files/teste.tt")	inicialogo(ficheiro1)	True	"test-files/teste.tt")
File ficheiro1 = new	inicialogo(nenenol)	Tide	File ficheiro1 = new
File("test-			File("test-
files/testeTeste.txt")	initial and (Finlanian)	T	files/testeTeste.txt")
File ficheiro = new File (	inicialogo(ficheiro)	True	File ficheiro = new File (
"test-files/teste.tt")	processaJogada(6,1,7,1)	True	"test-files/teste.tt")
File ficheiro1 = new	processaJogada(6,2,7,2)	True	File ficheiro1 = new
File("test-	gravarJogo(ficheiro1)	True	File("test-
files/testeTeste.txt")			files/testeTeste.txt")
Peca:	adicionaPeca(peca)	True	Peca:
(1,0,10,"Beberolas",0,0)	adicionaPeca(peca1)	False	(1,0,10,"Beberolas",0,0)
emJogo=true			emJogo=true
Peca:			Peca:
(1,7,20,"Beberolas",0,0)			(1,7,20,"Beberolas",0,0)
emJogo=true			emJogo=false
tamanhoTabuleiro=4	getTamanhoTabuleiro()	4	tamanhoTabuleiro=4
List <string> dados=</string>	getAutores()	dados=getAutores()	List <string> dados=</string>

{"a21705671 – Afonso Marques","a21701080 – Duarte Olival"}			{"a21705671 – Afonso Marques","a21701080 – Duarte Olival"}
Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true	getIDPeca(1,1) getIDPeca(0,0)	0	Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true
Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true	getIDEquipaAJogar()	10	Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true
Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca 3: (4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4: (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true Simulador simulador = new Simulador(); Estatisticas estatística = new Estatistica();	estadoDoJogo() jogoTerminado() peca1.atualizaParaNEstarJogo() peca3.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List <string> resultados = {} getResultados() peca.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List<string> resultados1 = {} getResultados() peca.atualizaParaEstarJogo() peca4.atualizaParaEstarJogo() peca4.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List<string> resultados2 = {} getResultados() simulador.rondasSemCaptura= 10 estatísticas.adicionaCapturasPar aPrestas() estadoDoJogo() jogoTerminado() jogoTerminado()</string></string></string>	3 False  0 True resultados 1 True resultados1  2 True resultados2	Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca 3: (4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4: (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true
Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca 3:	pecasEmJogo.add(peca) pecasEmJogo.add(peca1) pecasEmJogo.add(peca3) pecasEmJogo.add(peca4) getPecasMalucas()	pecasEmJogo	Peca: (1,0,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca 3:

(4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4: (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true List <crazipiece> pecasEmJogo = new ArrayList&lt;&gt;();</crazipiece>			(4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4: (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true List <crazipiece> pecasEmJogo = {peca,peca1,peca3,peca4}</crazipiece>
Peca: (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1:	Peca.toString() Peca1.toString()	"1   Lebre   2   10   Beberolas @ ( 0,0)" "Joker/Rainha"	Peca: (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1:
(2,7,20,"Beberolas",1,1) emJogo=true nrRonda=0;	nrRonda=1; peca1.toString()	"Joker/Ponei Mágico"	(2,7,20,"Beberolas",1,1) emJogo=true nrRonda=1;
	peca.atualizaParaNEstarJogo() peca.toString()	"1   Lebre   2   Beberolas @ (n/a)"	
File ficheiro = new File("test- files/teste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) processaJogada(3,0,4,0) pecaNaPosicaoid(3,0) pecaNaPosicaoid(4,0) getJogadasValidPretas() anularJogadaAnterior() pecaNaPosicaoid(3,0) pecaNaPosicaoid(4,0) getJogadasValidPretas() nrRonda	True True -1 2 1 2 -1 0	File ficheiro = new File("test-files/teste.txt")
File ficheiro = new File("test- files/teste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) processaJogada(1,3,2,4) pecaNaPosicaoid(2,4) anularJogadaAnterior() pecaNaPosicaoid(1,3) pecaNaPosicaoid(2,4)	True True 6 7	File ficheiro = new File("test-files/teste.txt")