

estado inicial	acções	retorno esperado	estado final
TamanhoTabuleiro = 8 Peca:(1,0,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1:(2,0,20,"Beberolas",6,6) emJogo=true Peca2:(3,0,20,"Beberolas",7,7) emJogo=true	-processaJogada(6,6,7,7) -processaJogada(2,2,4,4) -processaJogada(2,2,2,4) -processaJogada(2,2,4,2)	-False -False -False -False	TamanhoTabuleiro = 8 Peca – (2,2), emJogo=true Peca1 – (6,6), emJogo=true Peca2-(7,7),emJogo=true
TamanhoTabuleiro = 8 Peca:(1,0,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true equipaAtual=10(sempr equipa "10" a jogar)	-processaJogada(2,2,2,1) -processaJogada(2,1,1,2) -processaJogada(1,2,1,3) -processaJogada(1,3,2,3) -processaJogada(2,3,3,2) -processaJogada(3,2,2,2) -processaJogada(2,2,3,3) -processaJogada(3,3,2,2)	-True -True -True -True -True -True -True -True	TamanhoTabuleiro = 8 Peca – (2,2), emJogo=true equipaAtual=10(sempr equipa "10" a jogar)
Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true Peca1:(2,0,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"crazy_emoji_black.png" "crazy_emoji_white.png"	Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true Peca1:(2,0,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Rei"	Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"(infinito)"	Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getTipoActual()	"Rei"	Peca :(1,0,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,1,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca4 : (5,1,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca2: (4,1,20,"Beberolas",0,2) emJogo=true Peca 1: (2,0,20,"Beberolas",3,3) emJogo=true Peca 3:	-processaJogada(0,0,1,1) -processaJogada(0,0,2,2) -processaJogada(0,0,3,0) -processaJogada(0,0,4,4) -processaJogada(0,0,0,3) -processaJogada(0,0,6,6) -processaJogada(0,0,0,6) -processaJogada(0,0,6,0) -processaJogada(0,0,9,9) -processaJogada(0,0,9,0) -processaJogada(0,0,0,9) -processaJogada(0,0,-1,-1) -processaJogada(0,0,0,-1)	-False -False -False -False -False -False -False -False -False -False -False -False -False	Peca : (1,1,10,"Beberolas",0,0) emJogo= False Peca4 : (5,1,10,"Beberolas",4,0) emJogo=true Peca2: (4,1,20,"Beberolas",0,7) emJogo= False Peca 1: (2,0,20,"Beberolas",3,3) emJogo= False Peca 3:

(3,1,10,"Beberolas",2,0) emJogo=true Peca5: (6,1,20,"Beberolas",1,1) emJogo=true	-processaJogada(0,0,-1,0)  -processaJogada(2,2,3,3) -processaJogada(0,2,0,7) -processaJogada(2,0,7,0) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(3,3,2,2) Simulador.equipaAtual=10 Peca.atualizaParaNEstarJogo() Peca1.atualizaParaNEstarJogo() Peca3.atualizaParaNEstarJogo() Peca5.atualizaParaNEstarJogo() -processaJogada(2,2,7,7) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(7,7,2,2) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(2,2,0,4) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(0,4,4,0)	-False  -True -True -True  -True  -True  -True  -True	(3,1,10,"Beberolas",7,0) emJogo= False Peca5: (6,1,20,"Beberolas",1,1) emJogo=False
Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true Peca 1: (2,1,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"rainha_black.png" "rainha_white.png"	Peca :(1,1,10,"Beberolas") emJogo=true Peca 1:(2,1,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Rainha"	Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"8"	Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getTipoAtual()	"Rainha"	Peca : (1,1,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,0,10,"Beberolas",2,1) emJogo=true Peca1: (2,0,20,"Beberolas",4,4) emJogo=true Peca2: (3,0,20,"Beberolas",3,2)	-processaJogada(2,2,0,0) -processaJogada(2,2,4,0) -processaJogada(2,2,2,4) -processaJogada(2,2,0,2) -processaJogada(2,2,-2,-2)  -processaJogada(2,2,0,4) Simulador.equipaAtual=10	False False False False False  True	Peca : (1,0,10,"Beberolas",2,1) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"Beberolas",4,4) emJogo=False Peca2: (3,0,20,"Beberolas",3,2)

emJogo=true Peca 3: (4,2,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca 4: (5,2,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca5: (6,1,20,"Beberolas",0,4) emJogo=true	-processaJogada(0,4,2,2) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(2,2,4,4) Simulador.equipaAtual=10 -processaJogada(4,4,2,2) Simulador.equipaAtual=10	True  True  True	emJogo=true Peca 3: (4,2,20,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca 4: (5,2,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca5: (6,1,20,"Beberolas",0,4) emJogo=False
Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true Peca1 : (1,2,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"ponei_magico_black.png" "ponei_magico_white.png"	Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true Peca1 : (1,2,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Ponei Magico"	Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"5"	Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getTipoAtual()	"Ponei Magico"	Peca : (1,2,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (5,3,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca4: (4,3,20,"Beberolas",4,4) emJogo=true Peca 5: (6,1,20,"Beberolas",5,5) emJogo=true	processaJogada(0,0,2,2) processaJogada(0,0,4,4) processaJogada(3,3,7,7) processaJogada(0,0,9,9) processaJogada(0,0,-1,-1) processaJogada(2,2,4,4)  peca5.alteraX(1); peca5.alteraY(7); processaJogada(2,2,4,4) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(4,4,7,7) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(7,7,4,4)	False False False False False False  True  True  True	Peca : (1,3,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca2: (5,3,10,"Beberolas",4,4) emJogo=true Peca4: (4,3,20,"Beberolas",4,4) emJogo=False Peca 5: (6,1,20,"Beberolas",5,5) emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas",1,1)	sugesEsperadas.add("0, 0") sugesEsperadas.add("0, 2")		Peca : (1,3,10,"Beberolas",1,1)

emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List<String> sugestoes; List<String> sugestoesEsperadas = new ArrayList<>();	sugesEsperadas.add("2, 0") sugesEsperadas.add("2, 2") obterSugestoesJogada(1,1) sugestões.size()	4 sugesEsperadas==su gestoes	emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List<String> sugestões={{("0, 0"), ("0, 2"), ("2, 0"), ("2, 2")}}; List<String> sugestoesEsperadas={{("0, 0"), ("0, 2"), ("2, 0"), ("2, 2")}};
Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true Peca 1: (2,3,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"padre_vila_black.png" "padre_vila_white.png"	Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true Peca 1: (2,3,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Padre da Vila"	Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getTipoAtual()	"Padre da Vila"	Peca : (1,3,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,4,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,4,20,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca2: (3,4,10,"Beberolas",3,2) emJogo=true Peca3: (4,4,10,"Beberolas",3,0) emJogo=False	processaJogada(2,2,0,2) processaJogada(2,2,4,2) processaJogada(2,2,2,4) processaJogada(2,2,3,3) processaJogada(2,2,6,2)  Peca3.atualizaParaEstarJogo() processaJogada(2,2,1,2) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(3,0,1,0) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(1,0,4,0)	False False False False False  True  True  True	Peca : (1,4,10,"Beberolas",1,2) emJogo=true Peca1: (2,4,20,"Beberolas",1,2) emJogo=False Peca2: (3,4,10,"Beberolas",3,2) emJogo=true Peca3: (4,4,10,"Beberolas",4,0) emJogo=True
Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,4,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"torre_h_black.png" "torre_h_white.png"	Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :
Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"TorreH"	Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true

Peca :			Peca :
Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :
Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :	-peca.getId()	1	Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :
Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :	-peca.getTipoAtual()	"TorreH"	Peca : (1,4,10,"Beberolas") emJogo=true Peca :
Peca : (1,5,10,"Beberolas" ,2,2) emJogo=true Peca1 : (2,5,20,"Beberolas" ,2,1) emJogo=true Peca2 : (3,5,10,"Beberolas" ,2,3) emJogo=true	processaJogada(2,2,2,0) processaJogada(2,2,2,4) processaJogada(2,2,4,2) processaJogada(2,2,3,3) processaJogada(2,2,2,6)  processaJogada(2,2,2,1) Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,2,2) Peca.atualizaParaNEstarJogo() Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,2,0)	False False False False False  True  True  True	Peca : (1,5,10,"Beberolas" ,2,2) emJogo=true Peca1 : (2,5,20,"Beberolas" ,2,1) emJogo=false Peca2 : (3,5,10,"Beberolas" ,2,0) emJogo=true
Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,5,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"torre_v_black.png" "torre_v_white.png"	Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"TorreV"	Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"3"	Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,5,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,5,10,"Beberolas")	-peca.getTipoAtual()	"TorreV"	Peca : (1,5,10,"Beberolas")

emJogo=true			emJogo=true
Peca : (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"ola",1,1) emJogo=true Peca2: (3,6,10," ola",3,3) emJogo=true Peca3: (4,6,10," ola",4,4) emJogo=False 	processaJogada(0,0,1,1) processaJogada(0,0,0,1) processaJogada(0,0,1,0) processaJogada(0,0,2,2) processaJogada(0,0,-1,1)  processaJogada(3,3,2,2) Simulador.nrRonda=2 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,3,3) Simulador.nrRonda=4 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,4,2) Simulador.nrRonda=6 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(4,4,3,5)	False False False False  True  True  True  True	Peca : (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1: (2,0,10,"ola",1,1) emJogo=true Peca2: (3,6,10," ola",3,5) emJogo=true Peca3: (4,6,10," ola",4,4) emJogo=False
Peca : (1,6,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (2,6,10," Beberolas",3,3) emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List<String> sugestoes; List<String> sugestoesEsperadas = new ArrayList<>();	sugesEsperadas.add("1,1") sugesEsperadas.add("1, 3") sugesEsperadas.add("3, 1") sugestoes=obterSugestoesJogad a(2,2) sugestões.size() sugestoesEsperadas=sugestoes	3 Sugestoes=sugestoes Esperadas	Peca : (1,3,10,"Beberolas",1,1) emJogo=true tamanhoTabuleiro=8 List<String> sugestões={{("1, 1"), ("1, 3"), ("3, 1")}}; List<String> sugestoesEsperadas={{("1, 1"), ("1, 3"), ("3, 1")}};
Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,6,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"lebre_black.png" "lebre_white.png"	Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,6,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Lebre"	Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"2"	Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true

Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getTipoAtual()	"Lebre"	Peca : (1,6,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (5,7,10,"Beberolas",2,2) emJogo=true Peca1: (4,7,10," Beberolas",0,2) emJogo=true Peca2: (2,7,10," Beberolas",3,3) emJogo=true Peca3: (3,7,10," Beberolas",2,0) emJogo=true Peca5: (1,7,20," Beberolas",2,2) emJogo=false Peca6: (6,1,10," Beberolas",0,4) emJogo=false	processaJogada(2,2,3,3) Simulador.nrRonda=0 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(0,2,0,7) Simulador.nrRonda=6 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,0,7,0) Simulador.nrRonda=12 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(3,3,2,2) Simulador.nrRonda=0 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(2,2,7,7)  peca5.atualizaParaEstarJogo() peca6.atualizaParaestarJogo() processaJogada(2,2,0,4) Simulador.nrRonda=7 Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(0,4,2,2) Simulador.nrRonda=14 Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(2,2,4,4) Simulador.nrRonda=1 Simulador.equipaAtual=20 processaJogada(4,4,2,2)  processaJogada(7,7,4,4) Simulador.nrRonda=8 Simulador.equipaAtual=10 processaJogada(4,4,7,7)  Simulador.nrRonda=4 processaJogada(7,7,7,2) Simulador.equipaAtual=10 Simulador.nrRonda=10 processaJogada(7,2,7,7)  Simulador.nrRonda=5 processaJogada(2,2,3,3) Simulador.equipaAtual=20 Simulador.nrRonda=11 processaJogada(2,2,1,1) Simulador.equipaAtual=20 Simulador.nrRonda=22 processaJogada(2,2,3,1) Simulador.equipaAtual=20	True  True  True  True  True  True  True  True  True  True  True  True  True  False  False  False	Peca : (5,7,10,"Beberolas",7,7) emJogo=true Peca1: (4,7,10," Beberolas",0,7) emJogo=true Peca2: (2,7,10," Beberolas",3,3) emJogo=false Peca3: (3,7,10," Beberolas",7,0) emJogo=true Peca5: (1,7,20," Beberolas",2,2) emJogo=true Peca6: (6,1,10," Beberolas",0,4) emJogo=false

	Simulador.nrRonda=5 processaJogada(2,2,1,3)	False	
Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,7,20,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getImagePNG() -peca1.getImagePNG()	"joker_black.png" "joker_white.png"	Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true Peca : (1,7,20,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.tipoPeca()	"Joker"	Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.valorRelativo()	"4"	Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true	-peca.getId()	1	Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true
Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true nrRonda=0;	-peca.getTipoAtual() nrRonda=0; -peca.getTipoAtual() nrRonda=1; -peca.getTipoAtual() nrRonda=2; -peca.getTipoAtual() nrRonda=3; -peca.getTipoAtual() nrRonda=4; -peca.getTipoAtual() nrRonda=5;	"Rainha"  "Ponei Magico"  "Padre da Vila"  "TorreH"  "TorreV"  "Lebre"	Peca : (1,7,10,"Beberolas") emJogo=true nrRonda=5;
File ficheiro = new File ( "test-files/teste.tt") File ficheiro1 = new File("test- files/testeTeste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) iniciaJogo(ficheiro1)	True True	File ficheiro = new File ( "test-files/teste.tt") File ficheiro1 = new File("test- files/testeTeste.txt")
File ficheiro = new File ( "test-files/teste.tt") File ficheiro1 = new File("test- files/testeTeste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) processaJogada(6,1,7,1) processaJogada(6,2,7,2) gravarJogo(ficheiro1)	True True True True	File ficheiro = new File ( "test-files/teste.tt") File ficheiro1 = new File("test- files/testeTeste.txt")
Peca : (1,0,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca : (1,7,20,"Beberolas",0,0) emJogo=true	adicionaPeca(peca) adicionaPeca(peca1)	True False	Peca : (1,0,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca : (1,7,20,"Beberolas",0,0) emJogo=false
tamanhoTabuleiro=4	getTamanhoTabuleiro()	4	tamanhoTabuleiro=4
List<String> dados=	getAutores()	dados=getAutores()	List<String> dados=



{“a21705671 – Afonso Marques”, “a21701080 – Duarte Olival”}			{“a21705671 – Afonso Marques”, “a21701080 – Duarte Olival”}
Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true	getIDPeca(1,1) getIDPeca(0,0)	1 0	Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true
Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true	getIDEquipaAJogar()	10	Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true
Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true Peca1 : (2,0,10,”Beberolas”,1,2) emJogo=true Peca 3: (4,0,20,”Beberolas”,1,3) emJogo=true Peca4 : (5,0,20,”Beberolas”,1,4) emJogo=true Simulador simulador = new Simulador(); Estatisticas estatística = new Estatistica();	estadoDoJogo() jogoTerminado() peca1.atualizaParaNEstarJogo() peca3.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List<String> resultados = {...} getResultados() peca.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List<String> resultados1 = {...} getResultados() peca.atualizaParaEstarJogo() peca4.atualizaParaNEstarJogo() estadoDoJogo() jogoTerminado() List<String> resultados2 = {...} getResultados() simulador.rondasSemCaptura= 10 estatísticas.adicionaCapturasPar aPrestas() estatísticas.adicionaCapturasPar aBranças() estadoDoJogo() jogoTerminado()	3 False  0 True resultados 1 True resultados1  2 True resultados2  0 True	Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true Peca1 : (2,0,10,”Beberolas”,1,2) emJogo=true Peca 3: (4,0,20,”Beberolas”,1,3) emJogo=true Peca4 : (5,0,20,”Beberolas”,1,4) emJogo=true
Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true Peca1 : (2,0,10,”Beberolas”,1,2) emJogo=true Peca 3:	pecasEmJogo.add(peca) pecasEmJogo.add(peca1) pecasEmJogo.add(peca3) pecasEmJogo.add(peca4) getPecasMalucas()	pecasEmJogo	Peca : (1,0,10,”Beberolas”,1,1) emJogo=true Peca1 : (2,0,10,”Beberolas”,1,2) emJogo=true Peca 3:

(4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4 : (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true List<CraziPiece> pecasEmJogo = new ArrayList<>();			(4,0,20,"Beberolas",1,3) emJogo=true Peca4 : (5,0,20,"Beberolas",1,4) emJogo=true List<CraziPiece> pecasEmJogo = {peca,peca1,peca3,peca4}
Peca : (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1 : (2,7,20,"Beberolas",1,1) emJogo=true nrRonda=0;	Peca.toString()  Peca1.toString()  nrRonda=1; peca1.toString()  peca.atualizaParaNEstarJogo() peca.toString()	"1   Lebre   2   10   Beberolas @ ( 0,0)" "Joker/Rainha"  "Joker/Ponei Mágico"  "1   Lebre   2   Beberolas @ (n/a)"	Peca : (1,6,10,"Beberolas",0,0) emJogo=true Peca1 : (2,7,20,"Beberolas",1,1) emJogo=true nrRonda=1;
File ficheiro = new File("test- files/teste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) processaJogada(3,0,4,0) pecaNaPosicao(3,0) pecaNaPosicao(4,0) getJogadasValidPretas() anularJogadaAnterior() pecaNaPosicao(3,0) pecaNaPosicao(4,0) getJogadasValidPretas() nrRonda	True True -1 2 1  2 -1 0 0	File ficheiro = new File("test-files/teste.txt")
File ficheiro = new File("test- files/teste.txt")	iniciaJogo(ficheiro) processaJogada(1,3,2,4) pecaNaPosicao(2,4) anularJogadaAnterior() pecaNaPosicao(1,3) pecaNaPosicao(2,4)	True True 6  6 7	File ficheiro = new File("test-files/teste.txt")