

PROJETO DE AVALIAÇÃO FINAL DE PROGRAMAÇÃO WEB**Website para uma IPSS (Instituição Particular de Solidariedade Social)****OBJETIVO**

Como Profissional na área de desenvolvimento em Web, obteve um cliente que é uma instituição IPSS e pretende que lhe faça um website para a mesma.

Esta pretende que as suas informações, consigam ser visualizadas tanto em formato **computador e dispositivo móvel**. Terá de fazer **cinco** páginas web, onde uma delas terá de ser uma página onde o utilizador possa fazer login para verificar informações referentes ao seu cliente/utente.

As cinco páginas serão: **Início, Atividades, Galeria e Publicações, Contactos** e página de Login/Registar. Cada página terá de ser um ficheiro HTML independente, onde poderá conter, caso ache necessário, outras bibliotecas/ficheiros/API/Frameworks que possam complementar o seu projeto do website. Todas as imagens e ícones/logotipos, serão providenciados pelo Cliente/Docente, no entanto, pode utilizar outros que encontrar mais apropriado.

INFORMAÇÕES DO PROJETO

Uma vez que será uma instituição, esta terá que ser baseada em instituições sociais. No final do documento estarão dois links sobre IPSS's de Lisboa onde poderão retirar ideias (**Nota: Cuidado com os copianços ao código fonte dos websites!**) ou ter como um guia para o seu projeto final.

O logótipo será fornecido pelo cliente/Docente, e este pretende que o website seja um pouco dinâmico, ou seja, não contenha apenas os elementos de forma estática, mas sim alguns itens ou imagens a mover quando se passa o rato (por exemplo: animações).

Tem que fazer as seguintes páginas Web:

- Página de **#Início**, onde é apresentado as boas-vindas e informações gerais;
- Página de **#Atividades**, onde retratam as atividades onde a instituição atua. Serão no total 8 atividades com pequenos ícones em que cada um detém uma porção de texto em baixo;
- Página da **#Galeria e Publicações**, onde será demonstrado algumas imagens com texto lado a lado sobre casos já conhecidos;

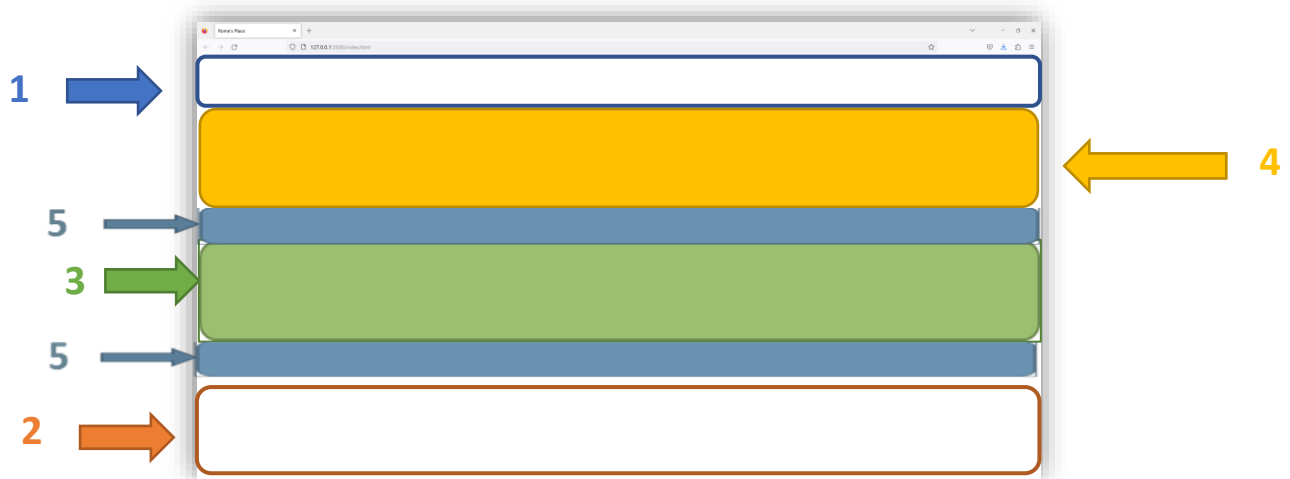
- Página dos **#Contactos**, onde será demonstrada a localização assim como os horários e informações de contactos. Será também pedido que façam uma espécie de caixa de texto de pedido de envio de informações com o email requerido pelo utilizador.
- Página de **Login/Registar**, pode ser feita de duas maneiras: numa pode ser outra página independentemente (outro ficheiro HTML separado), onde mostra o formulário de login, assim como registo e onde permite o acesso e mostra as informações em formato de tabela; ou então como um *overlay* que mostra sobre a página atual onde se encontra e sobrepõe-se a esta permitindo entrar dentro do sistema mostrando depois a página que foi falado anteriormente;

Caso queira colocar extras no projeto, tais como animações, imagens ou outros elementos de decoração, pode-o fazer.

ESTRUTURAS DAS PÁGINAS WEB DO PROJETO

Nesta seção será mostrado o esboço que é necessário para o projeto:

Página Principal (#Início)

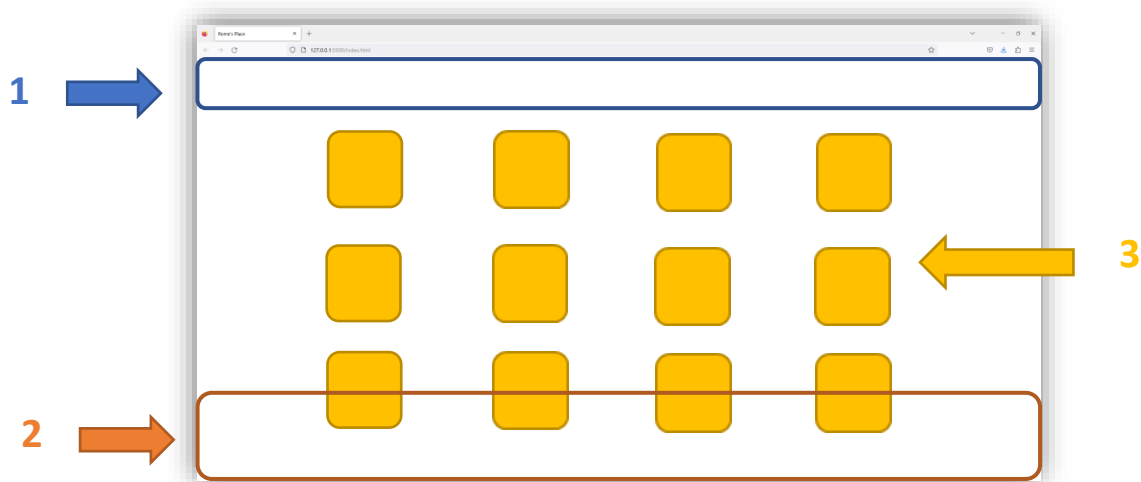


Deve conter o seguinte:

- 1 – Barra de navegação (header):
 - a. Logotipo;
 - b. Navegação (Inicio, Atividades, Galeria e Publicações, Contactos);
 - c. Login/Registar (se quiser pode embutir na barra de navegação);
- 2 – Footer da página Web:
 - a. Direitos/CopyRights;
 - b. Email (pode inventar um fictício);
 - c. Ícones das redes sociais;
 - d. Outras opções que quiser incluir no tradicional footer;

- 3 – Mensagem de boas-vindas com uma imagem de ilustração ao centro da imagem ou então ao lado;
- 4 – Imagem de boas-vindas com o nome da Instituição no meio (ou seja, com imagem de fundo preenchida);
- 5 – Divisores com ícones para redirecionarem para as páginas (pode colocar texto em baixo dos ícones e deixá-los maiores que o comum. No segundo trecho de baixo (2º secção 5) antes do footer, deve adicionar mais informações abaixo dos ícones (pequenos Textos que serão anexados ao documento de informações).

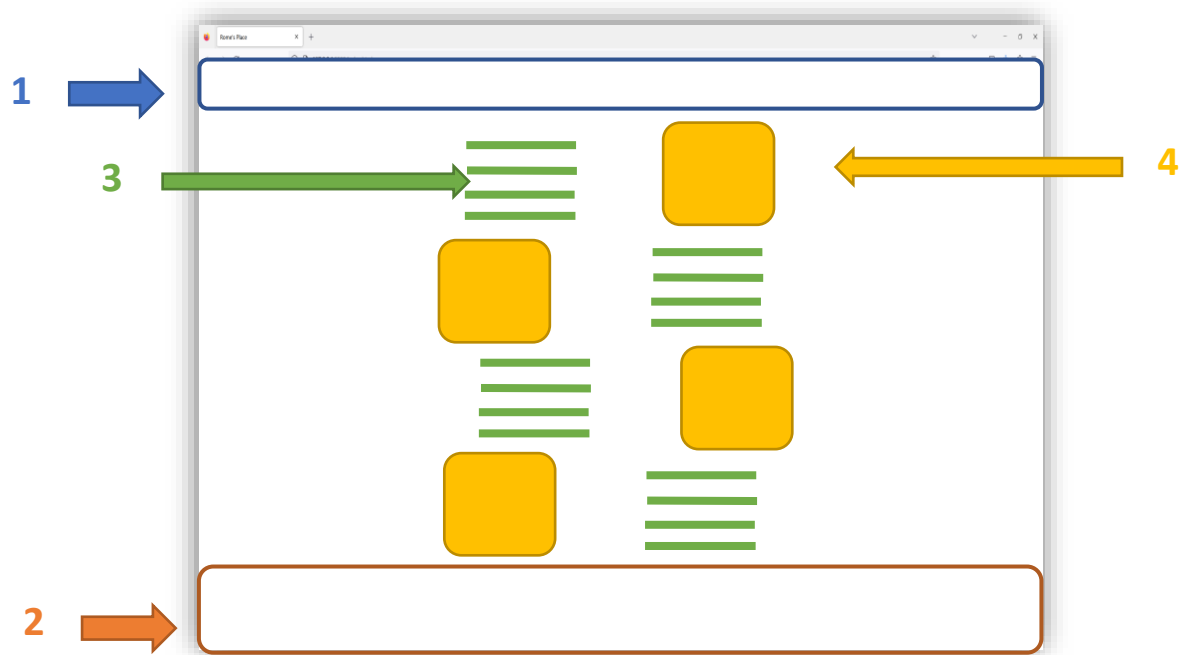
Página #Atividades:



- 1 – Barra de navegação (header) -> Pode ser igual à anterior página;
- 2 – Footer da página Web-> mesmo que a página anterior;
- 3 – Ícones/imagens em formato de grelha. O Cliente pretende que existam um total de 12 atividades no qual cada uma detém um Ícone/imagem e por de baixo um texto/título simples. Pode optar pôr em vez de ser 4x3 ser 3x4 e a página ficar maior em termos de altura.

Se quiser optar por colocar animações nos ícones aqui (sejam a aumentar ou diminuir, pode-o fazer nesta secção).

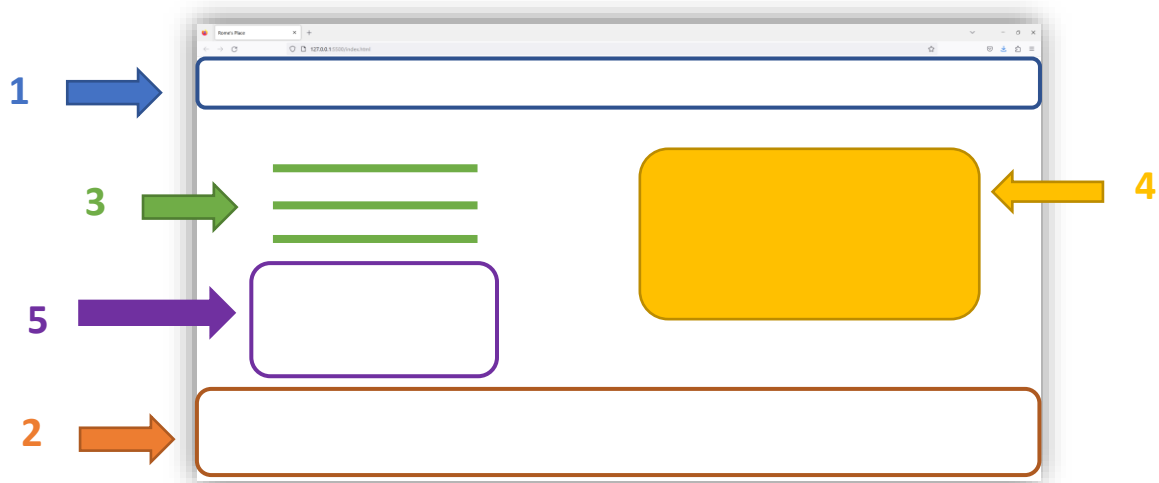
Página #Galeria e Publicações:



- 1 – Barra de navegação (header) -> igual à anterior;
- 2 – Footer da página Web -> igual à página anterior;
- 3 – Vários Tipos de menus com os seus títulos, e preços à frente;
- 4 – Imagem dos menus tanto do lado esquerdo ou direito do texto de cada menu.

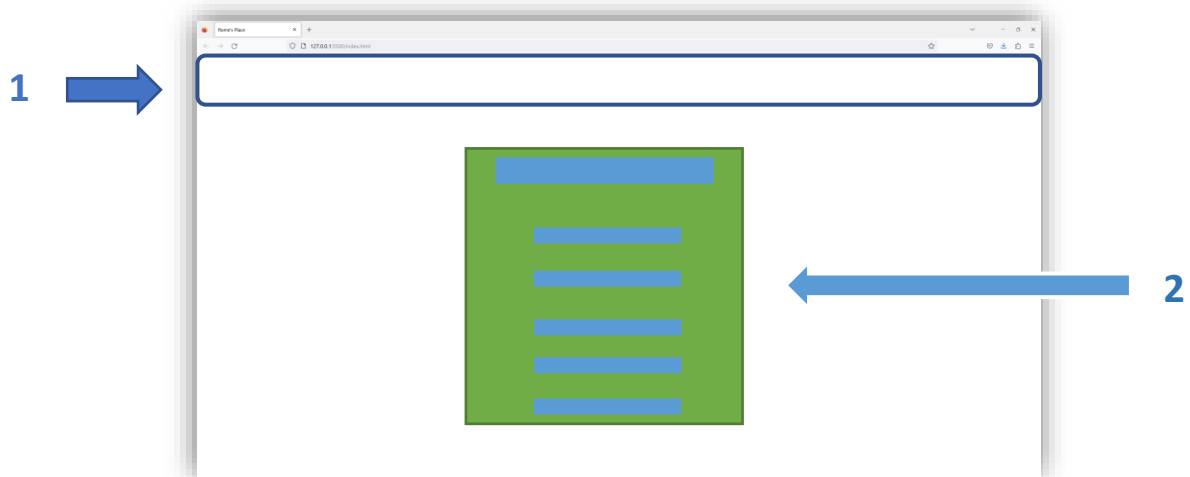
Nota: o formato mostrado acima, pode ser modificado, mas deve ser cumprido o ritmo de texto-imagem, texto-imagem repetidamente.

Página #Contactos:



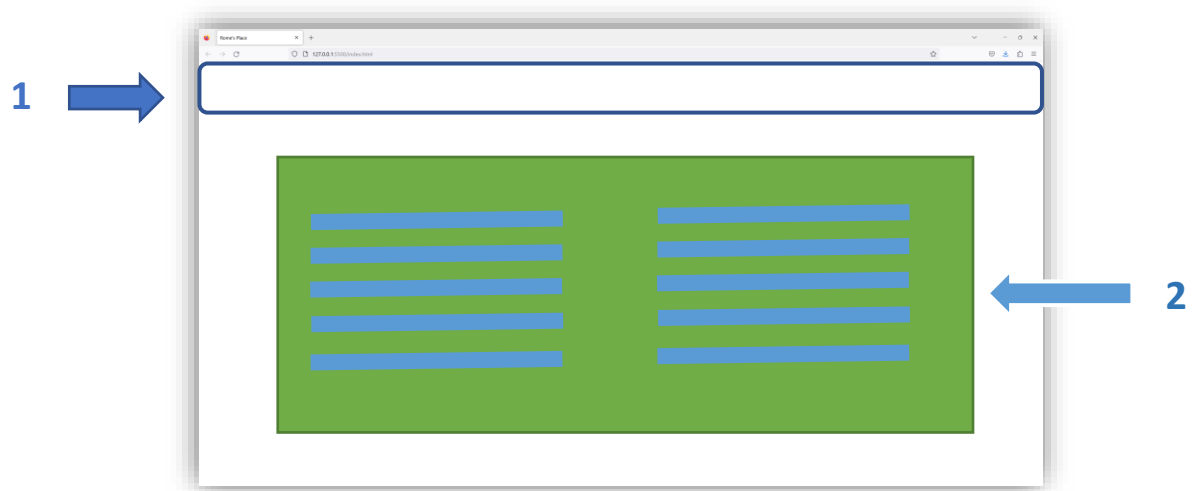
- 1 – Barra de navegação (header) -> igual à anterior;
- 2 – Footer da página Web-> igual à página anterior;
- 3 – Vários Tipos de contactos e seus horários e de forma como lá chegar;
- 4 – Localização real utilizando a API do Google Maps;
- 5 – Formulário de mensagem;

Página #Login:



- 1 – Barra de navegação (header) -> igual à anterior;
- 2 – Tabela onde o Administrador/Cliente verifica e faz o controlo dos dados.

Tabela após o Login:



- 1 – Barra de navegação (header) -> igual à anterior;
- 2 – Tabela Com 2 colunas no mínimo onde perfaz os dados de email e posteriormente dados de NIFs dos utentes.

Avaliação:

Esta secção serve de guia de cotação de cada tópico de avaliação do projeto final:

- ✓ Website funcional com 4 páginas HTML e respetivas barras de navegação a funcionar corretamente (**10 valores**):
 - ❖ Cada página deverá estar funcional, ou seja, deve conter o texto e imagens sem que haja problemas de escalabilidade em outros dispositivos;
 - ❖ Tanto os seus menus de navegação, como as hiperligações para as páginas devem estar a funcionar;
 - ❖ Caso necessite de utilizar o JS para melhorar o conteúdo, pode ser também contabilizado nesta secção;
 - ❖ Não esquecer de utilizar as propriedades que aprendeu nas aulas sobre flexbox, gridlayout e outras propriedades CSS, tais como animações/transições.
- ✓ Página de login/regar e acesso do Cliente/administrador (**4 valores**):
 - Esta inclui tanto o código HTML, CSS e ficheiros JS requeridos;
- ✓ Estruturação e identificação do código fonte do projeto (comentários e organização que possibilite a leitura e compreensão do código – Desde comentários, separação dos ficheiros, imagens, etc.): **2 valores**;
- ✓ Estética e dinâmica do projeto completo (ou seja, o projeto está funcional e adaptado para todo o tipo de dispositivos, sejam móveis e não móveis – Tablets, PCs, portáteis, smartphones, etc.): **2 valores**.
- ✓ Dinâmica das páginas (se os objetos ficam estáticos ou estão dinâmicos com animações e transições, etc): **2 valores**.¹

¹ Elementos extra que possam ser funcionais ao vosso projeto e que não referenciados acima, podem ser contabilizados nesta secção de cotação.

Conteúdos/páginas extra para o projeto final:

Como deve ter reparado o cliente pretende utilizar elementos vistos em outros websites. Para diversificar os projetos, podem utilizar os seguintes websites para retirar ideias. Estes poderão servir como um guia para a elaboração do vosso projeto.

Nota: Volto a relembrar, que copiar as seções/código dos websites abaixo, pode implicar a nota final do projeto, ou até mesmo a sua anulação!

Websites de duas IPSS's de Lisboa:

1. <https://rotass.cnis.pt/udipss-lisboa/>
2. <http://www.udipss-lisboa.pt/index.php>

Está também anexado um ficheiro zip no moodle que contém alguns das imagens e ícones que poderão ser utilizados no vosso projeto.

Podem também utilizar websites fornecedores de ícones e de imagens gratuitos tais como (exemplos):

- a. <https://fontawesome.com/>
- b. <https://www.pexels.com/>

Data de entrega e avaliação do projeto final da UC:

A entrega final do projeto terá que ser feita através de duas vias: uma pelo moodle (com o link ainda a anunciar) e outra através do email do docente (p6421@ipluso.pt).

Para motivos de segurança de entrega, convém os alunos enviarem pelos dois métodos. **A entrega é até ao último dia de aulas de Janeiro (até dia 12, máximo dia 13 de Janeiro), até às 00:00.**

A avaliação/demonstração do vosso projeto, terá que ser feita em aula presencial até à última aula letiva (semana de **8 a 12 de Janeiro de 2024**).

O projeto final pode ser realizado em **individualmente** ou em **grupos de 2** elementos.