

Н1 теория сложности

Arora Barak "Complexity Modern Approach" (1st part)

Н2 NP-полнота

Характеристики сложности вычисления.

Есть распознаватели $(\Sigma^* \rightarrow B)$ и преобразователи $(\Sigma^* \rightarrow \Sigma^*)$

- время: $T(n) = O(f(n))$
- память: $S(n)$
- random: $R(n)$

$DTIME(f) = \{L \mid \exists \text{ program } p :$

1. $x \in L \implies p(x) = 1, x \notin L \implies p(x) = 0$

2. $n = |x| \implies T(p, x) = O(f(n))\}$

$h = (01)^* \in DTIME(n)$

$\widetilde{DTIME}(f) = \{h \mid \dots\}$

палиндромы: $Pal \in DTIME_{RAM}(n)$

$Pal \notin DTIME_{TM}(n)$

$P = \cup_{f-polymom} DTIME(f) = \cup_{i=0}^{\infty} DTIME(n^i)$

$p(n)q(n) : p + q, p * q, p(q(n))$

$L_1 L_2 \in P : L_1 \cup L_2 \in P, L_1 \cap L_2 \in P, \overline{L_1} \in P, L_1 L_2 \in P, L_1^* \in P$

Н3 Концепция недетерминированных вычислений

Допускается $\iff \exists$ последовательность переходов, которая приводит к допуску

недетерминирования программа $p(x)$ допускает $\iff \exists$ последовательность

недетерминированных выборов, приводящая к допуску

$p(x)$ не допускает $\iff \forall$ последовательности выборов не допуск

def $NTIME(f) = \{L \mid \exists \text{ недетерминированная программа } p$

1) $p(x) - acc \iff x \in L$; 2) $T(p, x) = O(f(n))\}$

ex задача о гамильтоновом цикле

```
p(G)
  vis[1..n]: arr of bool
  s = 1
  for i = 1..n
    u = ?{1..n}
    if (vis[u]) return false
    if (su not in EG) return false
    vis[u] = true
    s = u
  if (s != 1) return false
  return true
```

ex `isComposite(z)`, $n = \lceil \log_B z \rceil$, где B - это основание системы счисления

```

a = ?{2..z-1} // T = logn
if z % a = 0 // poly(logn)
    return true
return false

```

Нельзя свопнуть бранчи и сделать проверку на простоту, потому что это `true` и `false` не симметричны в недетерминированных вычислениях (нельзя даже `isPrime(n): return !isComposite(n)`)

```

def NP =  $\cup_{f-polynome} NTIME(f)$ , nondeterministic polynomial
stat  $P \subset NP$ 
? P = NP

```

неформально: класс P - класс задач, которые можно решить за полином, класс NP - класс задач, решение которых можно проверить за полином

Σ_1 - класс языков, в которых можно формализовать класс решения, которое можно проверить за полином

$\Sigma_1 = \{L \mid \exists \text{ полином } p, \text{ работающая за полином программа } R(x, y) - \text{детерминированная}\}$

$x \in L \iff \exists y \text{ (называют сертификат): } |y| \leq p(|x|) \text{ and } R(x, y) = 1$
 $x \notin L \implies \forall y (|y| \leq p(|x|)) R(x, y) = 0$

ex гамильтонов цикл $Ham \in \Sigma_1$

```

R(G, y):
  y as arr[1..n] of int
  // we can add: y = ?arr[i..n] of {1..n} // O(n)
  vis = arr[1..n] of bool
  for i = 1..n
    if (y[i] y[i mod n+1] not in EG) return false
    if vis[y[i]] return false
    vis[y[i]] = true
  return true

```

Th $NP = \Sigma_1$

$L \in NP, L \in \Sigma_1$

неформально: NP - определение на языке недетерминированных формат, Σ_1 - определение на языке сертификатов