FileIO is the class
used to make all of
our data persistent.

Models

Budget

-budgetOverTime : ArrayList<double>
-funds : double
-name : String

+deposit(amount : double) : double
+withdraw(amount : double) : double

+setName(name : String) : void
+getFunds() : double
+toString() : String «override»
+Budget(funds : double, name : String)

User

-displayName : String
-userName : String
-budgetList : ArrayList<Budget>
-password : String
-secQuestion : String
-secAnswer : String
-savings : double
-loginAttempts : int = 5

+getLoginAttempts() : int
+setLoginAttempts(attempts : int) void
+getDisplayName() : String
+setDisplayName(name : String) : void
+getUserName() : String
+setUserName(name : String) : void
+setPassword(password : String) : void
+getPassword() : String
+getSecQuestion() :String
+setSecQuestion(question : String) : void
+setSecAnswer(answer : String) : void
+getSecAnswer() :void

+addNewBudget(amount : double, name : String) : void
+deleteBudget(choice : int) : void
+deposit(amount : double, budget : Budget) : void
+withdraw(amount : double, budget : Budget) : void
+User(userName : String,password :String, secQuestion : String, secAnswer : String, displayName : String)

Controller

Main

run();

MCBudgeting

-users : ArrayList<User>

+run() : void
-homeMenu() : int
-homeSwitch(choice : int)
-createUser() : void
-login(userName : String, password : String) : void
-displayUsers() : void)
-resetPassword(userName : String) : void

-userMenu() : int
-userSwitch(choice : int) : void
-logout() : void

-budgetingMenu() : int
-budgetingSwitch(choice : int) : void
-createBudget(funds : double, name : String) : void

-savingsMenu() : int
-modifySavings(amount : double, choice : int) : void

-budgetSelectionMenu() : int
-budgetSelectionSwitch(choice :int) : void
-modifyBudgetMenu() : void
-viewTransactionHistory(budget : Budget) : void
-deleteBudget(budget : Budget) : void
-renameBudget(budget : Budget, newName : String) : void

-accountSettingsMenu() : int
-accountSettingsSwitch(choice : int) : void
-changeDisplayName(newName : String) : void
-changePassword(newPass : String) : void
-changeSecQnA(question : String, answer :String) : void

userMenu auto prints Budgets (if available)
1. Budgeting
2. Account Settings
3. Log out

budgetingMenu
print Budgets
1. Select Budget
2. Create Budget
3. Savings

budgetSelectionMenu
1. Modify
2. Transaction(s)
3. Delete Budget
4. Rename Budget

View

ConsoleIO

FileIO

+writeTextToFile(filePath : String, text : String) : void
+readTextFromFile(filePath : String) : String