



Politechnika Wrocławska

Założenia projektowe

Projekt realizowany w ramach kursu Wizualizacja Danych
Sensorycznych na Politechnice Wrocławskiej

Tytuł Projektu: Wizualizacja czujników rękawicy sensorycznej

Autorzy: Krzysztof Dąbek 218549, Dymitr Choroszczak 218627

Kierunek: Automatyka i Robotyka

Specjalność: Robotyka (ARR)

Prowadzący: dr inż. Bogdan Kreczmer

Kurs: Wizualizacja Danych Sensorycznych

Termin zajęć: pt 11:15

1 Opis projektu

1.1 Cele projektu

Celem jest wizualizacja uproszczonego modelu dłoni na podstawie danych z rękawicy sensorycznej. Efektem końcowym jest przedstawienie orientacji dłoni oraz zgięcia palców w przestrzeni trójwymiarowej.

1.2 Problem projektu

- Ukazanie zgięcia pięciu palców przez zmianę konfiguracji przegubów modelu
- Ukazanie siły nacisku opuszków na powierzchnię poprzez zmianę koloru i/lub rozmiaru obiektów sferycznych, umieszczonych na zakończeniach skrajnych przegubów modelu
- Ukazanie orientacji dłoni względem wektora grawitacji

Projekt zostanie połączony z innym realizowanym w ramach kursu Roboty Mobilne 1. Dane do wizualizacji będą wysyłane przez płytke wykonanej rękawicy sensorycznej.

2 Specyfikacja aplikacji

2.1 Funkcjonalności aplikacji

Zostanie stworzona aplikacja okienkowa do wizualizacji napisana w języku C++ z użyciem biblioteki Qt.

- Wizualizacja poruszania modelem dłoni na podstawie odczytów z czujników i akcelerometru.
- Wybór opcji połączenia z rękawicą sensoryczną (Bluetooth, USB)
- Uruchomienie i zatrzymanie pomiarów, wykonanie pojedynczego pomiaru.
- Skalowanie modelu dłoni poprzez wpisanie rozmiarów przegubów.
- Wyświetlanie liczbowo wyników pomiarów i możliwość zapisania ich do pliku.
- Wyświetlenie wykresu odczytu nacisku wybranego palca w czasie.

2.2 Szkic interfejsu graficznego

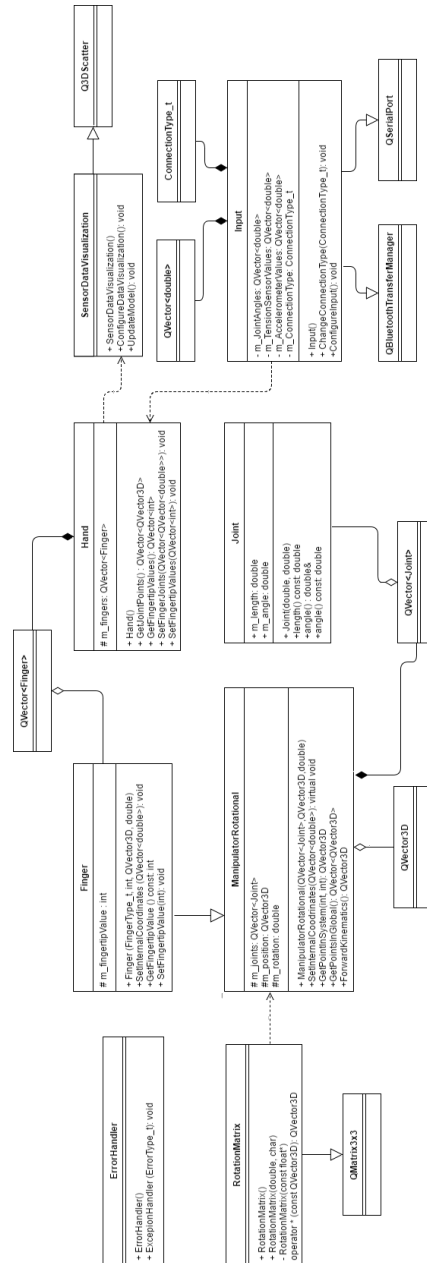
Schematyczny szkic interfejsu graficznego został przedstawiony na rysunku 1.



Rysunek 1: Planowany interfejs graficzny aplikacji

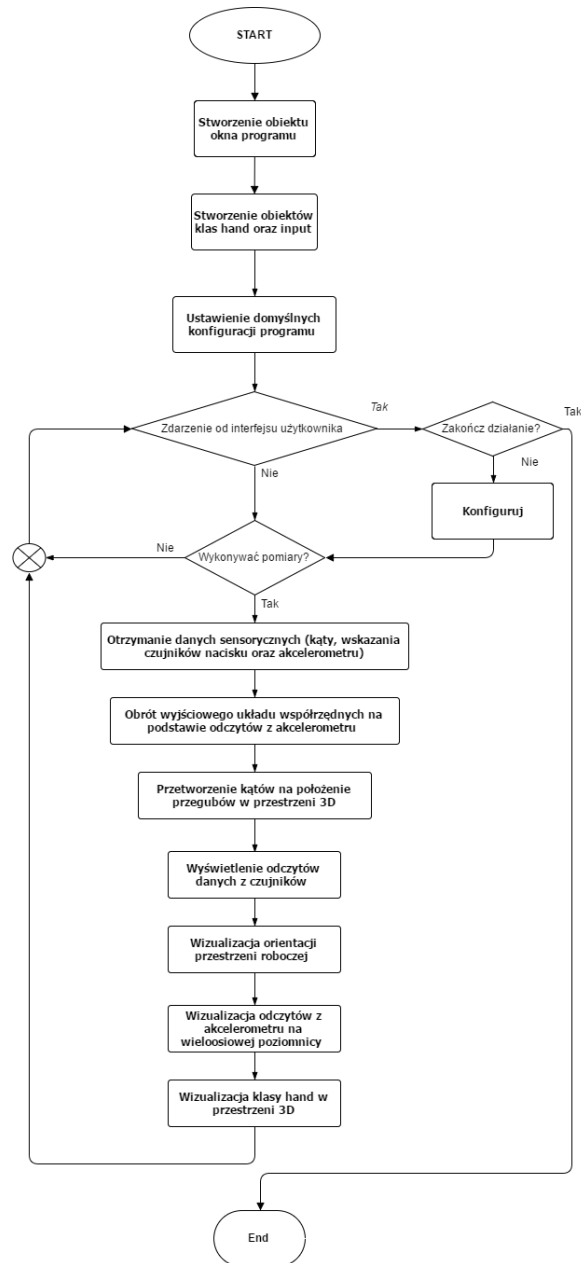
2.3 Diagramy klas

Diagram klas przetwarzających dane i obliczeniowych w aplikacji, przedstawiony na rysunku 2 wykonany został w języku UML.



Rysunek 2: Diagram klas części aplikacji odpowiedzialnej za przetwarzanie danych

2.4 Diagram czynności



Rysunek 3: Diagram przepływu sterowania

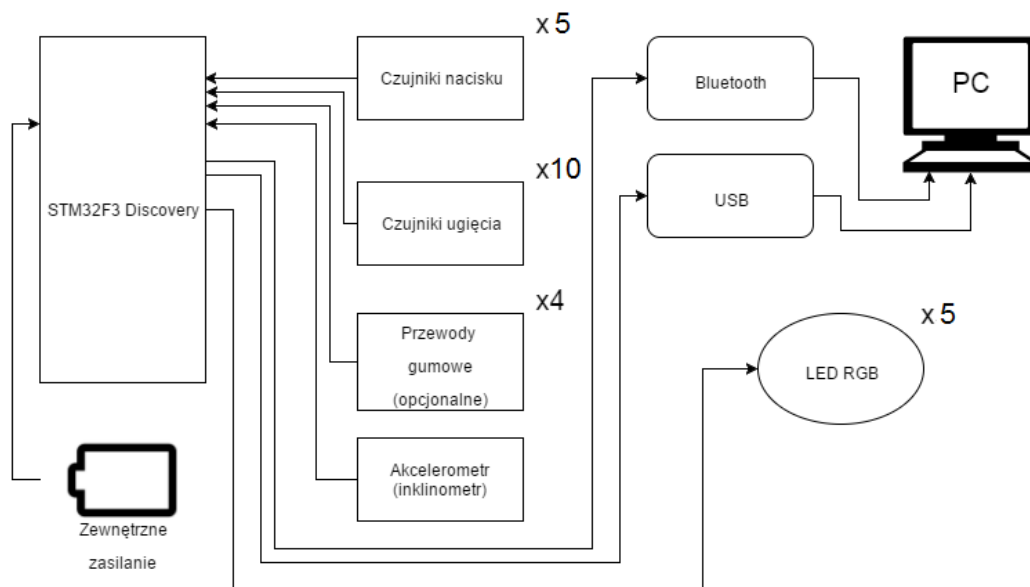
3 Specyfikacja urządzenia

3.1 Opis ogólny

- Na opuszkach palców zamontowane zostaną czujniki siły nacisku FSR-400. Spadek rezystancji przy przyłożonej sile pozwala zmierzyć siłę nacisku.
- Do wykrycia zgięcia stawów międzypaliczkowych bliższych oraz stawu międzypaliczkowego kciuka zastosowane zostaną czujniki ugięcia – flexsensory firmy Sparkfun. Zgięcie tych sensorów powoduje wzrost rezystancji.
- Akcelerometr LSM303DLHC, znajdujący się na płytce Discovery zostanie użyty do określenia orientacji rękawicy względem wektora grawitacji.
- Powyższe elementy nie zapewniają bardzo precyzyjnych pomiarów, ale zostały wybrane ze względu na cenę i charakter projektu, w którym zostaną zastosowane.
- Jako urządzenie nadawcze Bluetooth posłuży moduł HC-06 z interfejsem UART podłączony do płytki Discovery.

3.2 Schematy układu elektronicznego

Ideowy schemat połączeń urządzenia pomiarowego, współpracującego z aplikacją został przedstawiony na rysunku 4 Schematy elektroniki głównej



Rysunek 4: Ideowy schemat połączeń rękawicy sensorycznej

płytki z mikrokontrolerem urządzenia pomiarowego można znaleźć na stronie producenta. Rysunek ułożenia elementów na płytce został ukazany na rysunku 5

3.3.2 Dane czujnika ugięcia

- Długość powierzchni czynnej: 55.37 mm
- Zakres rezystancji: 25 k Ω – 125 k Ω
- Rezystor pomiarowy do dzielnika: 62 k Ω

3.3.3 Dane czujnika nacisku

- Średnica powierzchni czynnej: 5 mm
- Zakres pomiarowy nacisku: 0.2 – 20 N
- Zakres rezystancji: 150 Ω – 10 M Ω
- Rezystor pomiarowy do dzielnika: 3 k Ω

3.3.4 Dane z akcelerometru

- Protokół komunikacyjny: I²C
- Ilość osi: 3
- Maksymalne przeciążenie: 16g
- Dokładność pomiaru: 16 bitów

3.4 Opis protokołu komunikacji

Wykorzystano dwa sposoby komunikacji z urządzeniem pomiarowym. Możliwość przełączania między urządzeniami została przewidziana w aplikacji. Część danych odbieranych z rękawicy zostanie wstępnie przetworzona przez urządzenie pomiarowe.

3.5 Ramka danych

- Typ danych: float
- Sposób odbierania danych: COM Port
- Sposób kodowania wiadomości: ANSI
- Suma kontrolna: brak
- Struktura wiadomości: 7 linii danych

- Linie 1 – 5: 3x float – kąty obrotu przegubów palca
 - Linia 6: 5x float – dane z czujników nacisku
 - Linia 7: 3x float – dane z akcelerometru (zagregowane do m/s^2)
 - Każda linia zakończona znakami `\r \n`
- Zrezygnowano ze szczegółowego opisu niskopoziomowego ramki danych, gdyż jest on obsługiwany przez dostępne biblioteki

3.5.1 Bluetooth

- Nazwa modułu komunikacyjnego: HC-06
- Interfejs komunikacyjny ze strony urządzenia: UART
- Interfejs komunikacyjny ze strony aplikacji: Serial COM Port / moduł QtBluetooth
- Baud Rate: 9600 b/s
- Długość słowa: 8 bit
- Parzystość: brak
- Bity stopu: 1
- Nadpróbkowanie: 16 próbek
- Wykorzystanie przerwań i/lub DMA

3.5.2 USB – Serial Port

- Nazwa modułu komunikacyjnego: Wbudowany
- Interfejs komunikacyjny ze strony urządzenia: USB Device (FS)
- Interfejs komunikacyjny ze strony aplikacji: Serial COM Port
- Szybkość: 12 Mb/s
- Maksymalna wielkość pakietu: 64 B

4 Harmonogram

- (31.03.2017) Uruchomienie i przetestowanie pętli USB→UART→USB w celu symulacji danych sensorycznych (**Wykonane**)
- (14.04.2017) Stworzenie struktur danych wykorzystywanych w aplikacji (przeguby, manipulatory, scena) (**Wykonane**)
- (14.04.2017) Stworzenie projektu okna programu (**Wykonane**)
- (23.04.2017) Wczytywanie i dekodowanie danych z rękawicy sensorycznej
- (05.05.2017) Stworzenie uproszczonego modelu kośćca dłoni
- (18.05.2017) Stworzenie okna programu
- (18.05.2017) Zmiana koloru i/lub wielkości sfer na podstawie odczytów z czujników nacisku
- (26.05.2017) Komunikacja przez Bluetooth
- (5.06.2017) Poruszanie przegubami na podstawie odczytów z tensorów i kinematyki prostej manipulatorów
- (5.06.2017) Obrót modelu na podstawie akcelerometru
- (11.06.2017) Testy aplikacji
- (15.06.2017) Naprawianie błędów
- (15.06.2017) Wizualne ulepszenie aplikacji

Wizualizacja Danych Sensory...

Kamienie milowe projektu

- Uruchomienie pęti USB UART USB
- Stworzenie struktur danych aplikacji
- Stworzenie projektu okna programu
- Wczytywanie i dekodowanie danych
- Stworzenie modelu dŃoni
- Elementy wizualizacji nacisku
- Poruszanie modelem
- Wizualizacja nacisku i ugięcia
- Rotacja modelu
- Komunikacja przez Bluetooth
- Testy aplikacji
- Naprawianie błędów
- Wizualne ulepszenie aplikacji

start	end
22/03/17	11/06/17
22/03	31/03
01/04	14/04
01/04	14/04
15/04	23/04
24/04	05/05
24/04	05/05
06/05	14/05
06/05	14/05
15/05	26/05
15/05	26/05
27/05	02/06
03/06	11/06
27/05	11/06

