

Soumission livrable 1:

Exigences et cas d'utilisation

Groupe CEYAB:

- Emmanuel Asinyo 8890676
- Ahmed Amine Yacoubi 8341706
- Youssef Zakaria 8409448
- Yassine Bennani 8256148
- ibrahjim Kanouch 8879715

Exigence non fonctionnelle :

1. Le système doit être écrit en Java.
2. Le système doit être construit à l'aide d'Android Studio 2.3 .
3. Le système doit être implémenté avec la méthodologie AGILE.
4. Le système doit être implémenté avant le 6 Décembre 2017.
5. le systeme doit etre capable d'authentifier l'utilisateur dans moins de 5 secondes.

Exigence fonctionnelles :

1. Le système doit authentifier l'utilisateur en demandant son numéro de téléphone et son mot de passe.
2. Le système doit permettre d'assigner des tâches à chaque utilisateurs.
3. Le système doit permettre d'ajouter ou retirer des utilisateurs.
4. Le système doit permettre d'ajouter des notes à chaque tâche.
5. Le système peut permettre d'envoyer un message à un utilisateur.
6. Le système peut permettre à l'utilisateur d'accepter ou refuser une tâche assignée.
7. Le système doit afficher le nombre total des tâches assignées à chaque utilisateur.
8. Le système doit afficher les équipements nécessaires pour chaque tâche.
9. Le système doit permettre de changer l'utilisateur.
10. Le système doit avoir une liste des articles pour les courses.
11. Le système doit permettre à l'utilisateur d'ajouter un nouvel article s'il n'existe pas sur la liste.
12. Le système doit afficher tous les utilisateurs connectés.
13. Le système doit afficher toutes les tâches assignées pour tous les utilisateurs.
14. Le système doit donner l'option à l'utilisateur d'afficher seulement les tâches qui lui sont assignées.
15. Le système doit afficher la liste des noms des tâches à accomplir dans la maison.

16. Le système doit donner l'option de confirmer l'allocation de chaque tâche.
17. Le système doit donner l'option d'ajouter ou de supprimer des tâches.
18. Le système peut donner l'option de consulter l'emploi du temps des tâches à accomplir.
19. Le système doit donner l'option de consulter le paramètre de l'application.
20. Le système doit donner l'option à l'administrateur de modifier la date d'échéance des tâches.

Les cas d'utilisation:

1er cas

Nom : Créer un nouvel utilisateur.

Acteurs : Utilisateur.

Precondition: L'utilisateur doit avoir accès à l'application.

Post-condition: L'utilisateur est ajouté à la liste d'utilisateurs.

<u>Utilisateur</u>	<u>Systeme</u>
1. L'utilisateur ouvre l'application	2. Donne l'option à l'utilisateur de s'authentifier
3. L'utilisateur clique sur "nouvel utilisateur"	4. Une nouvelle fenêtre de création pour un nouvel utilisateur s'affiche demandant l'ajout d'un nom et de ses identifiants
5. L'utilisateur ajoute un nom au nouvel utilisateur et ses identifiants	6. Un onglet de confirmation apparaît.
7. L'utilisateur confirme la création d'un nouvel utilisateur	8. L'utilisateur est créé et s'affiche dans la table d'utilisateurs

2eme cas

Nom : Assigner une tâche.

Acteurs : Utilisateur.

Precondition: L'utilisateur doit être authentifié.

Post-condition: La tâche sera assignée à l'utilisateur voulu.

Utilisateur	Systeme
1. L'utilisateur ouvre l'application.	2. Affiche la page principale de l'application (Task par défaut)
3. L'utilisateur clique sur new task.	4. Ouvre une nouvelle fenêtre qui permet de choisir une personne pour cette tâche , ajouter un délai , les équipements nécessaires et une note.
5. a- L'utilisateur remplit les cases obligatoires et optionnelles b-confirme la tâche.	6. Envoie une allocation à l'utilisateur choisi pour accepter ou refuser la tâche.

3eme cas

Nom : Ajouter un article à la liste d'achats

Acteurs : Utilisateur

Precondition: L'utilisateur doit être authentifié

Postcondition: L'article est ajouté à la liste des achats

s

<u>Utilisateur</u>	<u>Systeme</u>
1. L'utilisateur ouvre l'application	2. Affiche la page principale de l'application
3. L'utilisateur clique sur shopping	4. Une nouvelle fenêtre de shopping est affichée
5. L'utilisateur ajoute le nom d'un nouvel article sur la case "new item"	6. donne l'option à l'utilisateur de confirmer son article
7. L'utilisateur confirme l'ajout de l'article	8. Ajoute l'article à la liste des achats